

Jose Carlos Meza Gonzales

UX/UI DESIGNER | PRODUCT DESIGNER | UX ANALYST

Lima , Perú - mezasalaman@gmail.com - +51 918834014 - [PORTAFOLIO](#)

Diseñador UX/UI (Semi Senior) con mas de 2 años dentro del enfoque en investigación y análisis de la experiencia de usuario. Me especializo en crear productos digitales intuitivos, accesibles y funcionales, alineando los objetivos del negocio con las necesidades reales de los usuarios. Tengo una fuerte capacidad analítica y experiencia en diseño estratégico, prototipado, pruebas de usabilidad y documentación funcional.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Geosatelital

Rol: UX/UI Designer

Lima - Perú

Fecha: Junio 2024 - Actualidad

Responsabilidades:

- Diseño de productos digitales centrados en geolocalización y plataformas de e-commerce.
- Elaboración de historias de usuario, flujos de procesos y contextualización de funcionalidades con el equipo de desarrollo y stakeholders.
- Creación de diagramas de flujo, wireframes y arquitectura de información para múltiples módulos.
- Redacción de manuales técnicos y de usuario final, orientados a capacitar equipos y clientes.
- Evaluación de experiencia de usuario mediante entrevistas, heurísticas, A/B testing, análisis de métricas (Hotjar, Google Analytics).
- Participación en squads ágiles bajo metodología Scrum, colaborando estrechamente con producto y tecnología.
- Contribución activa en decisiones estratégicas de producto, proponiendo mejoras iterativas y estructurales de UX/UI.

KusKana

Rol: UX/UI Designer

Remoto

Fecha: Enero 2025 – Febrero 2025

Responsabilidades:

- Rediseño completo de la plataforma digital con enfoque en accesibilidad, experiencia y coherencia visual.
- Levantamiento de requerimientos funcionales y creación de historias de usuario.
- Desarrollo e implementación de un Design System escalable, adaptado al branding y componentes reutilizables.
- Diagramación de flujos y navegación centrada en el usuario.
- Elaboración de prototipos en Figma, pruebas de usabilidad y refinamiento según resultados.
- Participación en sprints cortos, priorizando entregas funcionales y rápidas con Scrum.
- Enlace entre diseño, negocio y desarrollo, asegurando continuidad en experiencia y visión de producto.

Level Tour

Rol: UX/UI Designer

Remoto

Fecha: Junio 2023 – Marzo 2024

Responsabilidades:

- Diseño de flujos de usuario para aplicación móvil orientada a viajes y experiencias.
- Investigación UX usando métodos cuantitativos y cualitativos (entrevistas, encuestas, análisis de comportamiento).
- Facilitación de sesiones de trabajo con herramientas visuales como Print Design y Scrum boards.
- Rediseño visual y funcional de la app: mejoras en accesibilidad, estética y jerarquía visual.
- Entrega de prototipos y documentación lista para desarrollo.
- Coordinación con equipos de desarrollo para alinear la experiencia diseñada con la implementación técnica.
- Enfoque en diseño iterativo y mejora continua del producto digital.

CIBERTEC – Instituto Superior Tecnológico

Enfoque especializado en UX/UI y diseño digital aplicado.

Título: Técnico en Diseño Gráfico

Fecha de Graduación : Diciembre 2023

Cursos Relevantes :

- Diseño de Experiencia de Usuario (UX): investigación de usuarios, pruebas de usabilidad, definición de flujos, mapas de empatía y diseño centrado en el usuario (UCD).
- Diseño de Interfaces (UI): prototipado en Figma, wireframes de alta y baja fidelidad, diseño responsivo y principios de accesibilidad.
- Gestión de proyectos digitales y plan de negocios: aplicación de metodologías ágiles, validación de producto, trabajo en equipo interdisciplinario.
- Fundamentos de programación: lógica de desarrollo, estructuras condicionales, introducción a HTML/CSS.

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC) (en curso)

Desarrollo de productos digitales, automatización de procesos y visión estratégica orientada a roles de Product o Project Management.

Carrera: Ingeniería de Sistemas

Cursos Relevantes :

- Fundamentos de la Programación: lógica básica, ciclos, funciones y estructuras condicionales.
- Sistemas de Base de Datos: modelado, consultas SQL y estructuras relacionales.
- Gestión de Productos de TI: planificación y diseño de productos con metodologías ágiles.
- Analíticas de Medición de Productos: definición de KPIs, análisis de datos y toma de decisiones orientadas al usuario.

CERTIFICACIONES:

Coursera (Google UX Design) - Escuela Online

Certificación : Google UX Design

Fecha de Culminación : Julio 2024

Contenido Aprendido :

- Diseño centrado en el usuario (UCD) aplicado a productos reales.
- Planeación, desarrollo y prueba de soluciones UX desde la investigación hasta el prototipado.
- Aplicación de métodos como entrevistas, encuestas, pruebas de usabilidad, A/B testing y métricas UX.
- Desarrollo de flujos de usuario, wireframes y prototipos navegables en Figma.
- Trabajo con principios de accesibilidad, diseño iterativo y Design Thinking.

Curso de Tailwind CSS – 24 Labs

Certificación : tailWind CSS

Contenido Aprendido :

- Construcción de interfaces responsivas usando el framework Tailwind CSS.
- Diseño de componentes reutilizables con enfoque en atomic design.
- Aplicación de buenas prácticas de UI en el código: escalabilidad, legibilidad y mantenibilidad.
- Integración de Tailwind con HTML y conocimientos básicos de React.
- Estilos utilitarios, animaciones, y adaptabilidad móvil-first aplicada a proyectos reales.

SKILLS

Estrategias UX:

User Journey Mapping · Historias de Usuario · Benchmarking · Pruebas A/B · Heurísticas · Diseño Centrado en el Usuario · Wireframing · Prototipado en Figma · Creación de Personas · Flujos de Usuario · Pruebas de Usabilidad · Heatmaps (Hotjar) · Accesibilidad · Arquitectura de Información · Diseño Iterativo · KPIs UX/UI · Análisis de Métricas

Herramientas de Diseño:

Figma · Adobe XD · Adobe Illustrator · Affinity Suite · Miro · Notion · Canva · Trello

Frontend UI básico:

HTML · CSS · Tailwind CSS · React (nivel introductorio con certificación práctica)

Metodologías de trabajo:

Scrum · UCD (User-Centered Design) · Design Thinking · Lean UX · Agile UX

Otras habilidades:

Documentación de producto · Manuales técnicos · Comunicación visual · Presentación de soluciones · Trabajo colaborativo con Dev/Product/Negocio