Martin Fohlin - 20140609

**Individuellt Mjukvaruutvecklingsprojekt**

**Slutrapport**

**Abstrakt**

I denna rapport kommer jag att prata om hur utvecklingen av min Final Fantasy hemsida har gått. Jag kommer även att titta närmare på det som har gått bra i utvecklingen och de motgångar som jag har stött på och vad jag har lärt mig av dem. Projektet är skrivet i ASP.NET MVC 4, MSSQL, HTML och CSS.

De slutsatser som jag har kommit fram till är att planering och dokumentation är väldigt viktigt och mycket viktigare än jag trodde från början när man utvecklar ett projekt av denna sort och det har hjälpt mig otroligt mycket genom att man prioriterar rätt saker vid rätt tid, jag har även lärt mig mina egna begränsningar och kunskaper bättre.

**Innehållsförteckning**

Inledning och bakgrund

Positiva erfarenheter

Negativa erfarenheter

Sammanfattning

**Inledning & bakgrund**

Målet med mitt projekt var att göra en hemsida där man skulle kunna läsa information om spel i Final Fantasy – serien och på ett smidigt sätt kunna kommentera de spel man har spelat eller läsa andras kommentarer. Tanken är att sidan ska få mer funktioner då jag ska försöka att göra detta på sidan av.

Jag valde att arbeta med ASP.NET MVC 4 för att det skulle vara mycket smidiagre än ASP.NET Webforms och föra att jag kände mig bekväm med C# och för att det skulle vara roligt att lära sig något nytt som man har stor nytta av. Jag hade en databas för att lagra alla kommentarer och bilder som var finns på hemsidan och databasen är en MSSQL databas. Det största fokuset jag hade var att få all funktionalitet klar och att de fungerade innan jag började titta på min design av hemsidan. Mina två viktigaste baskkrav var: implementera kommentarer, citera kommentarer och lägga upp bilder men eftersom jag hade en del problem så fick jag prioritera om mina krav lite. Så det slutade med att jag la störst fokus på att man bara skulle kunna kommentera och kunna redigera dem eller ta bort dem om man inte ville ha dem kvar.

**Positiva erfarenheter**

En av de postiva delarna var att jag har fått känna på hur det är att planera ett projekt själv och inser då hur viktigt det är att planera noga och framförallt att följa den planering man har gjort vecka för vecka. Att alltid jobba med en tidsplan och en kravlista gör att man vet innan vad man ska göra och vad man ska prioritera vilket är väldigt bra och något jag tar med mig till andra projekt.

Det andra är att jag har fått lära mig mer om ASP.NET MVC 4 och hur det är uppbyggt och fungerar. Min nuvarande kod i projektet är inte den bästa och jag kan förbättra den ännu mera, särskilt nu när man har lärt sig mer än när man startade projektet. Det jag har fokuserat på när jag kodat är att ge bra variabelnamn till allt så att man förstår lätt vad det är en metod gör och även kommenterat koden för det är något jag kände var viktigt att göra när man jobbar med något man inte har erfarenhet inom. Övrigt är jag nöjd med det som jag har åstadkommit på denna tiden och det finns alltid saker att förbättra både kodmässigt och designmässigt.

**Negativa erfarenheter**

De problem som jag stött på var balnd annat val av teknik, jag ville ha en teknik jag kände mig lite bekväm i och inte något helt nytt. Men detta gjorde att när jag började läsa på om MVC så tänkte jag att det kunde vara bra att följa en tutorial. Det gick bra i början och jag kom igång snabbt med kodandet men när det sedan kom till att jag skulle börja implementera mina kommentarer så att man kunde skapa dem så blev det problem och jag var tvungen att tänka om hur jag skulle kunna göra för att få in dem på ett vettigt sätt. Så det blev att jag fick göra om ca en veckas arbete och då tog kommentarerna längre tid än vad som var beräknat och jag gjorde även så att jag slutade att följa den tutorialen och bara söka på nätet efter andra med liknande problem och då började allting att flyta på relativt bra. Jag hade en bild av hur jag ville att det skulle se ut men jag fick inte det att fungera och gjorde då en annan lösning vilket innebar att jag duplicerade kod väldigt mycket och det kan förbättras oerhört mycket mer och något som man i efterhand inte är nöjd över.

Hade jag läst på lite mer om MVC innan jag drog igång kodandet hade jag kanske sluppit detta problem och då hunnit med att implementera inloggning och så att användare kan citera andra kommentarer. Så nästa gång jag ger mig på ett projekt med något som är nytt ska jag läsa på mer om själva tekniken innan jag börjar sätta mig att koda så detta kan undvikas.

**Sammanfattning**

Sammanfattningsvis så har det varit roligt att göra något som man själv vill göra även om man inte tycker att all dokumentation som man ska göra så är den väldigt bra att följa, för man lär sig att följa tidsplaneringen, dokumentera alla händelser och framförallt att testa och det har varit bra att lära sig. Sedan har man självklart stött på problem som gör att man blir frustrerad men det ingår när man utvecklar men det viktiga då är att ta lärdom av dessa saker och det tror jag är viktigt inför kommande projekt.

Vissa saker hanns inte med men det är saker som ska implementeras i framtiden och jag kommer nog ha det och jobba lite på vid sidan av för att lära mig mera och för att det är roligt, och jag är även mycket nöjd med det jag har levererat hittils.