

Dibuja un rectángulo con asteriscos. El usuario ingresa la medida del largo y el ancho

titulo> cuadrado.psc* rectangulo.psc* X

Algoritmo rectangulo

```
//Dibujar un rectángulo con asteriscos. El usuario proporciona la medida de la base y la altura.
//Entradas: base, altura, i , j como enteros
//Salidas: rectángulo
//casos de prueba: base = 3 altura = 2 rectángulo = 3 X 2= 6*
// base= 8 altura = 4 rectángulo = 8 x 4= 32*

//Definición de variables
Definir base, altura , i, j Como Entero;

//Inicializacion
i ← 0;
j ← 0;
base ← 0;
altura ← 0;

//Ingreso de datos
Escribir "Las medidas proporcionadas deben ser números enteros";
Escribir "Ingrese la medida de la base del rectángulo. ";
Leer base;
Escribir "Ingrese la medida de la altura del rectángulo. ";
Leer altura;

//Proceso

Para i ← 1 hasta altura Con Paso 1 Hacer
    Para j ← 1 Hasta base Con paso 1 Hacer
        Escribir "*" Sin Saltar;
    Fin Para
    Escribir " ";
FinPara
FinAlgoritmo
```

```

Algoritmo rectangulo
//Dibujar un rectángulo con asteriscos. El usuario proporciona la medida de la base y la altura.
//Entradas: base, altura, i , j como enteros
//Salidas: rectángulo
//casos de prueba: base = 3 altura = 2 rectángulo = 3 X 2= 6*
// base= 8 altura = 4 rectángulo = 8 x 4= 32*

//Definición de variables
Definir base, altura , i, j Como Entero;

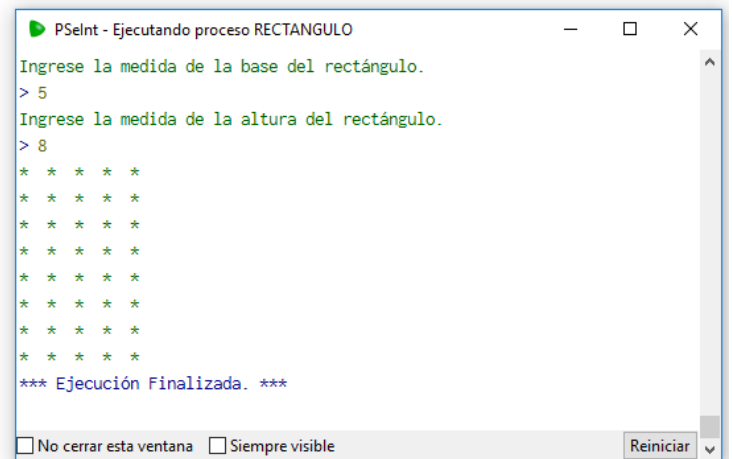
//Inicializacion
i ← 0;
j ← 0;
base ← 0;
altura ← 0;

//Ingreso de datos
Escribir "Las medidas proporcionadas deben ser números enteros";
Escribir "Ingrese la medida de la base del rectángulo. ";
Leer base;
Escribir "Ingrese la medida de la altura del rectángulo. ";
Leer altura;

//Proceso

Para i ← 1 hasta altura Con Paso 1 Hacer
    Para j← 1 Hasta base Con paso 1 Hacer
        Escribir "*" Sin Saltar;
    Fin Para
    Escribir " ";
FinPara
FinAlgoritmo

```



Razón de mi elección.

Elegí el algoritmo porque me pareció muy interesante poder crear figuras con pseint y fue muy fácil de hacer una vez que hice el del cuadrado. Quiero intentar hacer otras figuras