1. Win/lose condition
   1. Si les une barre arrive à 0 -> lose.
   2. Si objectif pas remplie -> lose
2. Objectif pour un niveau
   1. Premier run gagner 200 $
   2. Deuxièmre run gagner 100 $ perdre moins de 300 en comfort et en eco
   3. Gagner 100 en eco et en confort
   4. Gagner 200 en eco et en confort