



**POLYTECHNIQUE  
MONTRÉAL**

UNIVERSITÉ  
D'INGÉNIERIE

**Polytechnique Montréal**

**Département de génie informatique et génie logiciel**

**Cours LOG3000  
Processus du génie logiciel**

**A2022 - Travail Pratique 3 - DU PROCESSUS AU PROJET - Groupe  
01**

**Rendu par :  
Aghilès Gasselin 2013772  
Maximiliano Falicoff 2013658  
Mohammed Fenjiro 1901744**

**Soumis à  
Varun Shiri**

**Date:  
Pour le 19 octobre 2022**

# Questions

## Questions Analyse

1. La durée d'une tâche et l'assignation des tâches à des ressources sont deux éléments d'information qui ne sont visibles que dans le plan de projet.
2. Les artefacts et les rôles ne sont que visibles dans le processus.
3. Non, nous n'avons pas fait ça pour nos projets passés.

## Questions de réflexion

1. Un des avantages à avoir un plan de projet de projet définie est le fait que l'équipe peut se faire une idée des deadlines à respecter et voir quelles tâches demandent le plus d'effort tout au long du sprint pour mieux se préparer à ces tâches-ci.
2. Un des avantages à avoir un processus définie est de pouvoir avoir une liste des dépendances entre chaque tâche. Cela permet d'avoir un meilleur visuel de l'ordre des tâches et de comment chaque tâches en affectent d'autres.
3. Dans ce cas, on connaît bien le client, les ressources sont connues et on utilisé la technologie. A ces points on peut en déduire qu' on peut bien communiquer avec les clients, détaille très bien les exigences nécessaires. Les ressources tant qu'à eux peuvent très bien prévoir la difficulté et le temps nécessaire qu'une tâche va prendre. A ces fait il est mieux convenable de prendre un calendrier serré.
4. Nous avons une marge de 2 jours sur un total de 41 jours, ce qui nous donne 5% de marge. Cela est une marge serré et cela est dû au fait que le projet est de relativement courte durée avec trois sprints à faire.
5. Il serait utile dans le cadre de notre projet 3 d'avoir un membre de l'équipe qui s'occupe un peu sur la gestion du projet et de prendre le rôle de project manager. Bien sûr, il va aussi développer et participer aux activités normales de développement mais il serait utile d'avoir quelqu'un qui fasse des suivis avec tout le monde et maintient le projet sur le bon chemin.
6. Il serait très utile de réaliser à la fin du projet un post-mortem ou on fait une rétroaction sur l'ensemble du projet afin d'analyser ce qui s'est bien passé et sur ce qui s'est moins bien passé et essayer de voir comment on aurait pu remédier la situation si elle arrive dans un cas futur.

## Questions de rétroaction

1. Nous avons passé 6h de travail par personne sur ce TP. Il nous à demand une bonne compréhension de la matière et du cours. Nous pensons que l'effort demandé pour ce laboratoire était adéquat.