

Universidad Simón Bolívar Departamento de Computación y Tecnología de la información CI-2691- Laboratorio de algoritmos I

Laboratorio 3

El objetivo de este laboratorio es traducir algoritmos dados en GCL a Python, estudio de iteraciones y sus correspondientes invariantes y cota.

Contenido: Iteraciones, invariantes, cotas, ejemplo, ejercicios

Ejercicios Adicionales:

<u>Ejercicio</u> 1: (Lab03Ejercicio1.gcl y Lab03Ejercicio1.py) Diseñe un algoritmo que presente un menú de tres opciones (1: Superficie de una habitación; 2: Área de una circunferencia; 3: Suma de cuadrados). Si el usuario selecciona la opción 1, se solicita el largo y ancho de una habitación y muestra la superficie de ésta con cuatro dígitos decimales. Si el usuario selecciona la opción 2, se solicita el radio de la circunferencia, y muestra el área de la misma. Use 3.1416 como valor de π . Si el usuario selecciona la opción 3, se solicita un número natural n, y produce como resultado el valor de la suma (Σi : $1 \le i \le n$: i:). Traduzca el algoritmo a un programa en python.

<u>Ejercicio</u> <u>2</u>: (Lab03Ejercicio2.gcl y Lab03Ejercicio2.py) Dado un entero positivo n escriba un programa que diga si el entero es primo. Un número n es primo si sólo es divisible por 1 y n, es decir, el único factor primo es el mismo n. Traduzca el algoritmo a un programa en python. Además, el programa imprime los divisores de n (distintos de 1 y n) a medida que consigue un divisor. Finalmente, se imprime si n es primo o no.

<u>Ejercicio</u> <u>3</u>: (Lab03Ejercicio3.gcl y Lab03Ejercicio3.py) Dado un entero positivo n escriba un algoritmo que diga si dicho entero es perfecto. Un número perfecto es un entero que es igual a la suma de los divisores propios menores que él mismo. Esto incluye al 1 pero no incluye a n. Ejemplo, 6 es un número perfecto pues es igual a la suma de sus divisores propios, es decir, 6=1+2+3. Traduzca el algoritmo a un programa en python. El programa produce un mensaje de salida que dice si n es perfecto.