

主角是一名作家，生活在平凡的小镇上

主角时常为投稿失败烦恼，朋友带他去一栋古宅散心+取材

进入古宅后，发现门竟然自己锁了，主角和朋友开始寻找逃离办法

待补完：邪神为什么会留一个让主角发现真相的地方

主角在搜查过程中经常看到恐怖景象，而朋友看不见，朋友认为是主角又分不清现实和幻想了

此结局应设定古宅再也无法回来

结局1：主角和朋友离开这栋古宅，回到了和平的生活。主角用这段经历改编而成的小说依然投稿失败

选择离开

在搜查到的某些线索中，主角和朋友意识到这栋房子里隐藏了一个秘密，同时他们也找到了逃离的道具

选择继续

这里的想法是邪神为了留下主角，虽然让他遇到很多危险但都不至死

接下来的路遇到非常多危险（邪神阻挠），主角在这个过程中会因为操作失误错过一些线索

此处线索完成度影响最终结局

此处线索补完空间站&邪神设定

朋友最终走向死亡，并且主角最终仍然没能明白真相

相信自己

重要分支：主角和朋友看到了不一样的东西

这里选相信朋友或自己会影响最终结局

朋友不会死

选择不摆脱幻觉

重要线索：找到了能让自己摆脱幻觉的道具

bad end : game over

牺牲自己

重要分支：这个道具需要有人做出牺牲

线索集齐分支

这里分支影响比较大，要考虑SL会不会影响效果以及这个道具的设定需要仔细想想以及我觉得一周目应该收集不完线索

牺牲朋友

某一个End：主角自己回到了现实

这个道具可能是一瓶解药一瓶毒药，毒药喝了致死，解药喝了摆脱幻觉，主角赌上自己的运气选择一瓶喝了

赌错了

主角进入了另一个幻觉（而且他没法知道自己是不是在幻觉中）

赌对了

Good End：带着朋友一起回到了现实

一个哲学End：你如何证明你现在所在的世界是真的？

（可能会有的）：逃离邪神的追逐战（限时回到飞船上并启动，配上紧张BGM）

朋友挂了主角自己逃离

朋友和主角都挂了

朋友和主角都逃离