



B. MATERI PEMBELAJARAN

Konten / Isi dan Pengembangan Keterampilan

Kita dapat tambahkan gambar di HTML dengan menggunakan tag ``. Tag ini memiliki atribut wajib, yakni `src`. Jika kita tidak mengisi atribut `src`, maka gambar tidak akan ditampilkan. Alamat URL gambar pada atribut `src` dapat berupa URL maupun alamat path. Lalu tag `` harus ditutup dengan menambahkan garis miring.

Berikut ini daftar beberapa format gambar yang sering digunakan dalam web:

| Nama Format | Nama Panjang | Ekstensi |
|-------------|---------------------------------------|----------------------------------|
| APNG | Animated Portable Network Graphics | .apng |
| GIF | Graphics Interchange Format | .gif |
| ICO | Microsoft Icon | .ico, .cur |
| JPEG | Joint Photographic Expert Group image | .jpg, .jpeg, .jfif, .pjpeg, .jpp |
| PNG | Portable Network Graphics | .png |
| SVG | Scalable Vector Graphics | .svg |
| WebP | Web Picture | .webp |

Atribut untuk Tag ``, Ada beberapa atribut yang sering digunakan pada tag ``:

1. `alt` untuk teks alternatif untuk gambar;
2. `width` untuk menentukan lebar gambar;
3. `height` untuk menentukan tinggi gambar;
4. `style` untuk menentukan style CSS untuk gambar
5. `<figure>` untuk membungkus gambar dan teks caption-nya;
6. `<picture>` untuk menentukan jenis gambar pada ukuran layar yang berbeda.

1. Menambahkan gambar di html

Menambahkan gambar di html dengan menggunakan tag `` dan atribut `src`.

Berikut ini contoh program untuk menampilkan gambar yang ada pada folder kerja (local)

Buatlah folder dengan nama Modul6 dan buatlah sebuah file dengan nama Latihan6_1.html dengan kode sebagai berikut :

```

<> Latihan6_1.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width, initial-scale=1.0">
7      <title>Latihan Menampilkan Image</title>
8  </head>
9  <body>
10     <h1>Menampilkan Gambar di HTML</h1>
11     <p>Berikut ini adalah gambar Air terjun:</p>
12     <p>
13         
14     </p>
15 </body>
</html>

```

Hasil ketika program di jalankan

Menampilkan Gambar di HTML

Berikut ini adalah gambar Air terjun:



Lalu bagaimana kalau gambarnya berada di internet atau website lain?

Nah, jika kita menggunakan gambar dari website lain, kita harus menuliskan alamat URL lengkap dari gambar tersebut. Buatlah sebuah file program : latihan6_2.html dengan kode sbb :

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width, initial-scale=1.0">
7      <title>Latihan Menampilkan Image</title>
8  </head>
9  <body>
10     <h1>Menampilkan Gambar Dari website di Internet</h1>
11     <p>Berikut ini adalah gambar Stupa Borobudur</p>
12     <p>
13         
14     </p>
15 </body>
</html>

```

Hasil ketika program di jalankan :

Menampilkan Gambar Dari website di Internet

Berikut ini adalah gambar Stupa Borobudur



2. Menentukan tek alternatif untuk gambar

Atribut alt adalah atribut untuk memberikan teks alternatif pada gambar saat gambar gagal ditampilkan. Buatlah sebuah file program : latihan6_3.html dengan kode sbb :

```


1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width, initial-scale=1.0">
7      <title>Latihan Menampilkan Image</title>
8  </head>
9  <body>
10     <h1>Menampilkan Gambar di HTML</h1>
11     <p>Berikut ini adalah gambar Air terjun:</p>
12     <p>
13         
14     </p>
15 </body>
</html>

```

Hasil ketika program di jalankan

Menampilkan Gambar di HTML

Berikut ini adalah gambar Air terjun:

 Gambar Air Terjun

3. Menentukan lebar & tinggi gambar

Atribut width dan height dalam tag digunakan untuk mengatur lebar dan tinggi dari gambar yang akan ditampilkan di halaman web. Sebagai latihan Buatlah sebuah file program : latihan6_4.html dengan kode sbb :

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width, initial-scale=1.0">
7      <title>Latihan Menampilkan Image</title>
8  </head>
9  <body>
10     <h1>Menampilkan Gambar di HTML</h1>
11     <p>Penggunaan atribut weight dan height pada gambar:</p>
12     <p>
13         
14         
15         
16     </p>
17 </body>
</html>

```


Hasil ketika program di jalankan

Menampilkan Gambar di HTML

Penggunaan atribut weight dan height pada gambar:



4. Menentukan style css untuk gambar

Atribut style merupakan atribut untuk menambahkan style CSS pada sebuah elemen. Atribut ini sering digunakan pada gambar untuk memberikan style atau efek tertentu. Buatlah sebuah file program : latihan6_5.html dengan kode sbb :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width, initial-scale=1.0">
7   <title>Latihan Menampilkan Image</title>
8 </head>
9 <body>
10  <h1>Menampilkan Gambar di HTML </h1>
11  <p>Penggunaan CSS pada gambar:</p>
12  <p>
13    
14    
15    
16  </p>
17 </body>
</html>
```

Hasil ketika program di jalankan

Menampilkan Gambar di HTML

Penggunaan CSS pada gambar:



5. Membuat gambar jadi background

Agar gambar bisa ditampilkan sebagai background, maka kita harus menggunakan CSS dengan atribut background-image lalu diisi dengan URL dari gambar.

Buatlah sebuah file program : latihan6_6.html dengan kode sbb :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width, initial-scale=1.0">

  <title>Menjadikan gambar sebagai Background</title>
</head>
<body>
  <body style="background-image: url(bunga.webp);width: 1000px;">
    <h1 style="color: red;font-size: larger;">Background dengan Gambar</h1>
    <p style="color: blue;font-size: larger;">Halaman ini menggunakan gambar sebagai
background</p>
  </body>
</html>
```

Tampilkan hasil :

Background dengan Gambar

Halaman ini menggunakan gambar sebagai background



6. Membuat link dengan gambar

Link dapat kita buat pada bagian tertentu pada gambar dengan menggunakan tag `<map>` dan `<area>`.. Buatlah sebuah file program : latihan6_7.html dengan kode sbb :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Membuat link dengan Gambar</title>
</head>
<body>
  <h1>Gambar Sebagai Link</h1>
  <p>Coba sentuh dan klik gambar Komputer, Hp atau Secangkir Kopi:</p>
  <p>
    
    <map name="workmap">
      <area shape="rect" coords="34,44,270,350" alt="Computer" href="comklik.jpg">
      <area shape="rect" coords="290,172,333,250" alt="" href="hp.jpg">
      <area shape="circle" coords="337,300,44" alt="Cup of coffee" href="kopi.jpg">
    </map>
  </p>
</body>
</html>
```

Tampilkan hasil :

Gambar Sebagai Link

Coba sentuh dan klik gambar Komputer, Hp atau Secangkir Kopi:



Jika di klik gambar komputer maka akan muncul :



Jika klik gambar Hp maka akan muncul :



Jika diklik gambar secangkir kopi maka akan muncul :



7. Menentukan membungkus gambar dan teks caption-nya

Tag figure berfungsi untuk membungkus tag atau gambar dengan teks caption. Teks caption adalah teks yang menjelaskan tentang gambar. Teks caption bisa dibuat dengan tag <figcaption>. >.. Buatlah sebuah file program : latihan6_8.html dengan kode sbb :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Membuat fungsi Figure</title>
</head>
<body>
  <h1>Menampilkan Gambar di HTML</h1>
  <p>Berikut ini adalah gambar jembatan di hutan</p>
  <p>
    <figure>
      
      <figcaption>Landscape Jembatan</figcaption>
    </figure>
  </p>
</body>
</html>
```

Hasil tampilannya sbb :

Menampilkan Gambar di HTML

Berikut ini adalah gambar jembatan di hutan:



Landscape Jembatan

8. Menentukan jenis gambar pada ukuran layar yang berbeda

Ukuran layar komputer dengan smartphone dan juga tablet tentunya berbeda. Karena itu, website harus bersifat responsif agar bisa menyesuaikan diri dengan media yang digunakan. Nah, tag <picture> hadir untuk mengatasi masalah ini. Tag ini berfungsi untuk menentukan gambar mana yang akan ditampilkan pada ukuran layar tertentu.

Buatlah sebuah file program : latihan6_9.html dengan kode sbb :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Menggunakan tag Picture</title>
</head>
<body>
  <h1>Menampilkan Gambar di HTML</h1>
  <p>Berikut ini adalah gambar Curug:</p>
  <p>
    <picture>
      <source media="(min-width: 650px)" srcset="curug.jpg">
      <source media="(min-width: 450px)" srcset="curug.jpg">
      
    </picture>
  </p>
</body>
</html>
```

Hasil tampilannya sbb :

Menampilkan Gambar di HTML

Berikut ini adalah gambar Curug:



Periksa jawaban Anda menggunakan kunci jawaban.



Periksa Pemahaman

Saatnya berlatih sendiri!

1. Buatlah program untuk menampilkan 3 buah gambar yang berbeda yang dibungkus dengan judul dari gambar tersebut dengan background gambar warna kuning ?

Periksa jawaban Anda menggunakan kunci jawaban.

C.PENUTUP PEMBELAJARAN

Ringkasan / Pertanyaan yang Sering Diajukan



IDE KUNCI

Cara menampilkan gambar di html dengan fungsi tag ``. Adapun beberapa format gambar yang sering digunakan dalam web:

| Nama Format | Nama Panjang | Ekstensi |
|-------------|---------------------------------------|----------------------------------|
| APNG | Animated Portable Network Graphics | .apng |
| GIF | Graphics Interchange Format | .gif |
| ICO | Microsoft Icon | .ico, .cur |
| JPEG | Joint Photographic Expert Group image | .jpg, .jpeg, .jfif, .pjpeg, .jpp |

| | | |
|------|---------------------------|-------|
| PNG | Portable Network Graphics | .png |
| SVG | Scalable Vector Graphics | .svg |
| WebP | Web Picture | .webp |

Atribut untuk Tag , Ada beberapa atribut yang sering digunakan pada tag :

1. alt untuk teks alternatif untuk gambar;
2. width untuk menentukan lebar gambar;
3. height untuk menentukan tinggi gambar;
4. style untuk menentukan style CSS untuk gambar
5. <figure> untuk membungkus gambar dan teks caption-nya;
6. <picture> untuk menentukan jenis gambar pada ukuran layar yang berbeda.