

Sign in







Perceptron multicamada do zero em Python — Porta lógica XOR



Alef Matias · Follow 6 min read · Jul 24, 2023



Considerações iniciais

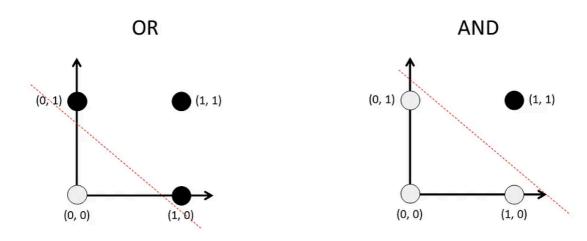
Dando continuidade na saga de estudos sobre Redes Neurais Artificiais, o presente artigo tem a missão de abordar um assunto clássico envolvendo aprendizado de máquina. Na postagem anterior houve menção do funcionamento do Perceptron, a forma mais básica do que conhecemos hoje como Rede Neural Artificial. Por se tratar da forma mais simples de representação do tema, o que facilita o aprendizado, o Perceptron é aplicado na resolução de problemas mais simples, como a separação dos dados em apenas duas classes distintas. O que acontece se precisarmos resolver um problema um pouco mais complexo? É possível utilizar essa rede como ferramenta? É o que será debatido (de forma simples) nos parágrafos seguintes.

O problema

Como citado, o Perceptron é capaz de auxiliar na resolução de problemas mais simples e apenas tem a capacidade de classificar os dados em duas classes. No <u>artigo anterior</u>, pudemos treinar o algoritmo para aprender as portas lógicas AND e OR e, nessa aplicação, o modelo se encaixa perfeitamente. Porém se estendemos o

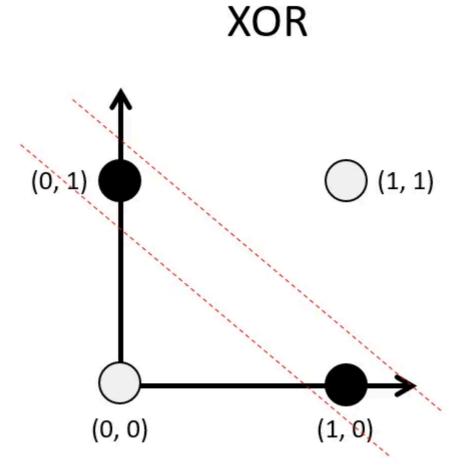
treinamento para outras opções de portas lógicas, vemos que o algoritmo é incapaz de atingir a convergência e estimar os parâmetros necessários para alcançar o melhor resultado possível.

Isso ocorre por um motivo específico: no Perceptron de apenas uma camada, os dados assumem o status de serem linearmente separáveis, ou seja, uma única linha é capaz de dividir os dados em duas classes. Quando utilizamos as portas AND e OR, conseguimos visualmente realizar essa divisão.



Divisão das portas OR e AND

Já para a porta XOR (ou exclusivo), não é possível realizar a separação dos dados apenas com uma linha, como demonstrado na imagem abaixo, são necessárias duas linhas para fazer a classificação corretamente. O problema da porta XOR foi o problema clássico que tornou necessário a evolução do Perceptron para o que conhecemos como Perceptron multicamada.

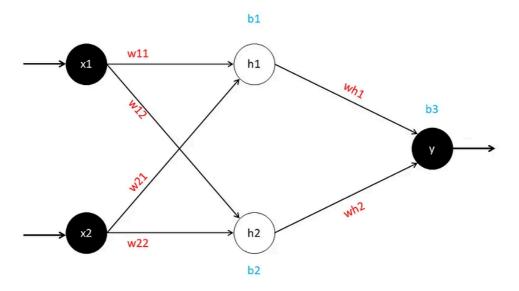


Divisão da porta XOR

Criando o modelo

Como na postagem anterior, aqui iremos criar o modelo da forma mais simples, sem o uso de bibliotecas específicas para realização dos cálculos (exceto a biblioteca *Numpy* para gerar os números aleatórios e executar o cálculo exponencial), lembrando também que o código não está 100% otimizado e serve para visualizarmos passo a passo como os cálculos são realizados, ou seja, foi modelado propositalmente para entendimento de cada etapa do algoritmo.

Antes de nos adentrarmos no código em si, é importante visualizarmos a arquitetura da rede, facilitando o entendimento.



Arquitetura da rede neural.

Onde:

- x1 e x2: dados de entrada.
- w11, w12, w21, w22, wh1 e wh2: pesos.
- **b1**, **b2**, e **b3**: bias.

Importamos a biblioteca *Numpy* e inicializamos a classe MLP.

```
import numpy as np

class MLP:
    def __init__(self):
    pass
```

Definimos a função (método) de treinamento do algoritmo e inicializamos as variáveis.

```
def train(self, inputs, outputs, alpha, epochs):
    # Aqui incluímos os parâmetros que a função train deverá receber
    self.inputs = inputs
```

```
self.outputs = outputs
self.alpha = alpha # taxa de aprendizado do algoritmo
self.epochs = epochs # iterações na etapa de treinamento

# Neste bloco definimos os pesos e bias que serão inicializados aletatoriamen
w11 = np.random.uniform(0, 1)
w12 = np.random.uniform(0, 1)
w21 = np.random.uniform(0, 1)
w22 = np.random.uniform(0, 1)
wh1 = np.random.uniform(0, 1)
wh2 = np.random.uniform(0, 1)
b1 = np.random.uniform(0, 1)
b2 = np.random.uniform(0, 1)
b3 = np.random.uniform(0, 1)
```

O próximo passo se dá por iniciar os laços de repetição necessários para realizar o treinamento com os dados de entrada. É nessa etapa onde todos os cálculos são feitos para depois obtermos os valores necessários para a etapa de teste.

```
for i in range(epochs):
  for j in range(len(inputs)):
    # Execução dos cálculos lineares da camada de entrada que serão passados ad
    # Utilizada a função de ativação sigmoid
   h1 = 1 / (1 + np.exp(-((inputs[j][0] * w11) + (inputs[j][1] * w21) + b1)))
   h2 = 1 / (1 + np.exp(-((inputs[j][0] * w12) + (inputs[j][1] * w22) + b2)))
    # A partir dos valores obtidos na camada oculta, aplicamos a função de ativ
   y = 1 / (1 + np.exp(- ((h1 * wh1) + (h2 * wh2) + b3)))
    # Calculamos o erro
   error = outputs[j][0] - y
    # Nessa etapa entram alguns conceitos mais densos que envolvem o temido cál
    # Por se tratar de um assunto extenso, não entrarei em detalhes, pois esse
    # Efetuamos o cálculo das derivadas parciais
    derivative_y = y * (1 - y) * error
    derivative_h1 = h1 * (1 - h1) * wh1 * derivative_y
    derivative_h2 = h2 * (1 - h2) * wh2 * derivative_y
    # Cálculo dos deltas que serão usados para atualização dos pesos
    delta_w11 = alpha *derivative_h1 * inputs[j][0]
    delta_w12 = alpha *derivative_h2 * inputs[j][0]
    delta_w21 = alpha *derivative_h1 * inputs[j][1]
    delta_w22 = alpha *derivative_h2 * inputs[j][1]
```

```
delta_b1 = alpha * derivative_h1
    delta_b2 = alpha * derivative_h2
    delta_b3 = alpha * derivative_y
   delta_wh1 = alpha * derivative_y * h1
   delta_wh2 = alpha * derivative_y * h2
    # Atualizando os pesos e retornando os pesos obtidos após o treinamento
   w11 += delta_w11
   w12 += delta_w12
   w21 += delta_w21
   w22 += delta_w22
   wh1 += delta_wh1
   wh2 += delta_wh2
   b1 += delta_b1
   b2 += delta_b2
   b3 += delta_b3
return w11, w12, w21, w22, wh1, wh2, b1, b2, b3
```

Com todos os cálculos realizados, podemos prosseguir para a etapa de teste do algoritmo. Nesta função, apenas definimos o mesmo cálculo a partir da função de ativação (*sigmoid*) usando os valores retornados na função de treinamento.

```
def predict(self, weights, x1, x2):
   hidden1 = 1 / (1 + np.exp(- ((x1 * weights[0]) + (x2 * weights[2]) + weights[
   hidden2 = 1 / (1 + np.exp(- ((x1 * weights[1]) + (x2 * weights[3]) + weights[

# Note que nos cálculos anteriores da função sigmoid, retornávamos o valor pu
   return 1 if 1 / (1 + np.exp(- ((hidden1 * weights[4]) + (hidden2 * weights[5])
```

Após toda a parte árdua de construção do modelo, finalmente podemos testá-lo.

```
# Dados de entrada e saída baseados na tabela verdade usando a porta lógica XOF
inputs = [[0, 0], [0, 1], [1, 0], [1, 1]]
outputs = [[0], [1], [1], [0]]
mlp = MLP()
```

```
# Executamos o treinamento da rede com uma taxa de aprendizado de 5% e 10.000 é
tr = mlp.train(inputs, outputs, 0.05, 10000)
# Testamos o algoritmo utilizando as entradas 1 e 1, se o algoritmo foi treinac
y = mlp.predict(tr, 1, 1)
print(y)
```

Considerações finais

Considerando todo o conhecimento necessário de cálculo e álgebra linear para entendermos de fato como as Redes Neurais Artificiais funcionam, podemos ver que criar uma rede do zero é totalmente possível com poucas linhas de código e sem bibliotecas dedicadas. A princípio parece um bicho de sete cabeças (ainda mais quando envolvemos derivadas e álgebra linear), mas quando analisamos as entranhas do seu funcionamento, podemos ver que uma rede simples se torna nossa aliada no quesito de aprendizado.

O exemplo aqui utilizado para exemplificação é amplamente usado para demonstrar o real funcionamento das redes neurais e trazer a tona o motivo da necessidade da inclusão de mais camadas. Outros exemplos de dados podem ser aplicados nesse modelo, ficando de lição de casa testar e realizar os aprimoramentos necessários para cada tipo de uso.

Até mais!

Perceptron Multilayer Perceptron Machine Learning Neural Networks



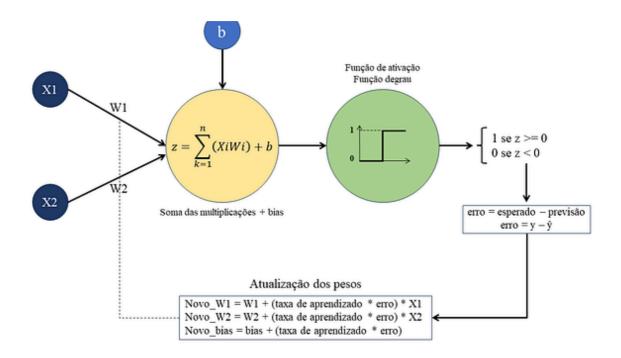


Written by Alef Matias

3 Followers

Cientista de Dados e Pós Graduando em Inteligência Artificial.

More from Alef Matias





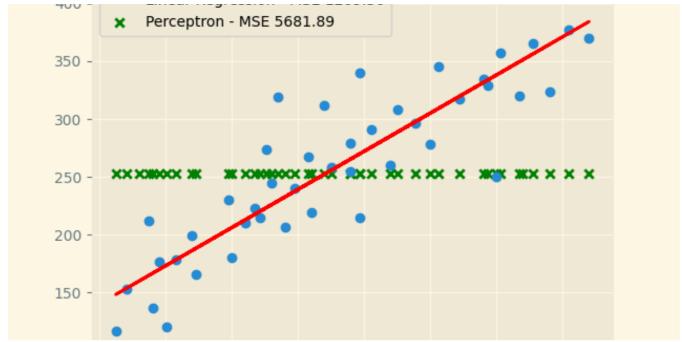
Criando um Perceptron do zero com Python

Introdução

7 min read . Jul 11, 2023









Comparação entre Regressão Linear e Rede Neural (Perceptron)

Conceitos iniciais

5 min read · Jan 21, 2024





 \Box^{+}





Como um CPF é validado? — Algoritmo em Python

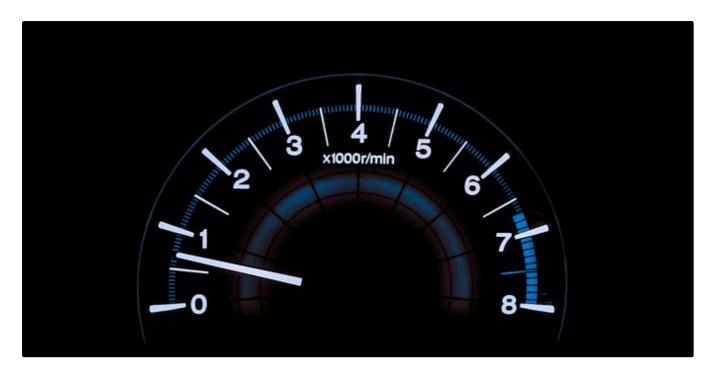
Introdução

4 min read · Oct 23, 2023









Alef Matias

Comparativo de velocidade entre linguagens de programação — Python vs. C

Blá blá blá inicial

3 min read · Sep 13, 2023





See all from Alef Matias

Recommended from Medium





Mansi in Code Like A Girl

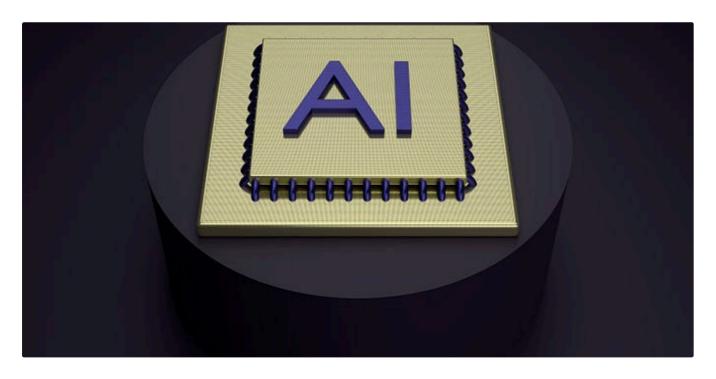
Coding Your First Neural Network FROM SCRATCH

A step by step guide to building your own Neural Network using NumPy.

9 min read · Oct 26, 2023



192



buddy(talk with me at patelharsh7458@gmail.com)

Al—Simple implementation of a feedforward neural network with one hidden layer (XOR Problem)

Creating an artificial neural network (ANN) from scratch in Python can be quite an involved process, but I'll provide you with a simple...

4 min read · Nov 8, 2023

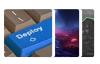






C

Lists



Predictive Modeling w/ Python

20 stories · 1035 saves



Practical Guides to Machine Learning

10 stories · 1237 saves



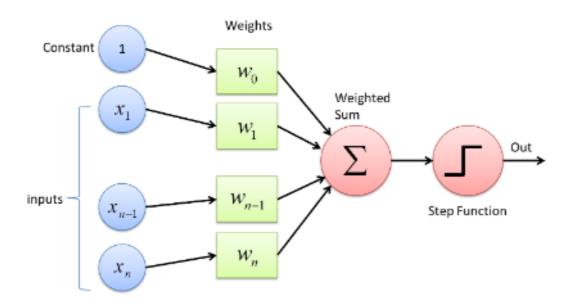
Natural Language Processing

1320 stories · 811 saves



The New Chatbots: ChatGPT, Bard, and Beyond

12 stories · 348 saves





🕵 Joseph Robinson, Ph.D. in Towards Data Science

From Basic Gates to Deep Neural Networks: The Definitive Perceptron **Tutorial**

Demystifying Mathematics, Binary Classification, and Logic Gates

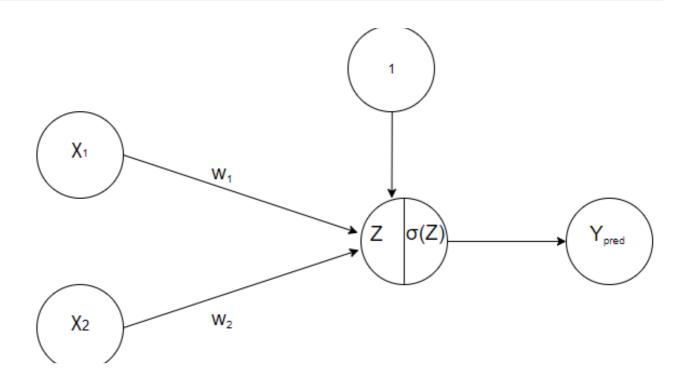




466

3

 \Box



Building an Artificial Neural Network Model by hand

ANN with one hidden layer and one formal neuron trained using backpropagation algorithm

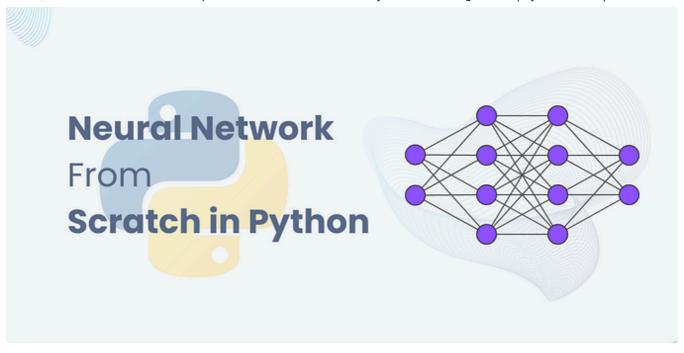
8 min read · Jan 8, 2024

Kamel SOUDANI





 \Box [†]



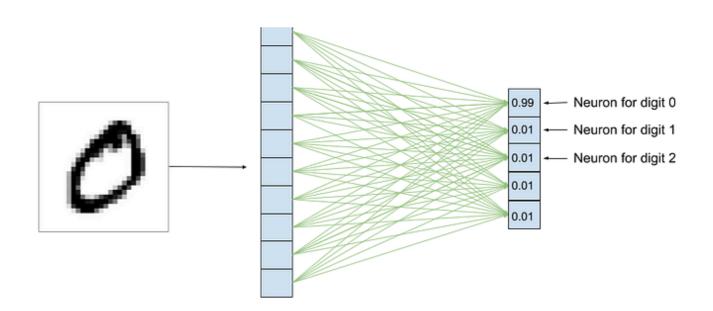


Building a Neural Network from Scratch: Your Step-by-Step Guide

Learn the fundamentals of deep learning and build your very own neural network

6 min read · Oct 1, 2023





For an image with digit zero, we would like the first output neuron to have a value as close as possible to 1 and the rest of the



Backpropagation step by step

Backpropagation

11 min read · Nov 30, 2023





K

See more recommendations