

# Conceção e Implementação de Aplicações para a Internet - 2015/2016

Relatório Final

Katia Duarte (n° 44552), Miguel Ferreira (n° 41983), Tomás Miranda (n° 41704)

Professor João Seco e Professor Jácome Cunha

14 de dezembro de 2015

# Hotel Manager App

## 1.Índice

2.	Intr	rodução	3
		agramas	
		Diagrama da Base de Dados	
		Diagramas IFML	
		senvolvimento da Aplicação	
4	.1.	Versão Spring	7
4.2.		Versão AngularJS	10
5.	Cor	nclusão	12
6.	Bib	oliografia	13

## 2.Introdução

Este relatório foi desenvolvido no âmbito da cadeira de Conceção e Implementação de Aplicações para a Internet, e visa o desenvolvimento de uma aplicação que proporciona ajudar os utilizadores a reserva quartos. A aplicação *Hotel Manager App* foi desenvolvida com base nos projetos CIAI-LAB-1 e CIAI-LAB-2 apresentados nas aulas iniciais. Este projeto ficou divido em três fases, onde as duas primeiras tratam de criar a aplicação em *Spring* [1] e na última fase, foi proposta uma versão em *AngularJS* [2].

Devido a ser um trabalho de equipa e longo foi usado um sistema de controlo de versões, o *Bitbucket*. Todas as versões (com os devidos comentários) estão disponíveis no seguinte *link*: <a href="https://bitbucket.org/CIAIKMT/ciai15-16/commits/all">https://bitbucket.org/CIAIKMT/ciai15-16/commits/all</a>.

O relatório está organizado com um capítulo por tema. O segundo capítulo mostra os diagramas criados e a sua evolução. O terceiro capítulo diz respeito ao processo de desenvolvimento da aplicação. Por fim, apresentamos uma breve conclusão e as referências usadas para o desenvolvimento do projeto.

## 3. Diagramas

#### 3.1. Diagrama da Base de Dados

Apresentamos de seguida, o diagrama criado no início do projeto (Figura 1) e o diagrama final (Figura 2). O primeiro diagrama foi criado com recurso ao *Visual Studio* 2010 e o segundo com uma opção de *reverse engineer* oferecida pela aplicação *MySQL Workbench*.

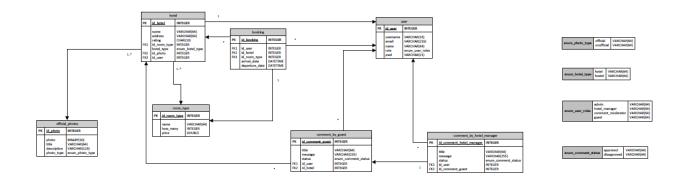


Figura 1 - Diagrama da fase inicial

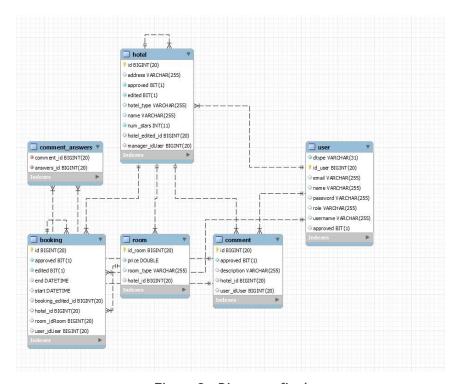


Figura 2 - Diagrama final

### 3.2. Diagramas IFML

Os diagramas IFML [3] foram criados através da aplicação *WebRatio* [4] e representam todos os casos de uso existentes e a funcionar no programa até à presente data a que cada fase pertence. Como é possível observar existe uma grande evolução na aplicação entre a fase inicial (Figura 3) e a fase final (Figura 4) do projeto.

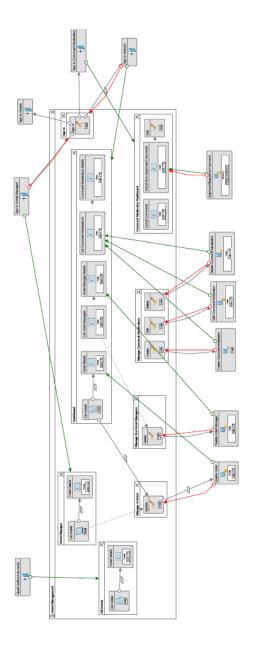


Figura 3 - Diagrama IFML da fase inicial

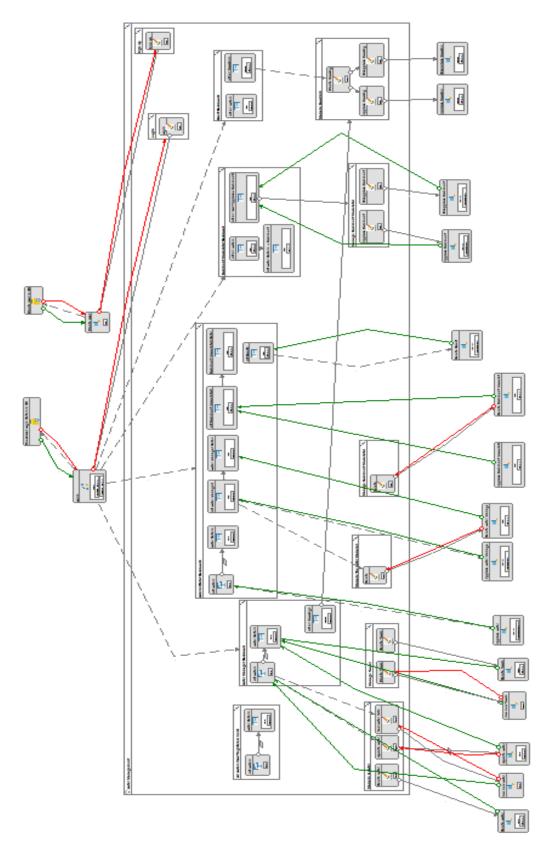


Figura 4 - Diagrama IFML final

### 4. Desenvolvimento da Aplicação

Inicialmente, a base de dados da aplicação era criada de forma dinâmica. Ou seja, no momento em que o servidor ficasse offline perdíamos todos os dados. A partir da segunda fase passámos a ter a base de dados em *mysql*.

Devido a alguns contratempos, as seguintes funcionalidades da aplicação que foram inicialmente propostas não funcionam:

- Mapeamento da ocupação do hotel dado um timeframe;
- *Upload* de imagens;
- Aceitar a edição de uma reserva feita por um guest.

Em relação à segurança não foi possível unificar a aplicação Spring com a versão AngularJS, ou seja, é necessário alternar, no ficheiro SecurityConfig.java, a versão comentada com a descomentada, e vice-versa.

#### 4.1. Versão Spring

De seguida, demonstramos algumas imagens da aplicação.

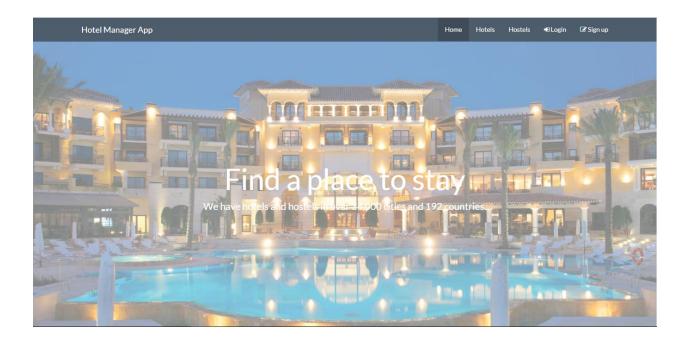


Figura 1 - Homepage

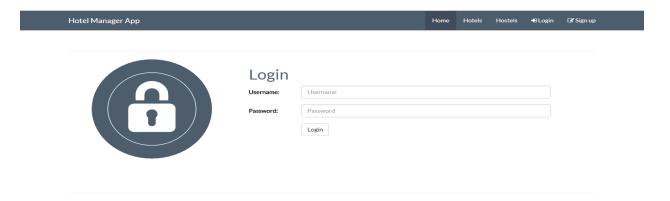


Figura 2 - Página de Login

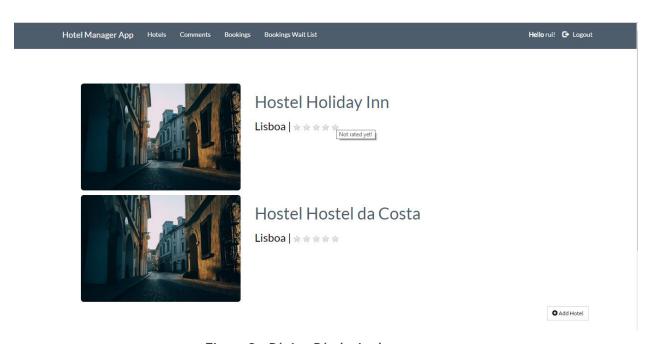


Figura 3 - Página Pós-login do manager

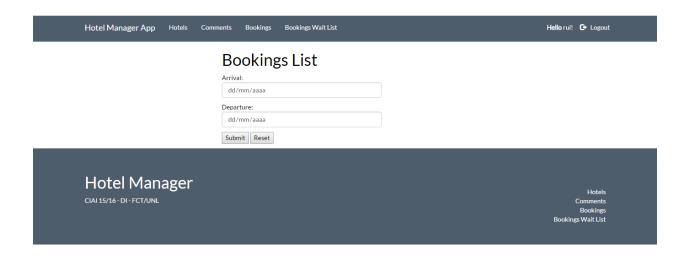


Figura 4 - Página para procura de hóteis com quartos disponíveis num determinado intervalo de tempo

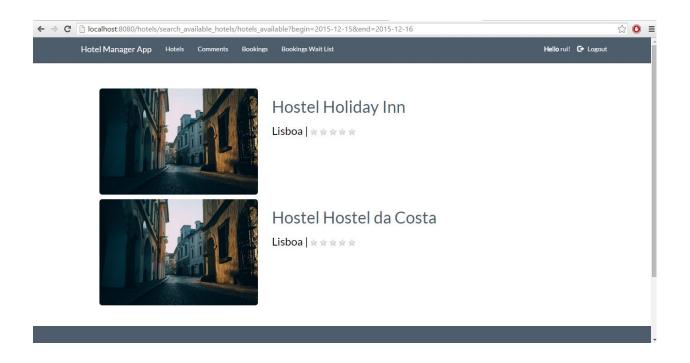


Figura 5 - Página de resultados da pesquisa por hóteis com quartos vagos

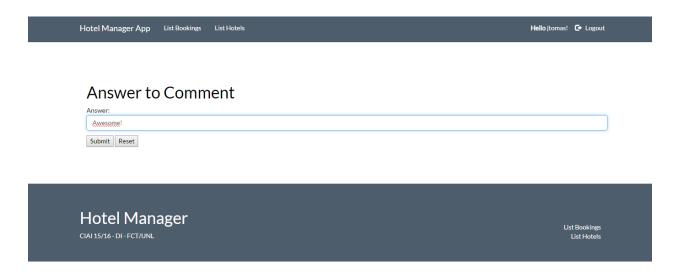


Figura 6 - Página de comentários

## 4.2. Versão AngularJS

Na versão do projeto realizada em *AngularJS* foi proposta a criação das páginas de *login*, pesquisa de um quarto e reserva do quarto.

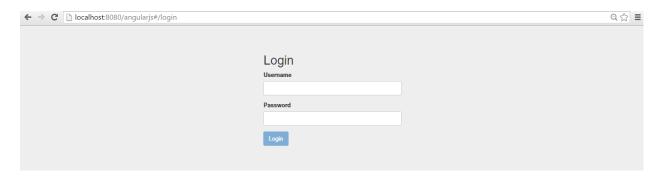


Figura 5 - Página de Login

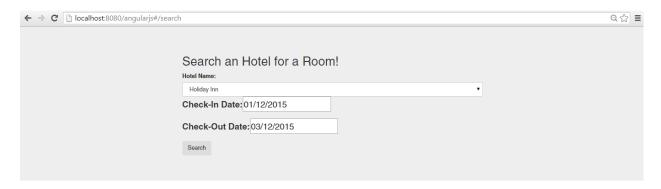


Figura 6 - Pesquisa de Quarto

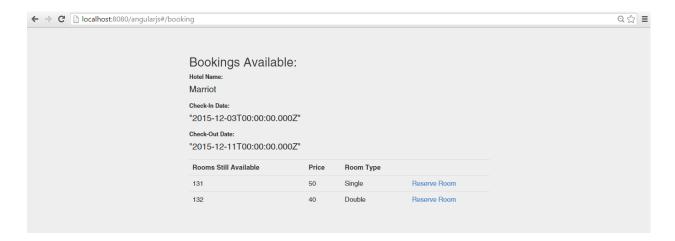


Figura 7 - Quartos disponíveis para reserva

## 5.Conclusão

Este trabalho foi extremamente elucidativo, interessante e gratificante. Com efeito, um desenvolvimento mais alargado do projeto permitir-nos-ia explorar ainda mais a fundo o potencial do Java Spring.

Esta linguagem provou ser uma importante ferramenta no contexto de desenvolvimento web e esperamos que nos seja bastante útil no futuro.

Sentimos, no entanto, que o trabalho foi demasiado extenso para o tempo fornecido e esperamos que isso seja tido em conta em futuras edições da cadeira.

## 6.Bibliografia

[1] Spring: <a href="https://spring.io/">https://spring.io/</a>

[2] AngularJS: <a href="https://docs.angularjs.org/api">https://docs.angularjs.org/api</a>

[3] IFML: <a href="http://www.ifml.org/">http://www.ifml.org/</a>

[4] WebRatio: <a href="http://www.webratio.com/site/content/en/home">http://www.webratio.com/site/content/en/home</a>