



ACTIVIDAD 01

SEMANA 05

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Sebastian Villeda - 1032625

Marco Donadio - 1076925

1. Descomposición:
 - 1.1 Declarar **r**.
 - 1.2 Ingrese el valor de **r**.
 - 1.3 Asignar valor a **Pi**: 3.1416.
 - 1.4 Elevar el valor de **r** al cuadrado.
 - 1.5 Multiplicar **Pi*r** para obtener el valor del área.

2. Patrones:
 - 2.1 Asignar valor a variables.
 - 2.2 Calcular el área.
 - 2.3 Elevar al cuadrado el valor de **r**.

3. Abstracción:
 - 3.1 Conocer el valor de Pi.
 - 3.2 Multiplicar usando la fórmula: $A = \pi r^2$
 - 3.3 Mostrar el valor del área.
 - 3.4 Asignar variables.

4. Pseudocódigo:

INICIO

1. Declarar variable **Pi**.
2. Asignar valor a **Pi** = 3.1416
3. Declarar variable **r**.
4. Solicitar al usuario que ingrese un valor para **r**.
 Si **r** = 0
 Entonces escribir "El valor ingresado no es válido."
5. Multiplicar usando la fórmula del área del círculo: πr^2
6. Mostrar el producto del área.

FIN



