

Programa python sobre los resultados de los partidos de la liga de baloncesto española:

El programa debe mostrar el siguiente menú:

1. Añadir partido
2. Buscar el resultado de un partido
3. Eliminar partido
4. Listar nombres de los equipos
5. Estadística de un partido
6. Salir

- Para añadir un partido solicita la fecha, nombre del equipo local, nombre del equipo visitante, puntos local y puntos visitante
- Muestra el resultado de un partido pidiendo la fecha y el equipo local si no existe da un error
- Eliminar el partido solicitando el equipo local y el equipo visitante
- Muestra los nombres de los equipos que han jugado algún partido
- Nos pide por teclado el nombre de un equipo y nos muestra el número de puntos que ha metido, los partidos ganados, perdidos y empatados.

Crea un nuevo programa python que modifique el punto 1 del ejercicio anterior de forma que la primera opción del menú sea leer la información del fichero (ligabaloncesto.txt) que tiene la siguiente estructura: fecha, equipo que juega en casa, equipo que juega fuera, puntos del equipo local y puntos del equipo visitante.

En los dos programas cada partido se puede almacenar en un diccionario y se deben usar al menos una función para el menú que lo muestre y devuelva un entero con la opción escogida y otra para cada una de las opciones.