**Consultoria Mobility –**

**Soluções financeiras**

Pós Graduação Tecnologias Aplicadas a Sistemas de Informação com Métodos Ágeis.

Consultores: Maikel Fenner, Marcelo Gonzales, Renato Machado e Tiago Minuzzi.

1. **Descrição da empresa**

A consultoria Mobilitiy está localizada em Porto Alegre/RS e possui parceria com diversas empresas do ramo financeiro, em um dos seu pontos fortes é desenvolvimento de aplicativos mobile para o ramo financeiro.

1. **Projeto**

Em junho/18 a empresa fechou um contrato milionário, qual é desenvolver o aplicativo mobile de uma empresa financeira de grande porte, qual está sediada em São Paulo. O aplicativo buscará informações de diversas base de dados e disponibilizará estasem uma única interface. Basicamente, o aplicativo terá como escopo as seguintes funcionalidades:

* Conta Corrente
* Cartões de Crédito
* Investimento
* Transferências
* Pagamentos
* Comprovantes

Um dos principais desafios deste projeto é realizar o gerenciamento de todas as partes interessadas e buscar as informações/funcionalidades da base adequada.

Este projeto terá 8 integrantes:

* 1 Scrum Master: fará única e exclusivamente este papel, sendo o facilitador do time;
* 1 Product Owner: responsável por fazer a interface com o cliente e entender a necessidade;
* 4 Desenvolvedores: serão responsáveis pela codificação e qualidade do software, terão também a responsabilidade de entender a demanda e escrever as histórias juntamente com o Product Owner;
* 1 User Experience: será responsável por mapear o comportamento dos usuários e propor melhor usabilidade do aplicativo.

A seguir será demonstrada a conexão de artefatos que podemos utilizar do PMI ou que serão adicionados na gestão do projeto.

1. **Integração**

|  |  |
| --- | --- |
| **Artefato** | **Termo de Abertura** |
| Será Mantido? | Sim, com campos reduzidos |
| Quem será o responsável | Scrum Master / Product Owner |
| Qual a periodicidade? | 1 vez na abertura do projeto |
| Descrição | É importante termos este documento para formalizar a abertura do projeto, mas a proposta é realizar o mesmo em alto nível e manter os campos: Nome do projeto, Solicitante, Patrocinador, Objetivo do projeto, áreas impactadas e expectativa de prazo e custo. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Artefato** | Desenvolver a declaração do escopo preliminar  do projeto |
| Será Mantido? | Não. Para este contexto é proposto que seja realizado a concepção direto ao Ponto (Paulo Caroli) |
| Quem será o responsável | Time do Projeto |
| Qual a periodicidade? | 1 vez no início do projeto |
| Descrição | Está declaração de escopo não seria mantida e sim o time irá aplicar a Concepção Direto ao Ponto – com o propósito de definir: Visão do Produto, Personas, Funcionalidades, Jornadas e MVP (este dará o prazo que será entregue), e se necessário neste momento pode-se negociar uma change request com o cliente final. Nesta concepção todo o time participará, cliente e alguns usuários finais críticos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Artefato** | - Desenvolver o plano de gerenciamento do projeto  - Orientar e gerenciar a execução do projeto |
| Será Mantido? | Estes dois artefatos não serão utilizados – Para o desenvolvimento do projeto será usado basicamente a metodologia Scrum. |
| Quem será o responsável | Time do Projeto |
| Qual a periodicidade? | Será aplicada no decorrer do projeto |
| Descrição | Para o gerenciamento do projeto usaremos as cerimônias do Scrum: Daily, Planning, Retrospectivas e Sprint Review em que estão serão executadas nas sprints, formando assim um ciclo de melhoria contínua. Será realizado documentações, onde durante as sprints teremos o refinamento que será um momento para entendermos as histórias e detalharmos as mesmas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Artefato** | Controle integrado de mudanças |
| Será Mantido? | Terá este controle mas não será rígido e restrito. |
| Quem será o responsável | Product Owner |
| Qual a periodicidade? | Será aplicada no decorrer do projeto |
| Descrição | O controle integrado de mudanças ocorrerá e será realizado conforme resultado da Sprint Review – momento em que o cliente final formaliza e da o aceite sobre a entrega de valor desenvolvida no sprint. Caso o cliente queira realizar ajuste nos requisitos, será possível e o mesmo demandará durante a sprint review e este novo requisitos será adicionado no backlog e priorizado conforme a sua necessidade. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Artefato** | Encerrar o projeto |
| Será Mantido? | Sim. |
| Quem será o responsável | Scrum Master / Product Owner |
| Qual a periodicidade? | Será aplicada uma vez no fim do projeto |
| Descrição | Teremos um encerramento do projeto, em que iremos formalizar que a entrega ocorreu e atendeu as necessidades do cliente final. O termo de encerramento será simples, e terá as lições aprendidas do time durante a execução do projeto. |

1. Escopo
2. Tempo