

OS CICLOS FOR

“

Os **ciclos** nos permitem **repetir instruções** de maneira simples. Podemos fazer isso **um certo número de vezes** ou desde que uma **condição** seja **cumprida**.



ESTRUTURA DE UM CICLO FOR

É composto por **3 partes** que definimos dentro dos parênteses. Juntos, eles nos permitem determinar como as **repetições** serão realizadas, e definir as **instruções** que queremos realizar em cada uma delas.

```
{}
```

```
for (início; condição ; modificador) {  
    //código que será executado em cada repetição  
}
```

ESTRUTURA DE UM CICLO FOR

```
{}
```

```
for (let volta = 1; volta <= 5; volta++) {  
    console.log('Dando a volta número ' + volta);  
};
```



Neste exemplo vamos contar do número 1 até o 5, **incluindo** o 5:

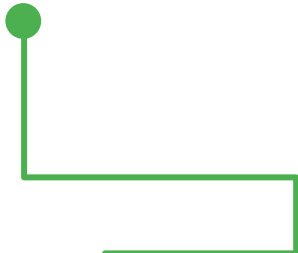


```
Dando a volta 1  
Dando a volta 2  
Dando a volta 3  
Dando a volta 4  
Dando a volta 5
```

VAMOS VER CADA PARTE EM AÇÃO!

Início

Antes de iniciar o ciclo, estabelecemos o **valor inicial** do nosso contador.



```
for ( let volta = 1; volta <= 5; volta++ ) {  
    console.log('Dando a volta número ' + volta);  
};
```


VAMOS VER CADA PARTE EM AÇÃO!

Condição

Antes de executar o código em cada volta, perguntamos se a condição é verdadeira ou falsa.

Se for **verdadeira**, continuamos com nossas instruções.

Se for **falsa**, paramos o ciclo.




```
for ( let volta = 1; volta <= 5; volta++ ) {  
  console.log('Dando a volta número ' + volta);  
};
```

VAMOS VER CADA PARTE EM AÇÃO!

Modificador (*incremento ou decremento*)

Após executar nossas instruções, nosso **contador** é modificado da forma que especificamos, neste caso ele soma 1.








```
for ( let volta = 1;  volta <= 5;  volta++ ) {  
  console.log('Dando a volta número ' + volta);  
};
```

O CICLO FOR EM AÇÃO

Em cada ciclo, é verificado se o valor da **volta** é menor ou igual a 5, se sim, o **console.log()** é executado e o valor da **volta** é incrementado em 1.

Quando a **volta** deixa de ser menor ou igual a 5, o ciclo para.

Iteração #	Valor de volta	volta <= 5 ?	Executamos
1	1	true	
2	2	true	
3	3	true	
4	4	true	
5	5	true	
6	6	false	