

# Jose Carlos Meza Gonzales

UX/UI DESIGNER | PRODUCT DESIGNER | UX ANALYST

Lima , Perú - mezasalaman@gmail.com - +51 918834014 - [PORTAFOLIO](#)

Diseñador UX/UI (Semi Senior) con más de 2 años de experiencia en investigación, análisis y diseño de experiencias digitales. Especializado en crear productos intuitivos y funcionales, con experiencia en prototipado, usabilidad, documentación funcional y desarrollo de componentes en React. Apasionado por unir diseño y tecnología para construir interfaces eficientes y centradas en el usuario.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

---

### Geosatelital

Rol: UX/UI Designer

Lima - Perú

Fecha: Junio 2024 - Actualidad

#### Responsabilidades:

- Diseño de productos digitales centrados en geolocalización y plataformas de e-commerce, tanto para clientes del sector privado como para entidades del Estado.
- Elaboración de historias de usuario, flujos de procesos y contextualización funcional junto a equipos de desarrollo y stakeholders institucionales.
- Diseño de diagramas de flujo, wireframes y arquitectura de información para múltiples módulos y plataformas web.
- Redacción de manuales técnicos y de usuario final, orientados a capacitar equipos internos, clientes y personal de entidades públicas.
- Ejecución de capacitaciones presenciales y virtuales sobre uso de los productos entregados, dirigidas a funcionarios y equipos de trabajo del Estado.
- Evaluación de la experiencia de usuario mediante entrevistas, análisis heurístico, pruebas A/B y análisis de métricas (Hotjar, Google Analytics).
- Participación en squads ágiles bajo metodología Scrum, colaborando estrechamente con las áreas de producto, tecnología y gestión pública.

### KusKana

Rol: UX/UI Designer

Remoto

Fecha: Enero 2025 – Febrero 2025

#### Responsabilidades:

- Rediseño completo de la plataforma digital con enfoque en accesibilidad, experiencia y coherencia visual.
- Levantamiento de requerimientos funcionales y creación de historias de usuario.
- Desarrollo e implementación de un Design System escalable, adaptado al branding y componentes reutilizables.
- Diagramación de flujos y navegación centrada en el usuario.
- Elaboración de prototipos en Figma, pruebas de usabilidad y refinamiento según resultados.
- Participación en sprints cortos, priorizando entregas funcionales y rápidas con Scrum.
- Enlace entre diseño, negocio y desarrollo, asegurando continuidad en experiencia y visión de producto.

### Level Tour

Rol: UX/UI Designer

Remoto

Fecha: Junio 2023 – Marzo 2024

#### Responsabilidades:

- Diseño de flujos de usuario para aplicación móvil orientada a viajes y experiencias.
- Investigación UX usando métodos cuantitativos y cualitativos (entrevistas, encuestas, análisis de comportamiento).
- Facilitación de sesiones de trabajo con herramientas visuales como Print Design y Scrum boards.
- Rediseño visual y funcional de la app: mejoras en accesibilidad, estética y jerarquía visual.
- Entrega de prototipos y documentación lista para desarrollo.
- Coordinación con equipos de desarrollo para alinear la experiencia diseñada con la implementación técnica.
- Enfoque en diseño iterativo y mejora continua del producto digital.

### **CIBERTEC – Instituto Superior Tecnológico**

Enfoque especializado en UX/UI y diseño digital aplicado.

**Título:** Técnico en Diseño Gráfico

Fecha de Graduación : Diciembre 2023

Cursos Relevantes :

- Diseño de Experiencia de Usuario (UX): investigación de usuarios, pruebas de usabilidad, definición de flujos, mapas de empatía y diseño centrado en el usuario (UCD).
- Diseño de Interfaces (UI): prototipado en Figma, wireframes de alta y baja fidelidad, diseño responsivo y principios de accesibilidad.
- Gestión de proyectos digitales y plan de negocios: aplicación de metodologías ágiles, validación de producto, trabajo en equipo interdisciplinario.
- Fundamentos de programación: lógica de desarrollo, estructuras condicionales, introducción a HTML/CSS.

### **Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC) (en curso)**

Desarrollo de productos digitales, automatización de procesos y visión estratégica orientada a roles de Product o Project Management.

**Carrera:** Ingeniería de Sistemas

Cursos Relevantes :

- Fundamentos de la Programación: lógica básica, ciclos, funciones y estructuras condicionales.
- Sistemas de Base de Datos: modelado, consultas SQL y estructuras relacionales.
- Gestión de Productos de TI: planificación y diseño de productos con metodologías ágiles.
- Analíticas de Medición de Productos: definición de KPIs, análisis de datos y toma de decisiones orientadas al usuario.

### **CERTIFICACIONES:**

#### **Coursera (Google UX Design) - Escuela Online**

**Certificación :** Google UX Design

Fecha de Culminación : Julio 2024

Contenido Aprendido :

- Diseño centrado en el usuario (UCD) aplicado a productos reales.
- Planeación, desarrollo y prueba de soluciones UX desde la investigación hasta el prototipado.
- Aplicación de métodos como entrevistas, encuestas, pruebas de usabilidad, A/B testing y métricas UX.
- Desarrollo de flujos de usuario, wireframes y prototipos navegables en Figma.
- Trabajo con principios de accesibilidad, diseño iterativo y Design Thinking.

#### **Curso de Tailwind CSS – 24 Labs**

**Certificación :** tailwind CSS

Contenido Aprendido :

- Construcción de interfaces responsivas usando el framework Tailwind CSS.
- Diseño de componentes reutilizables con enfoque en atomic design.
- Aplicación de buenas prácticas de UI en el código: escalabilidad, legibilidad y mantenibilidad.
- Integración de Tailwind con HTML y conocimientos básicos de React.
- Estilos utilitarios, animaciones, y adaptabilidad móvil-first aplicada a proyectos reales.

## SKILLS

---

### **Estrategias UX:**

User Journey Mapping · Historias de Usuario · Benchmarking · Pruebas A/B · Heurísticas · Diseño Centrado en el Usuario · Wireframing · Prototipado en Figma · Creación de Personas · Flujos de Usuario · Pruebas de Usabilidad · Heatmaps (Hotjar) · Accesibilidad · Arquitectura de Información · Diseño Iterativo · KPIs UX/UI · Análisis de Métricas

### **Herramientas de Diseño:**

Figma · Adobe XD · Adobe Illustrator · Affinity Suite · Miro · Notion · Canva · Trello

### **Frontend UI básico:**

HTML · CSS · Tailwind CSS · React (nivel introductorio con certificación práctica)

### **Metodologías de trabajo:**

Scrum · UCD (User-Centered Design) · Design Thinking · Lean UX · Agile UX

### **Otras habilidades:**

Documentación de producto · Manuales técnicos · Comunicación visual · Presentación de soluciones · Trabajo colaborativo con Dev/Product/Negocio