PROJECT MATA KULIAH RPL TUGAS KELOMPOK SEWA KOS



Disusun oleh:

Ι.	Salim bin manmud makarim	06.2019.1.07203
2.	Arya Rizky fahriansyah	06.2019.1.07227
3.	Mohammad faj'rul falaah hidayat	06.2019.1.07201
4.	Reza saputra romadhon	06.2019.1.07177

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Seperti yang kita ketahui bahwasanya penyewaan kamar, terutama kamar kos masih banyak sekali peminat serta pencarinya, Sehingga dibutuhkan manajemen data agar penyimpanan data penyewa kamar serta Riwayat penyewaan kamar tersebut dapat tertata dengan baik. Pendataan penyewa kamar harus disertai dengan ketentuan yang berlaku pada masing – masing dari penyedia penyewaan kamar kos. Mulai dari nama pelanggan hingga pemilihan jenis kamar serta tanggal check-in dan check-outnya guna menjaga keamanan dan kentetraman bagi pemilik kos dan seluruh penghuni kos.

Adanya pendataan dalam penyewaan kamar kos untuk mengatur pembayaran dari setiap kamar yang disewa agar penyewa tidak dapat lepas dari tanggung jawab setelah kamar tersebut. Benar adanya pendataan pula dapat mengantisipasi terjadinya kesalahan komunikasi antara penyewa dengan pemilik pada saat memesan sebuah kamar.

Berdasarkan dari pengamatan yang kita lakukan dalam study kasus ini, latar belakang diuraikan dari masalah apa yang dialami oleh pemilik kos. Maka dari itu kami berinisiatif untuk membuat sistem manajemen sewa kamar kos untuk meminimalisir permasalahan dari study kasus yang kami temukan ini.

1.2. TUJUAN PEMBAHASAN

Tujuan dari pembahasan study kasus ini adalah untuk meminimalisir kesalahan pendataan yang dilakukan oleh pemilik pada saat check-in maupun check-out dan untuk mempermudah melakukan pencatatan pembayaran pemilik kos agar penyewa tidak terlambat membayar dan sesuai dengan waktu check-in maupun check-out yang di pesannya.

1.3. PROSES MODEL YANG DIGUNAKAN

Model yang kami gunakan adalah WATERFALL model yang artinya kami memulai dari :

- 1. Tahapan investigasi
- 2. Tahapan analisis
- 3. Tahapan desain
- 4. Tahapan implementasi
- 5. Tahapan perwatan (maintenance)

1.4. TABEL WAKTU PENJADWALAN

No	Nama Progres penjadwalan	Waktu Penjadwalan
1.	Membuat laporan latar belakang dan tujuan pembahasan	30-05-2021
2.	Merancang database beserta fitur aplikasi	05-06-2021
3.	Membuat ERD dan meneruskan Laporan Bab 2	06-06-2021
4.	Membuat DFD dan meneruskan Laporan	13-06.2021
5.	Membuat codingan CDM & PDM dan meneruskan laporan	20-06-2021
6.	Membuat tampilan interface pada halaman utama web	24-06-2021
7.	Meneruskan coding untuk web membuat fungsi dan model	25-06-2021
8.	Meneruskan coding untuk web membuat dashboard	26-06-2021
9.	Menyusun Laporan memasukan semua diagram & Interface	27-06-2021

BAB 2

ANALISIS

2.1. PROSES BISNIS

- a. Pertama, pemilik kos menyediakan kos berdasarkan jenisnya.
- b. Penyewa kos mendatangi kosan untuk menyewa kamar.
- c. Pemilik kos memasukan data penyewa kos dengan login diaplikasi sebagai admin, sedangkan untuk harga telah ditetapkan oleh pemilik kos namun tidak tercantum dalam aplikasi sehingga pemilik kos memasukan harga secara manual berdasarkan harga yang telah ditetapkan.
- d. Penyewa kos dapat memilih metode pembayaran sesuai apa yang diinginkan. Pemilik kos menyediakan 2 metode pembayaran yaitu cash dan kredit.
- e. Penyewa kos melakukan pembayaran sesuai dengan data kos yang diamsukan sebelumnya.
- f. Admin dalam aplikasi bisa membuat akun baru yang mana dapat melakukan login sebagai admin pula.

2.2. SOFTWARE REQUIREMENT

a. SublimeText3

SublimeText3 digunakan untuk mengkoding program

b. Xampp

Xampp digunakan untuk sebagai server lokal untuk mengampu data website yang sedang dalam proses pengembangan.

c. Comannd prompt

CMD/ Command Promt Digunakan untuk membuat Database

d. Localhost/Phpmyadmin

Localhost/phpMyAdmin sama seperti CMD digunakan untuk membuat Database

e. Chrome

Chrome digunakan sebagai pengimplementasian / pengetesan program

f. Draw.io

Digunakan untuk membuat/menggambar Diagram

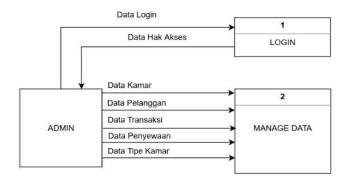
BAB 3

DESAIN

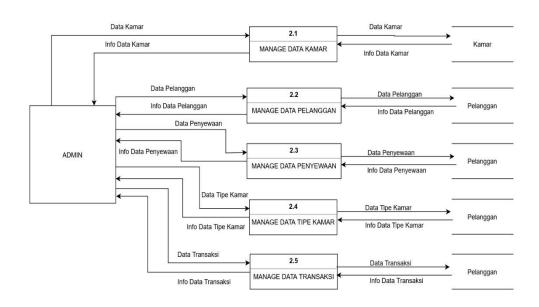
3.1. **DFD**

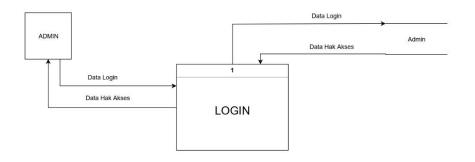
Berikut Adalah diagram DFD dari level 0 sampai level 2

DFD LEVEL 0

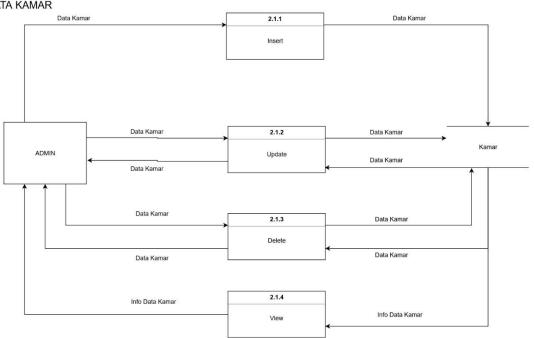


DFD LEVEL 1 MANAGE DATA

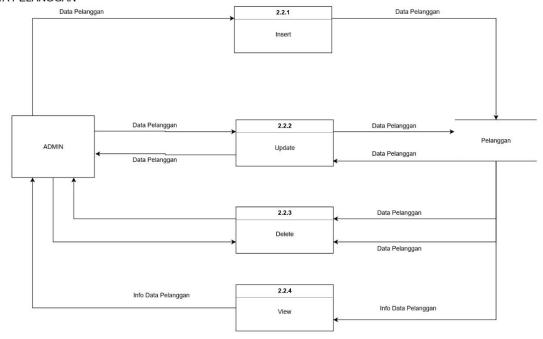




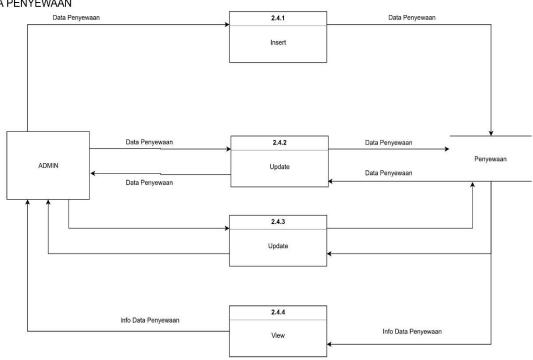
DFD LEVEL 2 PROSES MANAGE DATA KAMAR



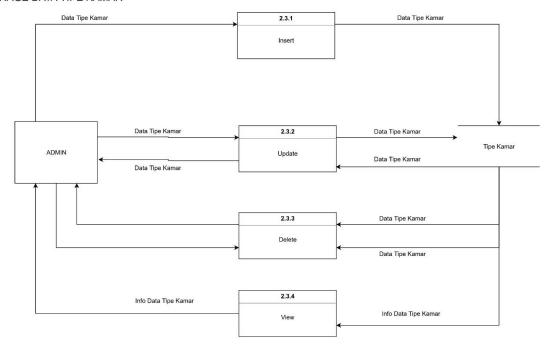
DFD LEVEL 2 PROSES MANAGE DATA PELANGGAN



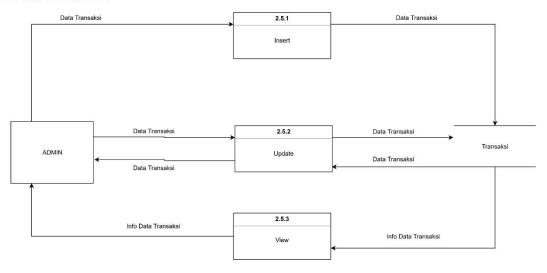
DFD LEVEL 2 PROSES MANAGE DATA PENYEWAAN



DFD LEVEL 2 PROSES MANAGE DATA TIPE KAMAR

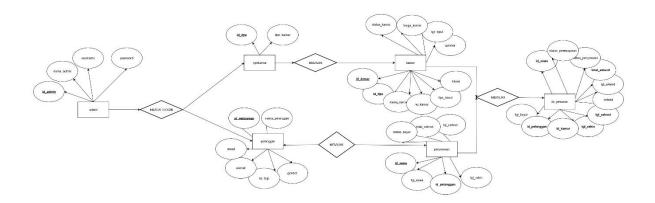


DFD LEVEL 2 PROSES MANAGE DATA TRANSAKSI



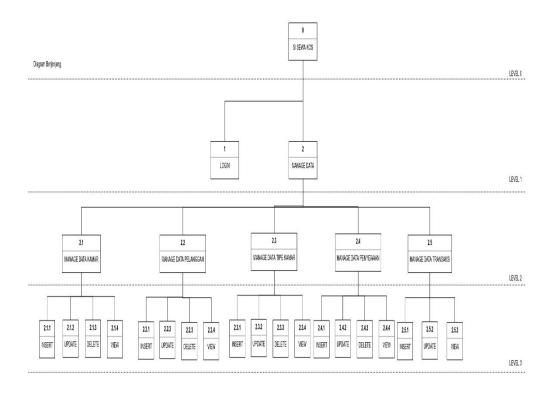
3.2. ERD

Berikut adalah diagram ERD dari program sewa kos



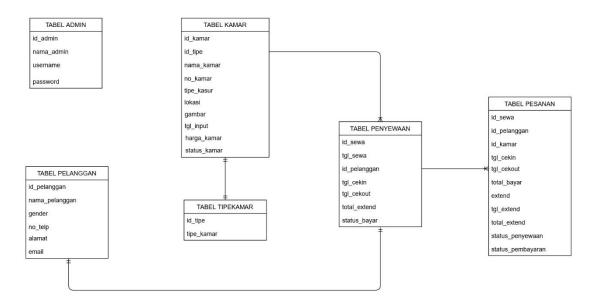
3.3. Diagram Diagram Lainya

a. Diagram berjenjang



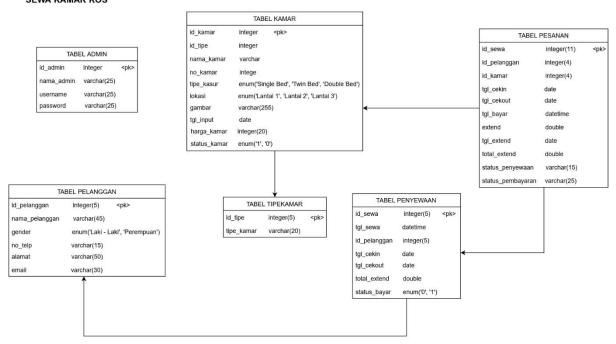
b. CDM

DIAGRAM CDM SEWA KAMAR KOS



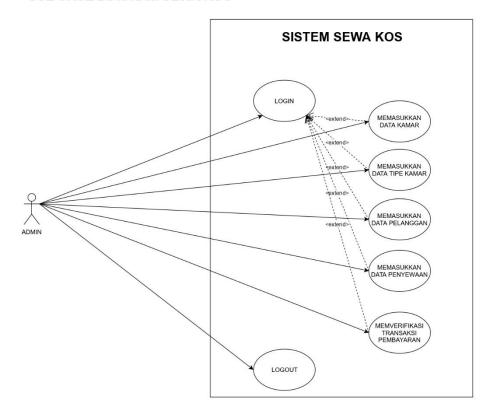
c. PDM

DIAGRAM PDM SEWA KAMAR KOS



d. Use Case

USE CASE DIAGRAM SEWA KOS



3.4. Struktur Database

a. Table Admin

Table Admin				
Id_admin	integer	Primary key	Auto_increment	
Nama_admin	Varchar(25)			
username	Varchar(25)			
password	Varchar(25)			

b. Table kamar

Table Kamar			
Id_kamar	Integer(5)	Primary key	Auto_increment
Id_tipe	Integer(5)		
Nama_kamar	Varchar(50)		
No_kamar	Integer(5)		
Tipe_kasur	enum('Single Bed', 'Twin Bed', 'Double Bed')		
Lokasi	enum('Lantai 1', 'Lantai 2', 'Lantai 3')		
Gambar	Varchar(255)		
Tgl_input	Date		
Harga_kamar	Integer(20)		
Status_kamar	enum('1', '0')		

c. Table pelanggan

Table Pelanggan			
Id_pelanggan	Integer(5)	Primary key	Auto_increment
Nama_pelanggan	Varchar(45)		
gender	enum('Laki-Laki', 'Perempuan')		
No_telp	Varchar(15)		
alamat	Varchar(50)		
email	Varchar(30)		

d. Table penyewaan

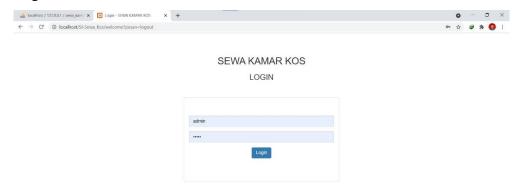
Table Penyewaan			
Id_sewa	Integer(5)	Primary key	Auto_increment
Tgl_sewa	Datetime		
Id_pelanggan	Integer(5)		
Tgl_cekin	date		
Tgl_cekout	Date		
Total_extend	Double		
Status_bayar	enum('0', '1')		

e. Table kamar

Table Tipekamar						
Id_tipe	Integer(5)	Primary key	Auto_increment			
Tipe_kamar	Varchar(20)					
	Table Transaksi					
Id_sewa	Integer(11)	Primary key	Auto_increment			
Tgl_bayar	Datetime					
Id_pelanggan	Integer(4)					
Id_kamar	Int(4)					
Tgl_cekin	date					
Tgl_cekout	Date					
extend	double					
Tgl_extend	date					
Total_extend	Double					
Status_penyewaan	Varchar(15)					
Status_pembayaran	Varchar(25)					

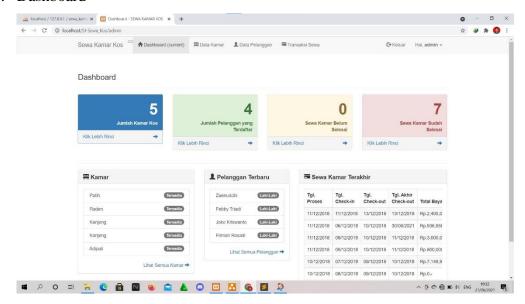
3.5. Interface

a. Login Admin

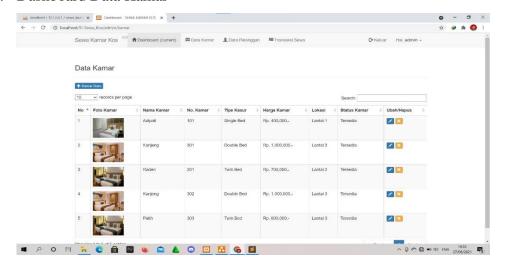




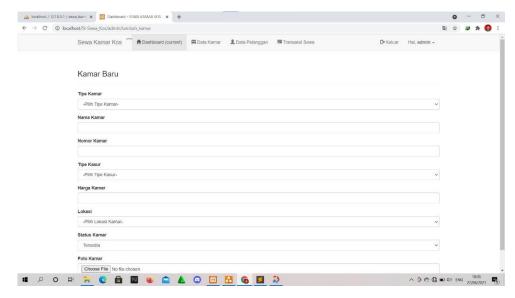
b. Dashboard



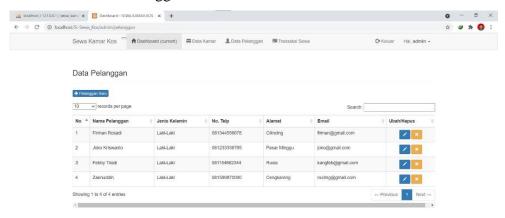
c. Dashboard Data Kamar



d. Menu Tambah kamar Baru

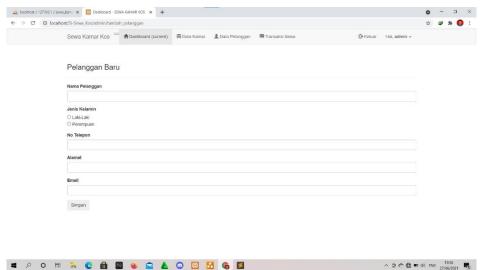


e. DahsBoard Data Pelanggan

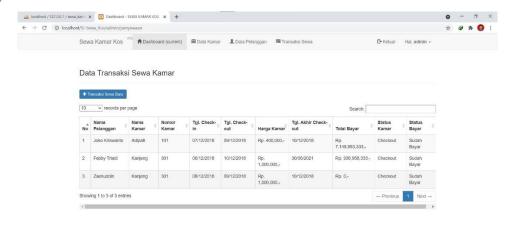




f. Menu Tambah Pelanggan Baru

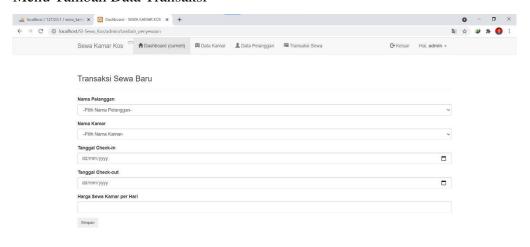


g. Dashboard Data Transaksi





h. Menu Tambah Data Transaksi





i. Menu Ubah Password Admin

