

CI3641 - Lenguajes de Programación I

Examen 2 — 25 puntos

1. Seleccioné el lenguaje **Fortran**.

(a) Descripción del Lenguaje:

Fortran posee 5 tipos de datos simples: INTEGER, REAL, COMPLEX, LOGICAL y CHARACTER.

Para los INTEGER, se puede definir el tipo de entero que se quiere, y los números estarán en el rango $\pm 10^{<tipo>}$. Adicionalmente, se pueden definir la base en la que se quiere que se muestren los números (binaria, decimal, octal, hexadecimal).

Los COMPLEX son tratados como dos INTEGER o dos REAL que representan la parte real y la parte imaginaria del número complejo.

Se pueden definir tipos de datos compuestos a través de la palabra TYPE, que acepta que se definan atributo de cualquiera de los tipos previamente definidos (puede ser otro tipo de datos compuesto).

También existen los arreglos, que son colecciones del mismo tipo de datos con determinadas dimensiones. Estos arreglos pueden ser dinámicos o estáticos, ya que se puede cambiar su tamaño si no se declaran con valores fijos, a través de las palabras claves `allocate` y `deallocate`, para reservar y liberar memoria respectivamente.

Finalmente, en Fortran existe la noción de punteros, los cuales pueden hacer referencia a cualquiera de los tipos de datos previamente mencionados.

Fortran no provee un mecanismo para la comparación de tipos derivados (TYPE), si es requerido hacer comparaciones habrá que sobrecargar el operador. Si una variable no ha sido previamente declarada, Fortran asume el tipo del valor resultante en el `r-value`. Si una variable que no es declarada comienza por las letras I, J, K, L, M, o N, se castea implícitamente como un INTEGER. Todas las demás se castearán como un REAL.

Existen funciones de *casteo* para todos los tipos simples, por lo que podremos pasar de un INTEGER a REAL o del CHARACTER " .True. " al LOGICAL .True..

Fortran hace la distinción entre funciones y subrutinas, donde el primero devuelve un valor y el segundo no. Los parámetros son pasados por valor, por lo que al terminar la ejecución de una función o subrutina puede que los parámetros se encuentren modificados.

No se maneja la noción de Excepción, por lo que no existen mecanismos para ello. Sin embargo, si se deseara utilizar, se podría generar una función que

retorne un número entero que tenga algún valor asociado (esta sería el tipo de excepción) para que posteriormente otra rutina se encargue de gestionarla.

(b) Las implementaciones las puedes encontrar en: [Repositorio de Github](#) :)

2. Las variables con mi número de carné quedaría de la siguiente manera:

```
int tu = 10, que = 9;

proc lagarto(int x, int y, int z) {
    x = x + y - z
    y = z * 2 - x
    z = x + y - 1
}

lagarto(tu, tu, que)
lagarto(tu, que, que)
lagarto(que, tu, tu)

print(tu, que)
```

La respuesta a esta pregunta la realicé con la plantilla que usé en el primer parcial, por lo que va en un PDF en el [Repositorio de Github](#) :)

3. Como refiere a la implementación de un algoritmo, la puedes encontrar en: [Repositorio de Github](#) :)

4. Las variables con mi número de carné quedarían de la siguiente manera:

$$A = 2 * ((4 + 6) \bmod 5) + 3$$

$$B = 2 * ((6 + 3) \bmod 5) + 3$$

$$A = 2 * 3 = 6 = A$$

$$B = 2 * 4 + 3 = 8 + 3 = 11 = B$$

Y obtendríamos las siguientes corrutinas:

1	coroutine w():	7	transfer t()	3	loop:
2	int a = 0	8	else:	4	b = (b + 1) * 11
3	loop:	9	transfer f()	5	print(b)
4	a = a + 6			6	if b mod 2 == 0:
5	print(a)			7	transfer w()
6	if a mod 2 == 0:	1	coroutine t():	8	else:
		2	int b = 1		

9	transfer f()	3	loop:	7	transfer w()
		4	c = c + 1	8	else:
1	coroutine f():	5	print(c)	9	transfer t()
2	int c = 1	6	if c mod 2 == 0:		

Solución:

PASO 1:

```
/* coroutine w */
pc -> 1
a -> No Empilada
ACTIVE
```

```
/* coroutine t */
pc -> No Iniciado
b -> No empilada
DEACTIVE
```

```
/* coroutine f */
pc -> No Iniciado
c -> No empilada
DEACTIVE
```

PASO 2:

```
/* coroutine w */
pc -> 2
a -> 0
ACTIVE
```

```
/* coroutine t */
pc -> No Iniciado
b -> No empilada
DEACTIVE
```

```
/* coroutine f */
pc -> No Iniciado
c -> No empilada
DEACTIVE
```

PASO 3:

```
/* coroutine w */
pc -> 4
a -> 6
ACTIVE
```

```
/* coroutine t */
pc -> No Iniciado
b -> No empilada
DEACTIVE
```

```
/* coroutine f */
pc -> No Iniciado
c -> No empilada
DEACTIVE
```

PASO 4:

```
/* coroutine w */
pc -> 5
a -> 6
ACTIVE
```

```
/* coroutine t */
pc -> No Iniciado
b -> No empilada
DEACTIVE
```

```
/* coroutine f */
pc -> No Iniciado
c -> No empilada
DEACTIVE
```

IMPRIME: 6

PASO 5:

```
/* coroutine w */
pc -> 7
```

```
a -> 6
DEACTIVE
```

```
/* coroutine t */
pc -> 1
```

b -> No empilada
ACTIVE

/ coroutine f */*
pc -> No Iniciado

c -> No empilada
DEACTIVE

PASO 6:

/ coroutine w */*
pc -> 7
a -> 6
DEACTIVE

/ coroutine t */*
pc -> 2
b -> 1
ACTIVE

/ coroutine f */*
pc -> No Iniciado
c -> No empilada
DEACTIVE

PASO 7:

/ coroutine w */*
pc -> 7
a -> 6
DEACTIVE

/ coroutine t */*
pc -> 4
b -> 22
ACTIVE

/ coroutine f */*
pc -> No Iniciado
c -> No empilada
DEACTIVE

PASO 8:

/ coroutine w */*
pc -> 7
a -> 6
DEACTIVE

/ coroutine t */*
pc -> 5
b -> 22
ACTIVE

/ coroutine f */*
pc -> No Iniciado
c -> No empilada
DEACTIVE

IMPRIME: 22

PASO 9:

/ coroutine w */*
pc -> 7
a -> 6
ACTIVE

/ coroutine t */*
pc -> 7
b -> 22
DEACTIVE

/ coroutine f */*
pc -> No Iniciado
c -> No empilada
DEACTIVE

PASO 10:

/ coroutine w */*
pc -> 4
a -> 12
ACTIVE

/ coroutine t */*
pc -> 7
b -> 22
DEACTIVE

/ coroutine f */*
pc -> No Iniciado
c -> No empilada
DEACTIVE

PASO 11:

/ coroutine w */*

pc -> 5

a -> 12

ACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 7

b -> 22

DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> No Iniciado

c -> No empilada

DEACTIVE

IMPRIME: 12

PASO 12:

/ coroutine w */*

pc -> 7

a -> 12

DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 7

b -> 22

ACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> No Iniciado

c -> No empilada

DEACTIVE

PASO 13:

/ coroutine w */*

pc -> 7

a -> 12

DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 4

b -> 253

ACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> No Iniciado

c -> No empilada

DEACTIVE

PASO 14:

/ coroutine w */*

pc -> 7

a -> 12

DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 5

b -> 253

ACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> No Iniciado

c -> No empilada

DEACTIVE

IMPRIME: 253

PASO 15:

/ coroutine w */*

pc -> 7

a -> 12

DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 9

b -> 253

DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 1

c -> No empilada

ACTIVE

PASO 16:

/ coroutine w */*

pc -> 7

a -> 12

DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 9

b -> 253

DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 2

c -> 1

ACTIVE

PASO 17:

/ coroutine w */*

pc -> 7

a -> 12

DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 9

b -> 253

DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 4

c -> 2

ACTIVE

PASO 18:

/ coroutine w */*

pc -> 7

a -> 12

DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 9

b -> 253

DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 5

c -> 2

ACTIVE

IMPRIME: 2

PASO 19:

/ coroutine w */*

pc -> 7

a -> 12

ACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 9

b -> 253

DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 7

c -> 2

DEACTIVE

PASO 20:

/ coroutine w */*

pc -> 4

a -> 18

ACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 9

b -> 253

DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 7

c -> 2

DEACTIVE

PASO 21:

/ coroutine w */*

pc -> 5

a -> 18

ACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 9

b -> 253

DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 7

c -> 2

DEACTIVE

IMPRIME: 18

PASO 22:

/ coroutine w */*

pc -> 7
a -> 18
DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 9
b -> 253
ACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 7
c -> 2
DEACTIVE

PASO 23:

/ coroutine w */*

pc -> 7
a -> 18
DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 4
b -> 2794
ACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 7
c -> 2
DEACTIVE

PASO 24:

/ coroutine w */*

pc -> 7
a -> 18
DEACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 5
b -> 2794
ACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 7
c -> 2
DEACTIVE

IMPRIME: 2794

PASO 25:

/ coroutine w */*

pc -> 7
a -> 18
ACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 7
b -> 2794
DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 7
c -> 2
DEACTIVE

PASO 26:

/ coroutine w */*

pc -> 4
a -> 24
ACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 7
b -> 2794
DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 7
c -> 2
DEACTIVE

PASO 27:

/ coroutine w */*

pc -> 5
a -> 24
ACTIVE

/ coroutine t */*

pc -> 7
b -> 2794
DEACTIVE

/ coroutine f */*

pc -> 7
c -> 2
DEACTIVE

IMPRIME: 24

PASO 28:

```
/* coroutine w */  
pc -> 7  
a -> 24  
DEACTIVE
```

```
/* coroutine t */  
pc -> 7  
b -> 2794  
ACTIVE
```

```
/* coroutine f */  
pc -> 7  
c -> 2  
DEACTIVE
```

PASO 29:

```
/* coroutine w */  
pc -> 7  
a -> 24  
DEACTIVE
```

```
/* coroutine t */  
pc -> 4  
b -> 30745  
ACTIVE
```

```
/* coroutine f */  
pc -> 7  
c -> 2  
DEACTIVE
```

PASO 30:

```
/* coroutine w */  
pc -> 7  
a -> 24  
DEACTIVE
```

```
/* coroutine t */  
pc -> 5  
b -> 30745  
ACTIVE
```

```
/* coroutine f */  
pc -> 7  
c -> 2  
DEACTIVE
```

IMPRIME: 30745

PASO 31:

```
/* coroutine w */  
pc -> 7  
a -> 24  
DEACTIVE
```

```
/* coroutine t */  
pc -> 9  
b -> 30745  
DEACTIVE
```

```
/* coroutine f */  
pc -> 7  
c -> 2  
ACTIVE
```

PASO 32:

```
/* coroutine w */  
pc -> 7  
a -> 24  
DEACTIVE
```

```
/* coroutine t */  
pc -> 9  
b -> 30745  
DEACTIVE
```

```
/* coroutine f */  
pc -> 4  
c -> 3  
ACTIVE
```

PASO 32:


```
/* coroutine w */
```

```
pc -> 7
```

```
a -> 24
```

```
DEACTIVE
```

```
/* coroutine t */
```

```
pc -> 9
```

```
b -> 30745
```

```
DEACTIVE
```

```
/* coroutine f */
```

```
pc -> 5
```

```
c -> 3
```

```
ACTIVE
```

IMPRIME: 3

5. Puedes encontrar la implementación en: [Repositorio de Github](#) :)