

Escribe un algoritmo que determine si un triángulo es equilátero, isósceles o escaleno en base a la longitud de sus lados.

Algoritmo tipoTriangulo

```
//Entradas: lado1, lado2, lado3 como reales
//Salidas: "triangulo equilatero" "Triangulo isosceles" "Triangulo escaleno"
//casos de prueba: lado1= 32 lado2= 12.5 lado3= 32 "Triangulo isosceles"

//Definicion de variables
Definir lado1, lado2, lado3 Como Real;

//Inicializacion
lado1← 0;
lado2← 0;
lado3← 0;

//Ingreso de datos
Escribir "Ingrese la longitud del primer lado:";
Leer lado1;
Escribir "Ingrese la longitud del segundo lado:";
Leer lado2;
Escribir "Ingrese la longitud del tercer lado:";
Leer lado3;

//Proceso e impresion de resultados
Si lado1 = lado2 Y lado2 = lado3 Entonces
    Escribir "El triángulo es equilátero";
Sino
    Si lado1 = lado2 O lado1 = lado3 O lado2 = lado3 Entonces
        Escribir "El triángulo es isósceles";
    Sino
        Escribir "El triángulo es escaleno";
    FinSi
FinSi
FinAlgoritmo
```

Algoritmo tipoTriangulo

```
//Entradas: lado1, lado2, lado3 como reales
//Salidas: "triangulo equilatero" "Triangulo isosceles" "Triangulo escaleno"
//casos de prueba: lado1= 32 lado2= 12.5 lado3= 32 "Triangulo equilatero"

//Definicion de variables
Definir lado1, lado2, lado3 Como Real;

//Inicializacion
lado1<- 0;
lado2<- 0;
lado3<- 0;

//Ingreso de datos
Escribir "Ingrese la longitud del primer lado:";
Leer lado1;
Escribir "Ingrese la longitud del segundo lado:";
Leer lado2;
Escribir "Ingrese la longitud del tercer lado:";
Leer lado3;

//Proceso e impresion de resultados
Si lado1 = lado2 Y lado2 = lado3 Entonces
    Escribir "El triángulo es equilátero";
Sino
    Si lado1 = lado2 O lado1 = lado3 O lado2 = lado3 Entonces
        Escribir "El triángulo es isósceles";
    Sino
        Escribir "El triángulo es escaleno";
    FinSi
FinSi
FinAlgoritmo
```

► PSeInt - Ejecutando proceso TIPOTRIANGULO

*** Ejecución Iniciada. ***

Ingrese la longitud del primer lado:

> 32

Ingrese la longitud del segundo lado:

> 12.5

Ingrese la longitud del tercer lado:

> 32

El triángulo es isósceles

*** Ejecución Finalizada. ***

No cerrar esta ventana Siempre visible

Razón de mi elección.

Elegí el algoritmo porque me ayudó a tener una idea de cómo funciona un condicional anidado. Además, fue una introducción a los operadores lógicos “Y” “O”.