# Python 程式設計

林奇賦 <u>daky1983@gmail.com</u>

### Outline

- > 流程控制
- > 迴圈

# 布林運算

▶ 有三種布林運算 and, or, not

運算	範例	結果
or	2==3 or 3 < 7	True
and	2==3 and 3 < 7	False
not	not 3 < 7	False



# 比較運算子

運算符號	描述
<	小於
<=	小於或等於
>	大於
>=	大於或等於
==	比較值是否相等
!=	比較值是否不相等
is	比較是否同一個物件(id)
is not	比較是否不同個物件(id)

### 邏輯運算

- ▶ 邏輯運算是針對真假值(布林值)的運算
- ▶ 布林型態只有兩種值: True 跟 False □
- ▶ 布林語境(Boolean context):談論真假, 運算真 假的情境
- ▶ 在布林語境中, 0和任何的空資料代表False, 其他代表True(通常True會跟1連結), None在布林語境中也是False

# if (如果...就...)

- if是最單純的一種條件分支敘述句
- If 後面接 condition,最後需要加上冒號:
- 冒號:之後的下一行程式碼記得要縮排
- 當條件(condition)成立時(True),執行冒號後面的suite程式碼,若條件不成立(False),略過整個suite開始執行suite之後一行程式碼
- 用condition來選擇suite程式碼做或不做



Condition是一個完整的敘述,並且python會在布林語境中解讀所以會是一個真假敘述,最常使用的是比較運算式

### if

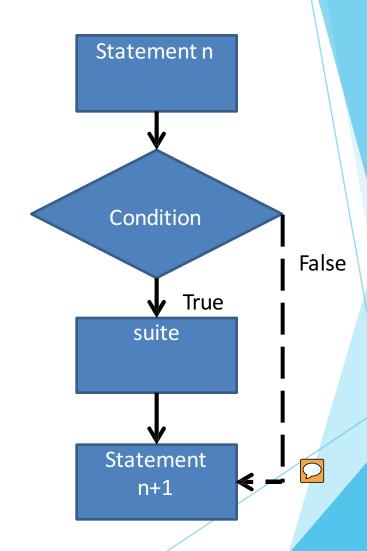
• 以下是流程示意圖

Statement n

If Condition:

suite

Statement n+1



### if 範例

```
1 #-*-coding:UTF-8 -*-

2 #範例程式 EX02_01.py

3 #判斷 2的10次方是否等於1024

4

5 if 2**10 == 1024:

    print("2^10=1024")
```

#### 原始碼:

https://gist.github.com/chifu/f044779487741c829734#file-ex02\_01-py

# if, else (2選1)

• 利用if/else敘述可以根據條件選擇執行區塊A或B

```
if Condition:
    suite A
else:
    suite B
```

- 當條件(condition)成立時(True), 執行if冒號後面的suite A程式 碼,執行完後跳到suite B之後 一行敘述執行
- 若條件不成立(False), 則執行 suite B之程式碼, 執行完後跳 到suite B之後一行敘述執行
- 用condition來選擇做suite A還是suite B

# if, else

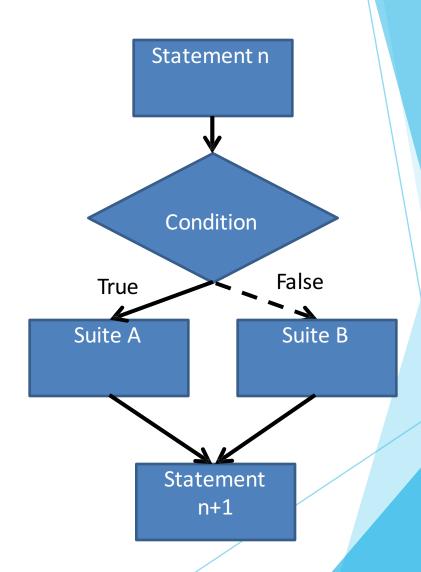
• 流程示意圖

```
Statement n

If Condition:
    suite A

else:
    suite B

Statement n+1
```



# if, else 範例

```
1 #-*-coding:UTF-8 -*-
2 #範例程式 EX02_02.py
3 #判斷輸入的數字是奇數還是偶數
5 num = int(input('Please input a num:'))
  if num % 2 == 0:
      print(num,'是偶數')
9 else:
      print(num,'是奇數')
10
```

#### 原始碼:

https://gist.github.com/chifu/f044779487741c829734#file-ex02\_02-py

# if, elif, else (多選1)

• 當選擇超過兩種的時候使用if, elif(else if), else的語法來決定執行區塊A 或B或C...

```
if Condition 1:
    suite 1
elif Condition 2:
    suite 2
...
elif Condition k:
    suite K
...
else:
    suite N
```

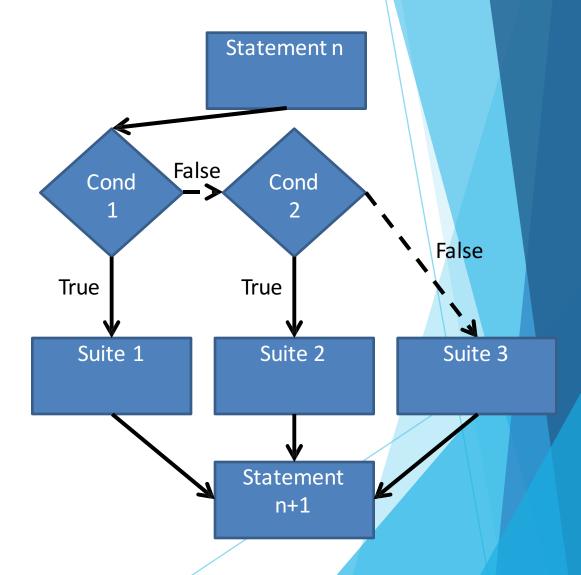
- 當條件(condition k)成立時 (True), 執行冒號後面的suite K 程式碼, 執行完後跳到suite N 之後一行敘述執行
- 若條件(condition k)不成立 (False), 則往下開始判斷 condition K+1
- 所有condition皆不成立則執行 suite N 程式碼

• 用多個condition來決定做suite K!

# if, elif, else (多選1)

• 流程示意圖

Statement n if Condition 1: suite 1 **elif** Condition 2: suite 2 else: suite 3 Statement n+1



# if, elif, else 範例(比大小)

```
1 #-*-coding:UTF-8 -*-
 2 #範例程式 EX02 03.py
 3 #輸入兩個數字比大小
 5 num1 = int(input('Please input a num1:'))
 6 num2 = int(input('Please input a num2:'))
 8 \text{ if } \text{num1} == \text{num2}:
       print(num1,'等於',num2)
10 elif num1 < num2:
       print(num1,'小於',num2)
12 else:
       print(num1,'大於',num2)
13
```

#### 原始碼:

https://gist.github.com/chifu/f044779487741c829734 - file-e

## if, elif, else 範例

# 計算BMI並輸出分級值 # BMI = 體重 (kg) / 身高 (m^2)

分級	身體質量指數
體重過輕	BMI < 18.5
正常範圍	$18.5 \le BMI < 24$
過重	$24 \leq BMI < 27$
輕度肥胖	$27 \leq BMI < 30$
中度肥胖	30 ≤ BMI < 35
重度肥胖	BMI ≥ 35

#### 原始碼:

https://gist.github.com/chifu/f044779487741c829734 - file-ex02

參考網頁: http://www.scpo.nccu.edu.tw/show/part1/b/B2/

### for 迴圈

• for迴圈是另外一個可以重複進行運算的結構,以下是for-in的基本語法

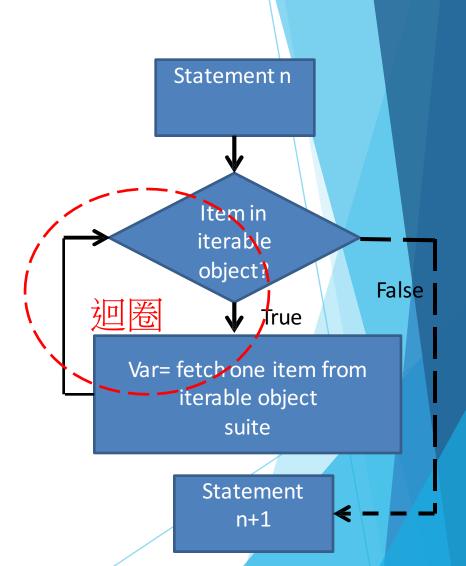
for Var in iterable object : suite

- Iterable object 是指可迭代物件,可以想像成這種物件裡面有可數的項目可依特定順序一個一個取出
- Var我們稱控制變數又或迴圈變數
- for迴圈的執行流程
  - ① 自可迭代物件中取出一個項目,代入至Var中
  - ② 執行suite
  - ③ 回到第一步直到可迭代物件中的項目盡皆取出
  - ▶ 這種依次取出(探訪)並且進行代入的動作稱為迭代
- 當然, break和 continue 也可以在 for 迴圈中出現

### for 迴圈

• 以下是流程示意圖

Statement n
for Var in iterable object:
suite
Statement n+1



# for 迴圈 範例

▶ 輸入一個數字n,計算1+2+3+...+n的總和為多少?

### while 迴圈

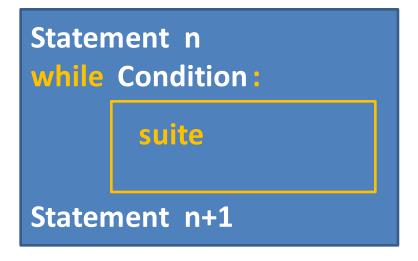
• 當條件成立(True)時, 進行區塊(suite)運算

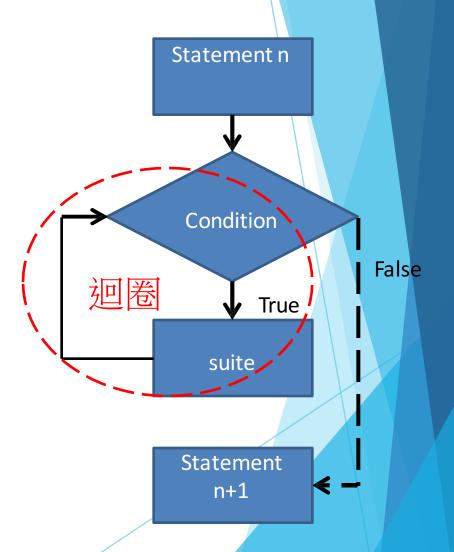


- 區塊執行完畢後,再次檢查條件,若依然成立則執行suite否則開始執行 區塊之後的敘述
- 這種重複的結構我們稱為迴圈
- 不再繼續執行區塊的動作稱為跳出迴圈或離開迴圈

### while 迴圈

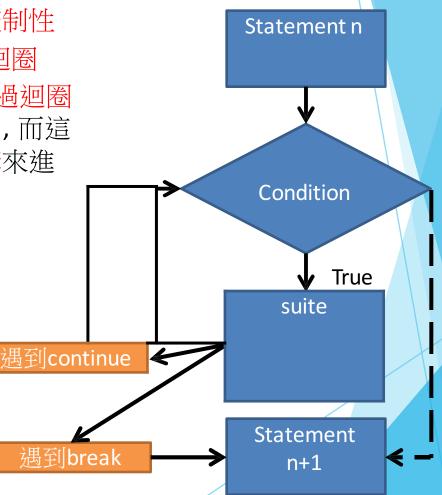
• 以下是流程示意圖





### break敘述與continue敘述

- 對於迴圈想要擁有更高的控制性
- 利用break在任何時候<mark>跳出迴圈</mark>
- 利用continue在任何時候略過迴圈 (略過本次迴圈剩餘的運算),而這 些時機點通常搭配選擇結構來進 行



# for/while的使用時機

- ▶ 當需要重複進行運算的時候使用迴圈(for/while)
- ▶ 當重複的次數可以清楚被計算或當迭代的表現明顯 時使用for迴圈
- ▶ 當重複的次數難以計算(但條件清楚)或是有條件的重 複時使用while

### 額外的else敘述

• 重複結構while和for都支援額外的else敘述,其語法如下

```
while Condition:
    while_suite
else:
    else_suite
```

```
for Var in Condition:
    for_suite
else:
    else_suite
```

• 當while迴圈或for迴圈不是因為break, return或例外終止時(指迴圈正常中止), else\_suite會被執行

### 巢狀結構

- ▶ 不論是if/elif/else結構,while迴圈或for迴圈都支援巢狀(層疊式)的撰寫,各層之間的縮排務必清楚,冒號也要記得加上
- 雙重迴圈(多重迴圈)是程式中重要的結構,是處理多層(多軌)迭代或是運算的必要手段
- 多重迴圈的運行次序可回到基本定義上想

### homework 2

#### 上傳連結:

https://goo.gl/zQT47x

- ▶ 分別用for,while迴圈各寫一個nxn的乘法表 程式可以讀取使用者輸入的值 n, n>1
- ▶ 輸出樣式: (n=3)

```
1 * 1 = 1

1 * 2 = 2

1 * 3 = 3

2 * 1 = 2

2 * 2 = 4

2 * 3 = 6

3 * 1 = 3

3 * 2 = 6

3 * 3 = 9

>>>
```