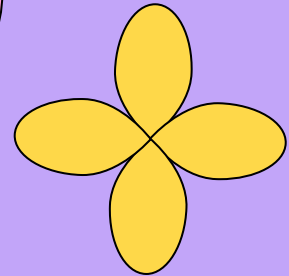
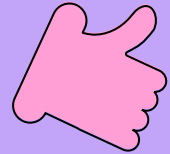
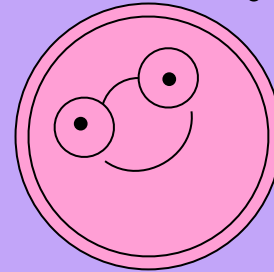


PENGEMBANGAN WEB

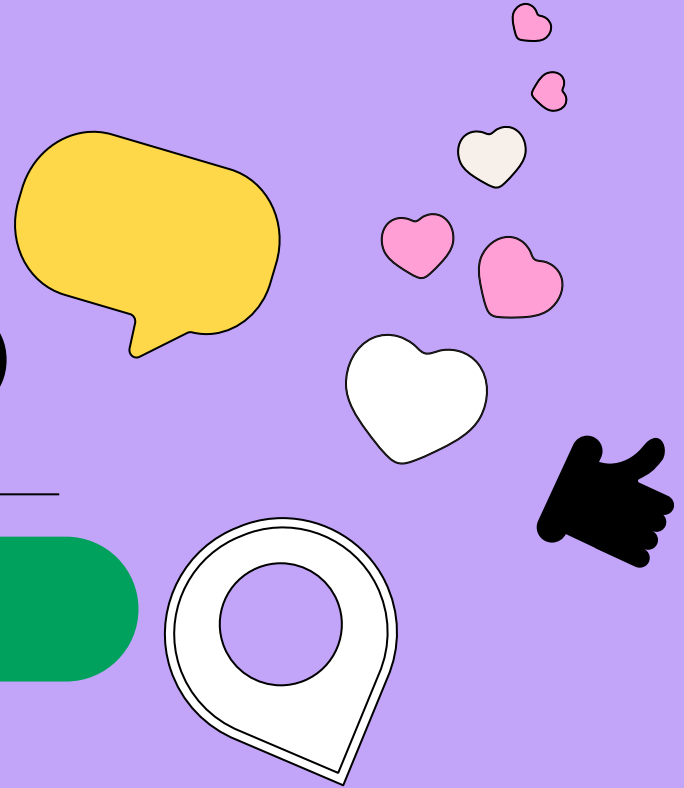
Dosen: Lukmannul Hakim F
Sri Ratna Wulan

MINGGU
KETIGA



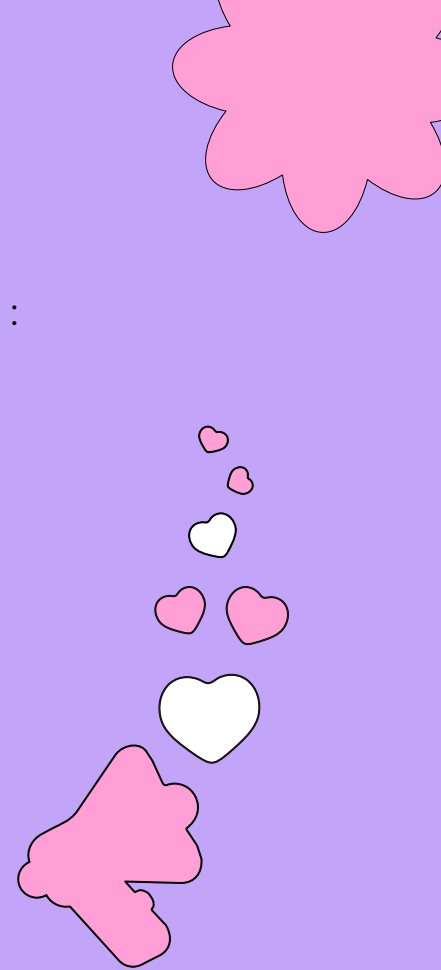
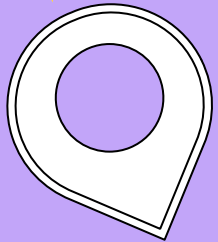
INTERMEZO

Scrum Culture



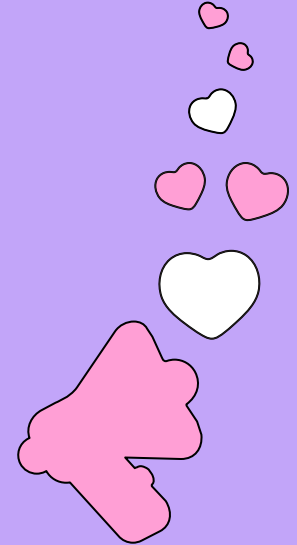
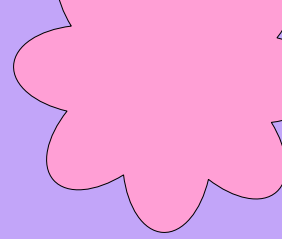
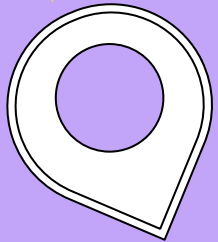
Task

- Sialakan pelajari tentang Metodologi Scrum meliputi :
 - Agile Principle
 - Agile-Scrum Framework
 - Scrum Value
 - Scrum Team
 - Scrum Event
 - Scrum Artefact
- Lalu secara berkelompok lalukan simulasi/ role play untuk mengembangkan case sederhana (boleh apa apun) dalam waktu 3 Jam
- Sebagai alat bantu, buatlah akun di <https://taiga.agilelearn.id/> (Pastikan username yang dibuat sama dengan username di akun telegram)



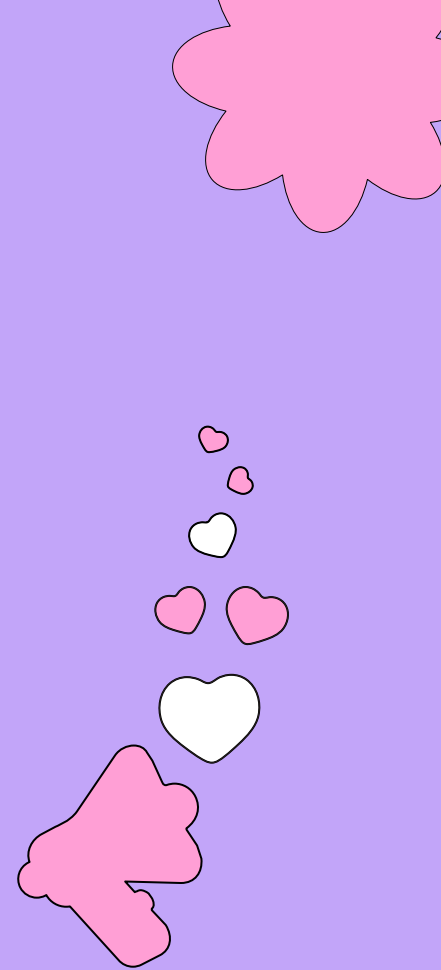
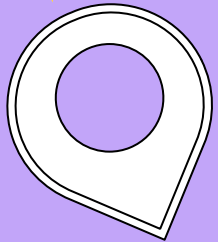
Task

- Buatlah project baru untuk membantu simulasi
- Buatlah User Story, Sprint dan task
- Manfaatkan penggunaan Point di User Story
- Simulasikan Scrum Event (1 sprint = 1 jam dan untuk daily scrum dilakukan per 30 menit)
- Manfaatkan Sprint Taskboard untuk mengupdate progress task



Pengumpulan

- Butlah laporan aktivitas yang telah dilakukan yang memuat
 - Case yang dikerjakan apa
 - User Story
 - Sprint
 - Task
 - Screenshoot untuk user story, sprint, task
 - Foto/ dokumentasi saat melakukan Scrum Event





HAVE FUN!