



**POLYTECHNIQUE
MONTRÉAL**

UNIVERSITÉ
D'INGÉNIERIE

Polytechnique Montréal

Département de génie informatique et génie logiciel

**Cours LOG3000
Processus du génie logiciel**

**A2022 - Travail Pratique 2 - Modélisation d'un processus - Groupe
01**

**Rendu par :
Aghilès Gasselin 2013772
Maximiliano Falicoff 2013658**

**Soumis à
Souleima Zghab**

**Date:
Pour le 28 septembre 2022**

Questions

Questions de réflexions

1. Nous avons choisi d'omettre l'activité use case design car de la phase de conception car notre client possède déjà une vision de toutes ses exigences qu'il voudrait avoir dans son système. Et donc on ne cherche pas à ajouter des fonctionnalités supplémentaires qui n'étaient pas dans le document de vision initial.
2. Nous avons décidé de omettre l'artefact User-Interface-Prototype de la phase des requis. Le projet en question est un projet assez petit, qui ne requiert qu'une à deux interfaces simples. Vu que le projet est à un échéancier court, il est préférable de sauter le prototypage.
3. Nous avons ajouté l'élément Backlog à l'étape des requis car il s'agit d'un processus scrum que l'équipe utilisera au cours du développement du système.
4. Le projet est relativement petit en termes de grandeur et donc il est très possible que le concepteur de ce projet se lance directement à l'étape implementation. Mais cela est une très mauvaise stratégie car il existerait des exigences, des fonctionnalités qui ne sont pas prises en compte et qui causeraient le projet à mal fonctionner. De plus le système doit supporter un assez grand nombre d'utilisateurs concurrents et si cela n'est pas pris en compte lors de l'implémentation et de l'intégration, le système risque fortement d'être instable.

Questions de réflexion

Le travail nous a pris six heures au total. L'effort demandé est convenable pour ce cours.