

Mecánicas del juego

El juego posee una mecánica muy sencilla, el cual es obtener las 40 gemas, llegar al lugar al final del juego, es decir el lugar donde se encuentra el portal. Teniendo en cuenta, no caerse de las plataformas, defenderse para que los enemigos no nos quiten todas nuestras vidas.

Personajes

a) Player



El Player posee las siguientes habilidades:

- 1. Caminar:** El Player podrá desplazarse por toda la escena y girar al presionar las teclas direccionales.
- 2. Correr:** el Player tendrá la posibilidad de aumentar su velocidad al presionar la tecla Z, el cual le permite correr siempre y cuando se esté desplazando.
- 3. Saltar:** el Player podrá saltar al presionar la tecla espacio. El Player podrá saltar únicamente cuando esté en el suelo.
- 4. Golpear y/o cortar:** Al presionar la tecla X, el Player tendrá la habilidad de golpear a sus rivales. De la misma manera, si el Player posee una espada obtendrá la capacidad de herir a los enemigos al presionar la misma tecla.

b) Enemigos

Los enemigos cuentan con las mismas habilidades, las cuales son seguir al Player, una vez que este haya entrado en su campo de visión. Y una vez se encuentre a una distancia corta, los enemigos atacarán. Cada uno cuenta con un ataque distinto como también una cantidad de vida propia. Por otro lado, el ataque del daño solo disminuirá una vida al Player.

Contamos con 3 diferentes enemigos:



Soldado



Goblin

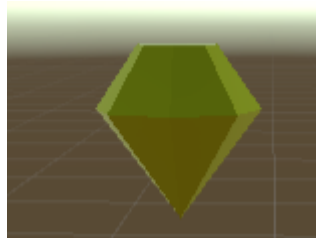


Troll

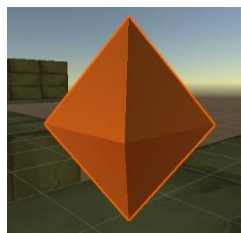
Objetos

En el juego contamos con 5 objetos

- a) **Gemas:** El Player tiene un contador de gemas, el cual aumenta al coger una gema. Esas gemas se encuentran esparcidas por toda la escena del juego.



- b) **Diamantes:** Este objeto por lo general está cerca de una plataforma y le permite al jugador aumentar su fuerza de salto.



c) **Corazón:** Este objeto aumenta en una la vida del Player.



d) **Espada Acero:** El Player tendrá la posibilidad de obtener esta espada, la cual le facilitará derrotar a los enemigos de manera más rápida, dado pues que la cantidad de daño es mayor a la de la habilidad de golpear. Específicamente utilizada para derrota rápidamente al enemigo Gobin.

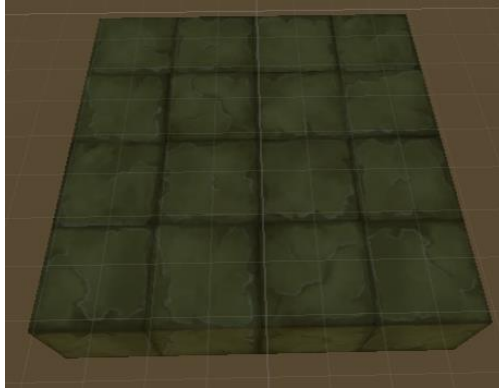


e) **Espada Hielo:** También facilita la derrota de los enemigos, específicamente del para el último enemigo de nombre Troll.



Lugares

- a) **Plataformas móviles:** Estas plataformas se moverán en una dirección vertical y horizontal, de manera determina, en todo momento durante el juego. Si el Player ha tomado el objeto diamante, una vez se encuentre dentro de esta plataforma, su fuerza de salto volverá al valor inicial, es decir termina el efecto que le otorgo el objeto dicho objeto al Player.



- b) **Generador:** En este lugar generará infinitamente a los enemigos de nombre Goblin en un tiempo determinado, por lo que Player tendrá la capacidad de eliminar este generador.



- c) **Portal:** Es el fin del juego. Una vez se haya obtenido las 40 gemas, el Player celebrará la victoria, aparecerá un mensaje de “Has ganado” y el juego habrá finalizado.

