# TRABAJO PRÁCTICO DE TRADUCCIÓN DIRIGIDA POR SINTAXIS



#### Diseño de Compiladores

Integrantes:

Mateo Fidabel

# Objetivo del Trabajo Práctico

Resolver un problema construyendo un TDS aprovechando la generación directa y simple del código fuente. Identificar el lenguaje de entrada así como el de salida y aplicar las técnicas vistas en clase.

## **Problema**

Implementar la función de concatenación, que recibe como sintáxis de entrada *concat(*  $\operatorname{string}_A$ ,  $n_1$ ,  $\operatorname{string}_B$ ,  $n_2$ ) y retorna una lista con los primeros  $n_1$  caracteres de  $\operatorname{string}_A$  concatenados con los  $n_2$  caracteres del  $\operatorname{string}_B$ .

## Resolución

## 1. Notación BNF

Encontrar una notación BNF que permita describir el lenguaje de entrada y a su vez, el problema.

a. Escribir el BNF que acepta la gramática de entrada

 $\mathbf{MAIN} \to \mathbf{CONCAT} \ \mathbf{PAR\_IZQ} \ \mathbf{PARAMS} \ \mathbf{PAR\_DER}$ 

 $\mathsf{PARAMS} o \mathsf{ARGUMENTO}$  COMA ARGUMENTO

**ARGUMENTO** → **LITERAL COMA NÚMERO** 

**NÚMERO** → **DIGITO** R

LITERAL  $\rightarrow$  CARACTER R'

 $extbf{R} 
ightarrow extbf{NÚMERO} \mid \epsilon$ 

 $\mathbf{R'} \to \mathbf{LITERAL} \mid \epsilon$ 

 $\mathbf{CONCAT} o \mathsf{concat}$ 

```
PAR_IZQ \rightarrow (

PAR_DER \rightarrow )

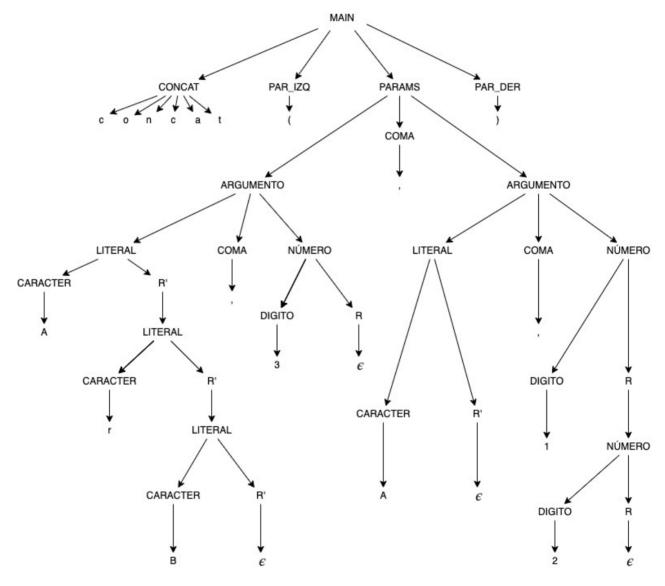
COMA \rightarrow ,

DIGITO \rightarrow 0 | 1 | . . . | 9

CARACTER \rightarrow a | b | . . . | z | A | B | . . . | Z
```

### b. Validar rapidamente que la gramática acepte la entrada

Construir el árbol sintáctico para la entrada concat(ArB, 3, A, 12)



Notar que no tiene sentido tomar los primeros 12 carácteres de **A** y que se debe retornar un mensaje de error. Sin embargo, esta validación no forma parte del análisis léxico ni del análisis sintáctico, sino del análisis semántico. De igual forma se incluye en la entrada para validar rápidamente si la gramática acepta números con más de un dígito teniendo en cuenta que sintacticamente sigue siendo válido la cadena.

## 2. Reglas semánticas

Definir las reglas o acciones semánticas que corresponden para generar el lenguaje de salida pretendido. Se recomienda utilizar el árbol sintáctico como herramienta para comprender como se

aplican las reglas o acciones semánticas, y si corresponden tanto para la entrada como para la salida.

---

----

REGLAS SEMÁNTICAS
MAIN.x = PARAMS.x
${\bf PARAMS.x = ARGUMENTO\_1.x} \cup {\bf ARGUMENTO\_2.x}$
ARGUMENTO.x = LITERAL.x[:NUMERO.val]
NUMERO.val = DIGITO.x * $(10 ^ R.exp) + R.val$ , NUMERO.exp = $R.exp + 1$
LITERAL.x = [CARACTER.x, **(R'.x)] // Append por la Izquierda
R.val = NUMERO.val, R.exp = NUMERO.exp
<b>R</b> .val = 0, <b>R</b> .exp = 0
R'.x = LITERAL.x
<b>R</b> '.x = " "
// CADENA VACIA
// NO OP
<b>DIGITO</b> .x = 0   1     9
<b>CARACTER</b> .x = 'a'   'b'     'Z'

## 3. Gramática Predictiva

Evaluar si la gramática planteada es predictiva y en caso contrario, convertirla en un equivalente predictiva.

## a. Verificar la existencia de la recursión por la izquierda.

Afortunadamente la gramática no presenta ninguna producción con la forma  $A \to A\alpha | \beta$ , por lo que no hay recursión por la izquierda.

## b. Verificar la existencia de ambigüedad sintáctica.

No existe ninguna ambigüedad en la selección de producciones en la gramática

## c. Verificar la existencia de ambigüedad semántica

Como la ambigüedad semántica ocurre cuando el conjunto generado por aplicar *PRIMERO* a los lados derechos de una producción compuesta no son disjuntos, primero debemos hallar los conjuntos primero.

- P(MAIN) = P(CONCAT) = { c }
- P(PARAMS) = P(ARGUMENTO) = P(LITERAL) = P(CARACTER) = { a, b, ..., Z}
- P(ARGUMENTO) = P(LITERAL) = P(CARACTER) = { a, b, ..., Z}

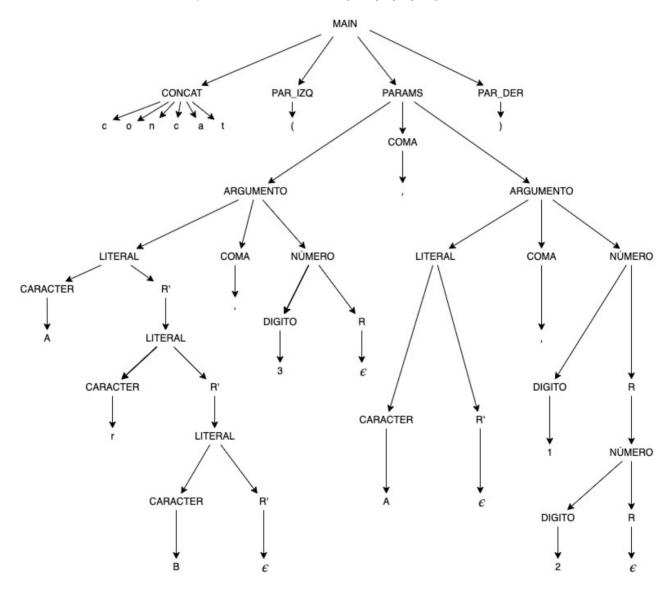
- P(NÚMERO) = P(DÍGITO) = {0, 1, ..., 9}
- P(LITERAL) = P(CARACTER) = { a, b, ..., Z}
- $P(R) = P(NÚMERO) \cup P(\epsilon) = \{0, 1, ..., 9\} \cup \{\epsilon\}$
- $P(R') = P(LITERAL) \cup P(\epsilon) = \{ a, b, ..., Z \} \cup \{ \epsilon \}$
- P(CONCAT) = { c }
- P(PAR\_IZQ) = { ( }
- P(**PAR\_DER**) = { ) }
- P(COMA) = { , }

No se encontró ambigüedad semántica, por ende, la gramática es predictiva

## d. Ejemplos de Árboles Sintácticos

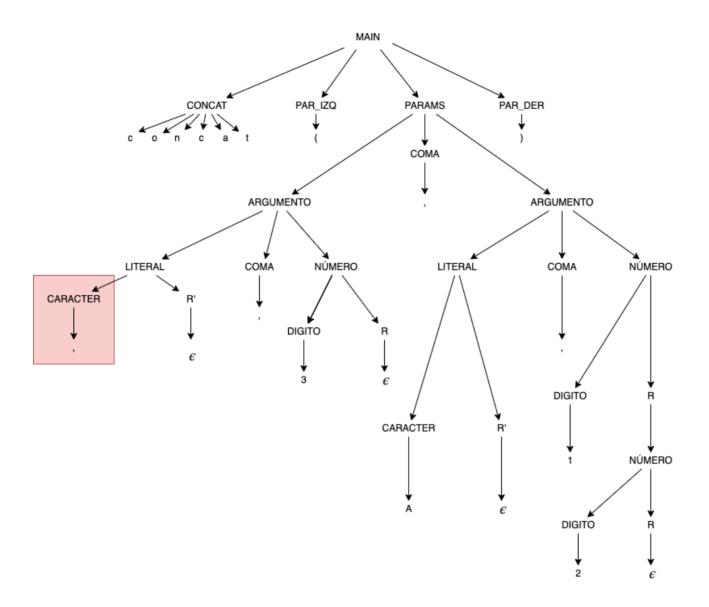
### i. Una cadena de entrada válida

Construir el árbol sintáctico para la entrada concat(ArB, 3, A, 12)



### ii. Una cadena de entrada invalida o no aceptada por el TDS

Construir el árbol sintáctico para la entrada concat(, 3, A, 12)



## 4. Código Fuente

Escribir el código fuente del TDS a partir de su representación predictiva, utilizando el esquema que implementa una función para cada no terminal

## Funciones de apoyo

Algunas excepciones para manejar errores

```
.__init__(f"Se esperaba '{self.esperado}' pero "\
                "la cadena ya se terminó de leer")
 def str_(self):
   return f"Se esperaba '{self.esperado}' pero "\
            "la cadena ya se terminó de leer"
class ErrorProduccionNoEncontrada(ErrorCompilacion):
  def init (self, terminal: str, regla: str):
   self.terminal = terminal
    self.regla = regla
    super().__init__(f"No se pudo encontrar una producción"\
                    f" adecuada para '{self.terminal}'")
 def str (self):
   return f"No se pudo encontrar una producción adecuada "\
           f"para '{self.terminal}' en la regla {self.regla}"
class ErrorSemanticoLongitud(ErrorCompilacion):
  def init (self, cadena: str, longitud: int):
   self.cadena = cadena
   self.longitud = longitud
    super()\
      .__init__(f"Se piden los primeros {self.longitud} caracteres, "\
      f"sin embargo, '{self.cadena}' solo posee {len(self.cadena)} caracteres")
 def str (self):
   return f"Se piden los primeros {self.longitud} caracteres, sin embargo,"\
           f" '{self.cadena}' solo posee {len(self.cadena)} caracteres"
```

Creamos una clase Buffer para simular la lectura de la cadena

```
In [2]:
         class Buffer():
           def init (self, entrada: str):
             self.entrada = entrada
             self.puntero = 0
             # Saltamos los espacios
             while self.entrada[self.puntero] == " " and \
                   self.puntero < len(self.entrada):</pre>
               self.puntero = self.puntero + 1
           def avanzar_puntero(self):
             self.puntero = self.puntero + 1
             while self.actual == " " and self.puntero < len(self.entrada):</pre>
               self.puntero = self.puntero + 1
           def match(self, terminal: str):
             if self.completo():
               # Ya leyó todo, no puede matchear más
               raise ErrorBufferVacio(terminal)
             if self.actual == terminal:
               # Pasar a la siguiente letra despues de los espacios
               self.avanzar puntero()
               # Arrojar Error de Compilación
               raise ErrorMatch(esperado = terminal,
                                 obtenido = self.actual)
           @property
           def actual(self):
             return self.entrada[self.puntero] if not self.completo() else '\0'
```

#### **MAIN**

 $extsf{MAIN} 
ightarrow extsf{CONCAT} extsf{PAR\_IZQ} extsf{PARAMS} extsf{PAR\_DER}$ 

MAIN.x = PARAMS.x

```
def MAIN():
    global buffer

CONCAT()
    PAR_IZQ()
    x = PARAMS()
    PAR_DER()
    return x
```

#### **PARAMS**

 $\mathsf{PARAMS} o \mathsf{ARGUMENTO}$  COMA ARGUMENTO

PARAMS. $x = ARGUMENTO_1.x \cup ARGUMENTO_2.x$ 

```
In [4]:
    def PARAMS():
        global buffer

        x_1 = ARGUMENTO()
        COMA()
        x_2 = ARGUMENTO()
        return x_1 + x_2 # Concatenacion
```

### **ARGUMENTO**

 $\textbf{ARGUMENTO} \rightarrow \textbf{LITERAL COMA NÚMERO}$ 

**ARGUMENTO**.x = LITERAL.x[:NUMERO.val]

```
In [5]:
    def ARGUMENTO():
        global buffer

        literal = LITERAL()
        COMA()
        val, exp = NUMERO()

        # Regla semantica: Debe tener longitud igual o menos que la palabra
        if val > len(literal):
            raise ErrorSemanticoLongitud(literal, val)

        return literal[:val]
```

```
NÚMERO 	o DIGITO R
         NUMERO.val = DIGITO.x * (10 ^ R.exp) + R.val,
         NUMERO.exp = \mathbf{R}.exp + 1
In [6]:
          def NUMERO():
             global buffer
            x = DIGITO()
             val, exp = R()
             return x * (10 ** exp) + val, exp + 1
         LITERAL
         \textbf{LITERAL} \rightarrow \textbf{CARACTER R'}
         LITERAL.x = concat(CARACTER.x, R'.x)
         // Append por la Izquierda
In [7]:
          def LITERAL():
             global buffer
            caracter = CARACTER()
             resto = R prima()
             return caracter + resto # Concatenacion
         R
         R \rightarrow NÚMERO
         R.val = NUMERO.val,
         R.exp = NUMERO.exp
         {f R} 
ightarrow \epsilon
         \mathbf{R}.val = 0,
         \mathbf{R}.\exp=0
In [8]:
          def R():
             global buffer
             entrada = buffer.actual
             if entrada in RANGO_DIGITOS:
               return NUMERO()
             else:
               # Vacio
               return 0, 0
         R'
         R' 	o LITERAL
         R'.x = LITERAL.x
```

NÚMERO

```
\mathbf{R'} 
ightarrow \epsilon
          R'.x = " "
          // CADENA VACIA
 In [9]:
           def R prima():
              global buffer
              entrada = buffer.actual
              if entrada in RANGO_CARACTERES:
                return LITERAL()
              else:
                # Vacío
                return ""
          CONCAT, PAR_IZQ, PAR_DER, COMA
          \textbf{CONCAT} \rightarrow \textbf{concat}
          PAR_IZQ \rightarrow (
          PAR\_DER \rightarrow )
          \mathsf{COMA} \to ,
In [10]:
           def CONCAT() -> None:
              global buffer
              buffer.match("c")
              buffer.match("o")
              buffer.match("n")
              buffer.match("c")
              buffer.match("a")
              buffer.match("t")
           def PAR_IZQ() -> None:
              global buffer
              buffer.match("(")
           def PAR_DER() -> None:
              global buffer
              buffer.match(")")
           def COMA() -> None:
              global buffer
              buffer.match(",")
          DIGITO
          DIGITO \rightarrow 0 | 1 | . . . | 9
          DIGITO.x = 0 | 1 | . . . | 9
In [11]:
           def DIGITO():
```

global buffer

```
entrada = buffer.actual
if entrada == '0':
 buffer.match('0')
  return 0
elif entrada == '1':
 buffer.match('1')
 return 1
elif entrada == '2':
 buffer.match('2')
  return 2
elif entrada == '3':
 buffer.match('3')
 return 3
elif entrada == '4':
 buffer.match('4')
  return 4
elif entrada == '5':
 buffer.match('5')
 return 5
elif entrada == '6':
 buffer.match('6')
  return 6
elif entrada == '7':
 buffer.match('7')
 return 7
elif entrada == '8':
 buffer.match('8')
  return 8
elif entrada == '9':
 buffer.match('9')
 return 9
  raise ErrorProduccionNoEncontrada(entrada, "DIGITO")
```

#### CARACTER

```
CARACTER \rightarrow a | b | . . . | z | A | B | . . . | Z

CARACTER.x = 'a' | 'b' | . . . | 'Z'
```

```
def CARACTER():
    global buffer

    entrada = buffer.actual
    if entrada in RANGO_CARACTERES:
        # Clase de las Letras
        buffer.match(entrada)
        # Se retorna el mismo caracter, por ende, no es necesario buscar el valor
        return entrada
    else:
        raise ErrorProduccionNoEncontrada(entrada, "CARACTER")
```

## 5. Pruebas

```
def TRADUCIR(entrada: str = "concat(stringA, 3, stringB, 2)") -> str:
    global buffer

buffer = Buffer(entrada)
```

```
return MAIN()
```

```
Probamos con una cadena válida
In [14]:
          TRADUCIR("concat(stringA, 2, stringB, 3)")
Out[14]: 'ststr'
        Ahora con una cadena cuya longitud es menor al número que se solicita en alguno de los
        parámetros
In [15]:
          TRADUCIR("concat(stringA, 9, stringB, 4)")
         ErrorSemanticoLongitud
                                                   Traceback (most recent call last)
         <ipvthon-input-15-925b1be07f44> in <module>
         ---> 1 TRADUCIR("concat(stringA, 9, stringB, 4)")
         <ipython-input-13-97805f6a4a2b> in TRADUCIR(entrada)
               4
                  buffer = Buffer(entrada)
               5
         ---> 6 return MAIN()
         <ipython-input-3-ede54f6b0835> in MAIN()
                   CONCAT()
               5 PAR_IZQ()
          ---> 6 x = PARAMS()
                 PAR_DER()
               7
               8
                  return x
         <ipython-input-4-1056a7605d35> in PARAMS()
                  global buffer
               2
               3
                   x 1 = ARGUMENTO()
          ---> 4
               5
                   COMA()
                  x 2 = ARGUMENTO()
         <ipython-input-5-4e5d11cf54c3> in ARGUMENTO()
                  # Regla semantica: Debe tener longitud igual o menos que la palabra
                  if val > len(literal):
                    raise ErrorSemanticoLongitud(literal, val)
          --> 10
              11
                   return literal[:val]
              12
         ErrorSemanticoLongitud: Se piden los primeros 9 caracteres, sin embargo, 'stringA'
          solo posee 7 caracteres
        También se debe detectar cadenas que no pertenecen al lenguaje
In [16]:
          TRADUCIR("conct(stringA, 3, stringB, 4)")
         ErrorMatch
                                                    Traceback (most recent call last)
         <ipython-input-16-ae879968a1df> in <module>
         ---> 1 TRADUCIR("conct(stringA, 3, stringB, 4)")
         <ipython-input-13-97805f6a4a2b> in TRADUCIR(entrada)
               4 buffer = Buffer(entrada)
               5
         ---> 6 return MAIN()
```

<ipython-input-3-ede54f6b0835> in MAIN()

```
2
         global buffer
      3
        CONCAT()
---> 4
      5
         PAR_IZQ()
      6
         x = PARAMS()
<ipython-input-10-e8d224ecf8f3> in CONCAT()
      6 buffer.match("n")
      7 buffer.match("c")
---> 8 buffer.match("a")
      9
         buffer.match("t")
     10
<ipython-input-2-4e583172f728> in match(self, terminal)
     # Arrojar Error de Compilación
     25
             raise ErrorMatch(esperado = terminal,
---> 26
                              obtenido = self.actual)
     27
     28
         @property
ErrorMatch: Se esperaba 'a' pero se obtuvo t.
O cadenas donde no se encuentra la derivación correspondiente
 TRADUCIR("concat(012string, 3, stingB, 4) ")
ErrorProduccionNoEncontrada
                                         Traceback (most recent call last)
<ipython-input-17-84f0572871cd> in <module>
---> 1 TRADUCIR("concat(012string, 3, stingB, 4) ")
<ipython-input-13-97805f6a4a2b> in TRADUCIR(entrada)
      4 buffer = Buffer(entrada)
      5
---> 6 return MAIN()
<ipython-input-3-ede54f6b0835> in MAIN()
      4 CONCAT()
5 PAR_IZQ()
 ---> 6 \qquad x = PARAMS()
      7
         PAR DER()
      8 return x
<ipython-input-4-1056a7605d35> in PARAMS()
      2 global buffer
         x_1 = ARGUMENTO()
____> 4
      5
         COMA()
        x 2 = ARGUMENTO()
<ipython-input-5-4e5d11cf54c3> in ARGUMENTO()
         global buffer
      2
      3
---> 4 literal = LITERAL()
      5
         COMA()
      6 val, exp = NUMERO()
<ipython-input-7-5673f26c1e9f> in LITERAL()
      2 global buffer
      3
---> 4 caracter = CARACTER()
      5 resto = R_prima()
      6   return caracter + resto # Concatenacion
<ipython-input-12-903c749297d5> in CARACTER()
     9 return entrada
     10 else:
---> 11 raise ErrorProduccionNoEncontrada(entrada, "CARACTER")
```

In [17]:

ErrorProduccionNoEncontrada: No se pudo encontrar una producción adecuada para '0'
en la regla CARACTER