

## Structures

```
Class Student:
    id: number
    height: number
    conflicts: set
```

## Setup

```
read heights_line_number

for each line from line 2 to heights_line_number:
    init Student with height and index

for each line in conflict_lines
    add student 2 to student's 1 conflict set
    add student 1 to student's 2 conflict set
```

## Function place\_students\_optimized(students)

```
trier students par taille décroissante %  $O(n \log n)$ 
initialiser student_line vide %  $O(1)$ 

pour chaque student dans students %  $O(n)$ 
    initialiser placed à faux %  $O(1)$ 
    pour i de 0 à len(student_line) %  $O(n)$ 
        si i == len(student_line) ou
            student non en conflit avec student_line[i] %  $O(1)$ 
            et si i == 0 ou student_line[i - 1] non en conflit avec student %  $O(1)$ 
                insérer student à i dans student_line %  $O(n)$ 
                placer à vrai %  $O(1)$ 
                sortir de la boucle %  $O(1)$ 

    si non placé
        student_line = place_student_height(student, student_line) %  $O(n^2)$  (en pire cas)

initialiser res à une chaîne vide %  $O(1)$ 
pour chaque student dans student_line %  $O(n)$ 
    ajouter id de student à res %  $O(1)$ 

retourner res %  $O(1)$ 

total  $O(n^2)$  en pire cas, en cas mou le nombre de conflits est petit on a  $O(n \log n)$ 
```

**Function** place\_student\_height(student, student\_line)

```
pour chaque i de 0 à len(student_line)    % 0(n)
  si student_line[i].height < student.height
    insérer student à la position i        % 0(n)
    retourner nouvelle student_line        % 0(1)
```

```
ajouter student à la fin de student_line % 0(1)
retourner student_line                    % 0(1)
```

total:  $O(n^2)$  (pire cas si on rentre dans le if)