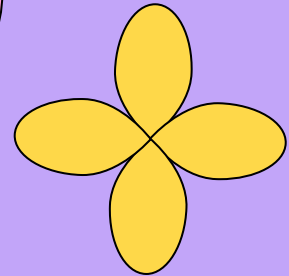
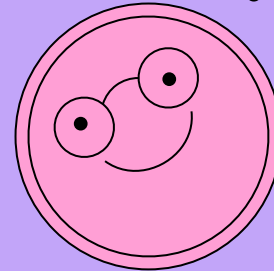


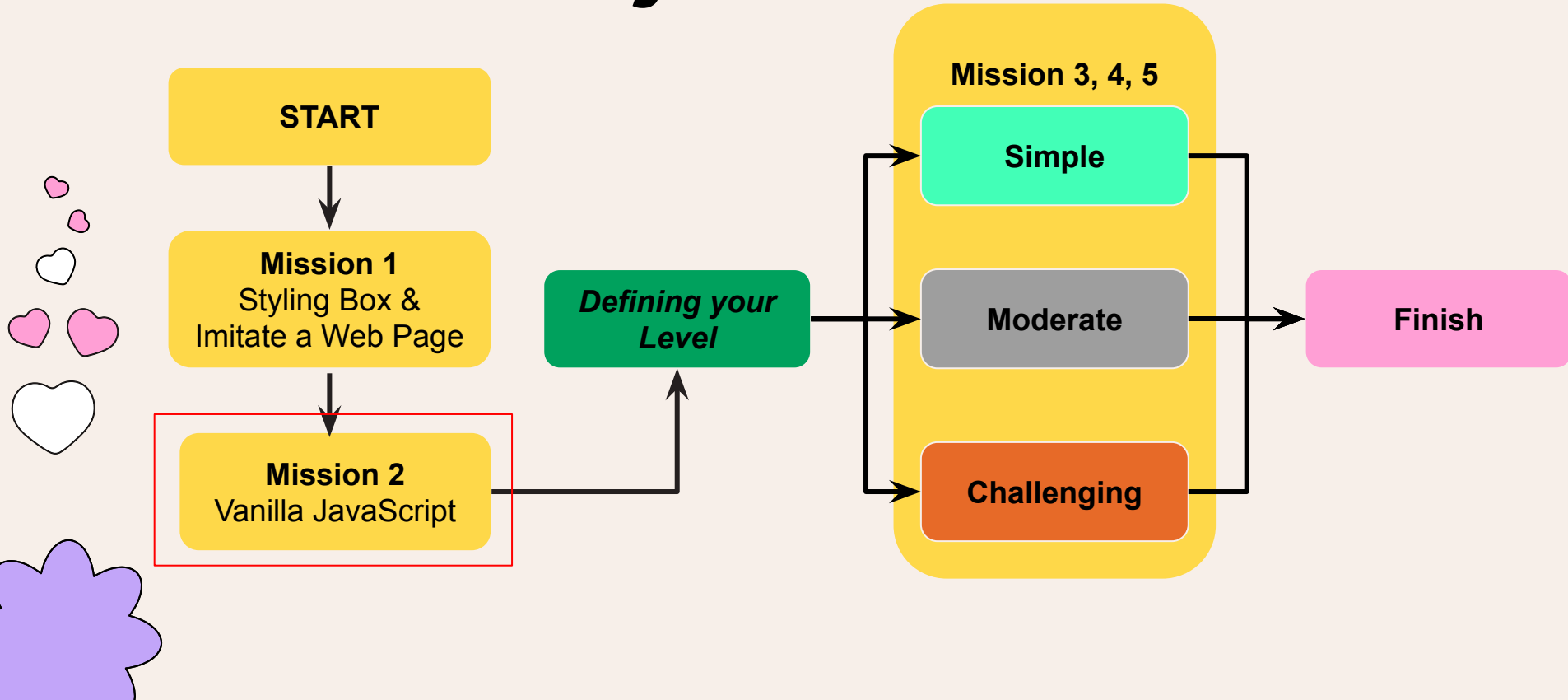
PENGEMBANGAN WEB

Dosen: Lukmannul Hakim F
Sri Ratna Wulan

MINGGU
KEDUA

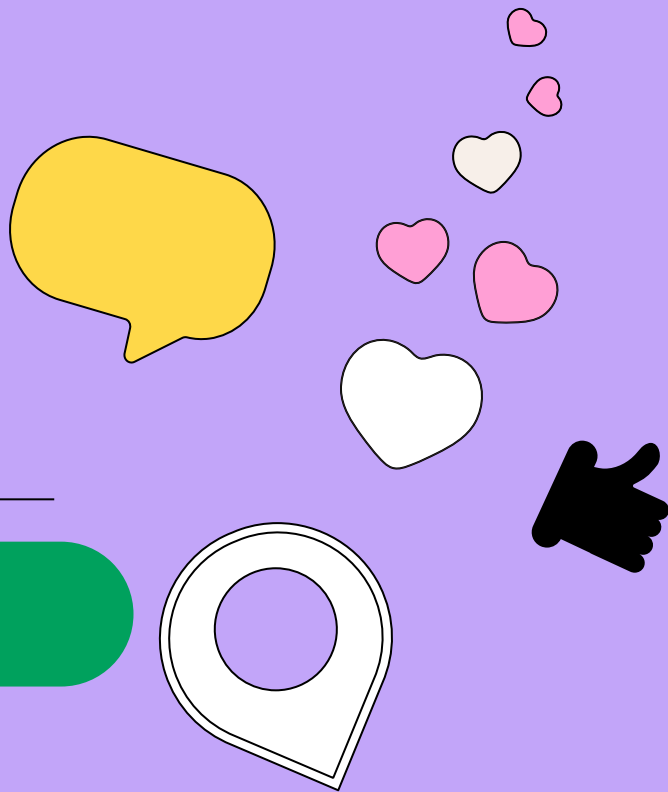


ADAPTIVE PjBL METHOD



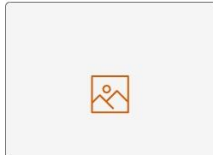
MISSION 2

Vanilla JavaScript with Extra Topping



TUGAS 1

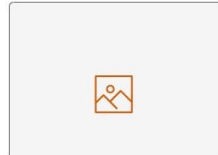
iCashier



Nama Barang
Rp. 30.000

- 1 +

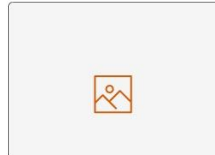
Tambah Barang



Nama Barang
Rp. 30.000

- 1 +

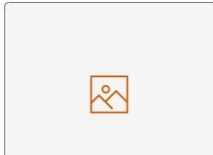
Tambah Barang



Nama Barang
Rp. 30.000

- 1 +

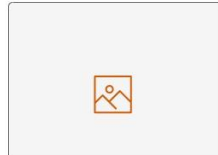
Tambah Barang



Nama Barang
Rp. 30.000

- 1 +

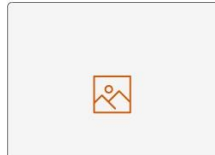
Tambah Barang



Nama Barang
Rp. 30.000

- 1 +

Tambah Barang



Nama Barang
Rp. 30.000

- 1 +

Tambah Barang

My Cart



Nama Barang
Rp. 30.000 x 2

Rp. 60.000



Nama Barang
Rp. 30.000 x 1

Rp. 30.000

Total Pembelian

Rp. 90.000

Pajak 11%

Rp. 9.900

Total Bayar



Rp. 99.900

TUGAS 1

iCashier

		
Nama Barang Rp. 30.0000	Nama Barang Rp. 30.0000	Nama Barang Rp. 30.0000
<div>- 1 +</div>	<div>- 1 +</div>	<div>- 1 +</div>
<div>Tambah Barang</div>	<div>Tambah Barang</div>	<div>Tambah Barang</div>

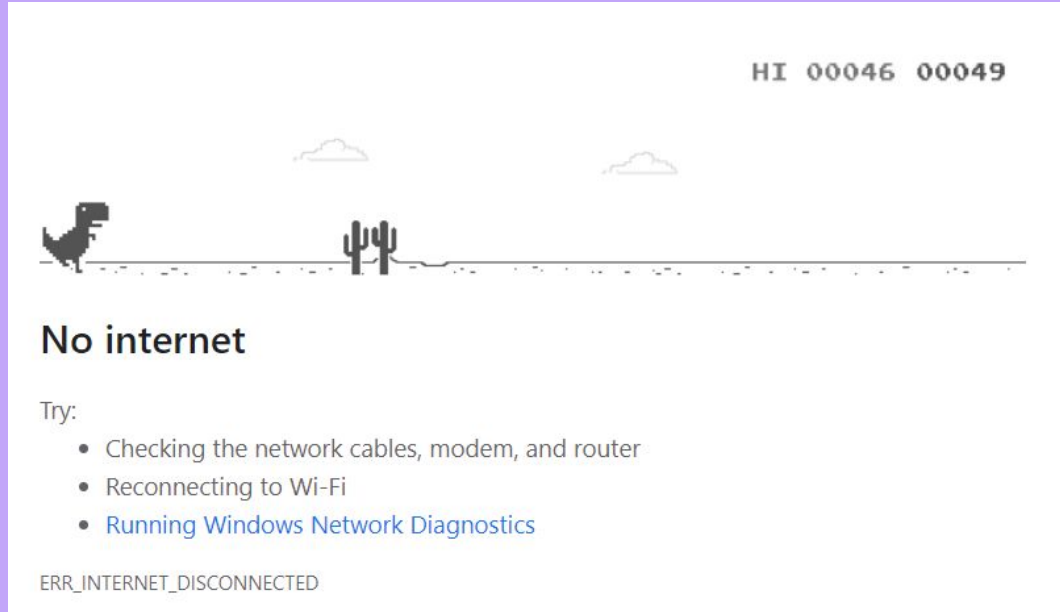
My Cart

	Nama Barang Rp. 30.000 x 2	Rp. 60.000
	Nama Barang Rp. 30.000 x 1	Rp. 30.000
Total Pembelian		Rp. 90.000
Pajak 11%		Rp. 9.900
Total Bayar		Rp. 99.900

KRITERIA PENILAIAN TUGAS 1

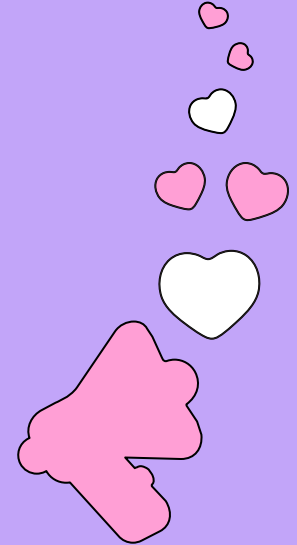
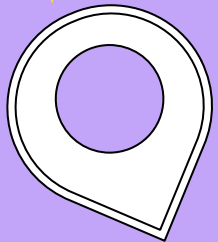
- Penggunaan Struktur Kontrol
- Penggunaan DOM
- Penggunaan Event JS
- Pemanfaatan Class
- Challenge : Tampilkan Struk
- Tidak boleh copy paste hasil teman, akan ketahuan.

TUGAS 2



KRITERIA PENILAIAN TUGAS 2

- Fitur Minimum : Bisa Lari dan Lompat (tanpa Obstacle)
- Fitur Lainnya (opsional) : Melewati Obstacle dan Hitung Score
- Hero/ Tema Game Bebas



PENGUMPULAN TUGAS

1. Buat folder: mission2
2. Buat 2 folder. Push hasil Tugas 1 ke folder tugas_1 dan Tugas 2 ke folder tugas_2 ke repositori tersebut (set public)
3. Kirim link Github ke Google Form sbb:
<https://forms.gle/JbwmAzoTYg6P4PsP7>
4. Dikumpulkan paling lambat hari Senin, 4 September 2023 21:00



HAVE FUN!