

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main()
5 {
6     // N: dimensione del vettore. vett indirizzo del vettore. i e tmp variabili
    d'appoggio
7     unsigned N, i;
8     char tmp, *vett;
9
10    // Leggo da stdin la dimensione N e alloco la memoria
11    printf("Inserire la dimensione del vettore: ");
12    scanf(" %d", &N);
13    vett = (char *)malloc(N * sizeof(char));
14    if (vett == NULL)
15        exit(EXIT_FAILURE);
16
17    // Leggo un carattere alla volta da stdin
18    printf("Inserire i %d caratteri\n", N);
19    for (i = 0; i < N; i++)
20        scanf(" %c", &(vett[i]));
21 #if VERBOSITY >= 1
22     for (i = 0; i < N; i++)
23         printf("Carattere %d: %c\n", i, vett[i]);
24 #endif
25
26    // Rigioco il vettore
27    for (i = 0; i < N / 2; i++)
28    {
29 #if VERBOSITY >= 2
30         printf("Scambio %c con %c\n", vett[i], vett[N - i - 1]);
31 #endif
32         // Scambio dei caratteri
33         tmp = vett[i];
34         vett[i] = vett[N - i - 1];
35         vett[N - i - 1] = tmp;
36     }
37
38    // Stampo il risultato, libero la memoria e termino
39    printf("Risultato:\n");
40    for (i = 0; i < N; i++)
41        printf("%c\n", vett[i]);
42    free(vett);
43    return 0;
44 }

```