实验二 图像几何变换实验

实验目的

- 1. 学习几种常见的图像几何变换,并通过实验体会几何变换的效果;
- 2. 掌握图像平移、剪切、缩放、旋转、镜像等几何变换的算法原理及编程实现;
- 3. 掌握 matlab 编程环境中基本的图像处理函数。

实验内容

- 1. 启动 MATLAB 程序,对图像文件分别进行平移、垂直镜像变换、水平镜像变换、缩放和 旋转操作。
- 2. 运行图像处理程序,并保存处理结果图像。

源代码

```
2 I=imread( 'lena.jpg' );
3 subplot(121),imshow(I);
4 title('before');
5 I=double(I);
6 M=zeros(size(I));
8 N=size(I);
9 x=50;
10 y=50;
11 M(x+1:N(1),y+1:N(2))=I(1:N(1)-x,1:N(2)-y);
12 subplot(122),imshow(uint8(M));
13 title( 'after' );
16  I=imread( 'lena.jpg' );
17 subplot(131),imshow(I);
18 title('before');
19 I=double(I);
20 A=zeros(size(I));
21 B=zeros(size(I));
22 M=size(I);
23 A(1:M(1),1:M(2))=I(M(1):-1:1,1:M(2));
24 B(1:M(1),1:M(2))=I(1:M(1),M(2):-1:1);
25 subplot(132),imshow(uint8(A));
26 title('竖直');
27 subplot(133),imshow(uint8(B));
28 title('水平');
31 I=imread( 'lena.jpg' );
32 subplot(131),imshow(I);
33 title('before');
34 I=double(I);
35 A=zeros(size(I));
36 B=zeros(size(I));
37 [m,n]=size(I);
38 x=1.8;
39 y=1.8;
40 x2=0.85;
41 y2=0.85;
```

```
for i=1:m
      for j=1:n
         i1=round(i*x);
          j1=round(j*y);
          i2=round(i*x2);
          j2=round(j*y2);
          if (j1>=0)&&(i1>=0)&&(i1<=m)&&(j1<=n)
             A(i,j)=I(i1,j1);
          end
          if (j2>=0)&&(i2>=0)&&(i2<=m)&&(j2<=n)
           B(i,j)=I(i2,j2);
          end
      end
end
subplot(132),imshow(uint8(A));
title( 'small' );
subplot(133),imshow(uint8(B));
title( 'big' );
iiao=50:
M=imread( 'lena.jpg' );
imshow(M);
[h w]=size(M);
theta=jiao/180*pi;
rot=[cos(theta) -sin(theta) 0;sin(theta) cos(theta) 0;0 0 1]; % 建立变换矩阵
pix1=[1 1 1]*rot; % 变后左上
pix2=[1 w 1]*rot; % 变后右上
pix3=[h 1 1]*rot; % 变后左下
pix4=[h w 1]*rot; % 变后右下
height=round(max([abs(pix1(1)-pix4(1))+0.5 abs(pix2(1)-pix3(1))+0.5])); % 新宽
width=round(max([abs(pix1(2)-pix4(2))+0.5 abs(pix2(2)-pix3(2))+0.5])); % 新高
N=zeros(height, width);
chao_y=abs(min([pix1(1) pix2(1) pix3(1) pix4(1)])); %y 负轴超量
chao_x=abs(min([pix1(2) pix2(2) pix3(2) pix4(2)])); %x 负轴超量
for i=1-chao_y:height-chao_y
      for j=1-chao_x:width-chao_x
         pix=[i j 1]/rot; % 用变换后图像的点的坐标去寻找原图像点的坐标,
         float_Y=pix(1)-floor(pix(1)); % 向下舍入
         float_X=pix(2)-floor(pix(2));
         if pix(1) >= 1 \&\& pix(2) >= 1 \&\& pix(1) <= h \&\& pix(2) <= w
         pix_up_left=[floor(pix(1)) floor(pix(2))]; % 四个相邻的点
         pix_up_right=[floor(pix(1)) ceil(pix(2))];
         pix_down_left=[ceil(pix(1)) floor(pix(2))];
         pix_down_right=[ceil(pix(1)) ceil(pix(2))];
         value_up_left=(1-float_X)*(1-float_Y); % 周围四个点权重
         value_up_right=float_X*(1-float_Y);
         value_down_left=(1-float_X)*float_Y;
         value_down_right=float_X*float_Y;
         N(i+chao_y,j+chao_x)=value_up_left*M(pix_up_left(1),pix_up_left(2))+
         value_up_right*M(pix_up_right(1),pix_up_right(2))+ ...
         value_down_left*M(pix_down_left(1),pix_down_left(2))+
         value_down_right*M(pix_down_right(1),pix_down_right(2));
         end
```

```
106 end

107 end

108

109 figure,imshow(uint8(N))

110
```

实验现象







