



Конец

– ЭТО ТОЛЬКО НАЧАЛО

Бернгардт Григорий, руководитель iOS направления

О летней школе

Работа iOS разработчика

Что делать дальше

О летней школе

Работа iOS разработчика

Что делать дальше

Летняя iOS школа

Зачем?

Зачем?

- Познакомиться с iOS разработкой
- Написать свое приложение
- Познакомиться с единомышленниками
- Весело провести время

О чем мы узнали

iOS приложение

Инструменты

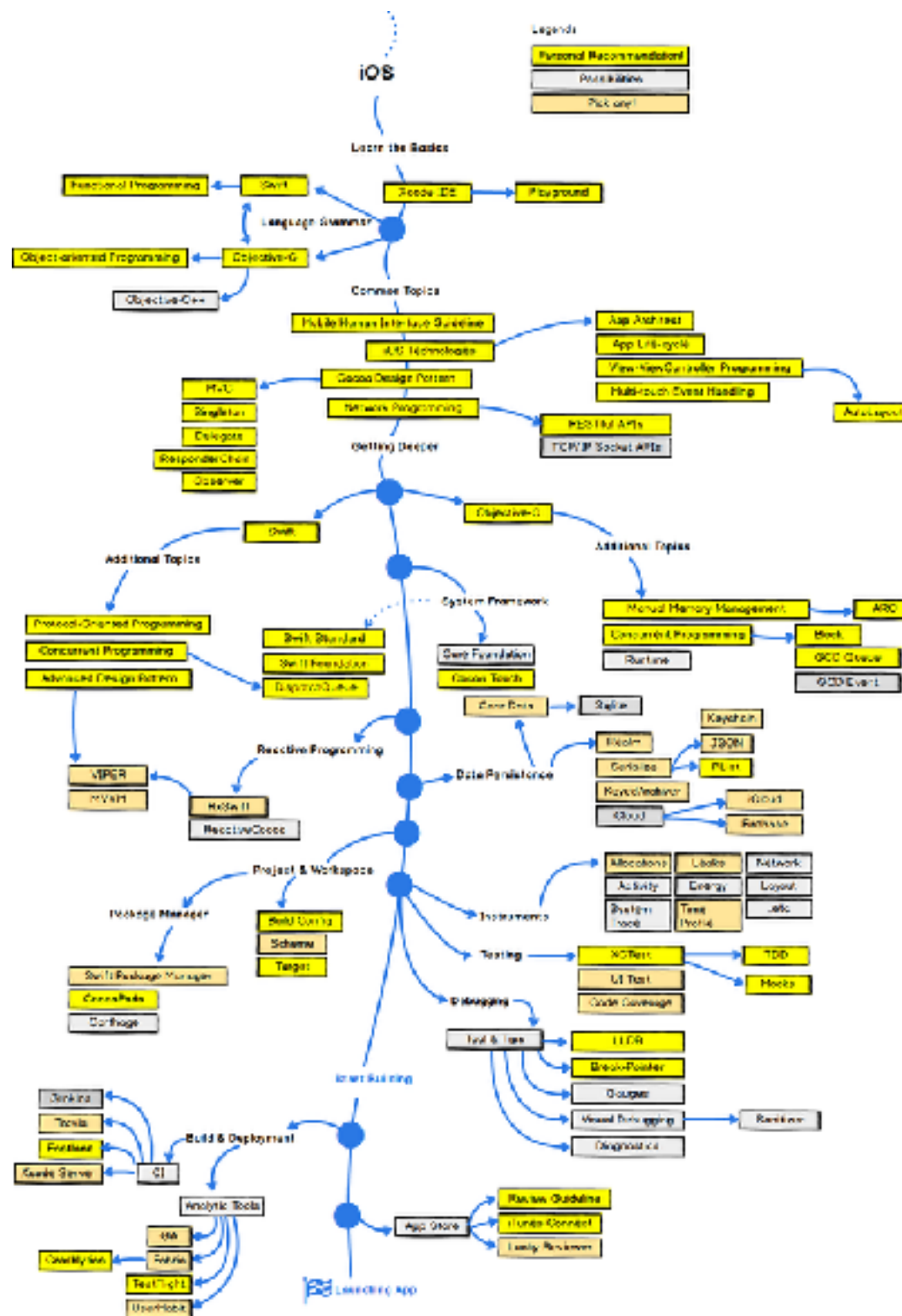
Навигация

UI

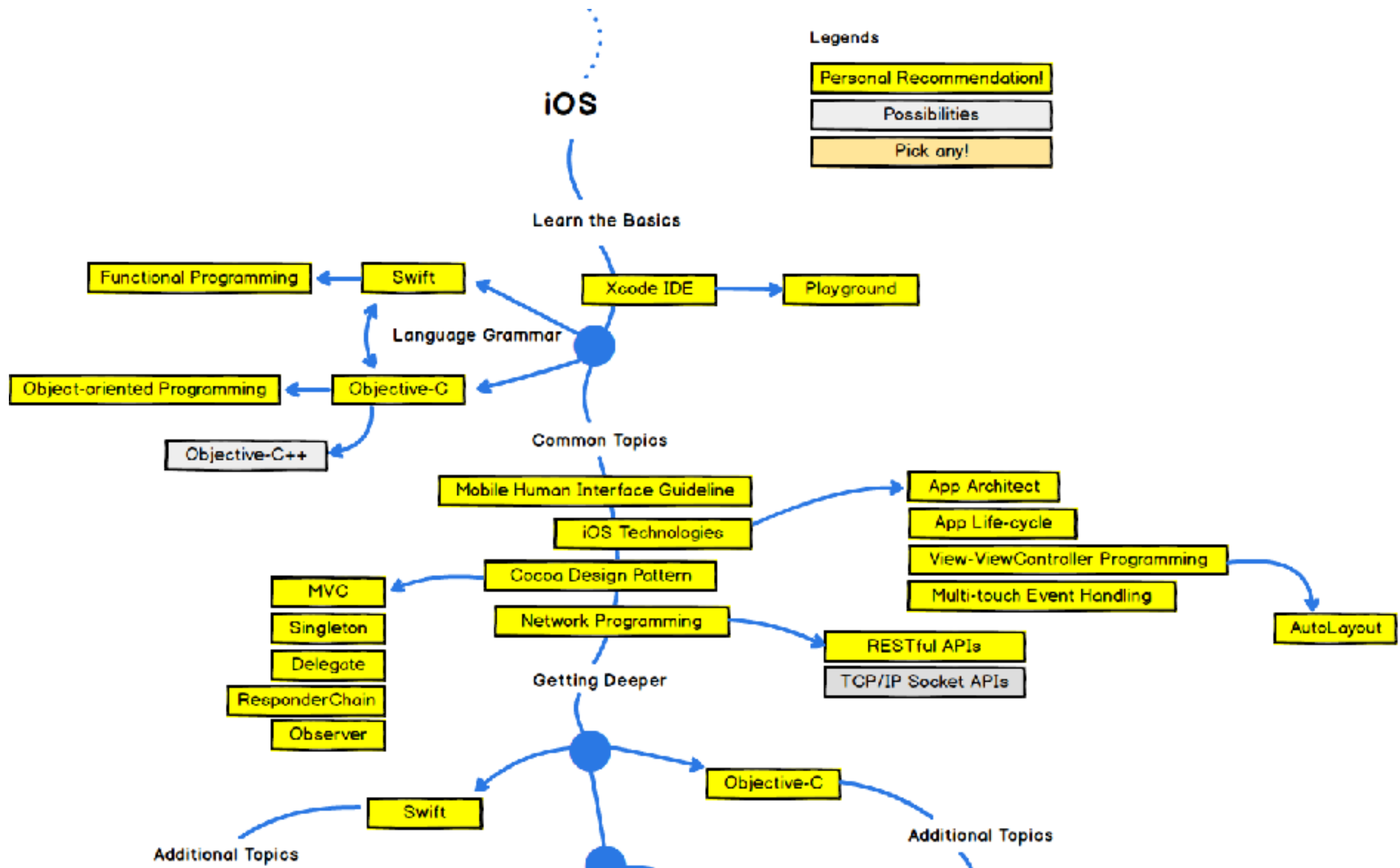
Работа с данными

Асинхронные задачи

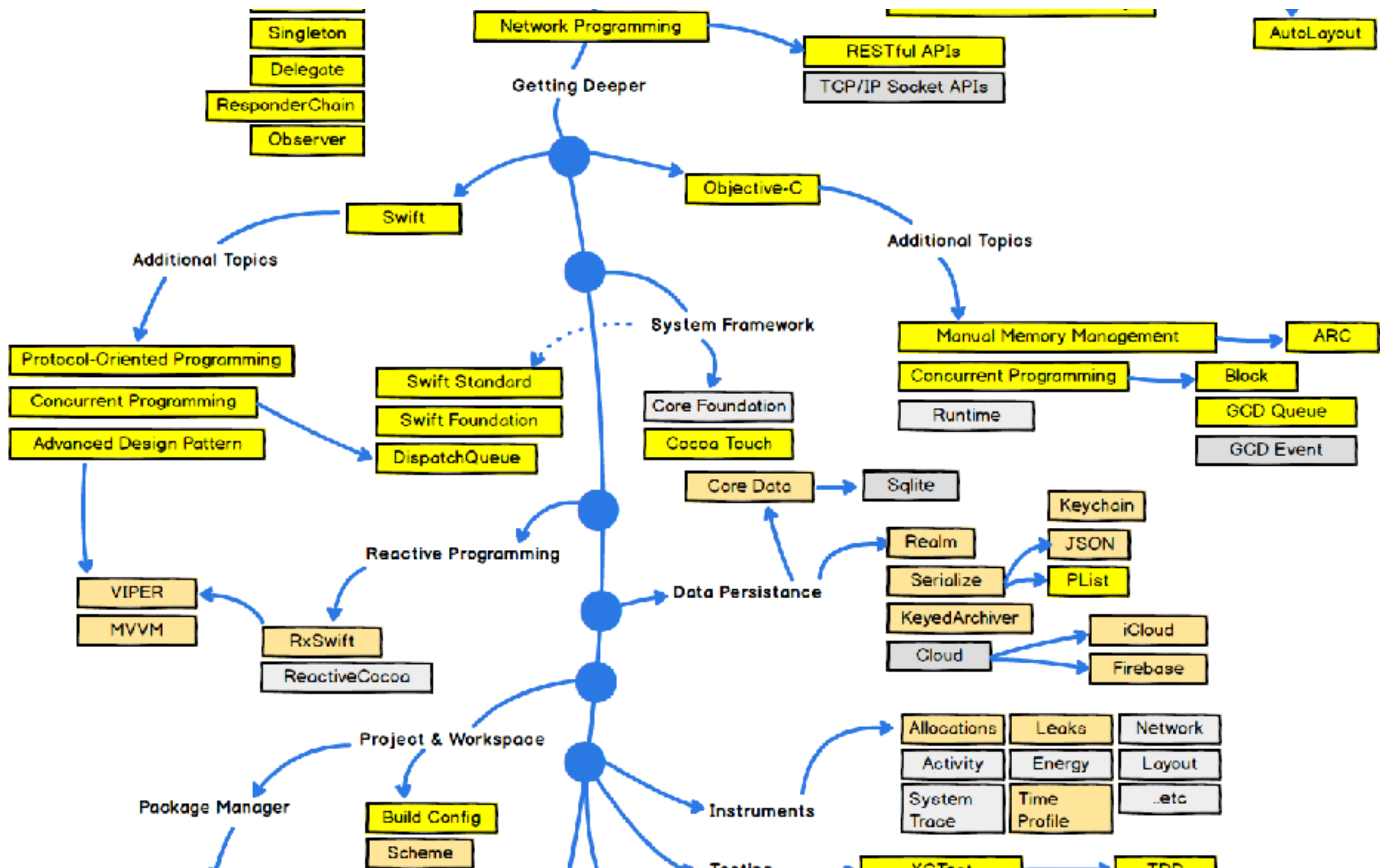
О чем мы узнали и нет ...



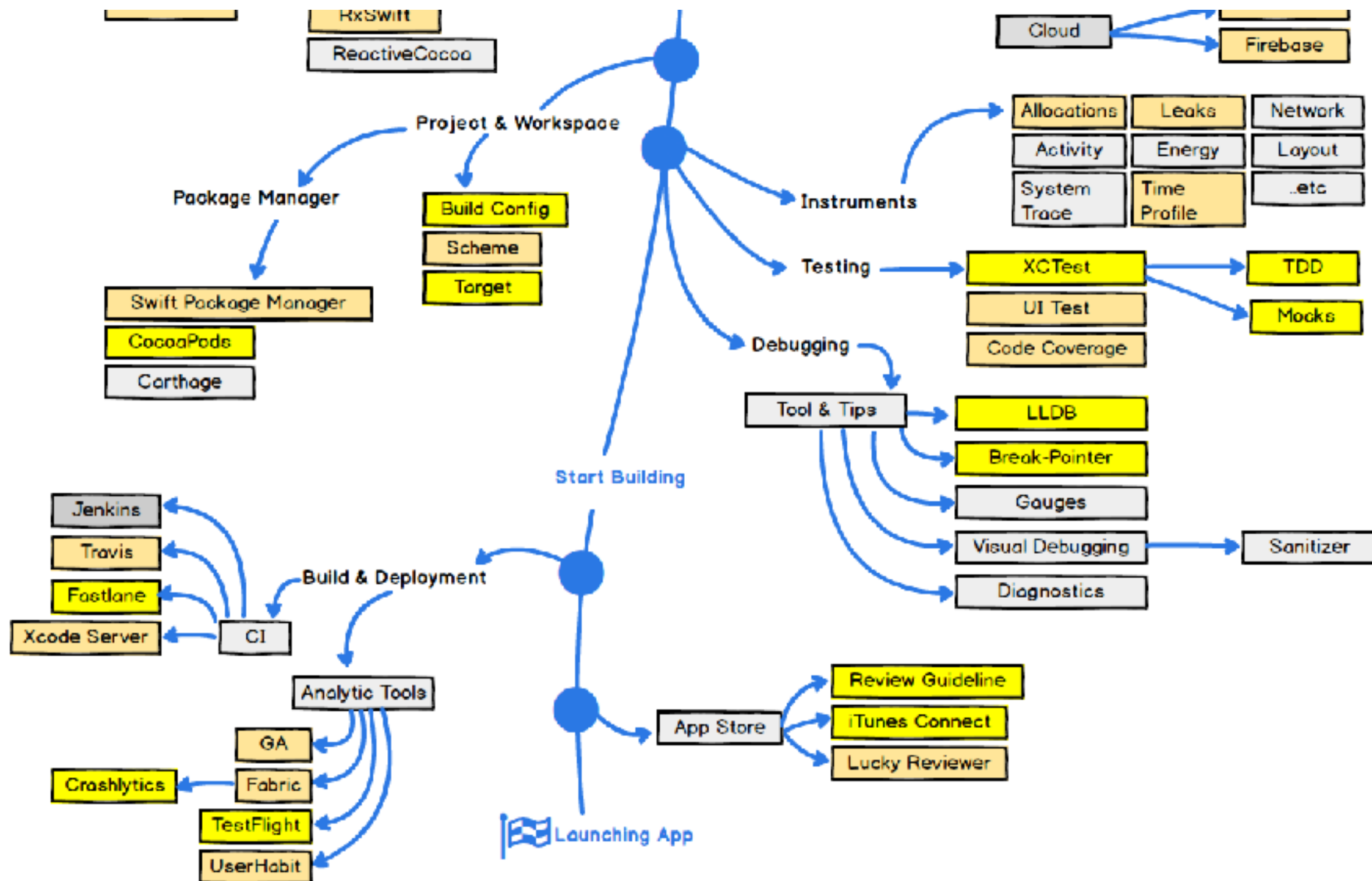
О чем мы узнали и нет ...



О чем мы узнали и нет ...



О чем мы узнали и нет ...



О чем мы узнали и нет

- Регистрация аккаунта
- Настройка аккаунта и приложения
- **Разработка приложения**
- Тестирование
- Публикация
- Поддержка и мониторинг

О чем мы узнали и нет

- Регистрация аккаунта
- Настройка аккаунта и приложения
- Разработка приложения
- Тестирование
- Публикация
- Поддержка и мониторинг

О летней школе

Работа iOS разработчика

Что делать дальше

О летней школе

Работа iOS разработчика

Что делать дальше

Карьера iOS

- Независимый разработчик
- Компания

Независимый разработчик

- Собственные проекты
- Фриланс

Независимый разработчик

- Выше зарплата?
- Нет привязки к офису
- Свобода в выборе проектов?
- Нет больничных, отпусков и т.п.
- Нестабильность
- Поддержка инфраструктуры

Компания

- Продуктовая разработка
- Заказная разработка

Продуктовая разработка

- Занимается разработкой своих проектов
- Внешнего заказчика нет
- Занимается не только (в основном) разработкой

Продуктовая разработка

- Продуктовые компании крупнее и стабильнее
- Есть время и средства налаживать нормальные процессы (не всегда)
- Не обязательно будете заниматься продуктом.
Инфраструктура, инструментарий, поддержка старых продуктов
- Нет разнообразия

Заказная разработка

- Она же аутсорсинговая, консалтинговая, сервисная
- Занимается разработкой на заказ
- У каждого проекта есть заказчик

Заказная разработка

- Проекты с 0 / поддержка проектов
- Небольшое приложение / Интернет-магазин, с оплатой, доставкой, примеркой в AR и т.п.

Заказная разработка

- Разнообразие проектов
- Быстрое накопление опыта
- Низкий порог входа
- Возможен быстрый рост
- Редко бывают сверхсложные задачи
- Поток проектов не всегда стабилен
- Во многих компаниях нет процесса разработки

Итог

- Изучите детальнее продуктовые и компании, занимающиеся заказной разработкой
- Устраиваясь на работу выясняйте к какому типу она относится
- Всегда взвешивайте плюсы и минусы при смене типа занятости

С чего начать?



С чего начать?

- Зачем?
- Научиться основам
- Сразу устроиться в компанию
 - Стажировки
 - Junior позиции
- Задавайте вопросы
- Продолжать учиться

Вопросы?

О летней школе

Работа iOS разработчика

Что делать дальше

О летней школе

Работа iOS разработчика

Что делать дальше

Что делать дальше

Не останавливаться

Как держать себя в тонусе

- Настроить инфосферу
- Докапываться до сути
- Выходить из зоны комфорта
- Найти хобби

Настроить инфосферу



Настроить инфосферу

- Новости
 - Twitter
 - Каналы в Telegram
- Статьи
 - Еженедельные рассылки
 - Хабрахабр / Medium
- Подкасты

Докапываться до сути



Докапываться до сути

- Задавать вопрос “Почему?”
- Не доверять фреймворкам и библиотекам
- Пытаться находить проблемы самостоятельно
- Изучать инструменты
- Читать документации, а не статьи

Выходить из зоны комфорта



Выходить из зоны комфорта

- Менять привычки
- Писать
- Ходить на собеседования
- Общаться с людьми
- Программировать дома
- Соревнования

Найти хобби



Найти хобби

- Музыка
- Спорт
- Чтение
- Видео-игры
- Кулинария
- Рисование
- Настольные игры
- Писательство
- ...

О летней школе

Особенности разработки

Что делать дальше

Материалы



- [https://github.com/surfstudio/iOSSummerSchool2018/blob/master/Лекция 8. Заключение/README.md](https://github.com/surfstudio/iOSSummerSchool2018/blob/master/Лекция%208.%20Заключение/README.md)

One more thing



С чего начать карьеру?

- “С понимания, что нужно постоянно учиться”
- “В компанию, где будет опытный наставник”
- “Интернатура из ТОП 5 компаний (оплачиваемые или частично оплачиваемые),
iOS курсы (только бесплатные, например Geekhub), книги,
видеоуроки и tutorиалы”
- “Устроится на любую работу iOS разработчиком, но для начала придется самому научиться кодить :)”
- “В компанию, при этом дома можно ковырять свое”
- “Компания со сроками + Книги (Big nerd ranch, Книги по платформенным фреймворкам)”
- “Придумать задачу и решать ее, попытаться устроиться джуном “

Какой совет бы дал себе?

- “Работай усерднее, учись больше”
- “Нужно. Больше. Практики. И обратить внимание на изучение того, как собирается проект. Мало скомпилировать код, надо его ещё и в приложение уметь собрать”
- “Практика, практика и еще раз практика. Но и о теории не забывать!”
- “Больше практики и найти адекватного ментора”
- “7 раз подумай, один раз напиши код”
- “Почитай документацию Apple :)”
- “Браться за сложные задачи, постоянно изучить другие проекты, всегда задавать вопросы и докапываться до сути”
- “Учи теорию и докапывайся до сути”

До встречи!



I'm going on an adventure!

