

Texteur

Mise en donnée
d'un problème de mécanique
par un tableur générique.

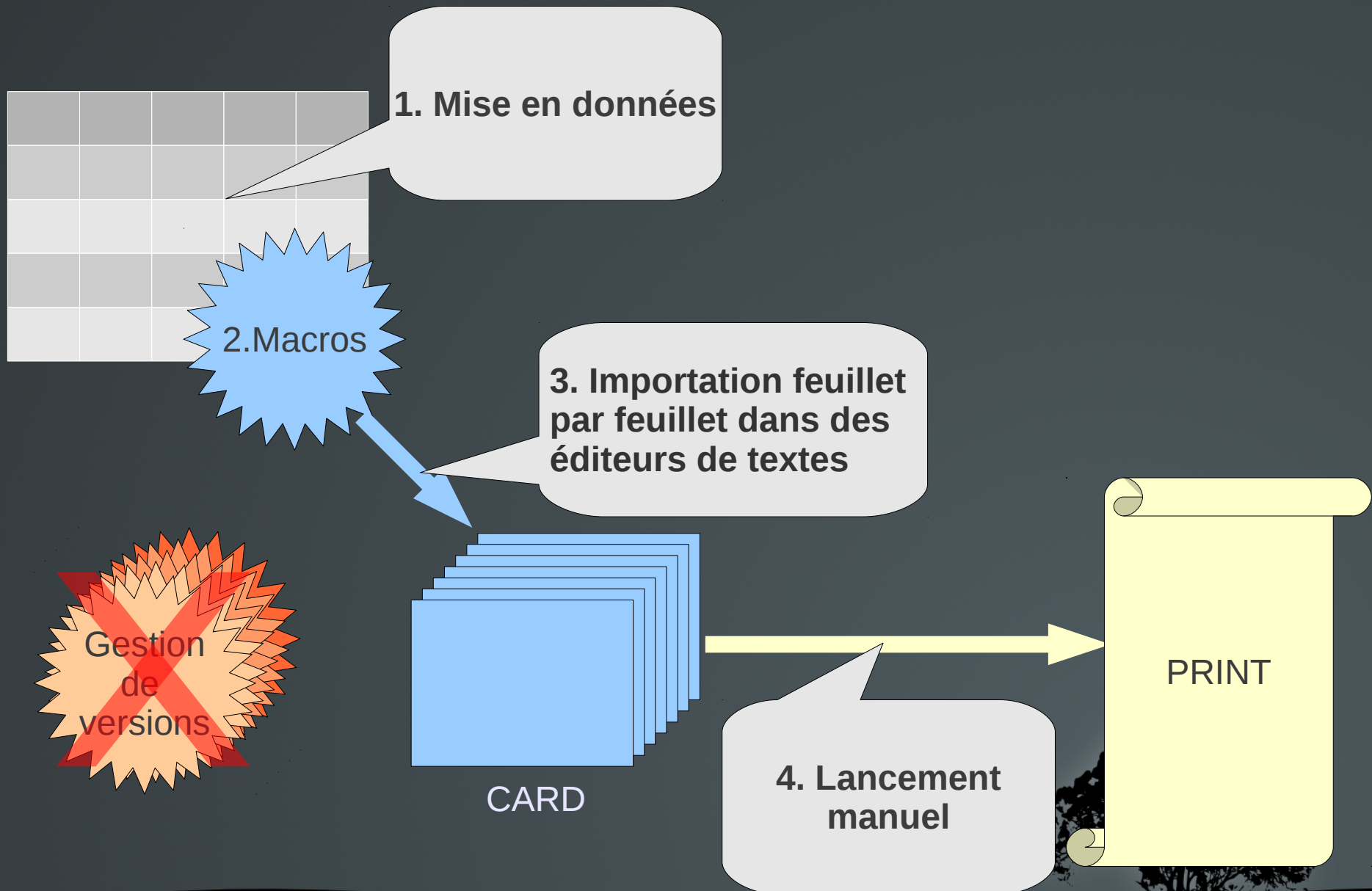


Le besoin adressé

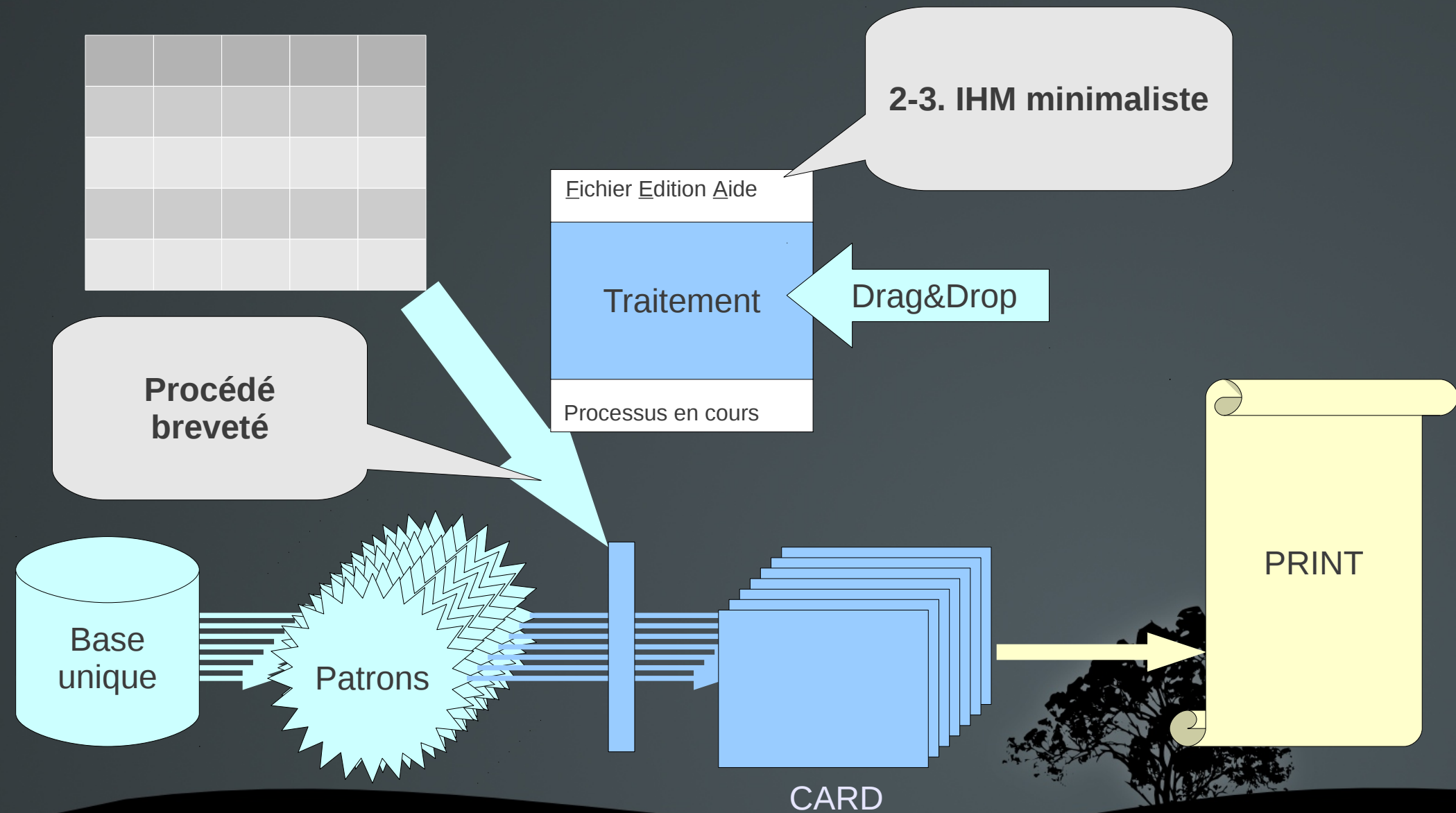
- Des ingénieurs d'hydromécanique d'un client utilisent deux outils pour travailler :
 - Un tableur générique pour mettre en donnée leur problème.
 - Un solveur pour résoudre le problème
- Le lien entre les deux est embarqué dans le feuillet du tableur et explose en gestion de configuration.



Le besoin adressé



Notre solution



Notre procédé breveté

A :	→	3		X :	→			
B =	→	8		32	→			
		T :	→	a	→	b	→	c
		1	→	12	→	21	→	78
		2	→	84	→	46	→	97

Références sous
formes de variables

TCL

1. Utilisation de marqueurs pour obtenir des références :

```
{{A 3} {B 8} {X 32} {T {{aø1  
12} {bø1 21} {cø1 78} {aø2  
84} {bø2 46} {cø2 97}}}}
```

2. Définition de commandes TCL pour les patrons

Base
unique

Bla \$A
Clo \$B

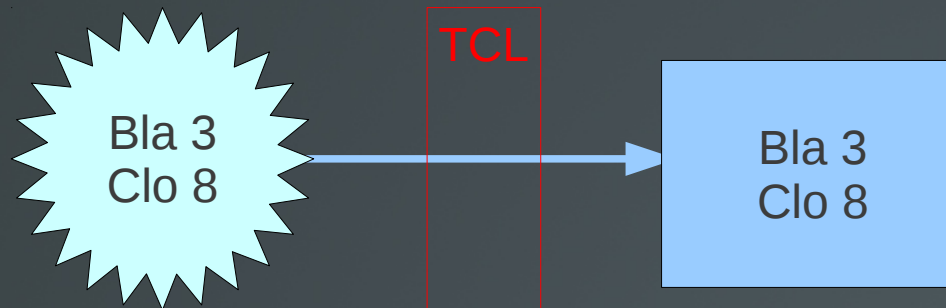
Bla 3
Clo 8

CARD

Run #24
Reserve = 1.26

Pourquoi TCL fonctionne bien ?

- Initialisation du processus de création de patron :
une carte dénué du caractère '\$' est un patron qui
donne toujours la carte initiale.



- Définition du patron ~~incrémentale~~ par substitution
de commandes à du texte existant



Protéger un jeu de patron

- Lorsqu'un jeu de patron est fixé et doit être utilisé par un tiers, il est possible de le compiler :
 - le savoir-faire du créateur du patron est préservé
 - les patrons ne peuvent plus être modifiés.
- Les différents transformateurs issus du Texteur et de jeux de patrons sont stockés dans la base.



Avantages de notre solution

Les patrons :

- (1) ne sont plus liés au feuillets
- (2) sont gérés en configuration
- (3) sont issus des cartes originales
- (4) sont construits par incrémentation
- (5) peuvent être protégés



Les tarifs envisagés

- Prix d'une licence du Texteur :

85€

- Prix d'une licence du Compilateur de patron :

3500€

- Volume de vente :

10000 Texteurs

500 Compilateurs



Notre avenir

- Le texteur outille la « *production d'un périmètre de contrôle* » associé à un solveur
- Notre future plateforme est construite sur la « *coproduction de périmètre* » où :
 - Construire un périmètre
 - Diffuser un périmètre
 - Ranger un périmètresont des opérations coopératives...

Fichier

