

Multiplica 2 matrices 2 x 2 e imprime la matriz producto. Una de las matrices se genera al azar.

Algoritmo multiplicacion2x2

```
Definir i, j Como Entero;
Definir matrizA, matrizB, matrizProducto como real;

//Inicializacion
i<0;
j<0;

//Matrices
Dimensionar matrizA[2,2] , matrizB[2,2], matrizProducto[2,2];

//Llenar A
Para i< 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j< 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir "Ingrese un numero para la posición ", i ,", ", j ;
        matrizA[i,j]<azar(50)+101;
    FinPara
FinPara

Para i< 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j< 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir matrizA[i,j], " " , Sin Saltar;
    FinPara
    Escribir " ";
FinPara

//Matriz b
Para i< 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j< 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir "Ingrese un numero para la posición ", i ,", ", j ;
        Leer matrizB[i,j];
    FinPara
FinPara

Para i< 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j< 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir matrizB[i,j]," ", Sin Saltar;
    FinPara
    Escribir " ";
FinPara

//Multiplicación
matrizProducto[0,0]<= matrizA[0,0] * matrizB[0,0] + matrizA[0,1] * matrizB[1,0];
matrizProducto[0,1]<= matrizA[0,0] * matrizB[0,1] + matrizA[0,1] * matrizB[1,1];
matrizProducto[1,0]<= matrizA[1,0] * matrizB[0,0] + matrizA[1,1] * matrizB[1,0];
matrizProducto[1,1]<= matrizA[1,0] * matrizB[0,1] + matrizA[1,1] * matrizB[1,1];

//IMprimo Producto
Para i< 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j< 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir matrizProducto[i,j], " ", Sin Saltar;
    FinPara
    Escribir " ";
FinPara

FinAlgoritmo
```

Algoritmo multiplicacion2x2

```
Definir i, j Como Entero;
Definir matrizA, matrizB, matrizProducto como real;

//Inicializacion
i<0;
j<0;

//Matrices
Dimensionar matrizA[2,2] , matrizB[2,2], matrizProducto[2,2];

//Llenar A
Para i< 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j< 0 hasta 2-1 Hacer
        matrizA[i,j]<-azar(50)+101;
    FinPara
FinPara

Para i< 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j< 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir matrizA[i,j], " ", Sin Saltar;
    FinPara
    Escribir " ";
FinPara

//Matriz b
Para i< 0 hasta 2-1 Hacer
    Para j< 0 hasta 2-1 Hacer
        Escribir "Ingrese un numero para la posición ", i , " , ", j ;
        Leer matrizB[i,j];
    FinPara
FinPara
```

PSelnt - Ejecutando proceso MULTIPLICACION2X2
*** Ejecución Iniciada. ***
149 115
142 109
Ingrese un numero para la posición 0 , 0
> 45
Ingrese un numero para la posición 0 , 1
> 76
Ingrese un numero para la posición 1 , 0
> 332
Ingrese un numero para la posición 1 , 1
> 2
45 76
332 2
44885 11554
42578 11010
*** Ejecución Finalizada. ***

No cerrar esta ventana Siempre visible

Razón de mi elección.

Elegí este algoritmo porque me introdujo a la multiplicación de matrices