



ACTIVIDAD 2 SEMANA 4

Pensamiento Computacional



7 DE FEB. DE 25

Sebastian Villeda y Marco Fabrizzio

Carnés: 1032625 y

Pseudocódigo

Inicio

1. Ingresar la nota de las 10 actividades
2. Sumar todas las notas
3. Dividir la suma entre el número de notas
 - 3.1 Si la nota es ≥ 65
Ganó la clase
 - 3.2 Si la nota es < 65
Perdió la clase

Fin

Diagrama de flujo

