LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE 2 MODUL 3



Konversi

Oleh:

Muhammad Faza Putra Lisnantho

NIM. 2010817320006

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT MARET 2022

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN 2 MODUL 3

Laporan Praktikum Pemrograman Mobile Modul 2: Konversi ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Mobile 2. Laporan Prakitkum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Faza Putra Lisnantho

NIM : 2010817310009

Menyetujui, Mengetahui,

Asisten Praktikum Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Rizal Muhammad Alkaff, S.Kom., M.Kom.

NIM. 1810817210020 NIP. 19860613 201504 1 011

DAFTAR ISI

LEMB	BAR PENGESAHAN	2
DAFT	AR ISI	3
DAFT	AR GAMBAR	4
DAFT	AR TABEL	5
SOAL	. 1	6
A.	Source Code	7
A1.	Source Code (Main Activity.kt)	7
A2.	Source Code (activity_Main. XML)	8
B.	Output Program	10
C.	Pembahasan	12
D.	Tautan Git	12

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Contoh Ouput Soal 1	<i>6</i>
Gambar 2. Sorce Code Soal 1	
Gambar 3. Source Code Soal 1	9
Gambar 4. Ouput Soal 1	
Gambar 5. Ouput Program Soal 1	
Gambar 6. Output Soal 1	

DAFTAR TABEL

SOAL 1

Membuat Aplikasi Konversi mata uang.

ង៉ា 22:17 🖦 🕈 🛠	₿ 0.40 KB/s	♠ 75% ∮
Konversi		
HASIL 		
O USD		
ODONG		
YEN		
RM		
	KONVERSI	

1	2	3	_
4	5	6	
7	8	9	×
,	0		/
=	= 1		Í

Gambar 1. Contoh Ouput Soal 1

A. Source Code

A1. Source Code (Main Activity.kt)

```
2
3
4
5
6
    class MainActivity : AppCompatActivity() {
7
        override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
8
            super.onCreate(savedInstanceState)
9
10
                val hasil = number?.times(x)
```

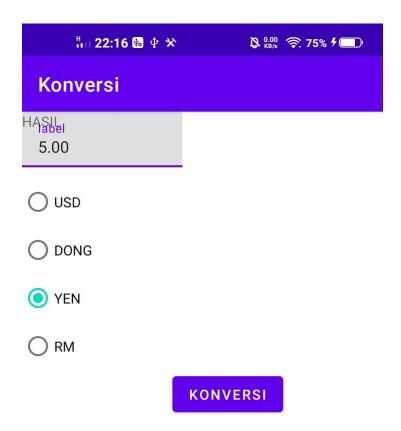
Gambar 2. Sorce Code Soal 1

A2. Source Code (activity_Main. XML)

```
2
3
4
5
6
7
8
9
    <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
10
        app:layout constraintStart toStartOf="parent"
        app:layout constraintTop toTopOf="parent"
        <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
            android:layout height="wrap content"
            android:inputType="numberDecimal" />
    </com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
        <LinearLayout
            android:orientation="vertical"
                android:layout width="wrap content"
                android:layout width="wrap content"
                android:layout height="wrap content"
                android:layout width="wrap content"
                android:layout height="wrap content"
```

Gambar 3. Source Code Soal 1

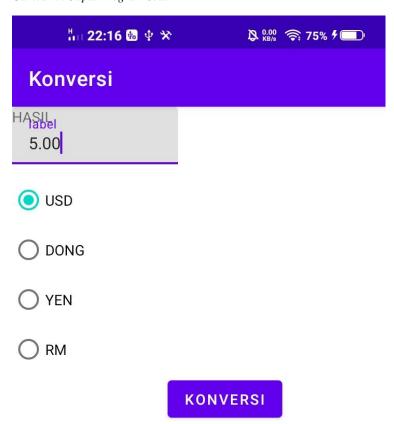
B. Output Program





Gambar 4. Ouput Soal 1

 $Gambar\ 5.\ Ouput\ Program\ Soal\ 1$



1	2	3	_
4	5	6	
7	Hasil Konversi 72.0		×
,	0		/
3	= 1	,	Í

Gambar 6. Output Soal 1

C. Pembahasan

Pada Soal ini dibutuhkan beberapa view yaitu editext, radiobutton, button, dan textview lalu di main activity inisiasikan viewgroup tersebut, lalu di setiap radio button diberi value yang berbeda sesuai mata uang tersebut, jika memilih salah satu maka akan di kali value yang di label.

D. Tautan Git

Berikut Link GitHub

https://github.com/mfazapl/praktikummobile2/tree/main/Modul3