

# Bilingu(al)(e) – Ontolog(y)(ie)

## *Ban(k of )(que de)Comm[ou]ns*

- **(edge)(arête)** : ligne utilisée dans les *diagrammes* pour représenter les *symboles* – ses deux intersections extrémales avec des *bulles*, sert de base pour la représentation de la paire.
- **(frame)(cadre)** : point de vue sur une *page* paramétré par des *ascenseurs* représentant la *boîte* du *cadre* vis à vis de la *boîte* de la *page*
- **(layout)(rendu)** : fonction transformant une *vue* en *perspective*
- **(model)(maquette)** : plan en 3D d'un artefact
- **(net)(toile)** : fonction récursive de textes et de symboles
- **(path)(chemin)** : forme linéaire composée de chemins
- **(scrollbar)(ascenseur)** : interaction avec un *intervalle* inclus dans un *intervalle*
- **(sell)(vente)** : transaction en monnaie extérieure d'artefacts
- **(shape)(forme)** : composant d'un plan
- **(sketch)(plan)** : représentation graphique non orientée à base de chemins
- **(string)(chaîne)** : séquence de *signes*
- **(tag)(balise)** : association d'une famille et d'un nom
- **(template)(gabarit)** : modèle générique de structure
- **(window)(fenêtre)** : *cadre* autonome sur l'écran de l'utilisateur
- **[é]dit(o)(eu)r** : élément permettant d'éditer une structure
- **[é][é]ment** : bloc dans une page, sensible aux événements
- **[é]v[é]n(emen)t** : action de l'utilisateur, associé à une instruction
- **[é]volution** : *symbole* de la *toile* associé à une suite d'instruction
- **acte** : document imprimé et relié authentifié par une perforation unique de sa marge
- **action** : événement ayant pour résultat une *instruction*
- **adh[ée]rence** : information détenue par les *personnes* et inconnue de la banque
- **administration** : *action* sur la *configuration*
- **adress(e)** : *chaîne* contrainte dans la *trace* représentant un *symbole* seul.
- **affection** : *adhérence* cohésive reliant les *communs* aux *intentions*
- **application** : *interface* contenant des *fenêtres* et des *liens*

# Bilingu(al)(e) – Ontolog(y)(ie)

- **artefact** : objet concret produit par l'usage des communs
- **assistant** : séquence de *formulaire*
- **attribut(e)** : association d'une balise et d'une valuation
- **b(o)ut(t)on** : élément associé à une instruction
- **b[ai]lan(ce)** : situation monétaire d'une société
- **ban(k)(que)** : serveur de stockage sécurisés des signes
- **base** : ligne fictive servant à positionner les glyphes dans les blocs
- **bloc(k)** : disposition de blocs et de glyphes
- **bo(x)(îte)** : forme d'un *bloc*
- **branch(e)** : *symbole* de la *toile* associé à un configuration alternative
- **bu(bb)l(le)** : courbe fermée utilisée dans les diagrammes pour représenter la structure
- **c(o)ur[vb]e** : chemin arrondi
- **calculus** : *symbole* orienté (>) de la *toile* associé à une fonction interne de mise à jour
- **can(e)vas** : élément représentant un plan
- **caract[èe]r(e)** : signe du cache sans contrainte d'occurrence
- **citation** : *symbole* de réutilisation d'un clip
- **clip** : *bloc* identifié pouvant faire l'objet de *citation*
- **combo** : association d'une *entrée* et d'un *menu*
- **comm[uo]n** : *structure* correspondant à un *dépôt*
- **commentaires** : texte inséré dans la *structure* permettant de manifester de manière non-fonctionnelle l'affection ou l'intention
- **compensation** : redistribution du produit d'une vente entre les personnes
- **comportement** : réaction d'une *perspective* à une *action*
- **configuration** : forme de la *toile*, dual de la *structure*
- **contra(c)t** : monétisation d'une prévision
- **d[éé]p[oô](si)t** : bloc déposé
- **diagram(me)** : *plan* partiel de la *toile* et d'instructions
- **dialog(ueç)** : *fenêtre* temporaire à base de *formulaires*
- **disposition** : manière d'arranger une *structure* de *boîtes*
- **document** : *perspective* à base de textes

# Bilingu(al)(e) – Ontolog(y)(ie)

- **dual** : fonction transformant la forme de la toile, ou le suivant est le pair du suivant
- **entr(y)(ée)** : élément permettant d'éditer un attribut
- **événement** : action physique d'un *utilisateur*
- **famil(y)(le)** : chaîne contrainte
- **form(ulaire)** : *perspective* à base de choix et de quantités
- **fusion** : déplacement d'une branche
- **glyph(e)** : représentation graphique d'un caractère
- **instruction** : chaîne de caractère composée de commandes, d'adresses, de balises, de valuation et des textes, associée à son profil.
- **intention** : information motrice détenue par les personnes reliant les *communs* aux *affections*
- **interpr[eé]tation** : fonction transformant la trace en cache
- **interval(le)** : paire d'entier
- **li(e)n(k)** : trait graphique entre deux *blocs* d'une *application*
- **li(g)ne** : chemin droit
- **m[éé]tri(c)(que)** : nombre d'occurrence d'un dépôt dans les vues
- **menu** : élément permettant de choisir une instruction
- **monétisation** : action d'ajouter des attributs monétaires à une paire
- **monnaie** : unité de compte des transactions entre sociétés
- **n(o)(œu)d(e)** : *symbole* de la *toile* permettant le repérage et le nommage
- **n[ao]m(e)** : chaîne contrainte
- **p(ee)(ai)r(e)** : paire de symboles identiques, associé à une *balise* et des *attributs*,
- **page** : disposition d'*éléments* et de *cadres*
- **permutation** : déplacement d'une évolution
- **person(ne)** : entité juridique propriétaire des dépôt
- **perspective** : disposition de *cadres*
- **polygon(e)** : chemin fermé composée de lignes
- **polygon(e)** : chemin ouvert composée de lignes
- **position** : attribut d'un nœud implicite dépendant d'une vue
- **pr[eé]vision** : *branche* fictive dans la *configuration* d'une *société*
- **processus** : gabarit de prévision

# Bilingu(al)(e) – Ontolog(y)(ie)

- **profil(e)** : association d'un utilisateur, d'un rôle et d'une société
- **projet** : *société* à durée déterminée
- **quantit[yé]** : *valuation* d'un flottant dont l'unité physique ou monétaire est donné par la *famille* de la *balise*.
- **r[oô]le** : localité morale d'une personne dans une société
- **rectangle**: *boîte* d'un *éléme utilisateur nt*
- **s[eé]lection** : bloc sélectionné
- **sign(e)** : atome d'information
- **soci[eé]t[yé]** : personne morale, peut être membre de société
- **structure** : forme de la toile, dual de la configuration
- **symbol(e)** : *signe* du *cache* présent deux et seulement deux fois
- **text(e)** : séquence de *caractères* dans la *toile*
- **trace** : suite d'*instruction* construisant la *toile*
- **transaction** : échange monétisé de *communs* entre sociétés
- **u(tili)s(at)e(ur)** : personne physique, peut être membre de sociétés
- **v[ui]e(w)** : *calculus* dont le résultat est une *perspective*
- **val(u)e(ur)** : entier représentant la valeur d'échange d'un dépôt
- **valuation** : séquence de *caractères* contrainte
- **volapük** : structure doté d'un *calculus* produisant des textes en différents langages naturels, les entrées de ce glossaire sont un exemple de volapük, où les séquences de () représentent des alternatives de textes et les [] des alternatives de caractères.
-