Amelia, I. (2018). *PENGGUNAAN TEKNOLOGI INFORMASI DALAM MENINGKATKAN KINERJA PEGAWAI DI SEKOLAH MENENGAH ATAS Indah Amelia*. *2012*, 121–125.

Anwar, S., Andrawina, L., & Rizana, A. F. (2020). Perancangan Sistem Informasi Untuk Pengelolaan Data Warga Dalam Tingkat RT Dengan Metode Scrum. *E-Proceeding of Engineering*, *7*(2), 6137–6146.

Aris, A., Anggara, R., & Zamzami, Z. A. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada PKBM Bhakti Sejahtera. *Cices*, *2*(1), 87–98. https://doi.org/10.33050/cices.v2i1.215

Badan Pusat Statistik. (2008). *Struktur Organisasi BPS*. Metrokota.Bps.Go.Id. https://metrokota.bps.go.id/menu/1/informasi-umum.html#masterMenuTab3

Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, *3*(2), 206. https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048

Dahlan, A. (2015). Data Manajemen Dan Teknologi Informasi. *Jurnal Ilmiah DASI*, *16*(3), 1–8.

Elisabet Yunaeti Anggraeni & Irviani Rita. (2017). Pengantar Sistem Informasi. In *Igarss 2017* (Vol. 150, Issue 1).

Farokhah, L., Almu, F., Widayanti, L., Fitria, V. A., Informatika, P. S., Malang, S. A., Hatta-rembuksari, J. S., & Malang, K. (2020). *Implementasi Metode SCRUM dalam Perancangan Produk Backlog Sistem Cerita Desa*. *5*(1), 1–6.

Fathya, F., Fatimah, N., Widjajarto, A., Studi, P., Informasi, S., & Industri, F. R. (2007). *Penerapan Business Intelligence Pada Aplikasi Dashboard Monitoring Performansi Mahasiswa Dan Lulusan Berdasarkan Standar 3 Ban-Pt Program Studi Sarjana Menggunakan*. 144–151.

Febrian, V., Ramadhan, M. R., Faisal, M., & Saifudin, A. (2020). Pengujian pada Aplikasi Penggajian Pegawai dengan menggunakan Metode Blackbox. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, *5*(1), 61. https://doi.org/10.32493/informatika.v5i1.4340

Hadji, S., Taufik, M., & Mulyono, S. (2019). Implementasi Metode Scrum Pada Pengembangan Aplikasi Delivery Order Berbasis Website ( Studi Kasus Pada Rumah Makan Lombok Idjo Semarang ). *Konferensi Ilmiah Mahasiswa Unissula (Kimu) 2*, 32–43.

Kosasih, Y., & Budi Cahyono, A. (2020). Perancangan Sistem Dalam Pengujian Aplikasi The Point Of Sale (Studi Kasus TPOS PT. JAVASIGNA INTERMEDIA). *Teknik Informatika*, *3*(2), 24–30.

Maspeke, W. M. (2017). *Pengaruh Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Pegawai Pada Kantor Pelayanan Kekayaan Negara Dan Lelang Manado*. *1*(1), 49–55. http://repository.polimdo.ac.id/id/eprint/168

Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi. (2021). Surat Edaran Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Nomor 20 Tahun 2021 tentang Implementasi Core Values dan Employer Branding Aparatur Sipil Negara. *Kementerian Pendayagunaan Aparatur Negara Dan Reformasi Birokrasi*, 1–4.

Prasetya, N. W. A., Abda’u, P. D., Faiz, M. N., & Prabowo, A. S. (2021). Sistem Informasi Logbook Pegawai Politeknik Negeri Cilacap Sebagai Absensi Online Pada Masa Pandemi COVID-19. *INTEK : Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, *4*(1), 8–17. http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/intek/article/view/1122

Prastio, C. E., & Ani, N. (2018). Aplikasi Self Service Menu Menggunakan Metode Scrum Berbasis Android (Case Study : Warkobar Café Cikarang). *Jurnal PETIR*, *11*(2), 203–220. https://doi.org/10.33322/petir.v11i2.255

Prawirosentono, Suyadi. (1997). *Kebijakan Kinerja Karyawan.* Yogyakarta: BPFE.

Razak, A., Luciana, A., & Supratman, N. A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis di Puskesmas Pangkalan Berandan dengan Metode Scrum. *Universitas Telkom*, *8*(65), 12–14.

Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Permainan. *Scrum.Org*, *November*, 1–17.

Siagian, S.P. 2007. Manajemen Sumber Daya Manusia. Jakarta: Bumi Aksara.

Sidabutar, I. (2018). *BERBASIS WEB DENGAN METODE PROTOTYPE ( Studi Kasus Bidang DP3 Kanwil DJP Sumatera Utara I )*. *2*(1), 1–10.

Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, *3*(1), 1–9. http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algoritma/article/download/3148/1871

Suharno, H. R., Gunantara, N., & Sudarma, M. (2020). Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Sistem Informasi Manajemen Proyek Dalam Industri & Organisasi Digital. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, *19*(2), 203. https://doi.org/10.24843/mite.2020.v19i02.p12

Suprapti, D., Kamisutara, M., Artaya, P., Studi, P., Informasi, S., Informatika, T., Komputer, F. I., Ekonomi, F., Narotama, U., Surabaya, S., Metode, M., & Pengujian, D. (2017). Analisa Pengujian Sistem Informasi Penjualan. *Analisa Pengujian Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode White Box*, 1–12.

Sutono, 2007. Sistem Informasi Manajemen. Edisi Keempat. Jakarta: Pusat Pendidikan dan Pelatihan Pengawasan BPKP.

Syahputri, A. R. (2017). Pengaruh Penerapan Sistem Absensi Online dan E-Logbook Terhadap Disiplin Kerja Pegawai di Badan Kepegawaian Daerah Provinsi Kalimantan Timur. *EJournal Administrasi Negara*, *5*(2), 5689–5702. http://ejournal.an.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/uploads/2017/05/JURNAL (05-06-17-12-37-40).pdf

Syukron, A., & Hasan, N. (2017). Perancangan Sistem Rawat Jalan Berasis web Pada Puskesmas Winong. *Bianglala Informatika*, *3*(1), 28–34.

Utomo, A. P. (2013). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Parkir Di Universitas Muria Kudus. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, *3*(1), 17. https://doi.org/10.24176/simet.v3i1.82

Wahyuni, T. (2018). Pengaruh Penerapan Teknologi Informasi Terhadap Kinerja Karyawan Dengan Kemampuan Pengguna Sebagai Variabel Moderasi pada PD. BPR Bank Jombang Kantor Pusat. *Skripsi*, 1–110.

Wibisono, W., & Baskoro, F. (2002). PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN MODEL BEHAVIOUR UML Waskitho Wibisono , Fajar Baskoro. *Juti*, *1*(1), 43–50.

yulia Rusmalina, L. A. (2021). Rancangan Sistem Inormasi Manajemen Untuk Pelayanan Pada Kecamatan Mandalajati Menggunakan Metode Scrum. *E-Proceeding of Engineering*, *8*(2), 6.