Nama: Arman Maulana Saputra	The state of the s
MIM : 2024 1010 2026	
Prodi: Teknologi Informasi	
J. Informazi	
Dasar - dasar desain interaksi:	
1. Desain - mencapai tujuan dalam Keterbatasan	mambanana suata cata il
2. Proses desain -> perencanaan	Wempangan saata antar Mul
3. Pengayna -> Kita horus dapat managatimber and	what and was a large
3. Vengguna -> kita horus dapat memperkirakan siap.	gran nunti yang akan memata
A. Skenario -7 Cerita kanna land	
4. Skenario -> cerita karya desainnya 5. Navigasi -> menemuta	A STATE OF THE STA
5. Navigasi -> menemukan jalan / solusi.	
6. Literasi dan prototipe -> literasi proses pe	embuatan yang berulang
prototipe bentuk	apa yang dia rancang
Interate: La soli	na man y na man na na man na
furchatzi gall interneuzi:	Year in the second
* Interaksi bukan hanya antarmuka saja tetapi	bisa interaksi langsung.
Trans manya artefak lakukan apa	a your kita concon / bunt
- 3.3	. Agree on the same of the sam
Apa itu desain? mencapai tujuan dalam bata	asan · · · · ·
injust stapa, mendapa mereka menaina	inkannia
* kendala -> bahan, platforms	
75.130.120.12	and a series of the series of
	19)
untuk interaksi manusia dan komputer Cpahami	materinya dulu)
ex memayami komputer -> specitikasi	
.7 keterbatasan Grangnya -> alat, Kesalahan per	ngguna dikarenakan kurai
4-1.	
-7 serta interaksi mereka	
SPLC -> such as Daylor and the	
SPLC -> systems Development life Cycle / si	iklus (tahapan kerja)
rungpan - tanapan spec.	V
1. Analisis	
2. Perancangan -> prototipe	
3. Pembangunan Sistem	
4. Pengujian Sistem	

5. Implementasi	estado procedo estado como de
6. Pemeliharaan Sistem	#27. 217/ 22 - 11°
	across,
Model SDLC:	
1. Waterfull	" y sarry y " y " y " y y y " y y y " y y y " y
	indian mere my inventor of
3. Incremental	05 105 13 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15
1902 300 500 16 20 19166 9 4	Serving to town of the property
8 Golden rules untuk desai	in antormuko:
1. Mengupayakan konsistensi -7 r	menggunakan pola desain yang ramah dan
	urutan tindakan yang ramah pada situasi
CALL ME THE TO SHAPE TO	yang serupa. Namun tidak terpaku pada
PROBLES SUB- SAC 15.	Penggunaan warna, tipografi dll.
2. Membolehkan penggunu setia men	ggunatan jalan pintas yang artinya nantinya
ada fitur lain contohnya po	ada software word kita dapat menekan
tombol kombinasi ctri + s se	bagai jalan pintas- tan dokumen akan tersimpan
	The second control of
3. Menawarkan feedback inform	atil-> tahapan prosession
3. Menawarkan feedback inform	atif -> tahapan prosesnya.
4. Desain dialog untuk mengha	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan
3. Menawarkan feedback inform 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal	atif-> tahapan prosesnya . usilkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cana memberi
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men	atif-> tahapan prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cana memberi mberikan contoh
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men G. Mengijinkan tindakan balik	atif-> tahapan prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cana memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men G. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cara memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men 6. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cana memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men 6. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cara memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men 6. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cara memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men G. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cara memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men G. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cara memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men G. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cana memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men G. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cara memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men 6. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan: prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cana memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men 6. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan prosesnya asilkan penutupan -> hasil dari findakan lahan sederhana-> dengan cana memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men G. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan: prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cana memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men G. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan. prosesnya silkan penutupan -> hasil dari tindakan lahan sederhana-> dengan cara memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan
3. Menawarkan feedback informa 4. Desain dialog untuk mengha 5. Menawarkan penanganan kesal notifikasi kesalahan dan men G. Mengijinkan tindakan balik 7. Mendukung tempat kendali i 8. Mengurangi beban memori j	atif-> tahapan prosesnya asilkan penutupan -> hasil dari findakan lahan sederhana-> dengan cana memberi mberikan contoh yang mudah -> ada fitur undo internal -> tau batas jangka pendek -> menyediakan fitur tambahan