

Dibuja un cuadrado con asteriscos . El usuario ingresa el lado.

---

```
Algoritmo cuadrado
    //Dibuja un cuadrado con asteriscos. El usuario ingresa el lado

    //Entradas: lado, i como enteros
    //Salidas: cuadrado
    //casos de prueba: lado = 3 cuadrado 3 * 3
    //Lado= 8 cuadrado 8 x 8

    //Definición de variables

    Definir lado , i, j Como Entero;

    //Inicializacion
    i $\leftarrow$  0;
    j $\leftarrow$  0;
    lado  $\leftarrow$  0;

    //Ingreso de datos
    Escribir "Ingrese el lado del cuadrado. (La medida del lado tiene que ser entera)";
    Ler lado;

    //Proceso

    Para i  $\leftarrow$  1 Hasta lado Con Paso 1 Hacer
        Para j $\leftarrow$  1 Hasta lado Con paso 1 Hacer
            Escribir "*" Sin Saltar;
            Fin Para
            Escribir " ";
        FinPara

    FinAlgoritmo
```

```

1 Algoritmo cuadrado
2 //Dibuja un cuadrado con asteriscos. El usuario ingresa el lado
3
4 //Entradas: lado, i como enteros
5 //Salidas: cuadrado
6 //casos de prueba: lado = 3 cuadrado 3 * 3
7 //Lado= 8 cuadrado 8 x 8
8
9 //Definición de variables
10
11 Definir lado , i, j Como Entero;
12
13 //Inicializacion
14 i<- 0;
15 j<- 0;
16 lado <- 0;
17
18 //Ingreso de datos
19 Escribir "Ingrese el lado del cuadrado. (La medida del lado tiene que ser entera)";
20 Leer lado;
21
22 //Proceso
23
24 Para i <- 1 hasta lado Con Paso 1 Hacer
25   Para j<- 1 Hasta lado Con paso 1 Hacer
26     Escribir "*" Sin Saltar;
27   Fin Para
28   Escribir " ";
29 FinPara
30
31 FinAlgoritmo
32

```

PSelnt - Ejecutando proceso CUADRADO

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*  
 Ingrese el lado del cuadrado. (La medida del lado tiene que ser entera)  
 > 5  
 \* \* \* \* \*  
 \* \* \* \* \*  
 \* \* \* \* \*  
 \* \* \* \* \*  
 \* \* \* \* \*  
 \*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

No cerrar esta ventana  Siempre visible Reiniciar ▾

Razón de mi elección.

Elegí el algoritmo porque me pareció muy interesante poder crear figuras con pseint