Github: https://github.com/mezcalfighter/BackendDjango

def menu():

print("Escoge la operacion a realizar")

print("1. Suma")

print("2. Resta")

print("3. Multiplicar")

print("4. Division")

print("5. Potencia")

respuesta = eval(input("Respuesta: "))

opcion\_ejecutar(respuesta)

def opcion\_ejecutar(respuesta):

if respuesta == 1:

suma(my\_entry)

elif respuesta == 2:

resta(my\_entry)

elif respuesta == 3:

multiplicacion(my\_entry)

elif respuesta == 4:

division(my\_entry)

elif respuesta == 5:

potencia(my\_entry)

else:

print("Opcion invalida")

def validador\_tipo(my\_entry):

if isinstance(my\_entry,list):

print(my\_entry)

return True

elif isinstance(my\_entry,set):

print(my\_entry)

return True

elif isinstance(my\_entry,dict):

print(my\_entry)

return True

else:

print("Entrada invalida")

return False

def suma(my\_entry):

if(validador\_tipo(my\_entry)):

total = 0

for number in my\_entry:

total += number

print("Total Suma:",total)

def resta(mmy\_entry):

if(validador\_tipo(my\_entry)):

total = 0

for number in my\_entry:

total -= number

print("Total Resta:",total)

def multiplicacion(my\_entry):

if(validador\_tipo(my\_entry)):

total = 1

for number in my\_entry:

total \*= number

print("Total Multiplicacion:",total)

def division(my\_entry):

if(validador\_tipo(my\_entry)):

total = my\_entry[0]

for i in range(len(my\_entry)):

if i == 0:

pass

else:

total /= my\_entry[i]

print("Total Division:",total)

def potencia(my\_entry):

if(validador\_tipo(my\_entry)):

total = my\_entry[0]

for i in range(len(my\_entry)):

if i == 0:

pass

else:

total \*\*= my\_entry[i]

print("Total Potencia:",total)

my\_entry = eval(input("Ingrese la cadena de datos. Lista, set o diccionario: "))

menu()