

Introdução a

Listas e Tuplas

Mauricio Ferste

Listas

Tuplas Exercícios

- Podemos utilizar a estrutura de lista em Python para armazenar múltiplos dados.

```
1 frutas = ["Abacaxi", "Banana", "Caqui", "Damasco", "Embaúba",  
2         "Figo", "Graviola"]  
3 numeros = [1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]  letras = ["A",  
4 "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]  
5 dados = ["Carlos", 19, True, "Pedro", "Ana", 1.78, 2001]
```

- Podemos também declarar uma lista de maneira explícita utilizando a função `list`.

```
1 a = list(range(10))  
2 # a = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
1 a = list()  
2 # a = []
```

```
1 empresas = list(["Toyota", "Volkswagen", "Ford"])  
2 # empresas = ['Toyota', 'Volkswagen', 'Ford']
```

- Podemos acessar o i -ésimo elemento da seguinte forma:

```
1 lista[i - 1]
```

- Essa operação retorna como resposta uma cópia do i -ésimo elemento da lista.
- O primeiro elemento de uma lista ocupa a posição 0.

Selecionando um Elemento

- Selecionando o primeiro elemento de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]  
2 print(letras[0])  
3 # A
```

- Selecionando o segundo elemento de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]  
2 print(letras[1])  
3 # B
```

- Selecionando o quinto elemento de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]  
2 print(letras[4])  
3 # E
```

- Podemos também acessar os elementos de um lista, de trás para frente, da seguinte forma:

```
1 lista[-i]
```

- Como resposta, obtemos uma cópia do i-ésimo elemento da lista, de trás para frente.
- O último elemento de uma lista ocupa a posição -1.

Selecionando um Elemento

- Selecionando o último elemento de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]
2 print (letras[-1])
3 # H
```

- Selecionando o penúltimo elemento de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]
2 print (letras[-2])
3 # G
```

- Selecionando o antepenúltimo elemento de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]
2 print (letras[-3])
3 # F
```


- Caso seja informada uma posição inválida, será gerado um erro:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]
2 print(letras[8])
3 # IndexError: list index out of range
```

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]
2 print(letras[-9])
3 # IndexError: list index out of range
```

Determinando o Tamanho de uma Lista

- A função `len` recebe como parâmetro uma lista e retorna o seu tamanho (número de elementos).
- Exemplos:

```
1 frutas = ["Abacaxi", "Banana", "Caqui", "Damasco",  
2   "Embaúba", "Figo", "Graviola"]  
3 numeros = [1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]  
4 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]  
5 print(len(frutas))  
6 # 7  
7 print(len(numeros))  
8 # 11  
9 print(len(letras))  
10 # 8
```

Selecionando Intervalos

- Podemos selecionar um trecho de uma lista:

```
1 lista[start:stop:step]
```

- O trecho inicia na posição `start` (inclusive) e vai até a posição `stop` (exclusive), selecionando de `step` em `step` os elementos da lista.
- Esta operação retorna uma nova lista, que normalmente nos referimos como uma sublista.
- Caso os parâmetros `start`, `stop` ou `step` não sejam especificados, Python automaticamente assume que seus valores são a posição do primeiro elemento (0), o tamanho da lista (`len(lista)`) e um (1), respectivamente.

Selecionando Intervalos

- Selecionando do segundo até o quarto elemento de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]
2 print (letras[1:4])
3     # ["B", "C",
4     "D"]
```

- Selecionando os três primeiros elementos de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]
2 print (letras[:3])
3     # ["A", "B",
4     "C"]
```

- Selecionando os quatro últimos elementos de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]
2 print (letras[-4:])
3     # ["E", "F", "G", "H"]
```

Selecionando Intervalos

- Selecionando os elementos das posições pares de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]  
2 print(letras[::2])  
3 # ["A", "C", "E", "G"]
```

- Selecionando os elementos das posições ímpares de uma lista:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]  
2 print(letras[1::2])  
3 # ["B", "D", "F", "H"]
```

- Obtendo os elementos de uma lista, em ordem inversa:

```
1 letras = ["A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H"]  
2 print(letras[::-1])  
3 # ["H", "G", "F", "E", "D", "C", "B", "A"]
```

Alterando um Elemento

- Podemos alterar o i -ésimo elemento de uma lista da seguinte forma:

```
1 lista[i - 1] = valor
```

- Exemplo:
O:

```
1 empresas = ["Apple", "Samsung", "LG", "Facebook"]  
2 empresas[2] = "Google"  
3 print(empresas)  
4 # ['Apple', 'Samsung', 'Google', 'Facebook']
```

Alterando um Trecho da Lista

- Podemos alterar um trecho de uma lista associando uma nova lista para esse trecho, inclusive uma lista

```
1 lista[start:stop] = [valor_1, ..., valor_n]
```

- Exemplos:

```
1 lista = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
2 lista[2:4] = ["A", "B"]
3 print(lista)
4 # [0, 1, 'A', 'B', 4, 5]
5 lista[2:4] = [8, 8, 8]
6 print(lista)
7 # [0, 1, 8, 8, 8, 4, 5]
8 lista[4:6] = []
9 print(lista)
10 # [0, 1, 8, 8, 5]
```

Verificando a Inclusão de um Elemento

- Podemos verificar se um elemento está ou não em uma lista utilizando o operador de teste de inclusão

```
1 elemento in lista
```

- Esse operador retorna `True` ou `False` caso o elemento esteja ou não na lista, respectivamente.
- Exemplo:

```
1 top5 = ["Black Mirror", "Breaking Bad", "Friends",  
2         "Game of Thrones", "The Big Bang Theory"]  
3 print("House DM" in top5)  
4     # False  
5 print("Game of Thrones" in top5)  
6     # True  
7 print("friends" in top5)  
8     # False
```


Inserindo Elementos

- Podemos inserir novos elementos em uma lista utilizando o método `append`.
- O método `append` recebe como parâmetro um objeto que será inserido no final da lista.
- Exemplo:

```
1 animais = []
2 animais.append("Gato")
3 print(animais)
4 # ['Gato']
5 animais.append("Cachorro")
6 print(animais)
7 # ['Gato', 'Cachorro']
8 animais.append("Coelho")
9 print(animais)
10 # ['Gato', 'Cachorro', 'Coelho']
```

Inserindo Elementos

- Para inserir um novo elemento em uma posição específica de uma lista utilizamos o método `insert`.
- O método `insert` recebe como parâmetros uma posição e um objeto que será inserido na posição especificada.
- Cada elemento da posição especificada até o fim da lista é realocado para a posição seguinte. Dessa forma, nenhum elemento é removido.
- Exemplo:

```
1 frutas = ["Abacaxi", "Banana", "Damasco"]
2 frutas.insert(2, "Caqui")
3 print(frutas)
4 # ['Abacaxi', 'Banana', 'Caqui', 'Damasco']
5 frutas.insert(len(frutas), "Embaúba")
6 print(frutas)
7 # ['Abacaxi', 'Banana', 'Caqui', 'Damasco',
  # 'Embaúba']
```

Inserindo Elementos

- Para inserir um novo elemento em uma posição específica de uma lista utilizamos o método `insert`.
- O método `insert` recebe como parâmetros uma posição e um objeto que será inserido na posição especificada.
- Cada elemento da posição especificada até o fim da lista é realocado para a posição seguinte. Dessa forma, nenhum elemento é removido.
- Exemplo:

```
1 frutas = ["Abacaxi", "Banana", "Damasco"]
2 frutas.insert(2, "Caqui")
3 print(frutas)
4 # ['Abacaxi', 'Banana', 'Caqui', 'Damasco']
5 frutas.insert(1000, "Embaúba")
6 print(frutas)
7 # ['Abacaxi', 'Banana', 'Caqui', 'Damasco',
  'Embaúba']
```

Inserindo Elementos

- Para inserir um novo elemento em uma posição específica de uma lista utilizamos o método `insert`.
- O método `insert` recebe como parâmetros uma posição e um objeto que será inserido na posição especificada.
- Cada elemento da posição especificada até o fim da lista é realocado para a posição seguinte. Dessa forma, nenhum elemento é removido.
- Exemplo:

```
1 frutas = ["Abacaxi", "Banana", "Damasco"]
2 frutas.insert(2, "Caqui")
3 print(frutas)
4 # ['Abacaxi', 'Banana', 'Caqui', 'Damasco']
5 frutas.append("Embaúba")
6 print(frutas)
7 # ['Abacaxi', 'Banana', 'Caqui', 'Damasco',
  'Embaúba']
```

Exercício

- Escreva um programa que recebe como entrada um número inteiro positivo n . Em seguida, seu programa deve ler n números inteiros e adicioná-los em uma lista. Por fim, seu programa receberá um número inteiro x e deve verificar se x pertence ou não a lista.

```
1 n = int(input("Quantos números serão lidos? "))
2 lista = []
3 for i in range(n):
4     lista.append(int(input()))
5 x = int(input("Qual o
6 número a procurar? "))
7 if x in lista:
8     print(x, "pertence à
9         lista")
10 else:
11     print(x, "não pertence à
12         lista")
```

Exercício

- Escreva um programa que leia números positivos e armazene eles numa lista (até que um número não positivo seja fornecido). Por fim, seu programa receberá um número inteiro x e deve verificar se x pertence ou não a lista.

```
1 print("Entre com números positivos:")
2 lista = []
3 while True:
4     p = int(input())
5     if p <= 0:
6         break
7     lista.append(p)
8 x =
9 int(input("Qual o
10 número a procurar?
11 "))
12 if x in lista:
13     print(x,
14         "pertence à
15         lista")
16 else:
```

Obtendo a Posição de um Elemento

- O método `index` é utilizado para obter a posição de um elemento em uma lista.
- Como parâmetro, o método `index` recebe um elemento a ser buscado na lista.
- A primeira ocorrência do elemento especificado como parâmetro é retornada como resposta.
- Caso o elemento não esteja na lista, um erro será gerado.

Obtendo a Posição de um Elemento

- Exemplo:

```
1 cinema = ["Sony Pictures", "Walt Disney",  
2         "Universal Pictures", "Warner"]  
3 print(cinema.index("Warner"))  
4     # 3  
5 print(cinema.index("Disney"))  
6 # ValueError: 'Disney' is not  
   in list
```

- Podemos antes de usar o método `index` verificar se o elemento está na lista, prevenindo assim o erro.

```
1 cinema = ["Sony Pictures", "Walt Disney",  
2         "Universal Pictures", "Warner"]  
3 if "Disney" in cinema:  
4     print(cinema.index("Disney"))  
5 else:  
6     print("Disney não está na lista.")  
7     # Disney não está na lista.
```


- Podemos remover um elemento de uma lista utilizando o método `remove`.
- O método `remove` recebe como parâmetro o valor a ser removido da lista.
- A primeira ocorrência do valor especificado como parâmetro é removida da lista.
- Caso o elemento não esteja na lista, um erro será gerado.

- Exemplo:

```
1 paises = ["Argentina", "Argentina", "Brasil", "Canadá"]
2 paises.remove("Argentina")
3 print(paises)
4 # ['Argentina', 'Brasil', 'Canadá']
5 paises.remove("Dinamarca")
6 # ValueError: list.remove(x): x not
  in list
```

- Podemos, antes de usar o método `remove`, verificar se o elemento está na lista, prevenindo assim o erro.

```
1 paises = ["Argentina", "Argentina", "Brasil", "Canadá"]
2 if "Dinamarca" in paises:
3     paises.remove("Dinamarca")
4 else:
5     print("Dinamarca não está na lista.")
6     # Dinamarca não está na lista.
```

Removendo Todas as Ocorrências de um Elementos

- Podemos remover todas as ocorrências de um elemento, usando o método `remove` iterativamente.

```
1 n = int(input("Quantos números serão lidos? "))
2
3 lista = []
4 for i in range(n):
5     lista.append(int(input()))
6
7 x = int(input("Qual o número
8 deve ser removido? "))
9
10 while x in lista:
11     lista.remove(x)
12
13 print(lista)
```

- Outra opção para remover um elemento de uma lista é utilizando o método `pop`.
- O método `pop` recebe como parâmetro a posição do elemento a ser removido da lista. Caso o parâmetro seja omitido, o último elemento da lista será removido.
- Como resposta, o método retorna o elemento removido.
- Cada elemento da posição especificada até o fim da lista é realocado para a posição anterior.

- Exemplo:

```
1 paises = ["Argentina", "Dinamarca", "Brasil",  
"Canadá"]  
2 print(paises.pop(1))  
3 # Dinamarca  
4 print(paises)  
5 # ['Argentina', 'Brasil', 'Canadá']  
6 print(paises.pop())  
7 # Canadá  
8 print(paises)  
9 # ['Argentina', 'Brasil']
```

- O método `count` é utilizado para contar a quantidade de vezes que um elemento ocorre em uma lista.
- O método `count` recebe como parâmetro um elemento.
- Como resposta, o método retorna a quantidade de ocorrências do elemento na lista.

- Exemplo:

```
1 paises = ["Brasil", "brasil", "Brazil",  
"Brasil"]  
2 print(paises.count("Brasil"))  
3 # 2  
4 print(paises.count("brasil"))  
5 # 1  
6 print(paises.count("Brazil"))  
7 # 1  
8 print(paises.count("brazil"))  
9 # 0
```


Removendo Todas as Ocorrências de um Elementos

- Podemos remover todas as ocorrências de um elemento, usando o método `remove` iterativamente.

```
1 n = int(input("Quantos números serão lidos? "))
2 lista = []
3
4 for i in range(n):
5     lista.append(int(input()))
6
7 x = int(input("Qual o número deve ser removido? "))
8 c = lista.count(x)
9
10 for i in range(c):
11     lista.remove(x)
12
13 print(lista)
```

```
1
3
```

Invertendo a Ordem dos Elementos

- O método `reverse` inverte a ordem dos elementos de uma lista.
- O método `reverse` não recebe nenhum parâmetro e atualiza automaticamente a lista.
- Exemplo:

```
1 semana = ["Domingo", "Segunda", "Terça", "Quarta",  
2         "Quinta", "Sexta", "Sábado"]  
3 print(semana)  
4 # ['Domingo', 'Segunda', 'Terça', 'Quarta', 'Quinta',  
5 #  'Sexta', 'Sábado']  
6 semana.reverse()  
7 print(semana)  
8 # ['Sábado', 'Sexta', 'Quinta', 'Quarta', 'Terça',  
9 #  'Segunda', 'Domingo']
```

Ordenando Listas

- Uma lista pode ser ordenada utilizando o método `sort`
- O método `sort` possui o parâmetro opcional `reverse`, que indica se a lista deve ser ordenada de forma crescente (`False`) ou decrescente (`True`). Por padrão o valor desse parâmetro é `False` (ordenação crescente).
- Exemplo:

```
1 a = [5, 3, 1, 4, 2, 6]
2 a.sort()
3 print(a)
4 # [1, 2, 3, 4, 5, 6]
5 a.sort()
6 a.reverse()
7 print(a)
8 # [6, 5, 4,
  3, 2, 1]
```

Ordenando Listas

- Uma lista pode ser ordenada utilizando o método `sort`
- O método `sort` possui o parâmetro opcional `reverse`, que indica se a lista deve ser ordenada de forma crescente (`False`) ou decrescente (`True`). Por padrão o valor desse parâmetro é `False` (ordenação crescente).
- Exemplo:

```
1 a = [5, 3, 1, 4, 2, 6]
2 a.sort()
3 print(a)
4 # [1, 2, 3, 4, 5, 6]
5 a.sort(reverse = True)
6 print(a)
7 # [6, 5, 4, 3, 2, 1]
```

8

Copiando Listas

- Podemos atribuir uma lista para diferentes variáveis, mas as variáveis estarão relacionadas a mesma lista (objeto).
- Isso implica que qualquer modificação feita em uma variável afetará todas as outras.

- **Exemplo:**

```
1 a = [1]
2 b = a
3 b.append(2)
4 c = b
5 c.append(3)
6 print(a)
7 # [1, 2, 3]
8 print(b)
9 # [1, 2, 3]
10 print(c)
11 # [1, 2, 3]
```

```
1
1
```

Copiando Listas

- Se quisermos uma cópia independente de uma lista podemos utilizar o método `copy`.
- O método `copy` retorna uma cópia da lista.
- Esta cópia pode ser atribuída a uma variável.
- Exemplo:

```
1 a = [1]
2 b = a.copy()
3 b.append(2)
4 c =
5 b.copy()
6 c.append(3)
7 print (a)
8 # [1]
9 print (b)
10 # [1,
11 2]
12 print (c)
13 # [1, 2,
14 3]
```

Clonando Listas

- Podemos clonar uma lista, para obter uma cópia independente.
- Uma lista pode ser clonada utilizando o operador de seleção de intervalos `[:]` ou com a função `list()`.
- Este clone pode ser atribuído a uma variável.

```
1 a = [1]
2 b = a[:]
3 b.append(2)
4 c =
5 list(b)
6 c.append(3)
7 print(a)
8 # [1]
9 print(b)
10 # [1,
11 2]
12 print(c)
13 # [1, 2,
14 3]
```

Concatenando Listas

- O operador + pode ser utilizado com listas com o objetivo de concatená-las.
- Como resultado, uma nova lista é obtida seguindo a ordem da concatenação realizada.
- Exemplo:

```
1 a = [1, 2]
2 b = [3, 4]
3 c = [5, 6]
4 print(a + b + c)
5 # [1, 2, 3, 4, 5, 6]
6 print(c + b + a)
7 # [5, 6, 3, 4, 1, 2]
8 print(b + c + a)
9 # [3, 4, 5, 6, 1, 2]
```


Funções Úteis para Listas Numéricas

- A função `min` retorna o menor valor em uma lista:

```
1 numeros = [2.14, 5.32, 2.45, 1.43, 3.27]
2 print (min(numeros))
3 )      # 1.43
```

- A função `max` retorna o maior valor em uma lista:

```
1 numeros = [2.14, 5.32, 2.45, 1.43, 3.27]
2 print (max(numeros))
3      # 5.32
```

- A função `sum` retorna a soma de todos os elementos de uma lista:

```
1 numeros = [2.14, 5.32, 2.45, 1.43, 3.27]
2 print (sum(numeros))
3 )      # 14.61
```

Descrição

Crie uma lista com os nomes dos super-heróis que devem participar da *Iniciativa Vingadores* seguindo a ordem:

- Homem de Ferro
- Capitão América
- Thor
- Hulk
- Viúva Negra
- Gavião Arqueiro

```
1 vingadores = ["Homem de Ferro", "Capitão América",  
2   "Thor", "Hulk", "Viúva Negra", "Gavião Arqueiro"]
```

Descrição

Agora, inclua o Homem-Aranha no final da lista e imprima em qual posição está o Thor.

```
1 vingadores = ["Homem de Ferro", "Capitão América",  
2   "Thor", "Hulk", "Viúva Negra", "Gavião Arqueiro"]  
3 vingadores.append("Homem-Aranha")  
4 if "Thor" in vingadores:  
5     print(vingadores.index("Thor")) # 2
```

Descrição

Infelizmente a Viúva Negra e o Homem de Ferro não fazem mais parte da *Iniciativa Vingadores*, então retire-os da lista.

```
1  vingadores = ["Capitão América", "Gavião Arqueiro",  
2  "Thor", "Hulk", "Viúva Negra", "Gavião Arqueiro",  
3  "Homem-Aranha"]  
4  if "Viúva Negra" in vingadores:  
5      vingadores.remove("Viúva Negra")  
6  if "Homem de Ferro" in vingadores:  
7      vingadores.remove("Homem de Ferro")  
8  print(vingadores)  
9  # ['Capitão América', 'Thor', 'Hulk',  
10 #  'Gavião Arqueiro', 'Homem-  
Aranha']
```

Tuplas

- Vimos que é possível adicionar, remover ou alterar elementos de uma lista.
- Já tuplas, uma vez criadas, não permitem modificações.
- Ou seja, tuplas são listas imutáveis.
- Listas e tuplas podem armazenar:
 - Dados homogêneos (Exemplos: listas/tuplas de emails, salários ou notas).
 - Dados heterogêneos (Exemplo: cadastro de uma pessoa em uma academia com as informações de nome, idade e peso).

- Podemos declarar uma tupla utilizando ().

```
1 variavel = (elemento_1, elemento_2, ..., elemento_n)
```

- Também podemos declarar uma tupla de maneira explícita utilizando a função `tuple`.

```
1 variavel = tuple([elemento_1, elemento_2, ..., elemento_n])
```

- Declaração implícita:

```
1 got = ("Game of Thrones", 2011, 2019, 9.4)
2 print(got)
3 # ('Game of Thrones', 2011, 2019, 9.4)
4 type(got)
5 # <class 'tuple'>
```

- Declaração explícita:

```
1 got = tuple(["Game of Thrones", 2011, 2019, 9.4])
2 print(got)
3 # ('Game of Thrones', 2011, 2019, 9.4)
4 type(got)
5 # <class 'tuple'>
```


- Declaração

```
1 t1 = ("a")
2 t2 = ("a",)
3 print(type(t1), type(t2))
4 # <class 'str'> <class 'tuple'>
5 t3 = ("a", "b", "c")
6 print(t3)
7 # ('a', 'b', 'c')
```

- Declaração

```
1 t1 = tuple([2019])
2 print(t1)
3 # (2019,)
4 t2 = tuple("MC102")
5 print(t2)
6 # ('M', 'C', '1',
7  '0', '2')
8 # Strings também
9 podem ser tuplas de
10 caracteres
```

- Vimos que tuplas são imutáveis, mas se tentarmos modificá-las, o que acontece?

```
1 empresas = ("Google", "Facebook", "Amazon")
2 empresas[1] = "Samsung"
3 # TypeError: 'tuple' object does not support item
   assignment
```

- Um erro é gerado informando que o tipo tupla não permite modificações.

Tuplas

- Tudo o que vimos para listas também podemos aplicar para tuplas, exceto operações, métodos ou funções que adicionem, removam ou modifiquem elementos.
- Selecionando o primeiro elemento de uma tupla:

```
1 letras = ("A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H")
2 print(letras[0])
3 # A
```

- Selecionando o último elemento de uma tupla:

```
1 letras = ("A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H")
2 print(letras[-1])
3 # H
```

- Selecionando do segundo até o quarto elemento de uma tupla:

```
1 letras = ("A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H")
2 print (letras[1:4])
3     # ('B', 'C',
4     'D')
```

- Selecionando os três primeiros elementos de uma tupla:

```
1 letras = ("A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H")
2 print (letras[:3])
3     # ('A', 'B',
4     'C')
```

- Selecionando os quatro últimos elementos de uma tupla:

```
1 letras = ("A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H")
2 print (letras[-4:])
3     # ('E', 'F', 'G', 'H')
```

- Verificando se um elemento está na tupla:

```
1 top5 = ("Black Mirror", "Breaking Bad", "Friends",  
2        "Game of Thrones", "The Big Bang Theory")  
3 print("House" in top5)  
4     # False  
5 print("Game of Thrones" in top5)  
6     # True  
7 print("friends" in top5)  
8     # False
```

- Concatenando tuplas:

```
1 a = (1, 2)
2 b = (3, 4)
3 c = (5, 6)
4 print(a + b + c)
5 # (1, 2, 3, 4, 5, 6)
6 print(c + b + a)
7 # (5, 6, 3, 4, 1, 2)
8 print(b + c + a)
9 # (3, 4, 5, 6, 1, 2)
```

- Obtendo a posição de um elemento em uma tupla:

```
1 cinema = ("Sony Pictures", "Walt Disney",  
2         "Universal Pictures", "Warner")  
3 print (cinema.index("Warner"))  
4     # 3  
5 print (cinema.index("Disney"))  
6 # ValueError: tuple.index(x):  
   x not in tuple
```

- Evitando o erro caso o elemento não esteja na tupla:

```
1 cinema = ("Sony Pictures", "Walt Disney",  
2         "Universal Pictures", "Warner")  
3 if "Disney" in cinema:  
4     print (cinema.index("Disney"))  
5 else:  
6     print ("Disney não está na tupla.")  
7     # Disney não está na tupla.
```

- Imprimindo todos os elementos de uma tupla (um elemento por linha).

```
1 cinema = ("Sony Pictures", "Walt Disney",  
2          "Universal Pictures", "Warner")  
3 for estudio in cinema:  
4     print(estudio)  
5     # Sony  
6 Pictures # Walt  
7 Disney  
8     # Universal  
Pictures # Warner
```


- Criando uma tupla de forma iterativa.

```
1 n = int(input("Quantos números serão lidos? "))
2 tupla = ()
3
4 for i in range(n):
5     x = int(input("Entre com um número: "))
6     tupla = tupla + tuple([x])
7
8 print(tupla)
```

- Criando uma tupla de forma iterativa.

```
1 n = int(input("Quantos números serão lidos? "))
2 tupla = ()
3
4 for i in range(n):
5     x = int(input("Entre com um número: "))
6     tupla = tupla + (x,)
7
8 print(tupla)
```

APS02

Em equipe,
data de
entrega
acompanhar
no AVA.

Exercício 1

Descrição

Dada uma lista L de n valores inteiros, escreva um programa que remova todos os números pares da lista.

Exemplo:

Tamanho da lista L : 10

L : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Resposta: 1 3 5 7 9

Exercício 2

Descrição

Dadas duas listas $P1$ e $P2$, ambas com n valores reais que representam as notas de uma turma na prova 1 e na prova 2, respectivamente, escreva um programa que calcule a média da turma nas provas 1 e 2, imprimindo em qual das provas a turma obteve a melhor média.

Exemplo:

Tamanho da turma: 5

$P1$: 7.0 8.3 10.0 6.5 9.3

$P2$: 8.5 6.9 5.0 7.5 9.8

Resposta:

Média da turma na prova 1:

8.22 Média da turma na

prova 2: 7.54

A turma obteve a melhor
média na prova 1.

Exercício 3

Descrição

Dadas duas listas $L1$ e $L2$, com n e m valores inteiros, respectivamente. Escreva um programa que concatene as listas $L1$ e $L2$ em uma nova lista $L3$. Em seguida, imprima a lista $L3$ ordenada de maneira crescente e decrescente.

Exemplo:

Tamanho da lista $L1$: 3

Tamanho da lista $L2$: 4

$L1$: 7 2 9

$L2$: 2 5 1 3

Resposta:

1 2 2 3 5 7 9

9 7 5 3 2 2 1