

---

# Structural Pattern

## 1. Decorator Design Pattern

- Decorator Design Pattern, bir nesneye dinamik olarak işlevsellik ve davranış eklenmesini sağlar.
  - Aynı sınıftaki diğer nesnelerin davranışlarını etkilemez.
  - İşlevselliği kalıtım ile değil, composition ile sağlar.
- Decorator ile çalışma zamanında bir nesneye (sınıfa değil) işlevsellik eklenebilir.
  - Gereksinim ve seçime göre bu özelleştirilmiş işlevsellik, tek bir nesneye uygulanabilir.

### 1.1. Senaryo

Örnek olarak `writeData()` ve `readData()` metotlarını içeren bir `DataSource` arayüzünü düşünelim.

- Daha sonra bu arayüzü implement eden farklı veri tiplerine sahip sınıflar olsun.
  - İlgili veri kaynakları, **daha spesifik** özelliklere sahiptir.
- Oluşturulacak veri kaynaklarını bir adım daha özelleştirmeye çalışalım.
  - Veriyi önce **şifreleyelim**, daha sonra da **sıkıştırmak** isteyelim.
  - İlgili projede daha **fazla ekstra özelleştirme** yapılması gerektiğini varsayalım.

### 1.2. Problem

- Nesne davranışını değiştirmek için ilk akla gelen, nesnenin daha büyük bir sınıftan miras alması gerektiğidir.
  - Kalıtım **statiktir**. Bir nesnenin çalışma zamanında davranışı değiştirilemez.
  - Kalıtım ile alt sınıflar, yalnızca bir sınıftan miras alabilir.
    - Her programlama dili, çoklu kalıtımı desteklemez.

- Miras alınacak sınıf sayısının az olması, **nesnenin özelleştirilebilmesi** noktasında bir engeldir.

### 1.3. Çözüm

- Miras yerine composition yapısı kullanılır.
- Pattern, decorator sınıfları oluşturur.
  - Sınıf metotlarının imzasını değiştirmeden ek işlevsellik sağlar.

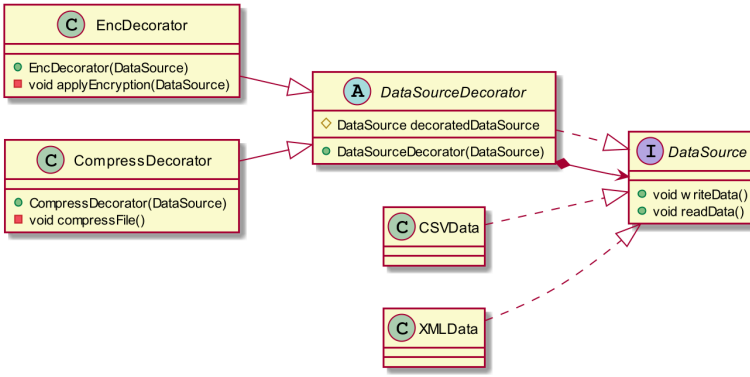


Figure 1. Decorator tasarım kalıbı UML şeması

#### DataSource.java.

```

public interface DataSource { ❶
    public void writeData();

    public void readData();
}
  
```

- ❶ İlgili arayüzün iki adet metodu bulunmakta.

#### CSVData.java.

```

public class CSVData implements DataSource { ❶
    // implemented methods...
}
  
```

- ❶ Veri kaynağı daha spesifik oldu, CSV ve XML tipindeki veri kaynaklarımız mevcut.

**DataSourceDecorator.java.**

```
public abstract class DataSourceDecorator implements DataSource { ❶
    protected DataSource decoratedDataSource;

    public DataSourceDecorator(DataSource decoratedDataSource) {
        super();
        this.decoratedDataSource = decoratedDataSource;
    }
}
```

- ❶ Veri şifreleme, veri sıkıştırma için daha spesifik özellikler için, DataSource'yi implement eden bir **Decorator** sınıfı oluşturuldu.

**EncDecorator.java.**

```
public class EncDecorator extends DataSourceDecorator {

    public EncDecorator(DataSource decoratedDataSource) {
        super(decoratedDataSource);
    }

    @Override
    public void writeData() {
        decoratedDataSource.writeData();
        applyEncryption(decoratedDataSource); ❶
    }

    private void applyEncryption(DataSource decoratedDataSource) {
        System.out.println("Data encrypted!");
    }

    // other implemented method.

}
```

- ❶ Görüldüğü üzere, writeData() metodunu icra etmekle birlikte, ekstra olarak veri şifreleme işlemleri de gerçekleştirilmekte.

**EncDecorator.java.**

```
public class CompressDecorator extends DataSourceDecorator {

    public CompressDecorator(DataSource decoratedDataSource) {
        super(decoratedDataSource);
    }

}
```

```

@Override
public void writeData() {
    decoratedDataSource.writeData();
    compressFile(); ❶
}

private void compressFile() {
    System.out.println("File successfully compressed!");
}

// other implemented method.

}

```

- ❶ Burada da, writeData() metodu ile birlikte veri sıkıştırma işlemi uygulanmıştır.

### DecoratorDemo.java.

```

public static void main(String[] args) {

    System.out.println("Creating decorated (encrypt and compress) source
    CSV file...");
    DataSource decCsv = new EncDecorator(new CompressDecorator(new
    CSVData())); ❶

    decCsv.writeData();
}

```

Kodun çıktısı aşağıda verilmiştir.

```

Creating decorated (encrypt and compress) source CSV file...
Writing used CSV data source.
File successfully compressed!
Data encrypted!

```

- Görüldüğü üzere, DataSource, CSVData ve XMLData çekirdek sınıflarında bir değişiklikte bulunulmadı.
- Decorator sınıfları oluşturularak, bu üç sınıfın **davranışları özelleştirildi**.