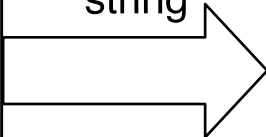


DATA	TAG
Return Address	RET
Frame Pointer	DAT
buffer[4]	DAT
buffer[3]	DAT
buffer[2]	DAT
buffer[1]	DAT
buffer[0]	DAT

Input attack  
string



DATA	TAG
&attack_function	DAT
x	DAT
o	DAT
l	DAT
l	DAT
e	DAT
h	DAT