Лабораторна робота #5

Виконав: Кузьменко Владислав(КН-22)

Тема: Технологія OpenMP

Мета: Познайомитись з базовими директивами OpenMP та

навчитись їх застосовувати для

розпаралелювання послідовних програм

Теоретичні відомості.

OpenMP дозволяє легко і швидко створювати багатопоточні програми на алгоритмічних мовах Fortran і C/C++. При цьому директиви OpenMP аналогічні директивам препроцесора для мови C/C++ і є аналогом коментарів у алгоритмічній мові Fortran. Це дозволяє в будь-який момент розробки паралельної реалізації програмного продукту при необхідності повернутися до послідовного варіанту програми. ОрепМР – це стандартна модель для паралельного програмування в середовищі зі спільною пам'яттю. У даній моделі усі процеси спільно використовують загальний адресний простір, до якого вони асинхронно звертаються із запитами на читання і запис. У таких моделях для управління доступом до загальної пам'яті використовуються різні механізми синхронізації типу семафорів та блокування процесів. Перевага цієї моделі з точки зору програмування полягає в тому, що поняття монопольного володіння даними відсутнє, отже, не потрібно явно задавати обмін даними між потоками, що їх задають, та потоками, що їх використовують. Ця модель, з одного боку, спрощує розробку програми, але, з іншого боку, ускладнює розуміння і управління локальністю даних, написання детермінованих програм.

Git

C++: https://github.com/x1nett/parproglab5_cpp.git

Лістинг коду

```
E Console Application 1
                                                                                                                → (Global Scope)
               v #include <iostream>
                 using namespace std;
                 const int ROWS = 10000;
                 const int COLS = 1000;
                 int matrix[ROWS][COLS];
              void init_matrix() {
                      for (int i = 0; i < ROWS; ++i)
for (int j = 0; j < COLS; ++j)
matrix[i][j] = 1 + (i + j) % 100;
                      for (int j = 0; j < COLS; ++j)
    matrix[ROWS / 2][j] = -100;</pre>
              v long long total_sum(int num_threads) {
                      long long sum = 0;
double t1 = omp_get_wtime();
                 #pragma omp parallel for reduction(+:sum) num_threads(num_threads)
   for (int i = 0; i < ROWS; ++i)
     for (int j = 0; j < COLS; ++j)
     sum += matrix[i][j];</pre>
      27
28
                       double t2 = omp_get_wtime();
                       cout << "Total sum computed in " << t2 - t1 << " seconds with " << num_threads << " threads.\n";</pre>
```

```
void row_with_min_sum(int num_threads, int& min_row_index, long long& min_row_sum) {
     min_row_sum = LLONG_MAX;
    double t1 = omp_get_wtime();
#pragma omp parallel num_threads(num_threads)
         int local_min_index = -1;
long long local_min_sum = LLONG_MAX;
#pragma omp for | for (int i = 0; i < ROWS; ++i) {
             long long row_sum = 0;
for (int j = 0; j < COLS; ++j)
    row_sum += matrix[i][j];</pre>
              if (row_sum < local_min_sum) {</pre>
                   local_min_sum = row_sum;
                   local_min_index = i;
#pragma omp critical
              if (local_min_sum < min_row_sum) {</pre>
                  min_row_sum = local_min_sum;
                  min_row_index = local_min_index;
    double t2 = omp_get_wtime();
     cout << "Row with min sum computed in " << t2 - t1 << " seconds with " << num_threads << " threads.\n";
```

```
int main() {
     init_matrix();
     omp_set_nested(1);
     int num_threads = 8;
     long long total;
     int min_index;
     long long min_value;
     double t_start = omp_get_wtime();
#pragma omp parallel sections
#pragma omp section
              total = total_sum(num_threads);
#pragma omp section
              row_with_min_sum(num_threads, min_index, min_value);
     double t_end = omp_get_wtime();
     cout << "=== Results ===\n";
     cout << "Total matrix sum = " << total << endl;</pre>
     cout << "Min row index = " << min_index << ", sum = " << min_value << endl;
cout << "Overall execution time: " << t_end - t_start << " seconds\n";</pre>
     return 0;
```

результат виконання програми: