

# APPMILK

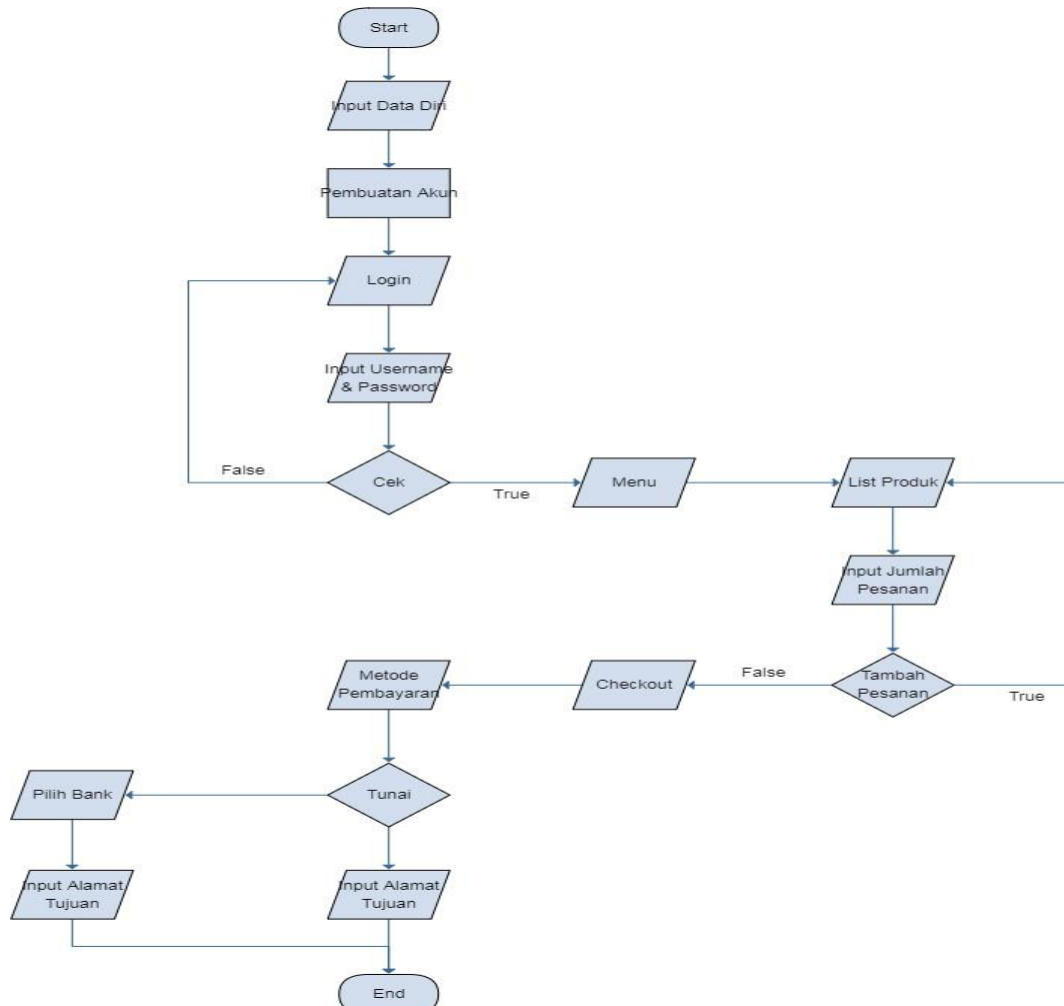
Masalah : Data Badan Pusat Statistik tahun 2017 menunjukkan bahwa masyarakat Indonesia hanya mengonsumsi 16,62 kg susu per kapita per tahun. Angka tersebut membuat Indonesia masuk ke dalam kategori Rendah soal konsumsi susu menurut standar Organisasi Pangan dan Pertanian (FAO) PBB.

Kategori Rendah berarti konsumsi susu kurang dari 30 kg per kapita per tahun. Indonesia berada dalam kategori ini bersama mayoritas negara Asia Tenggara, Asia Timur, dan Afrika Tengah serta Cina, Ethiopia, dan Yaman.

Pengguna : Masyarakat Indonesia

Solusi Dibutuhkan Pengguna : Solusi dari kelompok kami adalah membuat suatu aplikasi yang berfokus pada penjualan susu segar atau olahan ternak, agar masyarakat Indonesia tak lagi kesulitan dan berpergian jauh hanya untuk membeli susu segar. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan masyarakat dapat membantu pemerintah dalam program “Empat Sehat, Lima Sempurna.” dan mulai membiasakan diri meminum susu

Berikut adalah Flowchar dari Aplikasi APPMILK :



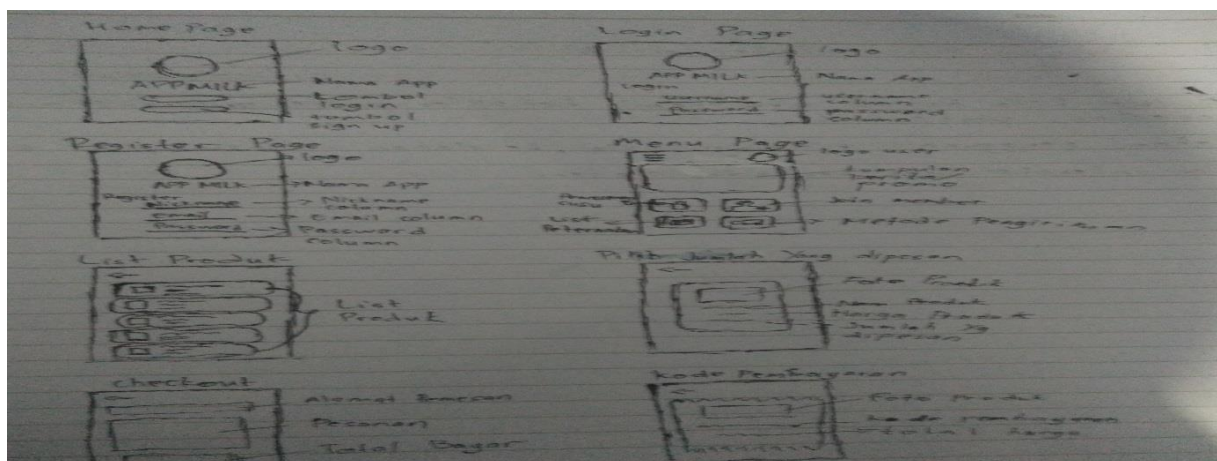
Nama : Arman Maulana Saputra

NIM : 202410102020

Prodi : Teknologi Informasi

Solution : Membuat aplikasi untuk mempermudah distribusi susu, agar masyarakat indonesia terbiasa minum susu untuk mengurangi banyaknya kasus gizi buruk.

Melihat dari data Kementerian Pertanian tahun 2016 menyebutkan Indonesia mengonsumsi hanya 11.09 liter susu per kapita per tahunnya, masih jauh lebih kecil dibandingkan negara tetangga lainnya semisal Brunei Darussalam (129.1 liter), Malaysia (50.9 liter), Singapura (46.1) liter, dan Vietnam (20.1 liter). Hal ini tidak berdampak pada kesehatan tubuh saja, namun para peternak sapi perah juga ikut merasakan dampaknya karena kurangnya permintaan susu di pasaran. Oleh karena itu disini saya memiliki inovasi untuk membuat suatu aplikasi bernama AppMilk, yaitu aplikasi yang akan membantu mendistribusikan susu sapi yang dihasilkan dari peternakan hingga ke rumah rumah agar masyarakat mudah dalam mendapatkan susu segar, dan agar peternak tak lagi kebingungan untuk menjual hasil ternaknya.

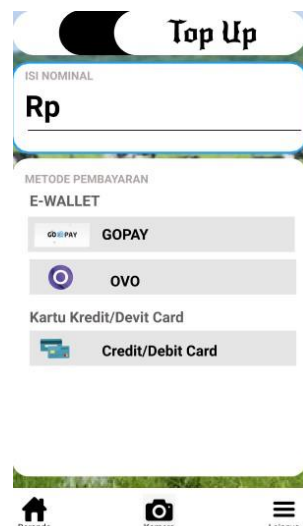
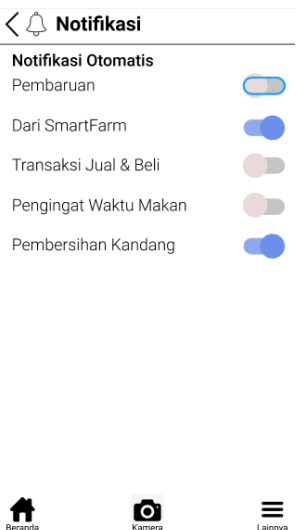
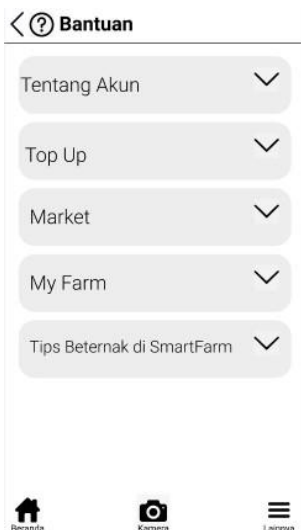
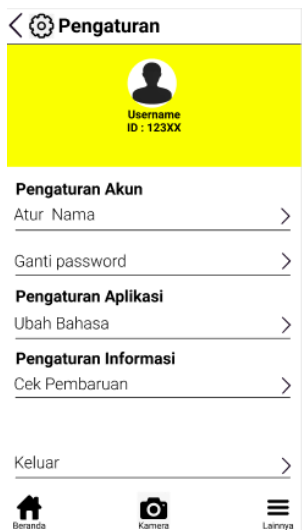
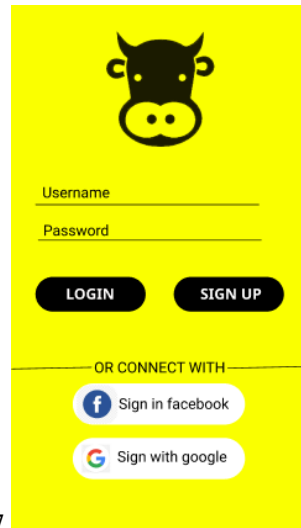


NAMA : MUHAMMAD ZIDANE AKBAR A.

NIM 202410103011

Prodi : INFORMATIKA

Solusi : Membuat aplikasi simple yang bisa mengelola hewan ternak dan menyediakan lahan jual beli . aplikasi tersebut bernama SmartFarm



NAMA : IMANUEL ATAAMA

NIM 202410103091



1. Login / Daftar
2. Halaman Awal, Tempat memilih barang.
3. Profil/Toko Saya.
4. Masuk Ke menu banuan di bagian profil.
5. Masuk kemenu transaksi ada bagian bawah terdapat menu Historu transaksi
6. Masuk menu pembayaran pada bagian bawah.



## Prototype



Home Page



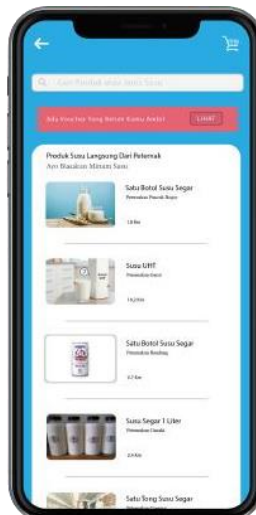
Register Page



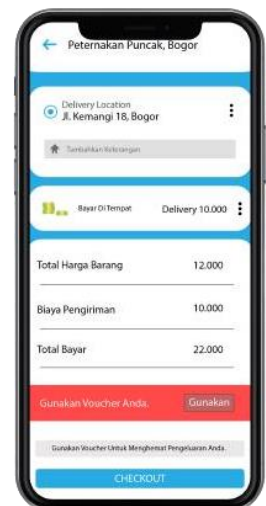
Login Page



Menu Page



Product Page



Checkout Page

### **Analisis :**

pembuatan aplikasi bertujuan untuk mempermudah para peternak sapi bisa mengembangkan usahanya lebih luas lagi, dan bisa menjangkau ke daerah daerah yang terpencil. Khusus nya di produk susu sapi, banyak anak di indonesia yang kekurangan gizi karena kurangnya meminum susu sapi. Aplikasi ini diharap kedepannya bisa mengurangi kasus gizi buruk di Indonesia yang sampai saat ini masih belum bisa teratasi.

Penggunaan aplikasi ini cukup mudah , para user cukup mengisi kelengkapan data untuk membuat akun baru atau bisa dengan cara login via facebook dan google. Kemudian user tinggal memilih ingin menjual produknya atau hanya sekedar membeli susu di aplikasi tersebut. Di dalam aplikasi ini juga tertera peternakan disekitar kita yang sekiranya cepat dalam mengirim susu yang dipesan.

### **Perbaikan Aplikasi :**

1. Aplikasi ini masih kekurangan fitur ‘history’, fungsinya untuk mengetahui barang apa saja yang telah kita pesan/beli di “aplikasi tersebut.sekaligus buat bukti jika ada kesalahan teknis pada aplikasi tersebut
2. Aplikasi ini masih kekurangan fitur “map tracking” , fungsinya untuk mengetahui sampai mana barang yang kita beli sudah sampainya ,atau dalam perjalanan.
3. Produk pada aplikasi ini kedepannya diharap lebih mengembangkan hasil olahan susu seperti keju,yogurt, dll