# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ УКРАЇНИ ЧЕРКАСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені БОГДАНА ХМЕЛЬНИЦЬКОГО

# КАФЕДРА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

#### 3BIT

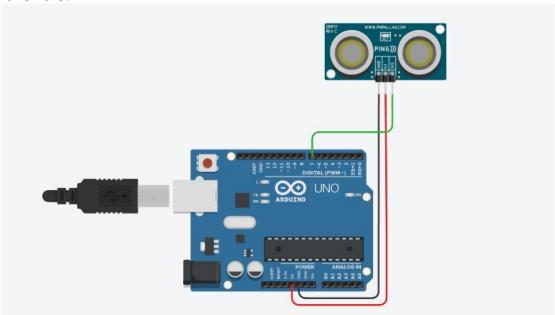
3 лабораторної роботи № 09 «Зчитування сигналів з сенсорів і датчиків»

виконано з навчальної дисципліни «Комп'ютерна електроніка»
Студент 2 курсу групи КС-231
зі спеціальності 121 — «Інежерія програмного забеспечення»
Попов Антон Андрійович
Варіант №5
Перевірив викладач:
к.т.н. Ярослав Тарасенко

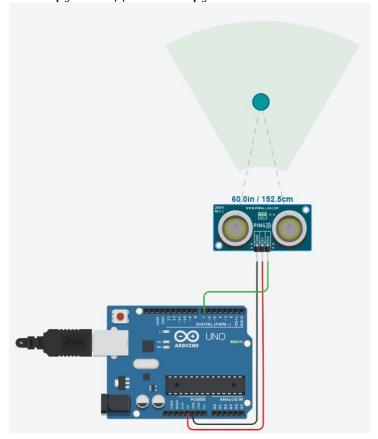
**Мета роботи**: навчитися програмувати плату **Arduino Uno** для зчитування сигналу з сенсорів і датчиків.

# ХІД РОБОТИ

1. Підключення ультразвукового датчика до плати **Arduino** згідно зі схемою.



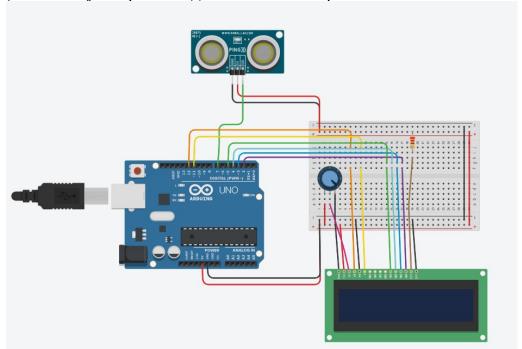
2. Відкриття монітору та піднесення руки.

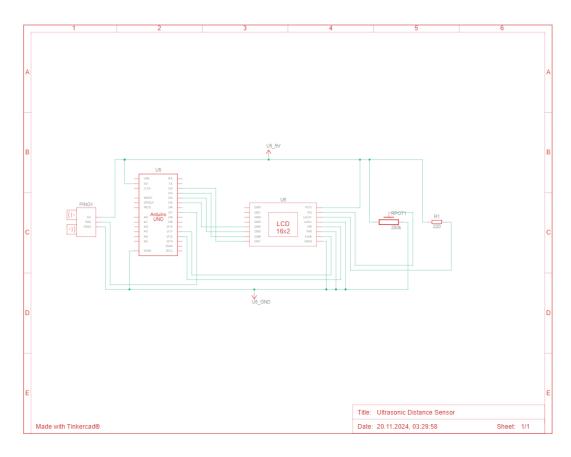


Як бачимо на моніторі відстань до руки становить 152,5 см.

# 3. Розробка пристрою для вимірювання швидкості.

Для початку потрібно підключити ЖК екран.



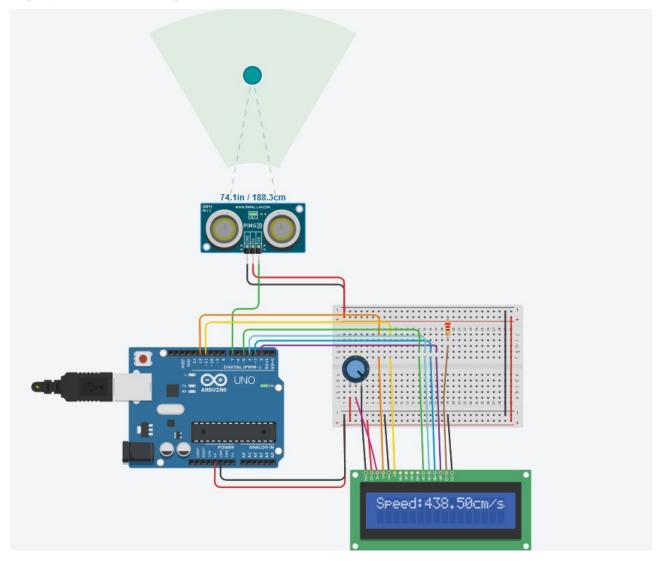


Електрична принципова схема пристрою.

Далі програмуємо схему, щоб виміряти швидкість.

```
1 // C++ code
 #include <LiquidCrystal.h>
 4 LiquidCrystal lcd_1(12, 11, 5, 4, 3, 2);
 6 void setup()
 8 Serial.begin(9600);
     lcd_1.begin(16, 2);
 9
 10
     lcd_1.print("Speed:");
 11
 12
    lcd_1.noCursor();
 13 }
 15 void loop() {
    double x1 = GetDistanceToObject(7, 7);
 16
    delay(100);
 17
 18
     double x2 = GetDistanceToObject(7, 7);
 19
 double distance = abs(x2 - x1);
 21
    double speed = calculateSpeed(distance);
 22
     if (speed >= 1) {
 23
 24
     OutputSpeed(speed);
 25
 26
 27 }
 28 double GetDistanceToObject(int triggerPin, int echoPin)
 29 {
 31
     pinMode(triggerPin, OUTPUT);
    digitalWrite(triggerPin, LOW);
    delayMicroseconds(2);
 33
 34
     digitalWrite(triggerPin, HIGH);
    delayMicroseconds(10);
 35
    digitalWrite(triggerPin, LOW);
 36
     pinMode(echoPin, INPUT);
 37
 38
     long duration = pulseIn(echoPin, HIGH);
 39
    double distance = 0.01723 * duration;
 40
     return distance;
 41
 42 }
 43
 44 double calculateSpeed(double distance) {
double time = 0.1;
     double speed = distance / time;
 46
 47
     return speed;
 48 }
 49
 50
 51 void OutputSpeed(double speed) {
 52    lcd_1.setCursor(6, 0);
54 lcd_1.println("cm/s");
55 }
53
     lcd_1.print(speed);
```

### В результаті схема працює таким чином:



При русі тіла вимірюється його швидкість і відображається на ЖК екрані.

**Висновок:** В результаті виконання лабораторної роботи навчився програмувати плату **Arduino Uno** для зчитування сигналу з сенсорів і датчиків.