

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

Título: INGENIERO/A EN INFORMÁTICA

Duración: 10 Semestres

Carga Horaria: 4.422 Horas

PERFIL DEL EGRESADO

El egresado de esta carrera es un especialista de la ingeniería que, formado básicamente en las ciencias físico-matemáticas, comunes a toda ingeniería, y en las ciencias de la computación, está capacitado para la solución de problemas del mundo real por medio de la construcción de modelos computacionales y de su implementación.

Las características fundamentales de este profesional son:

- Capacidad para planificar, diseñar e implementar proyectos informáticos, evaluando y seleccionando las arquitecturas de los sistemas, del equipamiento informático y de los medios de comunicación necesarios para la interconexión y la transmisión de datos e información.
- Destreza para aplicar sus conocimientos en forma independiente e innovadora, acompañando la evolución del sector y contribuyendo en la búsqueda de soluciones en las diferentes áreas aplicadas.
- Habilidad de trabajar en equipo y de comunicarse eficientemente en forma oral y escrita.
- Capacidad para analizar el impacto de su actuación profesional en la sociedad con una visión humanística, sólida y crítica.

Asignatura	Nivel	Sem.	Horas cátedra semanales	Créditos	Requisitos
Algoritmos y Estructuras de Datos I	1	1	9	9	-- --
Emprendedorismo	1	1	4	4	-- --
Expresión Oral y Escrita	1	1	4	4	-- --
Fundamentos de Matemática	1	1	7	7	-- --
Matemática Discreta	1	1	7	7	-- --
Organización y Arquitectura de Computadoras I	1	1	7	7	-- --
Inglés	1	2	4	4	-- --
Álgebra Lineal	2	2	7	7	Fundamentos de Matemática, Matemática Discreta
Algoritmos y Estructuras de Datos II	2	2	7	7	Algoritmos y Estructuras de Datos I
Cálculo I	2	2	7	7	Fundamentos de Matemática
Lenguajes de Programación I	2	2	7	7	Matemática Discreta, Algoritmos y Estructuras de Datos I
Organización y Arquitectura de Computadoras II	2	2	7	7	Organización y Arquitectura de Computadoras I
Contabilidad	1	3	4	4	-- --
Física 1	2	3	7	7	Fundamentos de Matemática
Algoritmos y Estructuras de Datos III	3	3	7	7	Algoritmos y Estructuras de Datos II, Lenguajes de Programación I
Cálculo II	3	3	7	7	Cálculo I
Lenguajes de Programación II	3	3	7	7	Lenguajes de Programación I, Algoritmos y Estructuras de Datos II
Lógica para Ciencias de la Computación	3	3	7	7	Matemática Discreta, Algoritmos y Estructuras de Datos II
Economía y Finanzas	1	4	4	4	-- --
Física 2	3	4	7	7	Física 1
Redes de Computadoras I	3	4	7	7	Organización y Arquitectura de Computadoras I, Algoritmos y Estructuras de Datos II
Cálculo III	4	4	7	7	Cálculo II
Probabilidades y Estadística	4	4	7	7	Cálculo II
Sistemas Operativos	4	4	7	7	Organización y Arquitectura de Computadoras II, Algoritmos y Estructuras de Datos III

Asignatura	Nivel	Sem.	Horas cátedra semanales	Créditos	Requisitos
Física 3	-- --	5	7	7	Física 2
Investigación de Operaciones I	-- --	5	7	7	Álgebra Lineal, Cálculo II
Lenguajes de Programación III	-- --	5	7	7	Lenguajes de Programación II, Sistemas Operativos
Redes de Computadoras II	-- --	5	7	7	Redes de Computadoras I, Física 2, Organización y Arquitectura de Computadoras II
Sistemas Distribuidos	-- --	5	7	7	Lenguajes de Programación II, Redes de Computadoras I, Sistemas Operativos
Técnicas de Organización y Métodos	-- --	5	4	4	-- --
Bases de Datos I	-- --	6	7	7	Lógica para Ciencias de la Computación, Lenguajes de Programación II
Estructura de los Lenguajes	-- --	6	7	7	Lenguajes de Programación III
Física 4	-- --	6	5	5	Física 2
Ingeniería de Software I	-- --	6	7	7	Lenguajes de Programación II
Métodos Numéricos	-- --	6	7	7	Álgebra Lineal, Cálculo III
Electiva 1	-- --	7	7	7	Para cursar, el alumno debe aprobar el 55% de los créditos = 184
Ingeniería de Software II	-- --	7	7	7	Ingeniería de Software I, Bases de Datos I
Investigación de Operaciones II	-- --	7	7	7	Investigación de Operaciones I, Métodos Numéricos
Matemática Aplicada	-- --	7	7	7	Álgebra Lineal, Lógica para Ciencias de la Computación
Optativa 1	-- --	7	4	4	-- --
Bases de Datos II	-- --	8	7	7	Bases de Datos I
Electiva 2	-- --	8	7	7	Para cursar, el alumno debe haber aprobado el 70% de los créditos = 235
Electiva 3	-- --	8	7	7	Para cursar, el alumno debe haber aprobado el 70% de los créditos = 235
Ingeniería de Software III	-- --	8	7	7	Ingeniería de Software II
Optativa 2	-- --	8	4	4	-- --
Electiva 4	-- --	9	7	7	Para cursar, el alumno debe haber aprobado el 70% de los créditos = 235
Electiva 5	-- --	9	7	7	Para cursar, el alumno debe haber aprobado el 70% de los créditos = 235
Gestión de Centro de Cómputos	-- --	9	7	7	Para cursar, el alumno debe haber aprobado el 70% de los créditos = 235
Optativa 3	-- --	9	4	4	-- --
Diseño de Compiladores	-- --	10	7	7	Algoritmos y Estructuras de Datos III, Estructura de los Lenguajes
Electiva 6	-- --	10	7	7	Para cursar, el alumno debe haber aprobado el 80% de los créditos = 268
Electiva 7	-- --	10	7	7	Para cursar, el alumno debe haber aprobado el 80% de los créditos = 268

Requisitos de titulación

- Aprobar las asignaturas del Plan de Estudios vigente.
- Completar 90 horas en tres actividades de Extensión Universitaria.
- Realizar una pasantía de un mínimo de 300 horas.
- Aprobar el Proyecto Final de Grado.