

AS VARIÁVEIS

As **variáveis**, são **espaços de memória** no computador onde podemos **armazenar** distintos tipos de **dados**.



TIPOS DE VARIÁVEL

Em Javascript existem três tipos de variáveis, mas por enquanto veremos somente dois:

- var
- let

Para declarar uma variável escrevemos o tipo e o nome que queremos dar a variável:

```
var nome;
let contador;
```

Vejamos cada parte em detalhe...

DECLARAÇÃO DE UMA VARIÁVEL

var nomeSignificativo;



var

A <u>palavra reservada</u> var indica ao Javascript que vamos declarar uma variável de tipo var.

Nome

Pode conter apenas letras, números e os símbolos \$ e _ (traço baixo). Não podem começar com um número. Não deve conter caracteres com acentos.



É uma <u>boa prática</u> que os nomes das variáveis usem o formato <u>camelCase</u>, como **variavelExemplo** ao invés de variavelexemplo ou variavel_exemplo.

DECLARAÇÃO DE UMA VARIÁVEL

var minhaVariavel;

...não é o mesmo que...!

var MinhaVariavel;



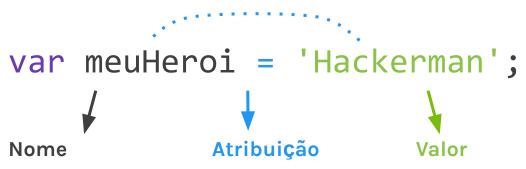
Javascript é uma linguagem que faz diferença entre MAIÚSCULAS e minúsculas. Por isso é bom seguir um padrão na hora de escrever nomes.

As **boas práticas**, não são obrigatórias para que nosso **código** funcione, vão apenas permitir que seja **mais fácil de ler e de manter**.



ATRIBUIÇÃO DE UM VALOR

Quando declaramos uma variável, também podemos ao mesmo tempo atribuir um valor. Para isso usamos o operador de atribuição.



O nome que vai servir para identificar nossa variável quando necessitamos usá-la. Indica ao JavaScript que queremos guardar o valor da direita na variável da esquerda. Que vamos guardar em nossa variável. Neste caso, um texto.

ATRIBUIÇÃO DE UM VALOR

A primeira vez que declaramos uma variavel, é necessária a palavra reservada var.

{} var meuHeroi = 'Hackerman';

Uma vez que a variável já foi declarada, lhe atribuímos valores sem **var**.

{} meuHeroi = 'Batman';



Nossa variável **guardará sempre o último valor** atribuído, isso significa que **se atribuímos um valor novamente iremos sobrepor o valor inicial.**

DECLARAÇÃO COM LET

Estas variáveis se declaram de uma manera similar com a diferença que utilizamos a **palavra reservada let**.

{} let contador = 0;

A principal diferença entre **var** e **let** é que **let** só será acessível nos blocos de código em que foi declarada.

Os blocos de código são normalmente determinados por chaves { }.

Vejamos um exemplo:

ATRIBUIÇÃO DE UM VALOR

A primeira vez que declaramos uma variável, é necessário o uso da palavra reservada let.

{} let meuHeroi = 'Hackerman';

Uma vez que a variável já foi declarada, lhe atribuímos valores sem **let**.

{} meuHeroi = 'Batman';



Nossa variável **guardará sempre o último valor** atribuído, isso significa que **se voltarmos a atribuir um valor, sobrepomos o anterior DENTRO DO MESMO BLOCO DE CÓDIGO.**

VAR

```
if (true) {
  var nome = "João";
}

console.log(nome);
// Ok, mostra "João"
```

Quando usamos **var** o JavaScript ignora os blocos de código e converte nossa variável em global.

Isso significa que se existir outra variável **nome** em nosso código, certamente estamos sobrepondo seu valor.

LET

```
if (true) {
  let nome = "João";
}

console.log(nome)
// Error: nome não existe
```

Quando usamos let o JavaScript respeita os blocos de código. Isso significa que nome não poderá ser acessada fora depois que a chave foi fechada.

Também quer dizer que podemos ter variáveis com o mesmo nome em diferentes blocos de código.



As **palavras reservadas** como **var** e **let** só podem ser utilizadas para o propósito que foram criadas.

Não podem ser utilizadas como nome de variáveis ou funções*.



^{*}Guarde essa informação, criaremos funções mais pra frente;)