**HTML&CSS**  
  
**1. 常用那几种浏览器测试？有哪些内核(Layout Engine)?**  
(Q1)浏览器：IE，Chrome，FireFox，Safari，Opera。  
(Q2)内核：Trident，Gecko，Presto，Webkit。  
**2. 说下行内元素和块级元素的区别？行内块元素的兼容性使用？（IE8 以下）**  
(Q1)行内元素：会在水平方向排列，不能包含块级元素，设置width无效，height无效(可以设置line-height)，margin上下无效，padding上下无效。  
块级元素：各占据一行，垂直方向排列。从新行开始结束接着一个断行。  
(Q2)兼容性：display:inline-block;\*display:inline;\*zoom:1;  
**3.清除浮动有哪些方式？比较好的方式是哪一种？**  
(Q1)  
（1）父级div定义height。  
（2）结尾处加空div标签clear:both。  
（3）父级div定义伪类:after和zoom。  
（4）父级div定义overflow:hidden。  
（5）父级div定义overflow:auto。  
（6）父级div也浮动，需要定义宽度。  
（7）父级div定义display:table。  
（8）结尾处加br标签clear:both。  
(Q2)比较好的是第3种方式，好多网站都这么用。  
**4.box-sizing常用的属性有哪些？分别有什么作用？**  
(Q1)box-sizing: content-box|border-box|inherit;  
(Q2)content-box:宽度和高度分别应用到元素的内容框。在宽度和高度之外绘制元素的内边距和边框(元素默认效果)。  
border-box:元素指定的任何内边距和边框都将在已设定的宽度和高度内进行绘制。通过从已设定的宽度和高度分别减去边框和内边距才能得到内容的宽度和高度。  
**5.Doctype作用？标准模式与兼容模式各有什么区别?**  
(Q1)<!DOCTYPE>告知浏览器的解析器用什么文档标准解析这个文档。DOCTYPE不存在或格式不正确会导致文档以兼容模式呈现。  
(Q2)标准模式的排版和JS运作模式都是以该浏览器支持的最高标准运行。在兼容模式中，页面以宽松的向后兼容的方式显示,模拟老式浏览器的行为以防止站点无法工作。  
**6.HTML5 为什么只需要写 <!DOCTYPE HTML>？**  
HTML5不基于 SGML，因此不需要对DTD进行引用，但是需要doctype来规范浏览器的行为（让浏览器按照它们应该的方式来运行）。  
而HTML4.01基于SGML,所以需要对DTD进行引用，才能告知浏览器文档所使用的文档类型。  
**7.页面导入样式时，使用link和@import有什么区别？**  
（1）link属于XHTML标签，除了加载CSS外，还能用于定义RSS, 定义rel连接属性等作用；而@import是CSS提供的，只能用于加载CSS;  
（2）页面被加载的时，link会同时被加载，而@import引用的CSS会等到页面被加载完再加载;  
（3）import是CSS2.1 提出的，只在IE5以上才能被识别，而link是XHTML标签，无兼容问题;  
**8.介绍一下你对浏览器内核的理解？**  
主要分成两部分：渲染引擎(layout engineer或Rendering Engine)和JS引擎。  
渲染引擎：负责取得网页的内容（HTML、XML、图像等等）、整理讯息（例如加入CSS等），以及计算网页的显示方式，然后会输出至显示器或打印机。浏览器的内核的不同对于网页的语法解释会有不同，所以渲染的效果也不相同。所有网页浏览器、电子邮件客户端以及其它需要编辑、显示网络内容的应用程序都需要内核。  
JS引擎则：解析和执行javascript来实现网页的动态效果。  
最开始渲染引擎和JS引擎并没有区分的很明确，后来JS引擎越来越独立，内核就倾向于只指渲染引擎。  
**9.html5有哪些新特性？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和 HTML5？**  
（Q1）   
HTML5 现在已经不是 SGML 的子集，主要是关于图像，位置，存储，多任务等功能的增加。  
(1)绘画 canvas;  
(2)用于媒介回放的 video 和 audio 元素;  
(3)本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失;  
(4)sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除;  
(5)语意化更好的内容元素，比如 article、footer、header、nav、section;  
(6)表单控件，calendar、date、time、email、url、search;  
(7)新的技术webworker, websocket, Geolocation;  
(Q2)  
IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签，  
可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签，  
浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式。  
当然也可以直接使用成熟的框架、比如html5shim;  
<!--[if lt IE 9]>  
<script> src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>  
<![endif]-->  
**10.简述一下你对HTML语义化的理解？**  
用正确的标签做正确的事情。  
html语义化让页面的内容结构化，结构更清晰，便于对浏览器、搜索引擎解析;  
即使在没有样式CSS情况下也以一种文档格式显示，并且是容易阅读的;  
搜索引擎的爬虫也依赖于HTML标记来确定上下文和各个关键字的权重，利于SEO;  
使阅读源代码的人对网站更容易将网站分块，便于阅读维护理解。  
  
**JavaScript**  
  
**1.介绍js的基本数据类型**  
Undefined、Null、Boolean、Number、String  
**2.js有哪些内置对象？**  
数据封装类对象：Object、Array、Boolean、Number 和 String  
其他对象：Function、Arguments、Math、Date、RegExp、Error  
**3.this对象的理解**  
this总是指向函数的直接调用者（而非间接调用者）；  
如果有new关键字，this指向new出来的那个对象；  
在事件中，this指向触发这个事件的对象，特殊的是，IE中的attachEvent中的this总是指向全局对象Window；  
**4.eval是做什么的？**  
它的功能是把对应的字符串解析成JS代码并运行；  
应该避免使用eval，不安全，非常耗性能（2次，一次解析成js语句，一次执行）。  
由JSON字符串转换为JSON对象的时候可以用eval，var obj =eval('('+ str +')');  
**5.DOM怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点**

**6.null和undefined的区别？**  
null是一个表示"无"的对象，转为数值时为0；undefined是一个表示"无"的原始值，转为数值时为NaN。  
undefined：  
（1）变量被声明了，但没有赋值时，就等于undefined。  
（2) 调用函数时，应该提供的参数没有提供，该参数等于undefined。  
（3）对象没有赋值的属性，该属性的值为undefined。  
（4）函数没有返回值时，默认返回undefined。  
null：  
（1） 作为函数的参数，表示该函数的参数不是对象。  
（2） 作为对象原型链的终点。  
**7.new操作符具体干了什么呢?**  
（1）创建一个空对象，并且 this 变量引用该对象，同时还继承了该函数的原型。  
（2）属性和方法被加入到 this 引用的对象中。  
（3）新创建的对象由 this 所引用，并且最后隐式的返回 this 。  
**8.JSON 的了解？**  
JSON(JavaScript Object Notation) 是一种轻量级的数据交换格式。它是基于JavaScript的一个子集。数据格式简单, 易于读写, 占用带宽小。  
格式：采用键值对，例如：{'age':'12', 'name':'back'}  
**9.call() 和 apply() 的区别和作用？**  
apply()函数有两个参数：第一个参数是上下文，第二个参数是参数组成的数组。如果上下文是null，则使用全局对象代替。  
如：function.apply(this,[1,2,3]);  
call()的第一个参数是上下文，后续是实例传入的参数序列。  
如：function.call(this,1,2,3);

**1.HTTP状态码知道哪些？**  
100  Continue  继续，一般在发送post请求时，已发送了http header之后服务端将返回此信息，表示确认，之后发送具体参数信息  
200  OK   正常返回信息  
201  Created  请求成功并且服务器创建了新的资源  
202  Accepted  服务器已接受请求，但尚未处理  
301  Moved Permanently  请求的网页已永久移动到新位置。  
302 Found  临时性重定向。  
303 See Other  临时性重定向，且总是使用 GET 请求新的 URI。  
304  Not Modified  自从上次请求后，请求的网页未修改过。  
400 Bad Request  服务器无法理解请求的格式，客户端不应当尝试再次使用相同的内容发起请求。  
401 Unauthorized  请求未授权。  
403 Forbidden  禁止访问。  
404 Not Found  找不到如何与 URI 相匹配的资源。  
500 Internal Server Error  最常见的服务器端错误。  
503 Service Unavailable 服务器端暂时无法处理请求（可能是过载或维护）。  
**2.你有哪些性能优化的方法？**  
（1） 减少http请求次数：CSS Sprites, JS、CSS源码压缩、图片大小控制合适；网页Gzip，CDN托管，data缓存 ，图片服务器。  
（2） 前端模板 JS+数据，减少由于HTML标签导致的带宽浪费，前端用变量保存AJAX请求结果，每次操作本地变量，不用请求，减少请求次数  
（3） 用innerHTML代替DOM操作，减少DOM操作次数，优化javascript性能。  
（4） 当需要设置的样式很多时设置className而不是直接操作style。  
（5） 少用全局变量、缓存DOM节点查找的结果。减少IO读取操作。  
（6） 避免使用CSS Expression（css表达式)又称Dynamic properties(动态属性)。  
（7） 图片预加载，将样式表放在顶部，将脚本放在底部  加上时间戳。  
**3.什么叫优雅降级和渐进增强？**  
优雅降级：Web站点在所有新式浏览器中都能正常工作，如果用户使用的是老式浏览器，则代码会检查以确认它们是否能正常工作。由于IE独特的盒模型布局问题，针对不同版本的IE的hack实践过优雅降级了,为那些无法支持功能的浏览器增加候选方案，使之在旧式浏览器上以某种形式降级体验却不至于完全失效.  
渐进增强：从被所有浏览器支持的基本功能开始，逐步地添加那些只有新式浏览器才支持的功能,向页面增加无害于基础浏览器的额外样式和功能的。当浏览器支持时，它们会自动地呈现出来并发挥作用。  
**4.哪些常见操作会造成内存泄漏？**  
内存泄漏指任何对象在您不再拥有或需要它之后仍然存在。  
垃圾回收器定期扫描对象，并计算引用了每个对象的其他对象的数量。如果一个对象的引用数量为 0（没有其他对象引用过该对象），或对该对象的惟一引用是循环的，那么该对象的内存即可回收。  
setTimeout 的第一个参数使用字符串而非函数的话，会引发内存泄漏。  
闭包、控制台日志、循环（在两个对象彼此引用且彼此保留时，就会产生一个循环）  
**5.线程与进程的区别**  
一个程序至少有一个进程,一个进程至少有一个线程.   
线程的划分尺度小于进程，使得多线程程序的并发性高。   
另外，进程在执行过程中拥有独立的内存单元，而多个线程共享内存，从而极大地提高了程序的运行效率。   
线程在执行过程中与进程还是有区别的。每个独立的线程有一个程序运行的入口、顺序执行序列和程序的出口。但是线程不能够独立执行，必须依存在应用程序中，由应用程序提供多个线程执行控制。   
从逻辑角度来看，多线程的意义在于一个应用程序中，有多个执行部分可以同时执行。但操作系统并没有将多个线程看做多个独立的应用，来实现进程的调度和管理以及资源分配。这就是进程和线程的重要区别。

**1.请描述一下 cookies，sessionStorage 和 localStorage 的区别？**  
cookie是网站为了标示用户身份而储存在用户本地终端（Client Side）上的数据（通常经过加密）。  
cookie数据始终在同源的http请求中携带（即使不需要），记会在浏览器和服务器间来回传递。  
sessionStorage和localStorage不会自动把数据发给服务器，仅在本地保存。  
存储大小：  
cookie数据大小不能超过4k。  
sessionStorage和localStorage 虽然也有存储大小的限制，但比cookie大得多，可以达到5M或更大。  
有期时间：  
localStorage    存储持久数据，浏览器关闭后数据不丢失除非主动删除数据；  
sessionStorage  数据在当前浏览器窗口关闭后自动删除。  
cookie          设置的cookie过期时间之前一直有效，即使窗口或浏览器关闭  
**2.iframe有那些缺点？**  
iframe会阻塞主页面的Onload事件；  
搜索引擎的检索程序无法解读这种页面，不利于SEO;  
iframe和主页面共享连接池，而浏览器对相同域的连接有限制，所以会影响页面的并行加载。  
使用iframe之前需要考虑这两个缺点。如果需要使用iframe，最好是通过javascript动态给iframe添加src属性值，这样可以绕开以上两个问题。  
**3.如何实现浏览器内多个标签页之间的通信?**  
WebSocket、SharedWorker  
也可以调用localstorge、cookies等本地存储方式。  
localstorge另一个浏览上下文里被添加、修改或删除时，它都会触发一个事件，我们通过监听事件，控制它的值来进行页面信息通信。  
注意quirks：Safari 在无痕模式下设置localstorge值时会抛出 QuotaExceededError 的异常。  
**4.如何在页面上实现一个圆形的可点击区域？**  
（1）map+area或者svg  
（2）border-radius  
（3）纯js实现 需要求一个点在不在圆上简单算法、获取鼠标坐标等等  
**5.介绍一下标准的CSS的盒子模型？低版本IE的盒子模型有什么不同的？**  
（1）有两种， IE 盒子模型、W3C 盒子模型。  
（2）盒模型： 内容(content)、填充(padding)、边界(margin)、 边框(border)。  
（3）区  别： IE的content部分把 border 和 padding计算了进去。  
**6.CSS优先级算法如何计算？**  
优先级就近原则，同权重情况下样式定义最近者为准;  
载入样式以最后载入的定位为准;  
优先级为:  
!important >  id > class > tag  
important比内联优先级高(style)  
**7.为什么要使用CSS sprites**  
CSS Sprites其实就是把网页中一些背景图片整合到一张图片文件中，再利用CSS的“background-image”，“background-position”的组合进行背景定位，这样可以减少很多图片请求的开销，因为请求耗时比较长；请求虽然可以并发，但是如果请求太多会给服务器增加很大的压力。  
**8.display:none和visibility:hidden的区别？**  
display:none  隐藏对应的元素，在文档布局中不再给它分配空间，它各边的元素会合拢，就当他从来不存在。  
visibility:hidden  隐藏对应的元素，但是在文档布局中仍保留原来的空间。  
**9.position的absolute与fixed区别**  
absolute浮动定位是相对于父级中设置position为relative或者absolute最近的父级元素  
fixed浮动定位是相对于浏览器视窗的  
**10.IE 8以下版本的浏览器中的盒模型有什么不同？**  
IE8以下浏览器的盒模型中定义的元素的宽高不包括内边距和边框  
  
**JavaScript**  
  
  
**1.JS数组去重**

**2.js操作获取和设置cookie**

**3.ajax 有那些优缺点?如何解决跨域问题?**  
（Q1）  
优点：  
（1）通过异步模式，提升了用户体验.  
（2）优化了浏览器和服务器之间的传输，减少不必要的数据往返，减少了带宽占用.  
（3）Ajax在客户端运行，承担了一部分本来由服务器承担的工作，减少了大用户量下的服务器负载。  
（4）Ajax可以实现动态不刷新（局部刷新）  
缺点：  
（1）安全问题 AJAX暴露了与服务器交互的细节。  
（2）对搜索引擎的支持比较弱。  
（3）不容易调试。  
（Q2）jsonp、 iframe、window.name、window.postMessage、服务器上设置代理页面。  
**4.JavaScript原型，原型链 ? 有什么特点？**  
（1）原型对象也是普通的对象，是对象一个自带隐式的 \_\_proto\_\_ 属性，原型也有可能有自己的原型，如果一个原型对象的原型不为null的话，我们就称之为原型链。  
（2）原型链是由一些用来继承和共享属性的对象组成的（有限的）对象链。  
**5.GET和POST的区别，何时使用POST？**  
GET：一般用于信息获取，使用URL传递参数，对所发送信息的数量也有限制，一般在2000个字符  
POST：一般用于修改服务器上的资源，对所发送的信息没有限制。  
GET方式需要使用Request.QueryString来取得变量的值，而POST方式通过Request.Form来获取变量的值，  
也就是说Get是通过地址栏来传值，而Post是通过提交表单来传值。  
然而，在以下情况中，请使用 POST 请求：  
无法使用缓存文件（更新服务器上的文件或数据库）  
向服务器发送大量数据（POST 没有数据量限制）  
发送包含未知字符的用户输入时，POST 比 GET 更稳定也更可靠  
**6.请解释一下 JavaScript 的同源策略**  
概念:同源策略是客户端脚本（尤其是Javascript）的重要的安全度量标准。它最早出自Netscape Navigator2.0，其目的是防止某个文档或脚本从多个不同源装载。  
这里的同源策略指的是：协议，域名，端口相同，同源策略是一种安全协议。  
指一段脚本只能读取来自同一来源的窗口和文档的属性。  
为什么要有同源限制？  
我们举例说明：比如一个黑客程序，他利用Iframe把真正的银行登录页面嵌到他的页面上，当你使用真实的用户名，密码登录时，他的页面就可以通过Javascript读取到你的表单中input中的内容，这样用户名，密码就轻松到手了。  
**7.Flash、Ajax各自的优缺点，在使用中如何取舍？**  
Flash适合处理多媒体、矢量图形、访问机器；对CSS、处理文本上不足，不容易被搜索。  
Ajax对CSS、文本支持很好，支持搜索；多媒体、矢量图形、机器访问不足。  
共同点：与服务器的无刷新传递消息、用户离线和在线状态、操作DOM  
**8.什么是闭包？**  
闭包，官方对闭包的解释是：一个拥有许多变量和绑定了这些变量的环境的表达式（通常是一个函数），因而这些变量也是该表达式的一部分。闭包的特点：  
（1）作为一个函数变量的一个引用，当函数返回时，其处于激活状态。  
（2） 一个闭包就是当一个函数返回时，一个没有释放资源的栈区。  
简单的说，Javascript允许使用内部函数---即函数定义和函数表达式位于另一个函数的函数体内。而且，这些内部函数可以访问它们所在的外部函数中声明的所有局部变量、参数和声明的其他内部函数。当其中一个这样的内部函数在包含它们的外部函数之外被调用时，就会形成闭包。  
**9.javascript里面的继承怎么实现，如何避免原型链上面的对象共享**  
用构造函数和原型链的混合模式去实现继承，避免对象共享可以参考经典的extend()函数，很多前端框架都有封装的，就是用一个空函数当做中间变量  
**10.ajax过程**  
(1)创建XMLHttpRequest对象,也就是创建一个异步调用对象.  
(2)创建一个新的HTTP请求,并指定该HTTP请求的方法、URL及验证信息.  
(3)设置响应HTTP请求状态变化的函数.  
(4)发送HTTP请求.  
(5)获取异步调用返回的数据.  
(6)使用JavaScript和DOM实现局部刷新.  
  
**其他**  
  
**1.一个页面从输入 URL 到页面加载显示完成，这个过程中都发生了什么？**  
（1）查找浏览器缓存  
（2）DNS解析、查找该域名对应的IP地址、重定向（301）、发出第二个GET请求  
（3）进行HTTP协议会话  
（4）客户端发送报头(请求报头)  
（5）服务器回馈报头(响应报头)  
（6）html文档开始下载  
（7）文档树建立，根据标记请求所需指定MIME类型的文件  
（8）文件显示

**2.为什么换工作？**

**3.你常用的开发工具是什么，为什么？**

**4.对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样？**

**5.加班的看法？**  
 加班就像借钱，原则应当是------救急不救穷

<http://wenku.baidu.com/link?url=RymRo8PKNFSgkltmp8DJWUrYCiTQEAnuuSn5XX6lGdL186wLiegh075T8Ie1r2EPc6ObdyDhwnW1TH0n3GnED4_tzCFqaVuJHoMT4anzNL3>

<http://wenku.baidu.com/view/a165126abceb19e8b9f6ba9a.html>

<http://wenku.baidu.com/view/ffcbfecb915f804d2b16c1e8.html?re=view>

<http://www.job592.com/pay/ms/2413.html>

<http://www.jobui.com/mianshiti/it/web/>