Taller Arquitectura Cliente-Servidor: Sockets, WebServer y API Rest



Ingeniería de software II

Presentado por:
Milthon Ferney Caicedo Jurado.

Profesor: Julio Arial Hurtado Alegría

Universidad del Cauca

Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones
Programa de Ingeniería de Sistemas
Popayán, Junio del 2022

Taller Arquitectura Cliente-Servidor: Sockets, WebServer y API Rest

Tareas

- 1. Descargar, instalar y correr la clase EchoServerExample que viene en el proyecto strategyserver. Valor 0.5
- 2. Descargar, instalar y correr el AgencyTravelServer como servidor tcp/ip y el AgencyTravelClient (infra.tcpip). Valor 0.5
- Correr el Web Server(infra.web) que vienen en el mismo proyecto AgencyTravelServer. Usar un cliente postman para hacer la consulta, recuerden que el protocolo cambió y ahora sólo van los parámetros. Ver la consulta postman. Valor 0.5
- 4. Realizar el taller de la API Rest y probar las consultas a través de postman o un Jersey Client. Sigan el paso a paso del taller. Valor 1.5
- 5. Hacer una API Rest para el AgencyTravelServer. Probarla desde un Jersey Client o a través de postman. Valor Valor 2.0.

Deberán entregar un link de la solución que debe tener el código del ´último punto y los pantallazos que evidencien la ejecución de las aplicaciones.

La fecha de entrega 21 de junio de 2022 a través del sitio del curso en Moodle

Solución:

1. Descargar, instalar y correr la clase EchoServerExample que viene en el proyecto strategyserver. Valor 0.5

Descarga e instalación del proyecto strategyserver

```
Source History
 Sproblema_KWIC
                                                    ➤ SimulacionTree
➤ sistemaMedicionCliente
 sistemaMedicionComun
 ▼ 💼 Source Packages
  ▼ # co.unicauca.strategyserver.helpers

☑ JsonError.java
    dtilities.java
  ▼ 

iii co.unicauca.strategyserver.infra
    ServerHandler.java
    ServerSocketMultiThread.java
 ▶ 👼 Dependencies
 ▶ 👼 Java Dependencies
 ▶ 👼 Project Files
 TravelAgency-Client
 ▼ 💼 Source Packages
  co.unicauca.travelagency.server.acces
     CustomerRepositoryImplArrays.java
```

Ahora pasamos a correr el proyecto el cual tiene su arranque main en EchoServerExample.

```
| Couput Run (strategyserver) | Size EchoServerExample.java | ServerSocketMultiThread.java | ServerHandler.java | ServerHandler.java | Coloration | Seanning for projects... | Coloration | Seanning for projects... | Coloration | Seanning for projects... | Coloration | Coloration
```

Le hice una petición Get desde Postman y claramente el servidor está escuchando por el puerto 5000.

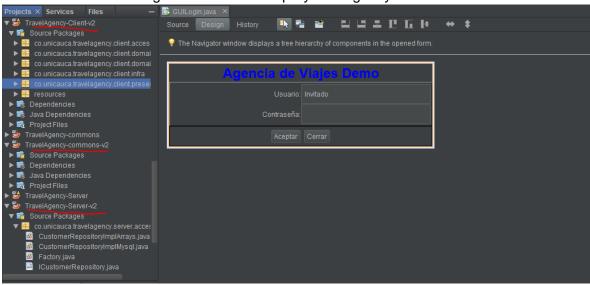


Salida por pantalla al enviar la petición de Postman, claramente al darle lógica al cliente podemos obtener respuestas con información.

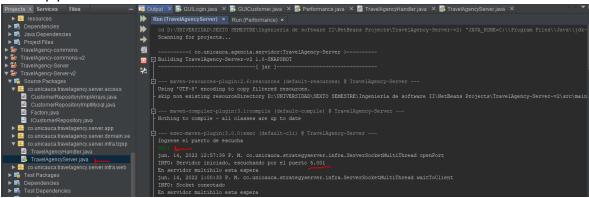
```
En servidor multihilo esta espera
jun. 14, 2022 12:38:28 P. M. co.unicauca.strategyserver.infra.ServerSocketMultiThread waitToClient
INFO: Socket conectado
En servidor multihilo esta espera
jun. 14, 2022 12:38:57 P. M. co.unicauca.strategyserver.infra.ServerSocketMultiThread waitToClient
INFO: Socket conectado
En servidor multihilo esta espera
jun. 14, 2022 12:38:57 P. M. co.unicauca.strategyserver.infra.ServerSocketMultiThread waitToClient
INFO: Socket conectado
En servidor multihilo esta espera
jun. 14, 2022 12:39:11 P. M. co.unicauca.strategyserver.infra.ServerSocketMultiThread waitToClient
INFO: Socket conectado
En servidor multihilo esta espera
jun. 14, 2022 12:39:11 P. M. co.unicauca.strategyserver.infra.ServerSocketMultiThread waitToClient
INFO: Socket conectado
```

2. Descargar, instalar y correr el AgencyTravelServer como servidor tcp/ip y el AgencyTravelClient (infra.tcpip). Valor 0.5

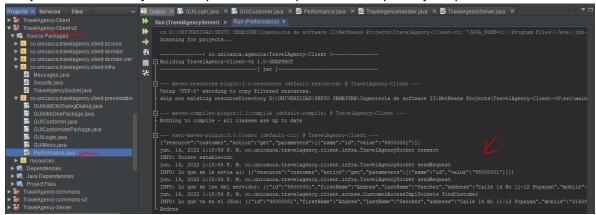
Resultado de la descarga e instalación del proyecto AgencyTravelServer



Ahora pasamos a construirlo a ejecutarlo el servidor como tcp/ip y el cliente como infra.tcpip.

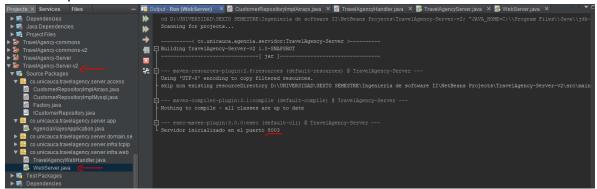


Al ejecutar el cliente y mandar peticiones se puede notar que hay respuesta correcta.

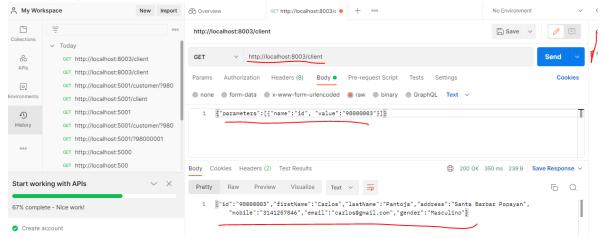


3. Correr el Web Server(infra.web) que vienen en el mismo proyecto AgencyTravelServer. Usar un cliente postman para hacer la consulta, recuerden que el protocolo cambió y ahora sólo van los parámetros. Ver la consulta postman. Valor 0.5

En este caso vamos a correr al Web Server (infra.web) y usaremos un cliente Postman para hacer la consulta.



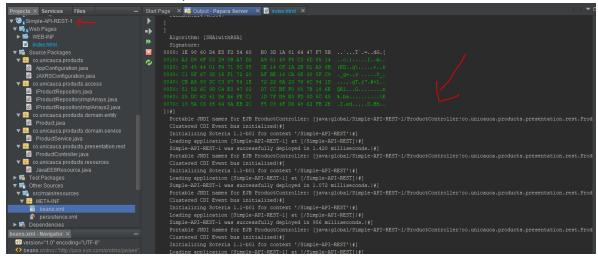
Ahora por parte del cliente vamos a enviar peticiones haciendo uso de Postman.



Claramente podemos observar que al enviar una petición al puerto 8003 se obtuvo respuesta por parte del servidor y en este caso se recuperó los datos de un cliente.

4. Realizar el taller de la API Rest y probar las consultas a través de postman o un Jersey Client. Sigan el paso a paso del taller. Valor 1.5

Evidencias del API-REST que se creo en NetBeans



Ahora vemos los resultados en el navegador

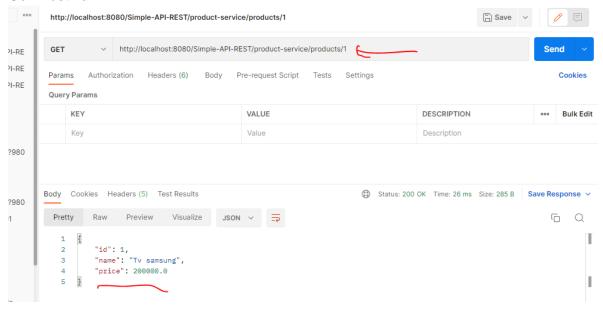


Hello World!

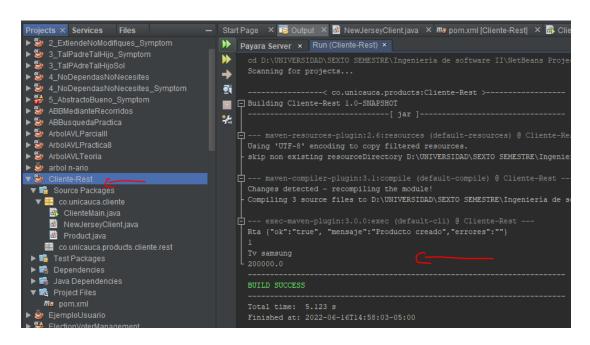
Esta es mi primera Aplicación API-REST

Finalmente podemos hacer las respectivas peticiones, GET, POST, etc con la misma página o con postman

Con Postman



Finalmente probamos desde un Jersey Client.



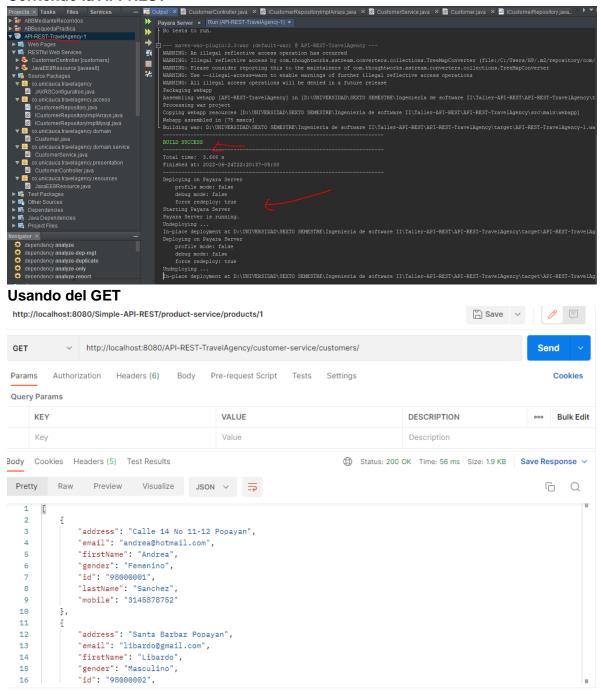
5. Hacer una API Rest para el AgencyTravelServer. Probarla desde un Jersey Client o a través de postman. Valor Valor 2.0.

Link del repositorio GitHub de la solución:

https://github.com/mfcaicedo/API-REST-TravelAgency

Evidencias de que el API-REST si funcionó:

Corriendo la API-REST



Usando del POST

