

Praktikum **Algoritma dan Pemrograman II**

Introduction on GUI

5002221053 - Putri Ghaida Tsuroyya

5002221072 - Mohammad Febryan Khamim

Kelompok 5



Outline Pembahasan

- Pengantar GUI
- Mari Membuat GUI

Pengantar GUI

Apa itu GUI?

Graphical User Interface (GUI) adalah metode interaksi dengan perangkat elektronik menggunakan elemen visual seperti ikon, tombol, menu, dan sebagainya, yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem komputer melalui elemen visual yang intuitif dan mudah dipahami.

Tanpa GUI

```
-----  
INI ADALAH KALKULATOR SEDERHANA  
Masukkan angka pertama : 2  
Masukkan operator (+, *, -, /) : +  
Masukkan angka kedua : 3  
-----  
Maka, hasil dari 2.0 + 3.0 = 5.0  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

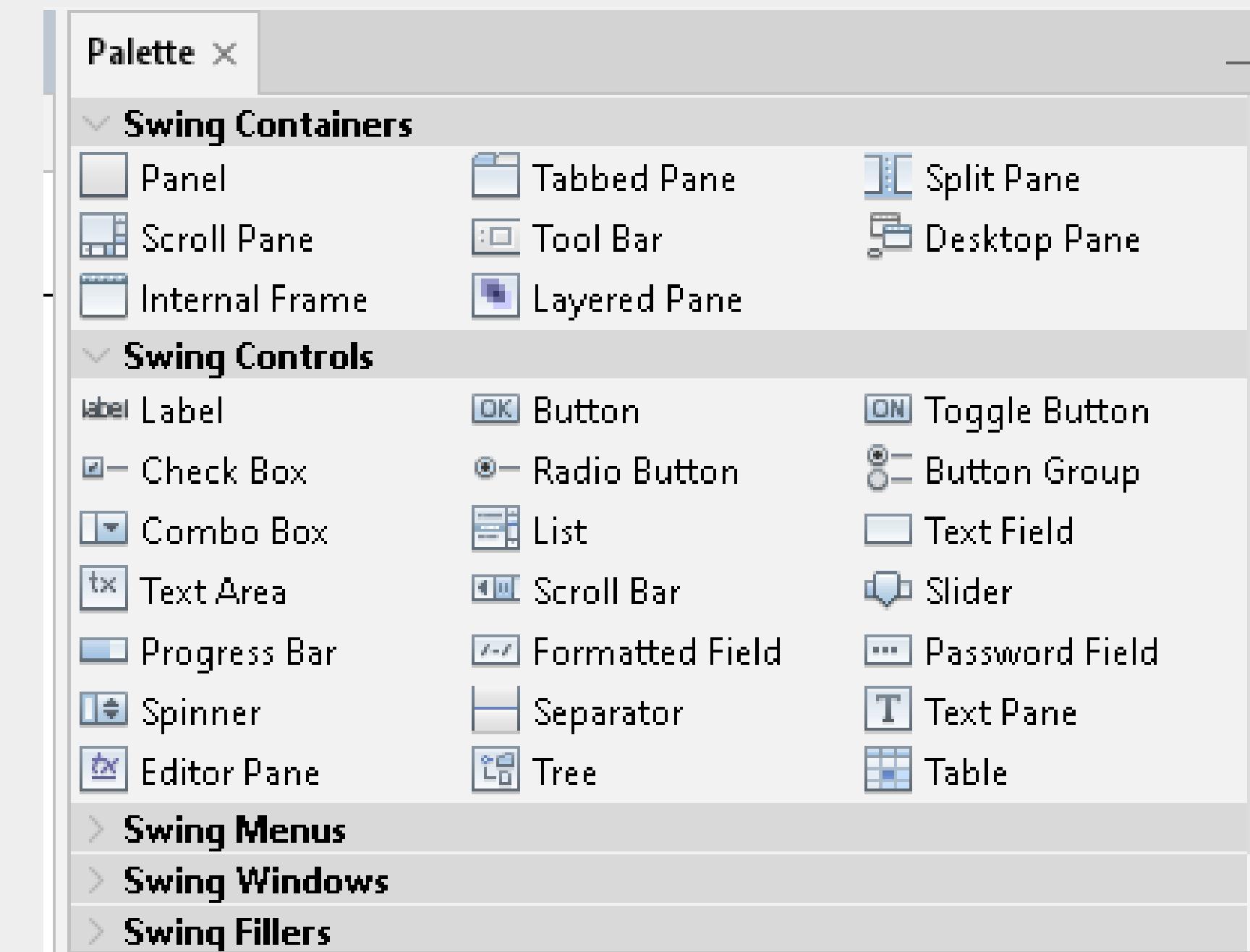
Dengan GUI



Komponen Penting dalam GUI

Komponen	Keterangan
JLabel	Berfungsi sebagai penunjuk tulisan / angka pada GUI
JButton	Berfungsi sebagai tombol pada GUI untuk meng-klik tombol tersebut
JRadioButton	Berfungsi sebagai selection
JCheckBox	Berfungsi sebagai tanda centang
JTextField	Berfungsi sebagai kolom untuk menulis

Komponen Penting dalam GUI





Mari Mencoba

Kelompok 5



Penugasan Pertemuan 5

Kelompok 5

Kerjakan soal-soal pada sebuah tautan berikut:

intip.in/Pertemuan6Alprokom2

Kelompok 5

Thank You