

## Juego de las banderas

### Arquitectura

La arquitectura de la aplicación es netcore 3.1., usando para su implementación C#.

### Diseño

Para la interfaz de usuario se ha elegido el sistema de ventanas WPF. La interfaz de usuario se basa sobre todo en una ventana principal, que va cargando el contenido según se solicite, mediante controle de usuario y funciones delegadas.

### Código

<https://github.com/mfernam/flags-game>

### Procedimiento de instalación y ejecución de la aplicación

La aplicación no tiene un instalable, solo hay que acceder a la carpeta donde tenemos los binarios y ejecutar el fichero FlagsGame.GUI.View.exe

### Instrucciones de uso

Una vez iniciada la aplicación entramos en la pantalla principal donde tenemos 4 opciones:



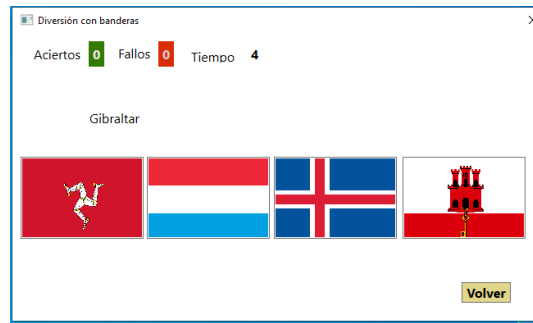
*Ajustes:* podemos seleccionar el modo de juego, el idioma (por defecto es español) y resetear los resultados guardados.

*Jugar:* podemos empezar a jugar en modo competición o entrenamiento. El juego es igual, pero en el modo entrenamiento no guardamos los resultados.

*Resultados:* podemos visualizar y filtrar los resultados guardados.

### Modo de juego

El modo de juego puede ser acertar la bandera del país:



O jugar a acertar que país corresponde a una bandera:

