

Métodos – lista 2

1. Desenvolva:

- Uma classe com um método principal que pergunta se o usuário quer ler um ângulo em radianos e converter para graus (opção 1) ou se quer ler um ângulo em radianos e converter para graus (opção 2). Use um if para chamar o método `grausParaRadianos()` ou `radianosParaGraus()`, ambos da classe `Converte`.
- Uma classe chamada `Converte`, com dois métodos. Um chamado `grausParaRadianos()` que lê um ângulo em graus e converte para radianos e mostra o resultado. E outro método chamado `radianosParaGraus()`, que lê um ângulo em radianos e converte para graus e mostra o resultado.

Lembre-se, 180 graus equivale a 3,141593 radianos.

2. Desenvolva:

- Uma classe com um método principal que pergunta se o usuário quer: a) calcular a parte inteira do quociente entre dois valores; b) Calcular a divisão normal; c) Calcular o resto da divisão entre dois valores inteiros. De acordo com a resposta, o método `main` deverá chamar o respectivo método. Cada um desses 3 métodos deve estar em uma classe pública distinta.
- Uma classe com um método que lê dois valores e calcula a parte inteira do quociente dos valores lidos.
- Uma classe com um método que lê dois valores e calcula o resto da divisão dos valores lidos.
- Uma classe com um método que lê dois valores e calcula a divisão normal dos valores lidos.

3. Desenvolva:

- Uma classe com um método principal que pergunta se o usuário quer: 1) calcular a potência; ou 2) verificar se um número é primo. E chama o método correspondente.
- Uma classe com um método que lê o valor da base e do expoente. Depois calcula e mostra o valor da potência, sem usar qualquer função ou método de cálculo de potência pré-existent. Dica use aquele algoritmo para acumular produto que vimos em Algoritmos.

Lembre-se: $2^3 = 2 * 2 * 2 = 8$

- Uma classe com um método que lê um número e verifica se o mesmo é primo ou não.

Lembre-se: um número é primo se for divisível apenas por 1 e por ele mesmo.