

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main()
5 {
6     // N: dimensione del vettore. vett indirizzo del vettore. i e tmp variabili
    d'appoggio
7     unsigned N, i;
8     char tmp, *vett;
9
10    // Leggo da stdin la dimensione N e alloco la memoria, controllando eventuali
    errori.
11    printf("Inserire la dimensione del vettore: ");
12    scanf(" %d", &N);
13    vett = (char *)malloc(N * sizeof(char));
14    if (vett == NULL)
15        exit(EXIT_FAILURE);
16
17    // Leggo un carattere alla volta da stdin
18    printf("Inserire i %d caratteri\n", N);
19    for (i = 0; i < N; i++)
20        scanf(" %c", &(vett[i]));
21
22    #if VERBOSITY >= 1
23        for (i = 0; i < N; i++)
24            printf("Carattere %d: %c", i, vett[i]);
25    #endif
26
27    // Rigioco il vettore
28    for (i = 0; i < N / 2; i++)
29    {
30    #if VERBOSITY >= 1
31        printf("Scambio %c con %c", vett[i], vett[N - i - 1]);
32    #endif
33        // Scambio dei caratteri
34        tmp = vett[i];
35        vett[i] = vett[N - i - 1];
36        vett[N - i - 1] = tmp;
37    }
38
39    // Stampo il risultato
40    printf("Risultato:\n");
41    for (i = 0; i < N; i++)
42        printf("%c\n", vett[i]);
43    // Libero la memoria e termino
44    free(vett);
45    return 0;
46 }

```