CI4721 - Lenguajes de Programación II

Examen 2 — 20 puntos

- 1. Toda la pregunta 1 fue desarrollada en el Repositorio de Github :)
 - Para la parte B, el tipo de la variable es el que se encuentra resaltado en cada uno de los diagramas.
- 2. Toda la pregunta 2 fue desarrollada en el Repositorio de Github :)
- 3. Las secciones a, b y c de la pregunta 3 fueron desarrolladas en el Repositorio de Github:)

Las traducción a reglas de inferencia (sección d) se muestra a continuación:

Ya que el ambiente ρ comienza vacío, primero añadiremos las reglas de inferencia para las siguientes producciones de la gramática:

Que son representadas por las reglas de inferencia

```
\frac{true}{\rho, < num, INT > \vdash num := INT}
\frac{true}{\rho, < true, TRUE > \vdash true := BOOL}
\frac{true}{\rho, < false, FALSE > \vdash false := BOOL}
\frac{true}{\rho, < null, NULL > \vdash null := NULL}
```

respectivamente.

La producción:

es representada por:

$$\frac{\rho \vdash e_1 : \text{INT} \qquad \rho \vdash e_2 : \text{INT}}{\rho \vdash e_1 + e_2 : \text{INT}}$$

La producción:

es representada por:

$$\frac{\rho \vdash e_1 : \mathsf{BOOL} \qquad \rho \vdash e_2 : \mathsf{BOOL}}{\rho \vdash e_1 \land e_2 : \mathsf{BOOL}}$$

La producción:

es representada por:

$$\frac{\rho \vdash e_1 : INT \qquad \rho \vdash e_2 : INT}{\rho \vdash e_1 < e_2 : BOOL}$$

La producción:

```
E -> E1 ?! E2 {
      if (E1.type == NULL) {
          E.type = E2.type
      } else {
          E.type = E1.type
      }
}
```

es representada por:

```
\frac{\rho \vdash e_1 : \text{NULL}}{\rho \vdash e_1? : e_2 : \tau} y \frac{\neg (\rho \vdash e_1 : \text{NULL})}{\rho \vdash e_1? : e_2 : \rho(e_1)} La producción: E \rightarrow E1 : !! \qquad \{ \text{if } (E1. \, \text{type} : = \text{NULL}) \mid \{
```

E.type = ERROR
}

} else {

es representada por:

$$\frac{\neg(\rho \vdash e_1 : \text{NULL})}{\rho \vdash e_1!! : \rho(e_1)}$$

E.type = E1.type

La producción:

$$E \rightarrow (E1) \{ E.type = E1.type \}$$

es representada por:

$$\frac{\rho \vdash e_1 : \tau}{\rho \vdash (e_1) : \tau}$$

La producción:

```
S -> repeatWhen E It S1 gt S2 {
    // Si la expresion a comparar con 0 no es un
    // entero es un error, o alguno de los bloques
    // es un error, entonces devuelvo un error.
    if (E.type != INT \/ S1.type != ERROR \/
        S2.type != ERROR ) {
        S.type = ERROR
    }
    // Si todo esta en orden, devuelvo VOID.
```

CI4721 - Lenguajes de Programación II: Examen 2 Respuestas — 20 puntos

es representada por:

$$\frac{\rho \vdash e : \text{INT} \qquad \rho \vdash s_1 : \text{VOID} \qquad \rho \vdash s_2 : \text{VOID}}{\rho \vdash repeateWhen \ e \ lt \ s_1 \ gt \ s_2 : \text{VOID}}$$

4. Tipo más general de las expresión:

Expresión	Tipo	Sustitución
f	γ	
x	ρ	
cmap	β	
cmap(f,x)	δ	$eta = \gamma imes ho o \delta$
x	ρ	
null	$\operatorname{list}(\alpha_a) o bool$	
null(x)	bool	$ \rho = list(\alpha_a) $
	$\operatorname{list}(\alpha_b)$	
x	$\operatorname{list}(\alpha_a)$	
head	$\operatorname{list}(\alpha_c) o \alpha_c$	
head(x)	α_a	$\alpha_a = \alpha_c$
f	γ	
f(head(x))	σ	$\gamma=lpha_a ightarrow\sigma$
f	$\alpha_a o \sigma$	
x	$\operatorname{list}(\alpha_a)$	
tail	$\operatorname{list}(\alpha_c) o \operatorname{list}(\alpha_c)$	
tail(x)	$\operatorname{list}(\alpha_a)$	$\alpha_a = \alpha_c$
cmap	$(\alpha_a \to \sigma) \times list(\alpha_a) \to \delta$	
cmap(f, tail(x))	δ	
concat	$ \operatorname{list}(\alpha_d) \times \operatorname{list}(\alpha_d) \to \operatorname{list}(\alpha_d) $	
concat(f(), cmap())	$list(lpha_d)$	$\sigma = list(\alpha_d), \delta = list(\alpha_d)$
if	$bool imes lpha_e imes lpha_e ightarrow lpha_e$	
if()	$list(lpha_b)$	$\alpha_e = list(\alpha_b), \alpha_b = \alpha_d$
match	$\alpha_f \times \alpha_f \to \alpha_f$	
match(cmpa(), if())	$list(\alpha_b)$	$\alpha_f = list(\alpha_b)$

5. Toda la pregunta 5 fue desarrollada en el Repositorio de Github:)

CI4721 - Lenguajes de Programación II: Examen 2 Respuestas — 20 puntos

6. Toda la pregunta 6 fue desarrollada en el Repositorio de Github :)			