Notes de réunion

Réunion mezzo – 31/10/2017

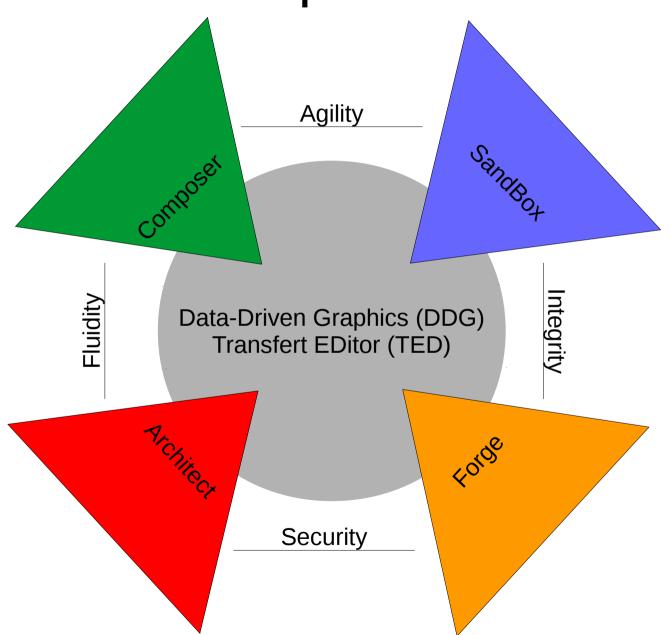
Ordre du jour :

- Point investisseur les projets hors Europe ont reçu l'argent la semaine dernière, mais les projets intra-européen sont en attente.
- Positionnement & Produits
- Attentes investisseur
 - → Synthèse de l'évolution de la formulation sur l'année
 - → Méthode de conception/spécification
 - → Détermination de l'effort out-of-mezzo
 - → Use cases SYNTYS (KT, Into, JUWYN)
 - → Partenariat SmartBlend

Identité de mezzonomy

- Qui sommes nous ?
 - Un "éditeur logiciel" valorisant un support d'enregistrement global, inaltérable et auditable de données sensibles.
- Nous vendons quoi ?
 - 1) Des applications supports de la plateforme mezzo (sandbox, architect, composer, forge)
 - 2) Les utilitaires essentiels : les DDG ("data-driven graphics") et le Transfert Edit<mark>or</mark> (TED)
 - Nous ne faisons pas de conseil (→ "Digilence")
 - Nous ne vendons pas le noyau blockchain (→ Libre)
 - La réalisation d'une application métier verticale peut s'initier en interne mais le support de rang 1 n'a vocation à être hébergé sur le long-terme (spin-off ?)
- Nous vendons comment?
 - Verticalement → Démarchage (public puis message)
 - Horizontalement → Evangélisation (message puis audience)

Main products



Commercial targets

"Support business functions",

- even if some companies may have these topics as core business, the category encompass most of our works ans sells since 2008.
- distribution and logistics
 - Test case #FlowReconciliation
 - Test case #ContractTemplating
- marketing, sales and after-sales services
- ICT services
 - Test case #Article88
- administrative and management functions
 - Test case #DJS
- engineering and related technical services
- research & development (R & D)

Elements du consensus SYNTYS

Réunion SYNTYS – 18/10/2017

- Nous avons expliqué lors d'une réunion les principes de mezzonomy aux memebres de l'écosystème
- Les principaux points du consensus sont détaillés dans les **trois transparents suivants**:
 - Qu'est qu'un registre blockchain?
 - Quels sont les niveaux d'agrément possible ?
 - Quelle différences entre mezzo et les crypto-monnaies
- Nous planifions un **nouveau set de réunion** "société par société" pour la semaine du 14 novembre pour avancer sur les aspects planning.

Registre blockchain

- Un "registre blockchain" est une suite de données numérotées, inaltérables et auditables
- L'admission d'une donnée comporte deux étapes
 - Proposition son identifiant est un nombre
 - Scellement son identifiant est un numéro
- Seules peuvent être scéllées et numérotées les données qui respectent l'"agrément d'usage du registre" (a.k.a "application")

Niveaux d'agrément d'usage

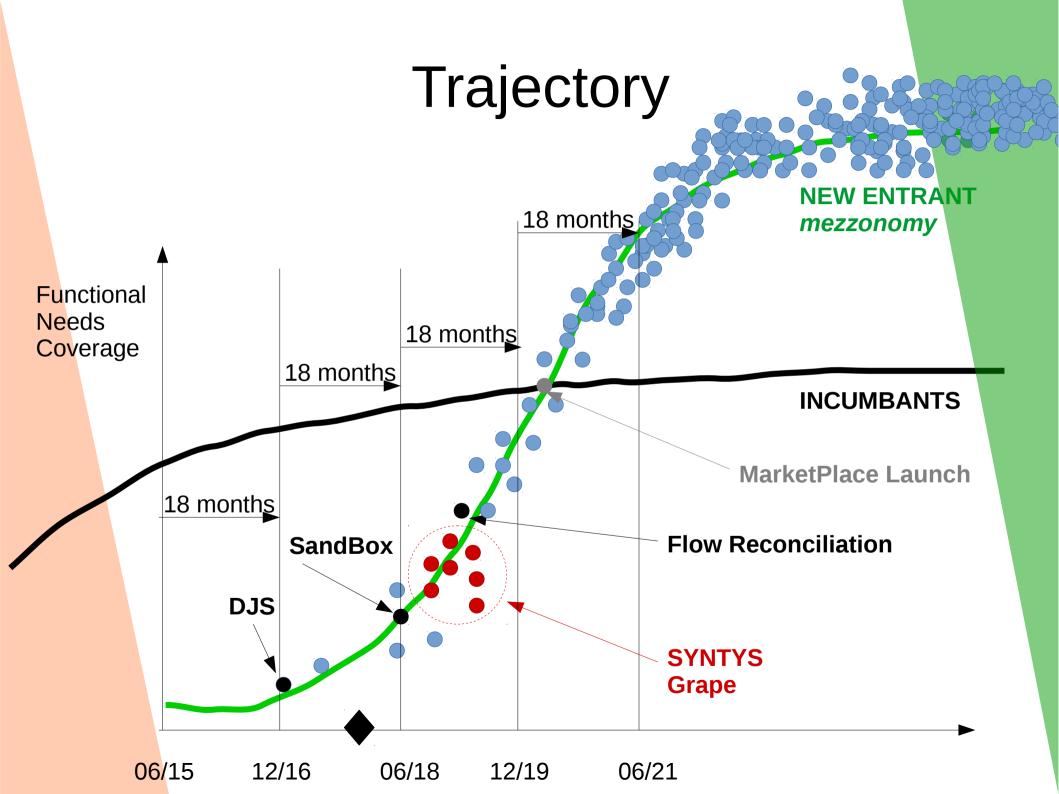
- Niveau 1 [Elémentaire]: tout usager peut rendre n'importe quelle information intangible
 - Proof of Existence Consignation
 - L'agrément concerne la règle de numérotation (IOTA, HashGraph).
- Niveau 2 [Régulée]: un usager est dans un processus qui régule ses droits et les modes de consensus
 - Proof of process
 - l'agrément valide qu'une information peut être rendue intangible
- Niveau 3 [Auto-régulée] : le processus relève lui même d'une dynamique de consensus
 - Trust of process
 - l'agrément est issu de l'activité d'une autre blockchain

Crypto-currency vs. mezzònomy

- Une blockchain monétaire
 - Est unique et publique
 - Use de comptabilité à double entrée sur des valeurs numériques
 - Niveau 3 impossible car l'agrément d'usage comporte plus que des valeurs numériques
- mezzònomy équipe
 - un réseau de blockchain de consortium où chaque blockchain
 - Dispose d'un agrément d'usage définissant ses modes de partage
 - use de comptabilité à double-entrée sur des textes
 - Niveau 3 possible car l'agrément d'usage d'une blockchain peut être le résultat de l'activité d'une autre blockchain
 - Solution bâtie sur une théorie alternative des graphes, non ambiguë et compatible W3C.
 - Où l'information est sur des arêtes non orientées
 - Où les nœuds sont des cycles d'extrémités d'arêtes
 - Où les nœuds sont dynamiques et dépendent de la perspective de celui qui regarde.
 - La notion-clé qui émerge de son usage est celle d'apprentissage (Cf. Brevet)
 - Le niveau d'apprentissage de l'écosystème est une variable centrale de l'adoption
 - Création prioritaire d'un logiciel facilitant cet apprentissage sur un mode ludique → SandBox

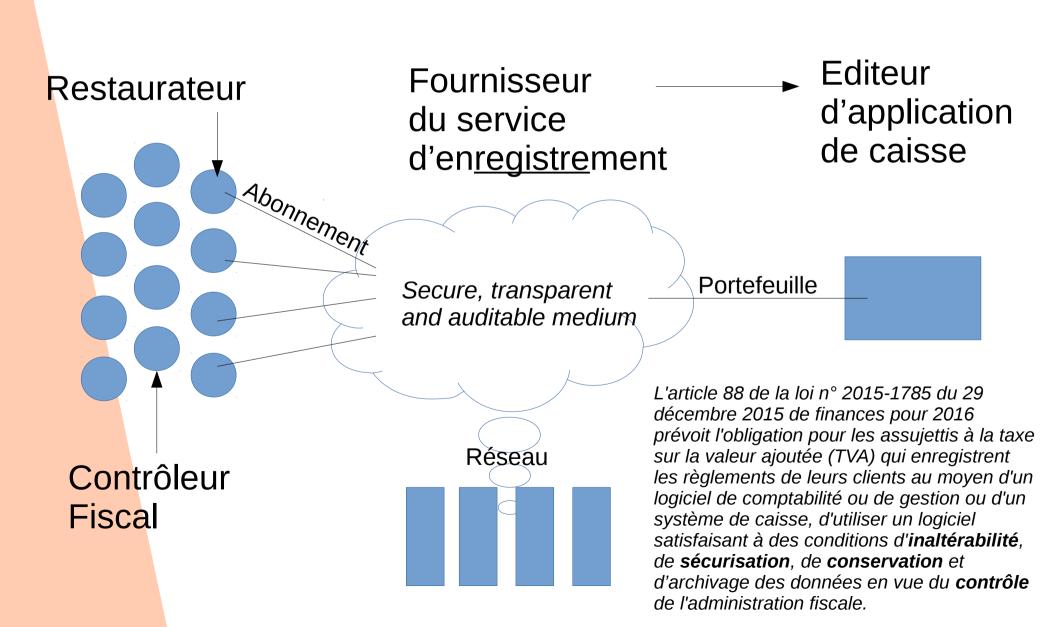
Agenda mezzo

- Actions court-terme (<1 trimestre)
 - Horizontale → SandBox
 - "Jouer pour apprendre la solution"
 - TEST AND LEARN (→ patent)
 - "Comment on développe avec mezzo"
- Actions moyen-terme (<1 an)
 - Verticale → Application de "Reconciliation de Flux"
 - Horizontale → "SYNTYS Application Grape"
 - "Apprendre pour reconnaître le problème"



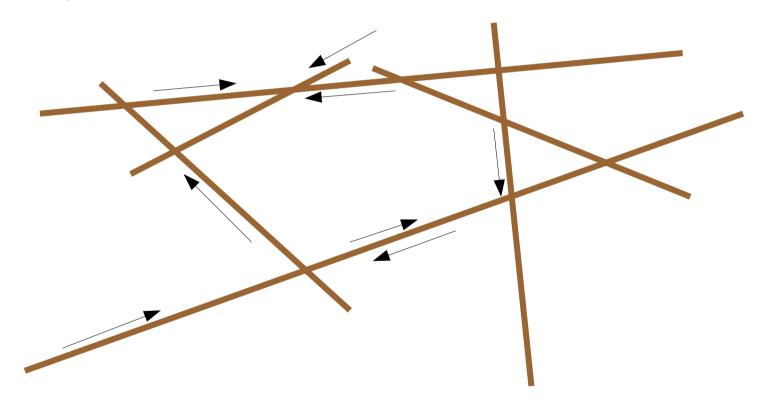
Article 88 loi de finances 2016

mifid 2 written agreement in a durable medium



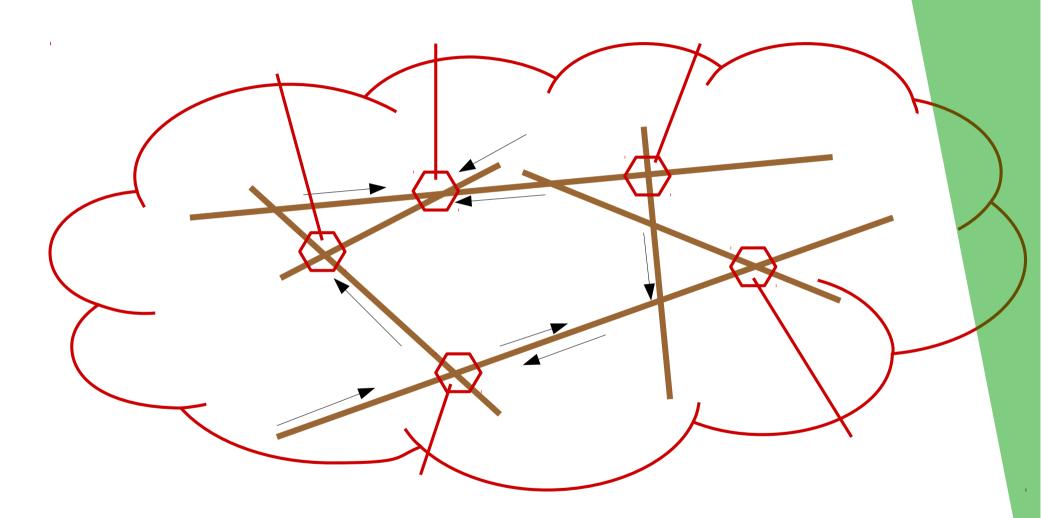
Reconciliation de flux

Soit un système existant à base de flux d'évènements :



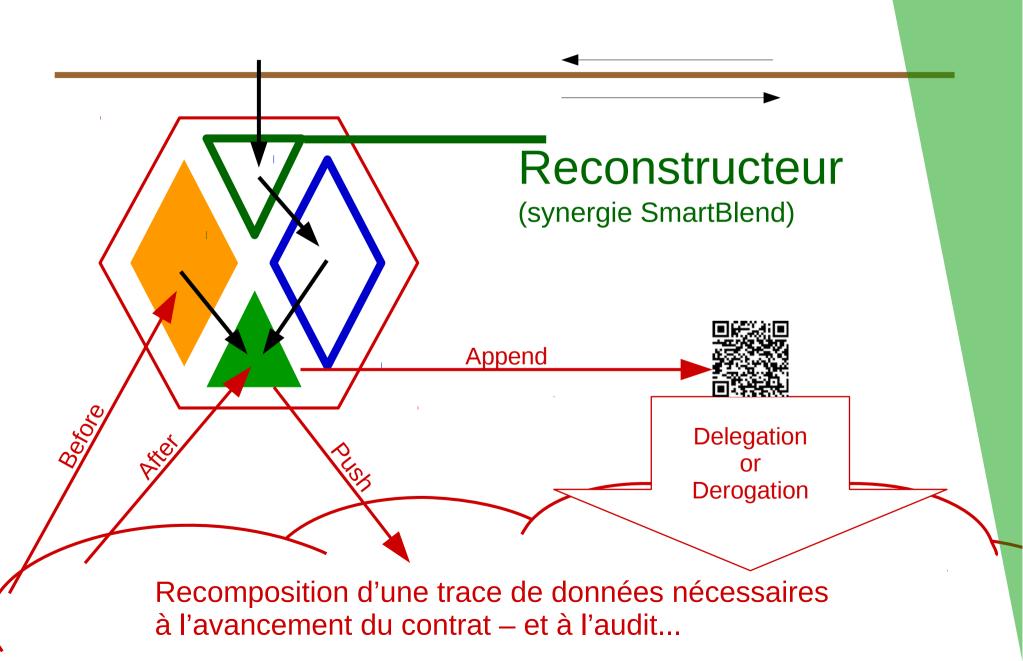
Nécessité d'un effort perpétuel et coûteux de reconciliation des flux

Reconciliation de flux



Supervisé par une blockchain à base de transformations d'état

Reconciliation de flux







Tool [Morety]

SandBox



- Une Mind Map doté d'une profondeur temporelle et de la capacité à compresser les "cartes".
- "Jeu sérieux" pour élaborer et tester des nouveaux comportements, des nouvelles idées.

