



Plano de Ensino

Disciplina: Testes e Qualidade de Software

Núcleo Específico
Semestre: 2024/1

Docente:

Carga horária: 40
horasQuantidade de aulas semanais: 2
aulasQuantidade de aulas semestrais: 40
40 aulas

Período: Turno: Noite

EMENTA (não precisa cadastrar)

Conceitos de qualidade de software. Certificações de qualidade de software.

Padrões de projeto de software fundamentados na qualidade. Inspeção em software.

Testes de software - técnicas e padrões. Manutenção de qualidade de software.

OBJETIVO DA DISCIPLINA

Permitir que o estudante conheça e pratique testes e processos de qualidade.

COMPETÊNCIA(S) RELACIONADA(S)

- Analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação;
- Avaliar, selecionar, especificar e utilizar metodologias, tecnologias e ferramentas da engenharia de software, linguagens de programação e bancos de dados;
- Coordenar equipes de produção de softwares;
- Realizar avaliações, vistorias, perícias e emitir os respectivos relatórios e pareceres, de acordo com a sua área de formação.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Conceitos de qualidade de software:

Explanação sobre a disciplina. PPC e inserção da disciplina no mesmo.

Padrões de projeto de software fundamentados na qualidade:

Introdução aos Conceitos de Qualidade de Software e modelos de Qualidade de Software

Fatores de Qualidade de Software

Eficiência

Confiabilidade

Usabilidade

Manutenibilidade

Portabilidade

Segurança

Modelos Ágeis e Qualidade de Software

Inspeção em software:

Inspeção em Software, Auditoria em Software



Ciclo PDCA (Plan-Do-Check-Act)

Testes de software - técnicas e padrões:

Manutenção de qualidade de software:

Testes Caixa-Preta e Caixa-Branca

Testes Funcionais e Não Funcionais

Testes Unitários com JUnit -

Desenvolvimento Guiado por Testes (TDD)

Testes Unitários com JUnit com TDD

Testes de Stress e Desempenho com Meter

Dashboards e cobertura de testes

Certificações de qualidade de software:

Certificações de Qualidade de Software - Pesquisa e Seminário, aula invertida - Padrõres de Projeto de Software e Qualidade

Modelos de Maturidade de Capacidade (CMMI)

Modelo ISO/IEC 9126

Modelo ISO/IEC 25010

METODOLOGIA

Aulas Teóricas: Aulas expositivas sobre conceitos e teorias, com exemplos práticos, com auxílio de quadro branco (e/ou quadro virtual) e projetor multimídia.

Aulas Práticas: Aulas em laboratório.

Pesquisa e Aula Invertida: Biblioteca e acesso à internet.

RECURSOS

Laboratório com acesso à internet para pesquisa e elaboração de diagramas e textos. Biblioteca.

AVALIAÇÃO

Projeto prático em grupo que será avaliado no primeiro e no segundo bimestre com peso 7. No primeiro e segundo bimestres existirá uma avaliação individual com peso 3.

AV1 -

Avaliação 1 (0 a 10 * 0,7) → teórica

+

Projeto Prático (0 a 10 * 0,3) - Seminário

AV2 - Avaliação 1 (0 a 10 * 0,7) → código java prático

+

Projeto Prático (0 a 10 * 0,3) - Pesquisa e trabalho JUnit



Média Semestral = (AV1 * 0,4) + (AV2 * 0,6)

Aprovação com média igual ou superior a 7 (sete)

1 ponto extra por entrega pontual e pontualidade

Limitado à nota 10.

CONTEÚDO MINISTRADO DO DIÁRIO

Orientação: No cronograma as datas das aulas deverão seguir conforme o horário (exemplo, toda terça-feira) até fechar a quantidade de aulas previstas em calendário, cumprindo a carga horária total da disciplina.

Aula	Data				
		Conteúdo			
Aula 1	20/02/24	Explanação sobre a disciplina. PPC e inserção da disciplina no mesmo.			
Aula 2					
Aula 3	27/02/24	Introdução aos Conceitos de Qualidade de Software e modelos de Qualidade de Software			
Aula 4					
Aula 5	05/03/24	Fatores de Qualidade de Software Eficiência Confiabilidade Usabilidade Manutenibilidade Portabilidade Segurança			
Aula 6					
Aula 7	12/03/24	Certificações de Qualidade de Software - Pesquisa e Seminário, aula invertida - Padrõres de Projeto de Software e Qualidade Modelos de Maturidade de Capacidade (CMMI) Modelo ISO/IEC 9126 Modelo ISO/IEC 25010 Modelos Ágeis e Qualidade de Software			
Aula 8					
Aula 9	19/03/24	Inspeção em Software, Auditoria em Software			
Aula 10		Tira Dúvidas - Seminário.			
Aula 11	26/03/24	Seminário			
Aula 12					
Aula 13	02/04/24	Ciclo PDCA (Plan-Do-Check-Act)			
Aula 14		·			
Aula 15	09/04/24	Revisão. Análise de Projetos Bem-Sucedidos Problemas Comuns e Soluções em Projetos Reais.Discussões sobre Desafios e Inovações em Qualidade de Software – Trabalho em grupo			
Aula 16					
Aula 17	16/04/24	Avaliação			
Aula 18		Avaliação			
Aula 19	23/04/24	Devolutiva			
Aula 20		Infraestrutura para testes			





Aula 21	30/04/24	Testes Caixa-Preta e Caixa-Branca			
		Testes Funcionais e Não Funcionais			
Aula 22					
Aula 23	07/05/24				
		Aula invertida – montagem de ambiente – infraestrutura – Devops			
		Sugerida pelos alunos			
Aula 24					
Aula 25	14/05/24	Testes Unitários com JUnit			
Aula 26					
Aula 27	21/05/24	Testes Unitários com JUnit			
		Desenvolvimento Guiado por Testes (TDD)			
Aula 28					
Aula 29	28/05/24	Testes Unitários com JUnit com TDD			
Aula 30					
Aula 31	04/06/24	04/06/24 Testes de Stress e Desempenho com JMeter			
Aula 32					
Aula 33	11/06/24	Testes de Stress e Desempenho com JMeter			
Aula 34					
Aula 35	18/06/24	Dashboards e cobertura de testes			
Aula 36		Revisão			
Aula 37	25/06/24	Avaliação			
Aula 38		Avaliação			
Aula 39	02/07/24	Finais			
Aula 40		Finais			
BIBLIOGR	AFIAS				

Básica

MELLOR, J. Stephen, e.tal. MDA Destilada: Princípios de Arquitetura Orientada por Modelos. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2005.

SAMPAIO, Cleuton. Qualidade de software na prática: como reduzir o custo de manutenção de software com a análise de código. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2014.

SALVIANO, Clenio F. Qualidade de software. São Paulo: Editora Senac São Paulo, 2021. 1 e-book.

Complementares

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software, v. 1: produtos. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2019.

ANICHE, Mauricio. Testes automatizados de software: um guia prático. 1 ed. São Paulo: Casa do Código, [2015].

PESSÔA, Mauro de Mesquita; SPINOLA, Marcelo Schneck de Paula. Gestão da qualidade no desenvolvimento de software. São Paulo: Editora Senac São Paulo, 2017. 1 e-book (174 p. (Série Universitária).

BASTOS, Aderson et al. Base de conhecimento em teste de software. 3. ed. São Paulo: Martins Fontes, 2012.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2019.

CONTEÚDO COMPLEMENTAR DO DIÁRIO

Registrar	outras	referênci	as e biblio	grafias	utilizadas	por aula,	bem com	o, outros	recursos
didáticos	além d	los iá esta	belecidos	para a d	disciplina i	no PPC.			

Professor:Coordenador:	Data do plano cadastrado no sistema acadêmico:			
Aprovado em://	/			



