

Determina simultáneamente valores máximo y mínimo de una lista de 20 números. Generar los núm. al azar

Algoritmo vector1

```
//Determinar simultáneamente valores máximo y mínimo de una lista de 20 números. Generar los núm al azar
//Entradas: vector , numAzar , i como enteros
//Salidas: numMaximo , numMinimo
//Casos de prueba:

//Def. de variables.
Definir vector , numAzar , numMaximo , numMinimo , i Como Entero;

//Inicializacion
numAzar← 0;
numMaximo←0;
numMinimo←0;
i← 0;

//Vector
Dimension vector[20];

//Proceso
//Genero los números
Para i← 0 Hasta 20-1 Hacer
    numAzar ← azar(100) + 1;
    vector[i]← numAzar;
FinPara

    Para i← 0 Hasta 20-1 Hacer
        numAzar ← azar(100) + 1;
        vector[i]← numAzar;
    FinPara

//Muestro en pantalla lo que generé
Para i← 0 Hasta 20-1 Hacer
    Escribir "El número " , vector[i] , " está en la posicion "
FinPara

//Comparación para determinar el mayor y el menor
Para i← 0 Hasta 20-1 Hacer
    Si i==0 Entonces
        numMaximo← vector[i];
        numMinimo← vector[i];
    SiNo
        Si vector[i] > numMaximo Entonces
            numMaximo← vector[i];
        SiNo
            Si vector[i] < numMinimo Entonces
                numMinimo← vector[i];
            FinSi
        Fin Si
    Fin Si

Fin para

//Impresión de resultados
Escribir "El valor máximo es " , numMaximo;
Escribir "El valor mínimo es " , numMinimo;
FinAlgoritmo
```

Elegí este algoritmo porque me gustó mucho realizarlo, fue el primero de una lista de ejercicios y su complejidad me dejó pensando un buen rato, puesto que apenas estaba empezando a tener una idea de lo que era un vector.