

**LAPORAN PRAKTIKUM  
PEMROGRAMAN MOBILE 2  
MODUL 3**



**Konversi**

**Oleh:**

**Muhammad Faza Putra Lisnantho**

**NIM. 2010817320006**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
MARET 2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN 2**  
**MODUL 3**

Laporan Praktikum Pemrograman Mobile Modul 2: Konversi ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Mobile 2. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Faza Putra Lisnantho  
NIM : 2010817310009

Menyetujui,  
Asisten Praktikum

Mengetahui,  
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Rezi Rahadianor  
NIM. 1810817210019

Muhammad Alkaff, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19860613 201504 1 011

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
DAFTAR ISI .....	3
DAFTAR GAMBAR .....	4
DAFTAR TABEL.....	5
SOAL 1 .....	6
A.    Source Code .....	7
A1. Source Code (Main Activity.kt).....	7
A2. Source Code (activity_Main. XML).....	8
B.    Output Program .....	10
C.    Pembahasan .....	12
D.    Tautan Git.....	12

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Contoh Ouput Soal 1 .....	6
Gambar 2. Sorce Code Soal 1 .....	7
Gambar 3. Source Code Soal 1 .....	9
Gambar 4. Ouput Soal 1 .....	10
Gambar 5. Ouput Program Soal 1 .....	11
Gambar 6. Output Soal 1 .....	11

## DAFTAR TABEL

## SOAL 1

Membuat Aplikasi Konversi mata uang.

22:17 0.40 KB/s 75%

### Konversi

HASIL  
label

☒ USD  
☐ DONG  
☐ YEN  
☐ RM

KONVERSI

1 2 3 -  
4 5 6 \_  
7 8 9 ×  
, 0 . ✓

≡ ⌂ ↩

Gambar 1. Contoh Output Soal 1

## A. Source Code

### A1. Source Code (Main Activity.kt)

```
1 package com.example.konversi
2
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
4 import android.os.Bundle
5 import android.widget.*
6
7 class MainActivity : AppCompatActivity() {
8     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
9         super.onCreate(savedInstanceState)
10        setContentView(R.layout.activity_main)
11        val button: Button = findViewById(R.id.konversi)
12        val text: EditText = findViewById(R.id.input)
13        val opt: RadioGroup = findViewById(R.id.option)
14        val view: TextView = findViewById(R.id.hasil)
15
16        button.setOnClickListener {
17            val s : String = text.text.toString()
18            val number = s.toDoubleOrNull()
19            val x = when (opt.checkedRadioButtonId) {
20                {
21                    R.id.bt1 -> 14.400
22                    R.id.bt2 -> 0.63
23                    R.id.bt3 -> 113.61
24                    R.id.bt4 -> 3.392
25                    else -> 0.0
26                }
27            }
28            val hasil = number?.times(x)
29            view.setText(R.string.hasil)
30            Toast.makeText(this, " Hasil Konversi $hasil",
31                Toast.LENGTH_SHORT ).show()
32        }
33    }
34}
```

Gambar 2. Source Code Soal 1

## A2. Source Code (activity\_Main.XML)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
3     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6     android:layout_width="match_parent"
7     android:layout_height="match_parent"
8     tools:context=".MainActivity">
9
10    <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
        android:layout_width="160dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/textfield"
        android:hint="@string/label"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        >
        <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
            android:id="@+id/input"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:inputType="numberDecimal" />
    </com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical"
        tools:layout_editor_absoluteX="0dp"
        android:layout_marginTop="50dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="273dp">
        <RadioGroup
            android:id="@+id/option"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginTop="16dp">
            <RadioButton
                android:id="@+id/bt1"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:text="@string/usd" />
            <RadioButton
                android:id="@+id/bt2"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:text="@string/dong" />
            <RadioButton
                android:id="@+id/bt3"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:text="@string/yen" />
            <RadioButton
                android:id="@+id/bt4"
```

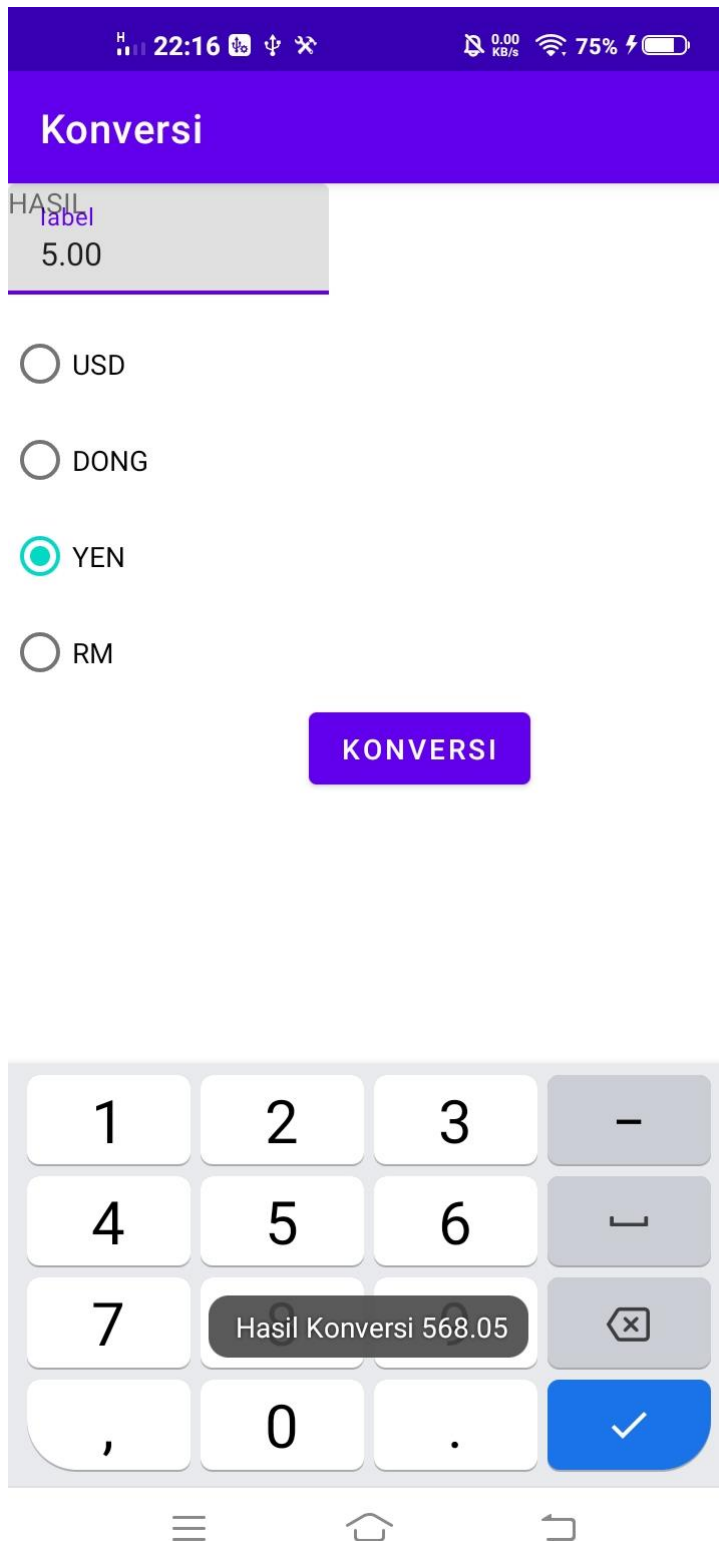


```
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/ringggit"/>
    </RadioGroup>
    <Button
        android:id="@+id/konversi"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="150dp"
        android:text="@string/konversi"
        />
</LinearLayout>
<TextView
    android:id="@+id/hasil"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"/>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Gambar 3. Source Code Soal 1

## B. Output Program



Gambar 4. Output Soal 1

Gambar 5. Ouput Program Soal 1

22:16 0.00 KB/s 75%

# Konversi

HASIL  
5.00

☒ USD  
☐ DONG  
☐ YEN  
☐ RM

KONVERSI

Hasil Konversi 72.0

Gambar 6. Output Soal 1

### **C. Pembahasan**

Pada Soal ini dibutuhkan beberapa view yaitu edittext, radiobutton, button, dan textview lalu di main activity inisiasikan viewgroup tersebut, lalu di setiap radio button diberi value yang berbeda sesuai mata uang tersebut, jika memilih salah satu maka akan di kali value yang di label.

### **D. Tautan Git**

Berikut Link GitHub

<https://github.com/mfazapl/praktikummobile2/tree/main/Modul3>