Python – exercícios estrutural sequeciais



- 1. Faça um Programa que mostre a mensagem "Alo mundo" na tela.
- 2. Faça um Programa que peça um número e então mostre a mensagem O número informado foi [número].
- 3. Faça um Programa que peça dois números e imprima a soma.
- 4. Faça um Programa que peça as 4 notas bimestrais e mostre a média.
- 5. Faça um Programa que converta metros para centímetros.
- 6. Faça um Programa que calcule a área de um quadrado, em seguida mostre o dobro desta área para o usuário.
- 7. Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.
- 8. Faça um Programa que peça 2 números inteiros e um número real. Calcule e mostre:
 - o produto do dobro do primeiro com metade do segundo .
 - a soma do triplo do primeiro com o terceiro.
 - o terceiro elevado ao cubo.
- 9. Faça um programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 3 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R\$ 80,00. Informe ao usuário a quantidades de latas de tinta a serem compradas e o preço total.
- 10. Faça um Programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 6 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R\$ 80,00 ou em galões de 3,6 litros, que custam R\$ 25,00.
 - Informe ao usuário as quantidades de tinta a serem compradas e os respectivos preços em 3 situações:
 - comprar apenas latas de 18 litros;
 - comprar apenas galões de 3,6 litros;
 - misturar latas e galões, de forma que o preço seja o menor. Acrescente 10% de folga e sempre arredonde os valores para cima, isto é, considere latas cheias.