

Módulo 2 - HTML e CSS

Aula 1 - Introdução



As instrutoras



Cristina Jung
Desenvolvedora Web

cristina.jung@dbccompany.com.br



Mayra Amaral
Desenvolvedora Web

mayra.amaral@dbccompany.com.br





Case Styles

Case styles, também conhecida como convenções de nomenclatura, são as boas práticas que devemos seguir ao nomear variáveis e demais nomes nos nossos códigos. As principais case styles são:

- camelCase: nomeDaVariavel -> usada no JavaScript, Java e outras linguagens...
- PascalCase: NomeDaClasse -> usado para classes (paradigma de orientação a objetos);
- **kebab-case:** nome-do-elemento -> usada no CSS e para nomear arquivos e pastas, URLs...
- snake_case: nome_da_variavel -> usada no Python, no C e outras linguagens...





Case Styles

Um padrão de todas as linguagens é nomear as constantes absolutas (não mudam nunca!) em um código da seguinte forma:

NOME_DA_CONSTANTE

Esse case style é chamando de screaming snake case e sua utilidade é para quando estivermos lendo um código, rapidamente identificarmos as constantes dele.

Por exemplo, se nosso código usa a constante pi, devemos colocar assim...

const **VALOR_PI** = 3.141592;





Case Styles - para saber mais

https://www.alura.com.br/artigos/convencoes-nomenclatura-camel-pascal-kebab-snake-case

Percebam que a alura está usando kebab-case na URL





Client-side vs Server-side

Client-side



VS

Server-side







O que é front-end?

O desenvolvedor front-end é responsável por "dar vida" à interface.



O que isso significa?

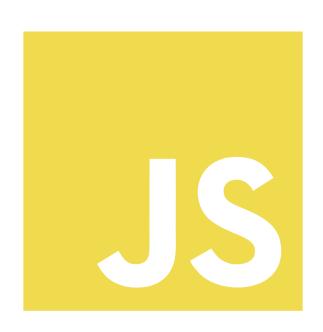
A interface front-end interage diretamente com o usuário. Por esta razão, é extremamente importante que o desenvolvedor front-end também se preocupe com a experiência do usuário (conforme aprendemos no módulo de UX).



Quais ferramentas iremos utilizar para esta finalidade?











HTML, CSS e JS







HTML: HyperText Markup Language

é uma **linguagem de marcação**, significa que podemos usá-la para dar significado e definir a estrutura do conteúdo que queremos exibir.

CSS: Cascading Style Sheets

é uma **linguagem de estilização**, significa que podemos usá-la para estilizar o conteúdo que estruturamos com o HTML.

JS: JavaScript®

(não confundir com Java!)

é uma linguagem de programação, significa que podemos escrever scripts para as páginas que desenvolvemos, interagindo diretamente com o usuário.





HTML

Vamos criar uma estrutura inicial em HTML...

```
1 Conteúdo
2 <a href="#">link</a>
3 <img src="" alt="" />
4
```



a: anchor



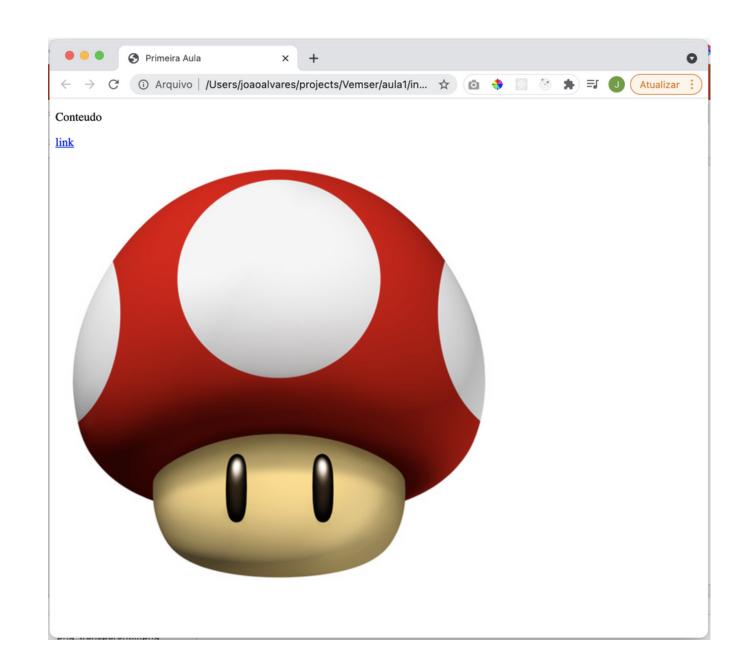
href: hypertext reference



src: source



alt: alternative information for an image

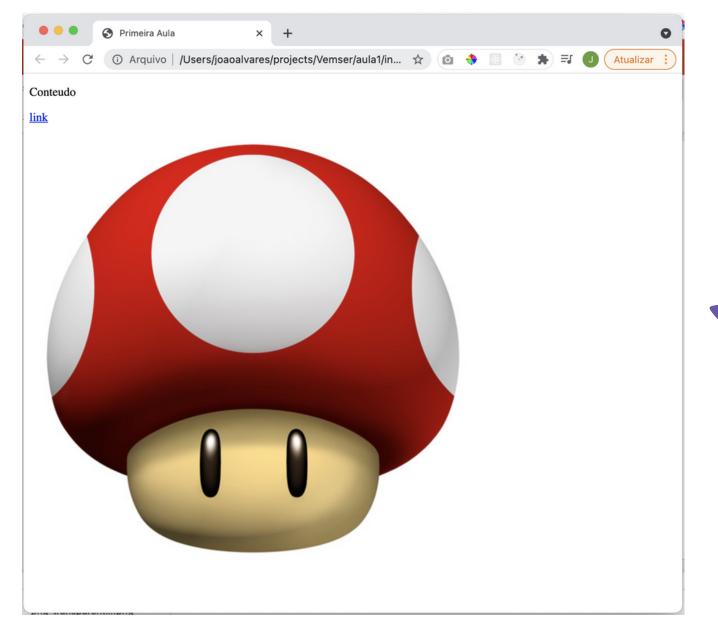




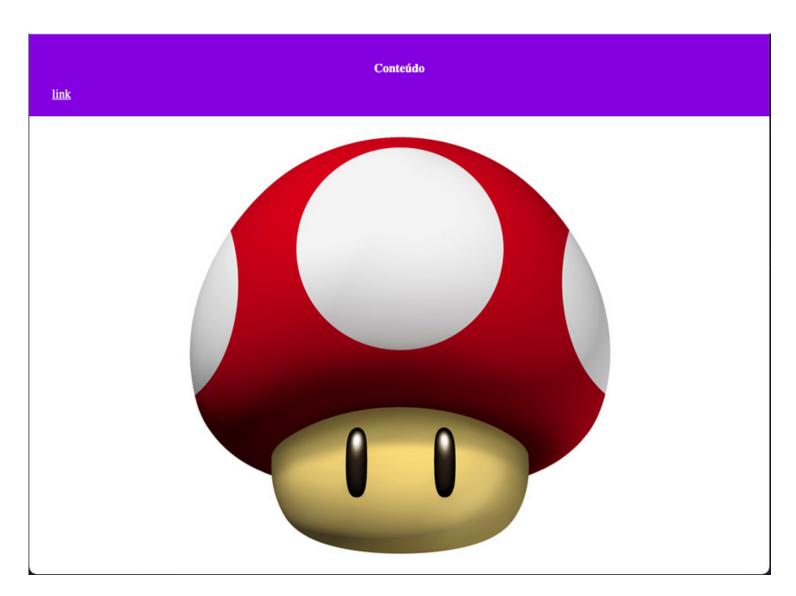


CSS

Vamos criar um estilo inicial em CSS...







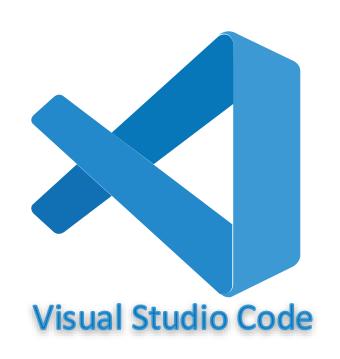




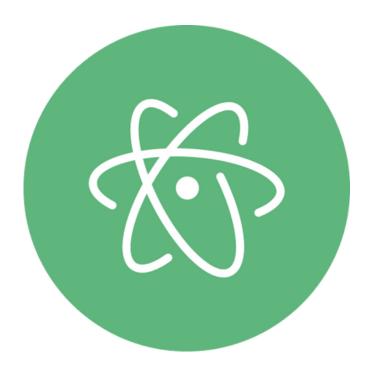
IDEs para Front-End



Integrated Development Environment







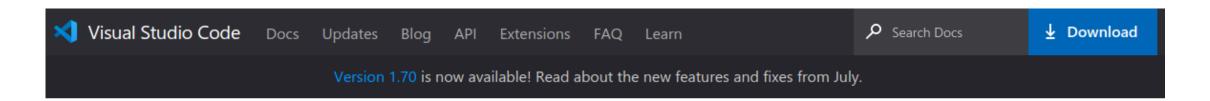




Instalando o VS Code

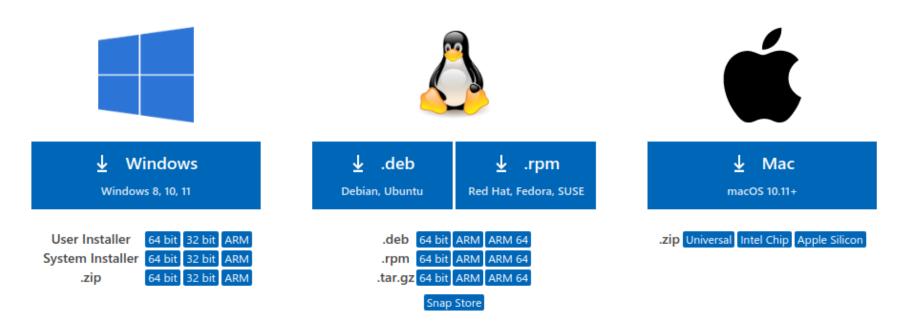


https://code.visualstudio.com/Download



Download Visual Studio Code

Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.







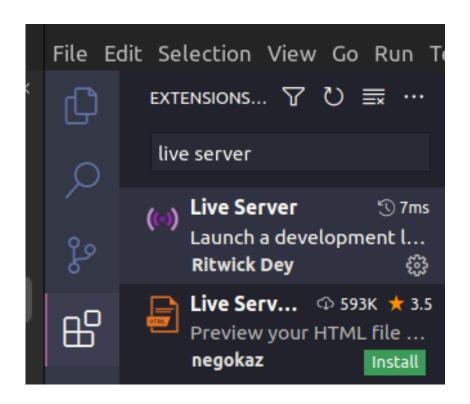
Primeiro HTML

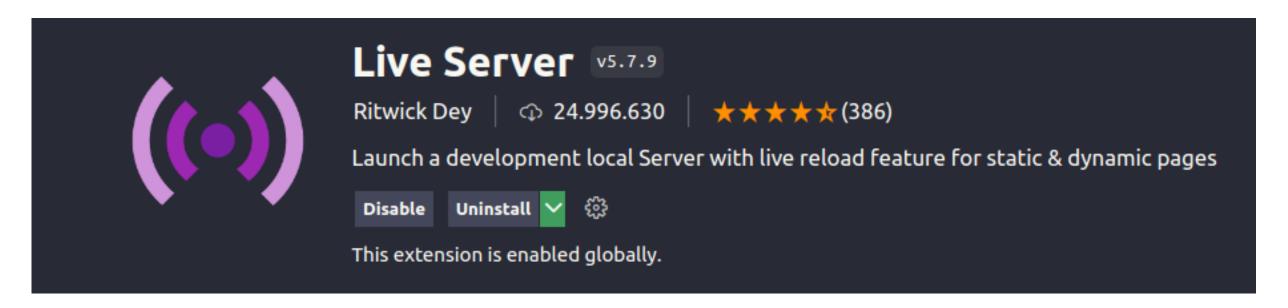
```
<html>
     <head>
      <title>Primeira Aula</title>
4
     </head>
     <body>
      Primeira Aula!
       Meu primeiro site!
     </body>
8
   </html>
10
```





Primeira extensão









Tags Básicas HTML

```
1 ←!— Parágrafo —→
  ←!— Negrito —→
  <strong></strong>
  ←!— Elemento em ênfase / Itálico —→
  <em></em>
  ←!— Fonte pequena —>
  <small></small>
   ←!— Título 1 —→
10 <h1></h1>
11 ←!— Título 2 —
12 <h2></h2>
13 ←!— Título 3 —→
14 <h3></h3>
15 ←!— Título 4 —→
16 <h4></h4>
```

```
1 ←!— Lista não ordenada —>
  <l>
     Item 1
     Item 2
     Item 3
6 
7 ←!— Container genérico —>
8 <div></div>
  ←!— Quebra de linha —→
10 <br >>
11 ←!— Quebra de linha temática —→
12 <hr> <hr />
13 \leftarrow! Imagem \longrightarrow
14 <imq>
15 \leftarrow! Link \longrightarrow
16 <a></a>
17 ←!— Citação —>
18 <blockquote cite="globo.com"></blockquote>
```







Formulários

A tag **(form)** representa uma seção de um documento que contém controles interativos.



O que isso significa?

Controles interativos nos permitem interagir com o usuário, recebendo dados. Estes dados são submetidos a algum servidor web e a informação pode ser armazenada.

O usuário interage com o formulário



Submete a informação



Algum servidor web recebe a informação





Exemplo de formulário

Um formulário de login ou de registro é um bom exemplo.

Nossas lojas Tenha sua loja Regulamentos Acessibilidade Guia de segurança			Atendimento Compre pelo	Atendimento Compre pelo tel: 0800 773 3838 Meus pedidos	
MAGALU procure por código, nome, marca			Q 😪 😪 😪		
■ Todos os departamentos ∨	Ofertas do dia Celulares Móveis Ele	etrodomésticos Tv e Vídeo Inf	formática Saldão Cashback do Milhão	Cartão Magalu Netshoes	
Identificação					
	Quero criar uma conta		Já sou cliente		
E-mail		E-mail, CPF ou CNPJ			
	Continuar	Senha	•		
	Dúvidas? fale conosco		Continuar		
			Esqueci meu <u>e-mail</u> ou a <u>senha</u>		
Use sua rede social para se conectar* Facebook Google Seus dados pessoais serão respeitados de acordo com a nossa política de privacidade. *Nada será publicado em sua timeline. Serviço válido somente para pessoas físicas. Em caso de dúvidas, acesse nossa central de atendimento.					
Formas de pagamento					
E VISA DE DE LA CONTRACTION DEL CONTRACTION DE LA CONTRACTION DE L					
Practice - terms					





Tag <form>

```
←!— Formulário —→
   <form></form>
4 ←!— Input: Usado para
   criar controles interativos →
6 <input> <input />
7 ←!— Cria a legenda para
   um item de formulário →
   <label></label>
10 ←!— Select: menu de opções —>
   <select>
    <option>Opção 1
    <option>Opção 2
   </select>
```

```
←!— Um controle para edição
 de caixa de texto \longrightarrow
<textarea></textarea>
←!— Texto de descrição
 de um input \longrightarrow
 <input
   type="password"
   placeholder="Digite sua senha" />
 ←!— Torna um campo obrigatório
 no preenchimento →
 <input type="text" required>
```





Tabelas no HTML

A tag permite exibir dados de maneira **tabular e estruturada.**



O que isso significa?

Podemos criar e manipular tabelas que serão exibidas para o usuário.

Nas primeiras versões do HTML, o CSS não era suportado em todos os navegadores e a tag era utilizada para estruturar o layout da página. Ela **não** é utilizada mais com esta finalidade, sendo usada agora apenas para exibir tabelas ao usuário.





Tag

```
1 ←!— Cria tabela —→
2 
 ←!—— Cria linha da tabela —→
 ←!—— Cria coluna da tabela —→
```



tr: table row



td: table data





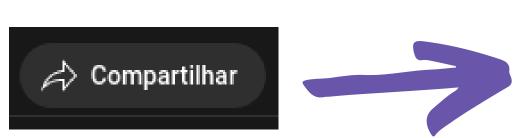
Tag (table) - Indo um pouco além...

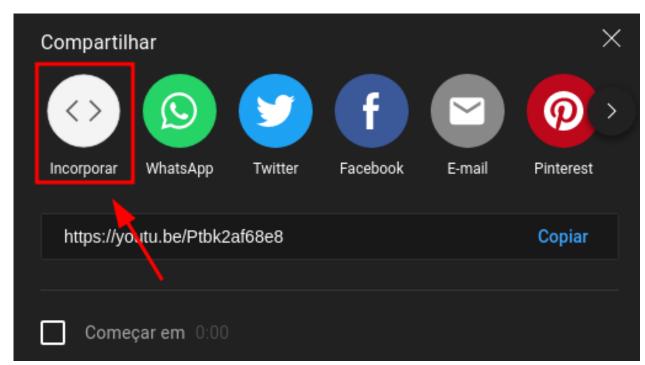
```
1 ←!— Cabeçalho da tabela —>
2 <thead></thead>
 ←!—— Corpo da tabela —→
 ←!— Rodapé da tabela —→
6 <tfoot></tfoot>
```

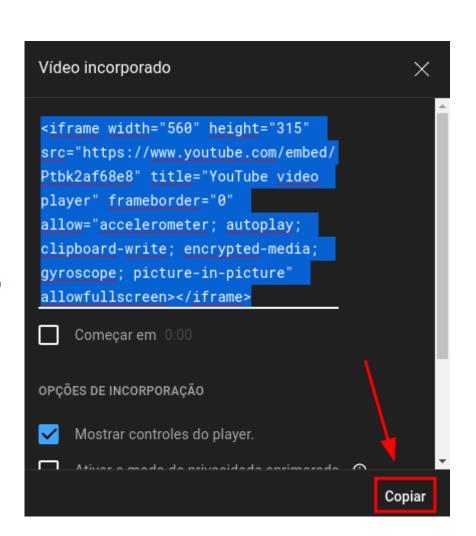




Colocando vídeos no HTML



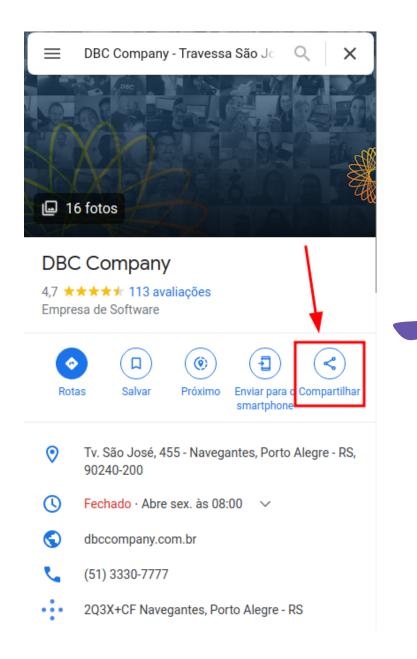


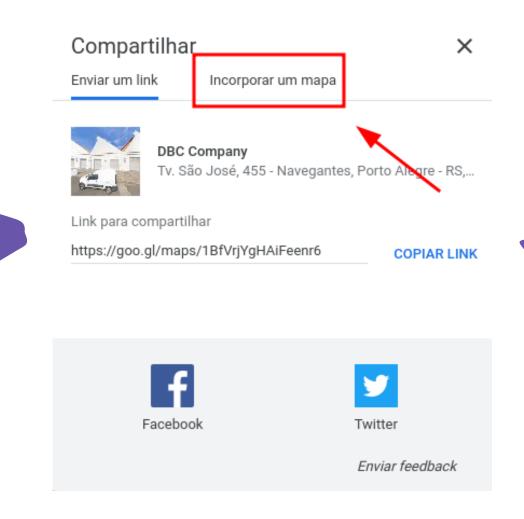


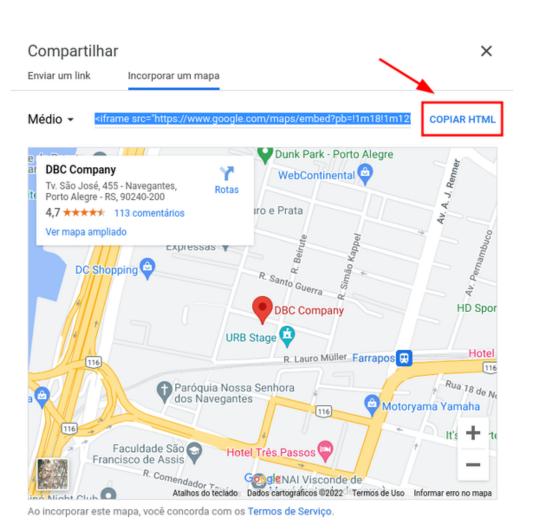




Colocando mapas no HTML













A MDN (Mozilla Developer Network) Web Docs é uma boa fonte de consulta. Seguem os links para complementar os estudos:

- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS
- https://www.w3schools.com/html/
- https://www.w3schools.com/css/



