```
1 //NOTO: il problema può essere risolto usando una pila implementata come lista
  semplice, senza aumentare il costo computazionale.
 3 #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
6 // struct per memorizzare ogni riga
7 typedef struct
8 4
9
      int n:
10
      float f:
11
      char s[6 + 1]; // ogni stringa deve avere spazio per \0
      struct data *succ; // Puntatore all'elemento successivo della lista
       struct data *prec;
14 } data;
15
16 int main()
17 {
18
      FILE *fp;
                                // Puntatore al file prima di input, poi di outpu
      data *head, *tail, *tmp; // HEAD: inzio lista, TAIL: fine lista, TMP: variabile
   di supporto
20
      // Inizializzazione lista vuota
21
      head = NULL;
22
      tail = NULL;
23
24
      // Apro file input
25
      fp = fopen("data_es2_input", "r");
26
27
      // Alloco il primo elemento della lista
28
      tmp = (data *)malloc(sizeof(data));
29
      tmp->prec = NULL;
30
      tmp->succ = NULL;
31
      head = tmp;
32
      tail = tmp;
33
34
      // Inserimento in fondo alla lista fino a quando la lista non è vuota
35
      while (fscanf(fp, " %d %f %6s", &(tmp->n), &(tmp->f), tmp->s) != E0F)
36
37
           tmp = (data *)malloc(sizeof(data));
38
          tmp->prec = tail;
39
          tmp->succ = NULL;
40
          tail->succ = tmp;
41
          tail = tmp;
42
      }
43
      // il ciclo while viene eseguito una volta di troppo, quindi libero tmp
  aggiornando la coda
      // Ho preferito usare questo espediente in modo da poter usare fscanf
   direttamente sull'elemento
      // della lista e non su una variabile d'appoggio. Questo permette di non dover
  copiare ogni volta la struct
46
      tail = tmp->prec;
47
      free(tmp);
48
```

```
49
      // Chiudo il file di input e apro il file di output
50
      fclose(fp);
51
      fp = fopen("data_es2_output", "w");
52
53
      // Visita dalla coda. Scrivo su file e libero memoria. Poi termino
54
      while (tail != NULL)
55
      {
56
           fprintf(fp,"%d %f %6s\n", tail->n, tail->f, tail->s);
57
           tmp = tail->prec;
58
           free(tail);
59
           tail = tmp;
60
      }
61
      return 0;
62 }
63
64 // Implementazione lista semplice
65 /*int main()
66 {
67
        data *tmp, *head = NULL;
68
      FILE *fp;
69
70
      fp = fopen("data es2 input", "r");
71
      tmp = (data *)malloc(sizeof( data));
72
      while (fscanf(fp, "%d %f %6s", \&(tmp->n), \&(tmp->f), tmp->s) != EOF)
73
      {
74
           tmp->next = head;
75
           head = tmp;
76
           tmp = (data *)malloc(sizeof(data));
77
      }
78
      free(tmp);
79
      fclose(fp);
80
81
      fp = fopen("data es2 output", "w");
82
      while (head != NULL)
83
      {
84
           fprintf(fp, " %d %f %6s\n", head->n, head->f, head->s);
85
           tmp = head;
86
           free(head);
87
           head = tmp->next;
88
      }
89
      fclose(fp);
90
91
      free(head);
92
       return 0;
93 }*/
94
```