

Pida al usuario un número N de conversiones de Celsius a F y que realice cada conversion una por una solicitando en cada caso los grados f

Mezeta López Yessica Grisel

Algoritmo ejercicio5

```
//Pida al usuario un número N de conversiones de Celsius a F y que realice cada conversion una por una
//Entradas: N , i como enteros
// F como real
//salidas : cel
//Casos de prueba: N= 3 F1= 350 Cel1= 176.667 , F2=225 cel= 107.222 F3=111 cel3=43.8889
//N=2 F1= -89 cel1=-67.2222 , F2= -178 Cel2 = -116.667

//Definición de variables
Definir N, i como enteros;
Definir F , cel Como Real;

//Inicialización de variables
N ← 0;
i ← 0;
F ← 0.0;
cel ← 0.0;

//Ingreso de datos
Escribir "¿Cuántas conversiones desea realizar?";
Leer N;

//Proceso
Para i ← 1 Hasta N Con Paso 1 Hacer
    Escribir "Ingrese la temperatura en grados Fahrenheit";
    Leer F;

    cel ← 5/9 * (F-32);
    Escribir "La temperatura " , F "°F en grados Celsius es " cel "°";
Fin Para

FinAlgoritmo
```

Algoritmo ejercicio5

```
//Pida al usuario un número N de conversiones de Celsius a F y que realice cada conversion una por una solicitando en cada caso los grados f
//Entradas: N , i como enteros
// F como real
//salidas : cel
//Casos de prueba: N= 3 F1= 350 Cel1= 176.667 , F2= 34 Cel2= 1.1111111111 , F3= 578 Cel3= 303.3333333333
//N=2 F1= -89 cel1=-67.2222 , F2= -178 Cel2 = -111.1111111111

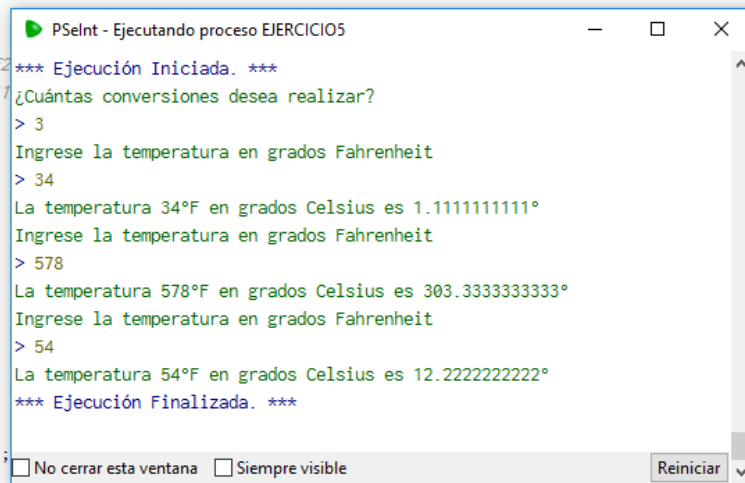
//Definición de variables
Definir N, i como enteros;
Definir F , cel Como Real;

//Inicialización de variables
N ← 0;
i ← 0;
F ← 0.0;
cel ← 0.0;

//Ingreso de datos
Escribir "¿Cuántas conversiones desea realizar?";
Leer N;

//Proceso
Para i ← 1 Hasta N Con Paso 1 Hacer
    Escribir "Ingrese la temperatura en grados Fahrenheit";
    Leer F;

    cel ← 5/9 * (F-32);
    Escribir "La temperatura " , F "%F en grados Celsius es " cel "%";
```



Razón de mi elección.

Elegí el algoritmo porque durante las primeras clases en la que vimos ciclos, estaba enferma. Por lo tanto, tuve que investigar por mi cuenta para entender el concepto y realizar los ejercicios. Este algoritmo lo incluí porque fue de las primeras ocasiones en las que apliqué un ciclo para