

```

1 //NOTO: il problema può essere risolto usando una pila implementata come lista
  semplice, senza aumentare il costo computazionale.
2
3 #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 // struct per memorizzare ogni riga
7 typedef struct
8 {
9     int n;
10    float f;
11    char s[6 + 1];    // ogni stringa deve avere spazio per \0
12    struct data *succ; // Puntatore all'elemento successivo della lista
13    struct data *prec;
14 } data;
15
16 int main()
17 {
18     FILE *fp;                // Puntatore al file prima di input, poi di output
19     data *head, *tail, *tmp; // HEAD: inizio lista, TAIL: fine lista, TMP: variabile
    di supporto
20     // Inizializzazione lista vuota
21     head = NULL;
22     tail = NULL;
23
24     // Apro file input
25     fp = fopen("data_es2_input", "r");
26     if (fp == NULL)
27         return (EXIT_FAILURE);
28
29     // Alloco il primo elemento della lista
30     tmp = (data *)malloc(sizeof(data));
31     tmp->prec = NULL;
32     tmp->succ = NULL;
33     head = tmp;
34     tail = tmp;
35
36     // Inserimento in fondo alla lista fino a quando la lista non è vuota
37     while (fscanf(fp, " %d %f %6s", &(tmp->n), &(tmp->f), tmp->s) != EOF)
38     {
39         tmp = (data *)malloc(sizeof(data));
40         tmp->prec = tail;
41         tmp->succ = NULL;
42         tail->succ = tmp;
43         tail = tmp;
44     }
45     // il ciclo while viene eseguito una volta di troppo, quindi libero tmp
    aggiornando la coda
46     // Ho preferito usare questo espediente in modo da poter usare fscanf
    direttamente sull'elemento
47     // della lista e non su una variabile d'appoggio. Questo permette di non dover
    copiare ogni volta la struct
48     tail = tmp->prec;

```

```

49     free(tmp);
50
51     // Chiudo il file di input e apro il file di output
52     fclose(fp);
53     fp = fopen("data_es2_output", "w");
54     if (fp == NULL)
55         return (EXIT_FAILURE);
56     // Visita dalla coda. Scrivo su file e libero memoria. Poi termino
57     while (tail != NULL)
58     {
59         fprintf(fp, "%d %f %6s\n", tail->n, tail->f, tail->s);
60         tmp = tail->prec;
61         free(tail);
62         tail = tmp;
63     }
64     fclose(fp);
65     return 0;
66 }
67
68 // Implementazione lista semplice
69 // int main()
70 // {
71 //     data *tmp, *head = NULL;
72 //     FILE *fp;
73 //     fp = fopen("data_es2_input", "r");
74 //     tmp = (data *)malloc(sizeof( data));
75 //     while (fscanf(fp, " %d %f %6s", &(tmp->n), &(tmp->f), tmp->s) != EOF)
76 //     {
77 //         tmp->next = head;
78 //         head = tmp;
79 //         tmp = (data *)malloc(sizeof(data));
80 //     }
81 //     free(tmp);
82 //     fclose(fp);
83 //     fp = fopen("data_es2_output", "w");
84 //     while (head != NULL)
85 //     {
86 //         fprintf(fp, " %d %f %6s\n", head->n, head->f, head->s);
87 //         tmp = head;
88 //         free(head);
89 //         head = tmp->next;
90 //     }
91 //     fclose(fp);
92 //     free(head);
93 //     return 0;
94 // }
95

```