



# STEAMVR™

## Tracking 培训



STEAM® VR  
Tracking 培训

# UFO 练习

# 练习

- 打开练习文件夹：175\_class\_ufo
- 选择 5 到 7 个传感器
- 编写 JSON 文件
  - 使用 class\_ufo\_coordinates.pdf 中的坐标
  - 将“class\_ufo”用作渲染模型
- 可视化 JSON 文件
  - 使用 class\_ufo.stl 进行可视化
- 使用 STL 文件模拟 JSON
- 使用 FFC 功能区连接传感器
- 校准对象
- 在 SteamVR™ 中试一试！

