

Multiplica 2 matrices 2 x 2 e imprime la matriz producto. Una de las matrices se genera al azar.

---

**Algoritmo** multiplicacion2x2

```
Definir i, j Como Entero;
Definir matrizA, matrizB, matrizProducto como real;

//Inicializacion
i←0;
j←0;

//Matrices
Dimensionar matrizA[2,2] , matrizB[2,2], matrizProducto[2,2];

//Llenar A
Para i← 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j← 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir "Ingrese un numero para la posición ", i , " , " , j ;
        matrizA[i,j]←azar(50)+101;
    FinPara
FinPara

Para i← 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j← 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir matrizA[i,j], " " , Sin Saltar;
    FinPara
    Escribir " ";
FinPara

//Matriz b
Para i← 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j← 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir "Ingrese un numero para la posición ", i , " , " , j ;
        Leer matrizB[i,j];
    FinPara
FinPara

Para i← 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j← 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir matrizB[i,j], " " , Sin Saltar;
    FinPara
    Escribir " ";
FinPara

//Multiplicación
matrizProducto[0,0]← matrizA[0,0] * matrizB[0,0] + matrizA[0,1] * matrizB[1,0];
matrizProducto[0,1]← matrizA[0,0] * matrizB[0,1] + matrizA[0,1] * matrizB[1,1];
matrizProducto[1,0]← matrizA[1,0] * matrizB[0,0] + matrizA[1,1] * matrizB[1,0];
matrizProducto[1,1]← matrizA[1,0] * matrizB[0,1] + matrizA[1,1] * matrizB[1,1];

//Imprimo Productoo
Para i← 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j← 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir matrizProducto[i,j], " " , Sin Saltar;
    FinPara
    Escribir " ";
FinPara

FinAlgoritmo
```

#### Algoritmo multiplicacion2x2

```
Definir i, j Como Entero;
Definir matrizA, matrizB, matrizProducto como real;

//Inicializacion
i←0;
j←0;

//Matrices
Dimensionar matrizA[2,2] , matrizB[2,2], matrizProducto[2,2];

//Llenar A
Para i← 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j← 0 hasta 2-1 Hacer
        matrizA[i,j]←azar(50)+101;
    FinPara
FinPara

Para i← 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j← 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir matrizA[i,j], " " , Sin Saltar;
    FinPara
    Escribir " ";
FinPara

//Matriz b
Para i← 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j← 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir "Ingrese un numero para la posición ", i , " , " , j , " : ";
        Leer matrizB[i,j];
    FinPara
FinPara
```

PSelnt - Ejecutando proceso MULTIPLICACION2X2

\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

149 115

142 109

Ingrese un numero para la posición 0 , 0

> 45

Ingrese un numero para la posición 0 , 1

> 76

Ingrese un numero para la posición 1 , 0

> 332

Ingrese un numero para la posición 1 , 1

> 2

45 76

332 2

44885 11554

42578 11010

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Razón de mi elección.

Elegí este algoritmo porque me introdujo a la multiplicación de matrices