

## LOG3430

## Méthodes de test et de validation du logiciel

## **Automne 2021**

TP No. 4

Groupe [1]

[2013658] - [Falicoff]

[2014536] - [Rouleau]

[1995467]-[Labrie]

Soumis à :

**Cyrine Zid** 

**Vendredi 5 Novembre 2021** 

	users_data	groups_data
init	С	С
get_new_user_id	0	
get_new_group_id		0
convert_to_unix		
add_new_user	Т	
add_new_group		Т
read_users_file		
read_groups_file		
get_user_data	R	
get_groups_data		R
get_user_id		
get_groups_id		
modify_users_file		
modify_groups_file		
update_users	Т	
update_groups		Т
remove_user	Т	
remove_user_group	Т	
remove_group		Т
remove_group_member		Т

C constructeur

R Rapporteurs (getters)

T transformateur (setters/modifie attr)

O Autres

Nous voulons tester la slice pour user\_data, du coup on doit tester le constructeur, les getters et puis faire toute permutation des 4 transformateurs dans chaque permutation possible avoir de tester si en modifiant l'ordre d'appel, on aura un objet dans un état incorrect.

En permutant les les 4 transformateurs, on retrouve l'ordre suivant

	order			
test	add new user	update users	remove user	remove user group
1	1	2	3	4
2	2	1	3	4
3	3	1	2	4
4	1	3	2	4
5	2	3	1	4
6	3	2	1	4
7	3	2	4	1
8	2	3	4	1
9	4	3	2	1
10	3	4	2	1
11	2	4	3	1
12	4	2	3	1
13	4	1	3	2
14	1	4	3	2
15	3	4	1	2
16	4	3	1	2
17	1	3	4	2
18	3	1	4	2
19	2	1	4	3
20	1	2	4	3
21	4	2	1	3
22	2	4	1	3
23	1	4	2	3
24	4	1	2	3