

Herança – 2ª lista de exercícios

Exercício 1 – Desenvolva os seguintes códigos

1. Classe: ContaBancaria

- Variáveis de instância:
 - cliente (String)
 - numeroConta (int)
 - saldoConta (float)
- métodos:
 - gets e sets
 - sacarValor (não permite valor negativo)
 - depositarValor

2. Classe: ContaPoupaca (herda ContaBancaria)

- Variáveis de instância:
 - diaRendimento (int)
- métodos:
 - gets e sets
 - calcularNovoSaldo (recebe a taxa de rendimento e atualiza o saldo)

3. Classe: ContaEspecial (herda ContaBancaria)

- Variáveis de instância:
 - limiteCredito (float)
- métodos:
 - gets e sets
 - sacarValor (permitir o saldo negativo até o valor do limite de crédito)

4. Classe: Contas

- Criar um método main com menu que contenha os seguintes itens:
 - Incluir dados relativos às contas dos clientes
 - Sacar determinado valor da(s) sua(s) conta(s)
 - Depositar determinado valor da(s) sua(s) conta(s)
 - Mostrar novo saldo do cliente, a partir da taxa de rendimento, daqueles que possuem conta poupança
 - Mostrar os dados da conta de um cliente

Exercício 2 – Desenvolva os seguintes códigos

1. Classe: Animal

- Variáveis de instância:
 - nomeAnimal (String)
 - pesoAnimal (double)
- métodos:
 - gets e sets

2. Classe: Peixe (herda Animal)

- Variáveis de instância:
 - tipoHabitat (String) – água doce, água salgada,...
 - pesoPeixe (double)
- métodos:
 - gets e sets

3. Classe: Cachorro (herda Animal)

- Variáveis de instância:
 - racaCachorro (String)
- métodos:
 - gets e sets

5. Classe: teste

- Criar um método main com menu que contenha os seguintes itens:
 - Entre com os dados de peixe
 - Entre com os dados de cachorro
 - Mostre os dados de algum animal