

# 初回オリエンテーション

# Welcome to DMM WEBCAMP !



## アジェンダ

1. 学習期間の流れ
2. 質問対応について
3. 各種規約について
4. DMM WEBCAMPで学ぶべきこと
5. 諸連絡

# 学習期間の流れ

# 学習期間の流れ（学習フェーズI）



## 学習フェーズI WEBCAMP ONLINE

カリキュラム「WEBCAMP ONLINE」を用いて、  
プログラミングの基礎学習を行います。  
下記をクリアする必要があります。

**3つの課題をすべて合格**

# 学習期間の流れ（学習フェーズI）



## 学習フェーズI WEBCAMP ONLINE

160時間以上の学習

- 打刻システムにて学習開始時刻・終了時刻を記録いただきます。
- 学習時間に対して進捗が著しく遅れている場合は、個別にお声掛けさせていただく可能性があります。

# 学習期間の流れ（学習フェーズI）

- カリキュラムのタイトルに[課題]と記載がある章が、課題となる章です。
- 各課題には初回提出締切日があります。遅れる場合は必ずご連絡ください！

## 課題の提出期限

課題1	3/6	課題2	3/15	課題3	3/23
-----	-----	-----	------	-----	------

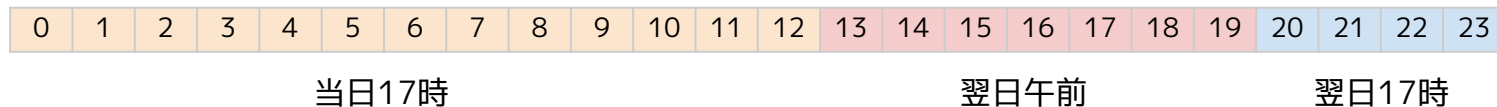
# 学習期間の流れ（学習フェーズI）



## 学習フェーズI WEBCAMP ONLINE

3つの課題をすべて合格

- 課題は提出後、運営部でレビューの上、合否通知を行います。
  - 合否の通知タイミングは、提出時間に応じて異なります。
- ※金曜日は定休日のため、合否通知は行いません。





# 学習期間の流れ（学習フェーズI）



## 学習フェーズI WEBCAMP ONLINE

課題の最終提出期限

最終提出期限

**3/30** 23:59まで

上記までに提出された課題が合格している必要があります。

**余裕を持った提出を心がけましょう！！**

# 学習期間の流れ（学習フェーズII）



## 学習フェーズII 応用課題・チーム開発

- 応用課題の実施（各自）

- フェーズIIIに向けた技術力アップを目的とした演習

- チーム開発キックオフへの参加

- キックオフ初日は6時間以上の学習が必要

- バーチャル教室にてチーム開発

- チームごとにアプリケーションを作成する
- **160時間**以上学習をすること
- 不明点は、メンターに質問する



## 学習フェーズⅢ オリジナルサービス開発

### ● ポートフォリオを完成させる

- 転職活動の際に企業へ見せるための、アプリケーションを開発する。
- 構想、設計、実装、デプロイ(※)まで全て自身で取り組む。
- 詳細は、フェーズⅡ終了時点のガイダンスにて

※アプリケーションをネットワーク上に公開すること

# 学習期間の流れ（学習フェーズⅣ ※専門技術コース）



## 学習フェーズⅣ 専門技術学習

対象：専門技術コース受講生

- **コース種別**
  - AI教養
  - クラウド教養
- **WEBCAMP ONLINEで学習をする**
  - 各コースカリキュラムでの自己学習となります。  
詳細は、フェーズⅢ終了時点のガイダンスにて
- **追加機能を実装する**
  - 専門技術スキルで習得した技術を用い、  
フェーズⅢに開発したポートフォリオへ追加  
機能を実装します。

# 学習期間の流れ（スケジュール確認）

## 学習カレンダー

学習カレンダーは出席いただくイベントの日程や、課題提出日などを確認できます。

【新着】 DWGカレンダー

今日 2020年6月

日 月 火 水 木 金 土

15 16

【8月生】応用課題キックオフ

【9月生】初回オリエンテーション

みなさんは、【3月生】です。  
対象の予定は、各自確認を  
おいてください。

# 質問対応について

# 新型コロナウイルス対策に伴う、運用変更点

- ・メンターへの質問対応方法

オンラインでの質問対応とさせていただきます。

オンライン対応に必要な環境設定については

カリキュラムの「DMM WEBCAMPガイド」

「3章【学習開始編① - 初回オリエンテーション以降】」の

「質問の仕方について」をご確認ください。

## メンターの質問対応時間 ※金曜日は休校日です



フェーズ1,2 : 13:00～22:00

フェーズ3,4 : 19:00～22:00(月～木)

13:00～22:00(土、日)

※祝・祭日も各曜日に準ずる

※質問受付の締め切りは21:30となります。



# 各種規約について

## 【重要】修了証発行条件と給付金受給条件について

**「修了証発行を行う機関」と「給付を行う機関」は異なります。**

<修了証発行を行う機関>  **DMM WEBCAMP**

- ※修了証発行条件については入学前にLINEにて送付しております。  
詳細をご認識いただいていない方は次のスライドをご確認ください。

<給付を行う機関>  **ハローワーク**

- ※給付金についてハローワークに問い合わせた場合、  
**「修了証が発行されている」前提での回答**が返ってきます。

# 各種規約について（専門技術コースを受講の方へ）

## 【重要】修了証発行条件 ※既にLINEにてご連絡しておりますが、改めてご確認お願いいたします。

1ヵ月目から4ヵ月目のすべての条件を満たすことで、DMM WEBCAMP COMMIT 専門技術コースの修了とする。

なお、**期限を過ぎた課題の提出、受講期間の延長は修了条件を満たさないものとする。**

### ■DMM WEBCAMP COMMIT 専門技術コース修了条件■

#### 【学習フェーズⅠ(1ヶ月目)】

第1～第3課題を全て合格することで、1ヵ月目の課程を修了とする。

#### 【学習フェーズⅡ(2ヶ月目)】

160時間以上の学習し、チーム開発を終えることで 2ヵ月目の課程を修了とする。

#### 【学習フェーズⅢ(3ヶ月目)】

PF完成することで3ヵ月目の課程を修了とする。

PFの完成とは、デプロイが終了し、PFが動作していることを指す。

※デプロイの際は必ず AWSを利用すること

#### 【学習フェーズⅣ(4ヶ月目)】

課題合格することで4ヵ月目の課程を修了とする。

課題合格とは、カリキュラム内にある提出物及び、4ヵ月目の26日目までに指定の専門技術が実装されているポートフォリオが提出されていることとする。

ポートフォリオの提出と機能追加だけでは修了条件は満たされず、実装されていることで修了とする。

### ★「期限を過ぎた課題の提出」の「期限」の定義★

- ・ 学習フェーズⅠ（1ヶ月目）の最終提出期限
- ・ 学習フェーズⅢ（3ヶ月目）のポートフォリオ完成期限
- ・ 学習フェーズⅣ（4ヶ月目）の課題合格期限

# DMM WEBCAMPで 学ぶべきこと

エンジニアに必要なのは**技術力**だけではありません。

では、どんな力が必要なのでしょう？

エンジニアに必要な3つの力

自走力 ・ 協働力 ・ 技術力

自走力とは

**立ち止まることなく前に進む力**

自発的に、調べる・試みる・問題を発見すること。  
それに伴い、成長が加速する。

## つまり、自走力とは... 常に自転車を漕ぎ続けているようなイメージ





ずっと一人で悩み続ける→**自走ではありません！**

ある程度考えても解決しなかったら  
質問しましょう！（15分目安）



自走力がなぜ大切なのか。

実務では、

誰かがそばにいて教えてくれる訳ではない。

**自分で調べ、解決し、  
適切なタイミングで協力を仰ぐ力**  
が求められる。

協働力とは

互いに力を合わせ、  
最大限のパフォーマンスを発揮する力

協働力がなぜ大切なのか。

実務での開発は基本的に**チーム**で進めます。

**2ヶ月目のチーム開発で実際に体験し、  
何が必要かを見つけ、身につけよう！**

学習中、常に意識しよう！

**自走力 ・ 協働力 ・ 技術力**

# 学習期間中の留意点

**受講中は下記を徹底してください。**

- 提出物などの締め切り・時間を守る
- 遅れそうな場合は必ず[@DWC運営部]まで連絡する
- 文書は誤字脱字に気をつけ、正しい日本語遣いを心がける

**転職活動の際、スキル以前に厳しくチェックされる部分です**

仕事はこれらの上に成り立つものです。

スキルがあれば良い、という世界ではありません（エンジニアに限らず）

**運営部からも注意喚起・指導させていただくことがあります**

# 諸連絡

# 教室開校について

この度、DMM WEBCAMP COMMITは一定の条件・制限を設け、教室を開校しています。

感染予防策として、教室内備品のアルコール除菌を毎日行い、従業員のマスク着用・検温を行います。来校にあたっての規則、概要についてはこの後月生チャンネルに送信されますガイダンスを必ずご確認ください。

※ なお、個室はございませんので、面談など周りを気にされる方にはご自宅での学習を推奨しております。

**開校時期：緊急事態宣言発令中のため未定**

**開校時間：11:00-19:00（予定）**

**質問対応：オンライン**



# ウォーミングアップコンテンツ

学習に入る前のウォーミングアップのスライドを公開します。

**本日、Slackの月生チャンネルに送付します。**

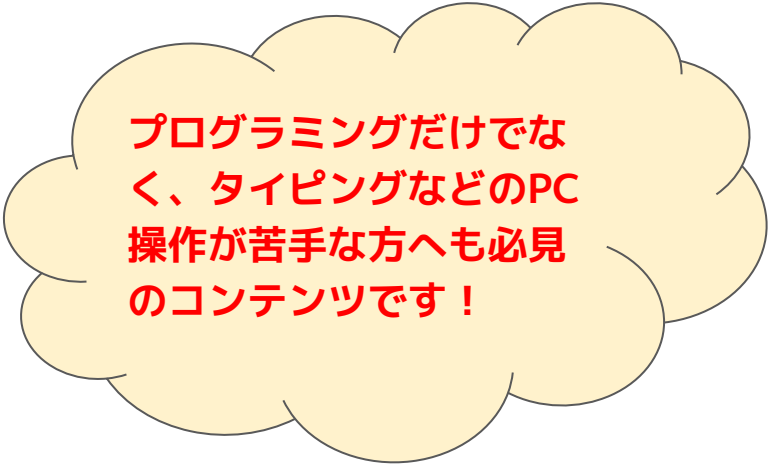
**お手隙の際に是非ご視聴下さい！！**

## | 対象者

プログラミングを初めて学ぶ方

## | 内容

- ・ WebサイトとWebアプリケーション
- ・ 学習する上で必要なテクニック
- ・ メンターへの質問の仕方 など



**プログラミングだけでなく、タイピングなどのPC操作が苦手な方へも必見のコンテンツです！**

## 学習準備チェックリスト回答をお願いします。

月生チャンネルに**学習準備チェックリスト**のURLをお送りしております。

こちらのフォームを送信した方より順次学習を進めてください。

不明点がある方は、運営部までDMにてご確認ください。

※本日、16:59までにご回答下さい。

### 学習準備チェック

入学当日に実施いただきますので、初回オリエンテーション資料・LINE・slackでの各種ご案内をご確認の上、ご回答お願いいたします。

\*必須

受講校舎 \*

選択 ▼

受講生ID \*

回答を入力

氏名 \*

回答を入力

# バーチャル教室 Remo



リアルの教室のような環境で学習していただくため、  
バーチャル教室「Remo」をご用意しました。  
**入学日以降**の学習中は、  
**原則Remoにいる状態**  
にしておいてください。