

# QG 工作室暑期实习生周记

姓名： 林润鑫      组别： 前端组      年级： 2024 级      周次： 第三周

第三周周记	
生活随记	<p>这周因为考核项目在工位熬夜到很晚，虽然每天都很累，但也感觉很开心，算是美好的一段回忆</p> <p>周一出去团建了，感谢jk哥的电影，玩哑了，今天要挑战一天不说话了</p> <p>最近和家人聊天比较少，这周连视频都忘记打了，我哭</p>
学习 开发 比赛 情况	<p>这周主要是在项目实践中巩固自己的技术栈</p> <p>一方面，<code>redux</code>的使用作用几乎为无，对于项目中数据的管理之类的处理做的并不好，增大了开销</p> <p>同时，对于团队协作的流程并未把握好，当然也经过了充分的反思，希望在最终考核能顺利一点吧</p> <p>在组件设计上一方面存在组件设计不合理，复用性不强，扩展性也不高，存在相似组件分别写两次的情况，同时复用的组件可扩展性健壮性不强，导致即使我们将组件进行复用，又会出现一堆冲突</p> <p>还有其他技术栈存在的问题……</p>
一周总结	<p>这周主要通过项目，巩固了自己的技术栈，一方面让自己所学习的技术真正有了应用，不再是悬浮于理论之上，同时也找到了存在的许多不足，为后面的查缺补漏提供了依据；在项目中也增进了和各位伙伴之间的感情</p>
存在问题 未来规划	<p>1. 应用较少，学习中经常过分关注理论而忽略实践，只有通过反复实践才能对于技术有更深入的了解</p> <p>2. 应增加查漏补缺的时间安排，部分技术栈存在学漏，遗忘的情况</p>
导师评价	