

Escribe un algoritmo que determine si un número está dentro de un rango entre 10 y 50, si está fuera de ese rango, debe mostrar si es mayor o menor que el límite.

Algoritmo verificaRango

//Entradas: num

//Salidas: "num dentro del rango" "el numero es menor que 10" "el número es mayor que 50"

//Casos de prueba: num= 123 "El número es mayor que 50"

//Definición de variables

Definir num **Como** Entero;

//inicialización

num ← 0;

//Ingreso de datos

Escribir "Ingrese un número:";

Leer num;

//Proceso e impresion de resultados

Si num ≥ 10 **Y** num ≤ 50 **Entonces**

..... **Escribir** "El número está dentro del rango";

Sino

..... **Si** num < 10 **Entonces**

..... **Escribir** "El número es menor que 10";

..... **Sino**

..... **Escribir** "El número es mayor que 50";

..... **FinSi**

FinSi

FinAlgoritmo

```
1  Algoritmo verificaRango
2      //Entradas: num
3      //Salidas: "num dentro del rango" "el numero es menor
4      //Casos de prueba: num= 123 "El número es mayor que 50
5
6      //Definición de variables
7      Definir num Como Entero;
8
9
10     //inicialización
11     num ← 0;
12
13     //Ingreso de datos
14     Escribir "Ingrese un número:";
15     Leer num;
16
17     //Proceso e impresion de resultados
18     Si num ≥ 10 Y num ≤ 50 Entonces
19         Escribir "El número está dentro del rango";
20     Sino
21         Si num < 10 Entonces
22             Escribir "El número es menor que 10";
23         Sino
24             Escribir "El número es mayor que 50";
25         FinSi
26     FinSi
--
```

PSelnt - Ejecutando proceso VERIFICARANGO

*** Ejecución Iniciada. ***

Ingrese un número:

> 17

El número está dentro del rango

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Razón de mi elección.

Elegí el algoritmo porque me ayudó a tener una idea de cómo funciona un condicional anidado. Fue de los primeros que realicé por mi cuenta. Decidí incluirlo en el portafolio, ya que los condicionales se me dificultaron muchísimo al principio y realicé muchos de éstos para practicar.