# Python para Ciência de Dados - Aula 03

## Sumário

1.	Matrizes	s 1	
	1.1. List	ta	1
	1.1.1.	indexação negativa	2
	1.1.2.	Faixa de índices	2
	1.1.3.	Alterar valor do item	2
	1.1.4.	O item existe na lista?	3
	1.1.5.	Como adicionar um item a lista	3
	1.1.6.	Como remover um item da lista?	4
	1.1.7.	Como juntar duas listas?	4
	1.2. Tup	ola	4
	1.3. Dic	ionário	5
	1.3.1.	Usando o método chamado get()	5
	1.3.2.	Alterando o valor de um item específico	5
	1.3.3.	Determinado se uma chave especificada está presente em um dicionário	5
	1.3.4.	Removendo itens do dicionário usando pop()	
	1.4. Set		
	1.5 Res	sumo	7

## 1. Matrizes

Lembrando um pouco o que já vimos em outros cursos...

Uma matriz é um coleção de dados, todos do mesmo tipo, armazenados em endereços de memória sequencias e vinculados a um único nome de variável.

Em python temos basicamente 4 tipos de matrizes, que você deve entender cada tipo para poder escolher melhor:

- List: coleção ordenada e **modificável**. Permite membros duplicados.
- tupla: coleção que é ordenada e **imutável**. Permite membros duplicados.
- Dicionário: coleção que é desordenada, alterável e indexada. Nenhum membro duplicado.
- Set: coleção desordenada e não indexada. Nenhum membro duplicado.

## 1.1. Lista

Como dissemos anteriormente, uma lista é uma coleção ordenada e modificável, que devem ser escritas entre colchetes. Você pode acessar um determinado item da lista usando o número do índice:

```
print("Lista dos principais jogos para PC")
minhalista = ["League Of Legends"
              ,"Counter Strike Global Offensive"
              ,"World of Warcraft"]
#mostrando toda a lista
print(f"Toda a lista: {minhaLista}")
#mostrando um item específico
print(f"Apenas no segundo termo: {minhaLista[1]}")
#modificando a lista
minhalista = ["League Of Legends"
              ,"Counter Strike Global Offensive "
              , "Fre fire"]
print(f"Toda a lista: {minhaLista}")
Lista dos principais jogos para PC
Toda a lista: ['League Of Legends', 'Counter Strike Global Offensive', 'World of Warcraft']
Apenas no segundo termo: Counter Strike Global Offensive
Toda a lista: ['League Of Legends', 'Counter Strike Global Offensive ', 'Fre fire']
```

# 1.1.1. indexação negativa

Refere-se ao item do final da lista para o inicio.

```
print("Lista dos principais jogos para PC")
minhaLista = ["League Of Legends","Counter Strike Global Offensive","World of Warcraft"]
print(f"{minhaLista[-1]}")
print(f"{minhaLista[-2]}")

Lista dos principais jogos para PC
World of Warcraft
Counter Strike Global Offensive
```

#### 1.1.2. Faixa de índices

Se você precisar mostrar ou utilizar apenas uma faixa específica de itens de uma lista, pode especificar um intervalo de índices dentro dos colchetes, especificando onde começar e onde encerrar o intervalo, sepradados por :.

## 1.1.3. Alterar valor do item

Você pode alterar o valor de um item específico.

```
print("Roteiro de Viagem")
roteiro = ["Havaí","Miami","Nova York"]
print(f"Próximas viagens: {roteiro}")

#mudando um item do roteiro
roteiro[1] = "Las Vegas"

#Mostrando novamente a lista
print(f"Próximas viagens: {roteiro}")

Roteiro de Viagem
Próximas viagens: ['Havaí', 'Miami', 'Nova York']
Próximas viagens: ['Havaí', 'Las Vegas', 'Nova York']
```

#### 1.1.4. 0 item existe na lista?

Para determinar se um item específico está na lista pode usar o in dentro de um if, por exemplo.

```
print("Roteiro de Viagem")
roteiro = ["Havaí","Miami","Nova York"]
print(f"Próximas viagens: {roteiro}")

if "Las Vegas" in roteiro:
    print("Não vou passar por Las Vegas")

if "Miami" in roteiro:
    print("Tenho que fazer compras")

Roteiro de Viagem
Próximas viagens: ['Havaí', 'Miami', 'Nova York']
Tenho que fazer compras
```

## 1.1.5. Como adicionar um item a lista

Você pode adicionar um item ao final da lista utilizando o método append().

```
print("Roteiro de Viagem")
roteiro = ["Havaí", "Miami", "Nova York"]
print(f"Próximas viagens: {roteiro}")
roteiro.append("Las Vegas")
print(f"Próximas viagens: {roteiro}")

Roteiro de Viagem
Próximas viagens: ['Havaí', 'Miami', 'Nova York']
Próximas viagens: ['Havaí', 'Miami', 'Nova York', 'Las Vegas']
```

Ou usando um índice específico com o método insert().

```
print("Roteiro de Viagem")
roteiro = ["Havaí", "Miami", "Nova York"]
print(f"Próximas viagens: {roteiro}")
roteiro.insert(1, "Las Vegas")
print(f"Próximas viagens: {roteiro}")

Roteiro de Viagem
Próximas viagens: ['Havaí', 'Miami', 'Nova York']
Próximas viagens: ['Havaí', 'Las Vegas', 'Miami', 'Nova York']
```

## 1.1.6. Como remover um item da lista?

Ta, bém podemos remover um item da lista usando o método remove().

```
print("Roteiro de Viagem")
roteiro = ["Havaí", "Miami", "Nova York"]
print(f"Próximas viagens: {roteiro}")
roteiro.remove("Miami")
print(f"Próximas viagens: {roteiro}")

Roteiro de Viagem
Próximas viagens: ['Havaí', 'Miami', 'Nova York']
Próximas viagens: ['Havaí', 'Nova York']
```

## 1.1.7. Como juntar duas listas?

Podemos concatenar uma ou mais listas usando o sinal +.

```
print("Roteiro de Viagem")
comedyCentral = ["Thiago Ventura", "Fabiano Cambota"]
print(f"Humoristas do Comedy Central: {comedyCentral}")
mm = ["Welder Rodrigues", "Ricardo Pipo"]
print(f"Humoristas dos Melhores do Mundo: {mm}")
varios = comedyCentral + mm
print(f"Varios humoristas: {varios}")

Roteiro de Viagem
Humoristas do Comedy Central: ['Thiago Ventura', 'Fabiano Cambota']
Humoristas dos Melhores do Mundo: ['Welder Rodrigues', 'Ricardo Pipo']
Varios humoristas: ['Thiago Ventura', 'Fabiano Cambota', 'Welder Rodrigues', 'Ricardo Pipo']
```

## 1.2. Tupla

As tuples são criadas usando parênteses e são imutáveis.

Coisas semelhanças com a lista:

- acessar os itens da tupla consultando o número do índice;
- indexação negativa significa a partir do final;
- especificar um intervalo de índices;
- percorrer os itens da tupla usando um for loop;
- determinar se um item especificado está presente usando a palavra-chave in;

- determinar quantos itens uma tupla usando len();
- juntar duas tuplas usando o +.

#### 1.3. Dicionário

É uma coleção não ordenada, modificável e indexada, usando chaves para definí-las.

```
print("Ford Mustang Mach 1")
ano1969 = {
    "fabricante": "Ford",
    "corpo": "Coupé",
    "portas": 2,
    "cilindros": "V8",
    "potência": "250cv"
}
print(ano1969)
print(ano1969["potência"])

Ford Mustang Mach 1
{'fabricante': 'Ford', 'corpo': 'Coupé', 'portas': 2, 'cilindros': 'V8', 'potência': '250cv'}
250cv
```

# 1.3.1. Usando o método chamado get()

```
: print("Ford Mustang Mach 1")
ano1969 = {
    "fabricante": "Ford",
    "corpo": "Coupé",
    "portas": 2,
    "cilindros": "V8",
    "potência": "250cv"
}
ano1969.get("fabricante")
print(f"Quem fabrica o Mustang é a {aux}")
Ford Mustang Mach 1
Quem fabrica o Mustang é a Ford
```

## 1.3.2. Alterando o valor de um item específico

```
: print("Ford Mustang Mach 1")
ano1969 = {
    "fabricante": "Ford",
    "corpo": "Coupé",
    "portas": 2,
    "cilindros": "V8",
    "potência": "250cv"
}
ano1969["potência"] = "280cv"
print(f"A potência do Mustang é "+ano1969["po

Ford Mustang Mach 1
A potência do Mustang é 280cv
```

## 1.3.3. Determinado se uma chave especificada está presente em um dicionário

```
: print("Ford Mustang Mach 1")
ano1969 = {
    "fabricante": "Ford",
    "corpo": "Coupé",
    "portas": 2,
    "cilindros": "V8",
    "potência": "250cv"
}
if "fabricante" in ano1969:
    print(f"Quem fabrica o Mustang é a {aux}"
Ford Mustang Mach 1
Quem fabrica o Mustang é a Ford
```

## 1.3.4. Removendo itens do dicionário usando pop()

```
print("Ford Mustang Mach 1")
ano1969 = {
    "fabricante": "Ford",
    "corpo": "Coupé",
    "portas": 2,
    "cilindros": "V8",
    "potência": "250cv"
}
print(ano1969)
ano1969.pop("cilindros")
print(ano1969)

Ford Mustang Mach 1
{'fabricante': 'Ford', 'corpo': 'Coupé', 'portas': 2, 'cilindros': 'V8', 'potência': '250cv'}
{'fabricante': 'Ford', 'corpo': 'Coupé', 'portas': 2, 'potência': '250cv'}
```

Coisas semelhanças com a lista:

- percorrer os itens do dicionário usando um for loop;
- determinar se um item especificado está presente usando a palavra-chave in;
- determinar quantos itens uma dicionario usando len();
- juntar dois dicionários usando o +.

## 1.4. Set

É uma coleção não ordenada, modificável e não indexada, usando chaves para definí-las. Portanto, como eles não são ordenados, você não pode ter certeza sobre em qual ordem os itens serão exibidos. Ou seja, você não pode acessar itens em um set referindo-se a um índice, uma vez que os itens são desordenados e não têm índice.

```
print("Comidas")
alimentos = {"lasanha","pizza","churrasco"}
print(alimentos)

Comidas
{'churrasco', 'pizza', 'lasanha'}
```

```
print("Set")
setCarros = {"Honda","Toyota","Toyota"}
print(setCarros)#nenhum repetido

Set
{'Toyota', 'Honda'}
```

Coisas semelhanças com a lista:

- percorrer os itens do dicionário usando um for loop;
- determinar se um item especificado está presente usando a palavra-chave in;
- determinar quantos itens uma dicionario usando len().

Não aceita usar a concatenação com o +.

## 1.5. Resumo

```
print("Lista: ordenada e modificável, pode ter itens duplicados")
listaCarros = ["Honda", "Toyota", "Fiat"]
print(listaCarros)
print("\nTupla: ordenada e NÃO modificável, pode ter itens duplicados")
tuplaCarros = ("Honda", "Toyota", "Fiat")
print(tuplaCarros)
print("\nDicionario: NÂO ordenada e modificável, NÃO pode ter itens duplicados")
dicionaCarros = {"Honda:Civic", "Toyota:Hilux", "Fiat:Toro"}
print(dicionaCarros)
print("\nSet: NÃO ordenada e NÃO indexada, modificável, NÃO pode ter itens duplicados")
setCarros = {"Honda", "Toyota", "Fiat"}
print(setCarros)
Lista: ordenada e modificável, pode ter itens duplicados
['Honda', 'Toyota', 'Fiat']
Tupla: ordenada e NÃO modificável, pode ter itens duplicados
('Honda', 'Toyota', 'Fiat')
Dicionario: NÃO ordenada e modificável, NÃO pode ter itens duplicados
{'Fiat:Toro', 'Honda:Civic', 'Toyota:Hilux'}
Set: NÃO ordenada e NÃO indexada, modificável, NÃO pode ter itens duplicados
{'Fiat', 'Toyota', 'Honda'}
```