# LAPORAN PRAKTIKUM SISTEM OPERASI MODUL 3



# **DISUSUN OLEH:**

NIM	L200220277	
NAMA	MHD. FARHAN LUBIS	
KELAS	F	

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

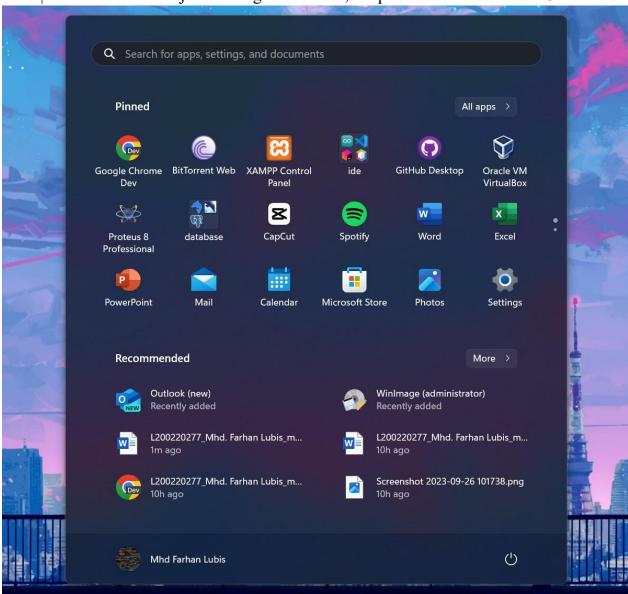
# **DAFTAR ISI**

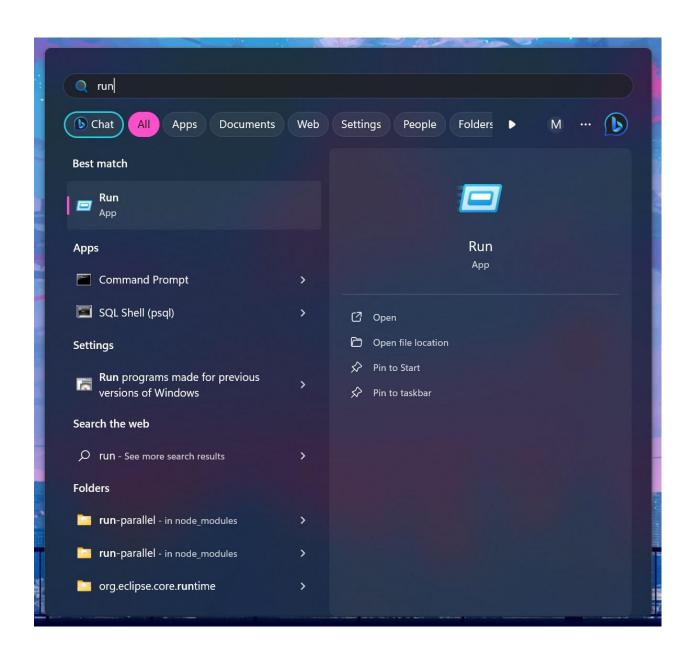
DAFTAR ISI2				
LATIHAN				
1. 'Start run' ketik 'cmd' lanjutkan dengan 'CD OS', 'setpath' dan 'cd LAB/LAB3'				
2. Program 'Bochs' yang diaktifkan adalah program versi debug yaitu 'Bochsdbg', Lihat pada perintah yang tersimpan pada file 's.bat', ketika 'type s.bat'.				
3. Mulai lakukan 'debugging': dengan memasukan perintah 'S'. Layar pada PC- Simulator akan terlihat gelap, tidak ada aktifitas, tidak ada kesalahan disana tetapi jalannya program dihentikan oleh 'Bochs' menunggu masukan dari user. Pindah ke window 'Command Prompt' yang sekarang muncul tampilan seperti pada gambar berikut:				
<ul><li>4. Lihat isi register CS dan IP dengan perintah 'r'. Sekarang ketikan 'r' akan ditampilkan teks berikut</li><li>12</li></ul>				
5. Selanjutnya kita suruh PC untuk mengeksekusi perintah tersebut, ketikan 's' kemudian lanjutkan dengan perintah 'r' . Pada layar akan ditampilkan teks berikut:				
6. Lihat tahapan detail yang dilakukan oleh PC, jalankan perintah 's' secara berulang. Masukan perintah berikut 'vb 0:0x7C00' Maksud perintah ini adalah membuat titik pemberhentian (halte) pada alamat 0000:7C000. Selanjutnya perintahkan PC untuk melanjutkan pekerjaannya sekarang, yaitu melanjutkan program yang terdapat pada BIOS untuk memeriksa RAM dan peralatan lainnya. Masukkan perintah 'c'. Maksud perintah ini adalah teruskan (Continue) prosesnya sampai ke titik pemberhentian. Dalam sekejap PC sudah sampai pada pemberhentian yang dibuat di atas yaitu pada alamat 0000:7C00, pada layar akan tampak teks seperti berikut.				
7. Jalankan PC langkah demi langkah (debugging) dengan perintah 's', tulislah setiap teks yang ditampilkan pada setiap langkah. Instruksi tersebut akan tampak seperti pada gambar berikut:16				
8. Tambahkan 'break-point' yang lain (maksimal 7). Tahapan penting berikutnya adalah ketika PC Simulator mulai menjalakan program 'kernel.bin', hal ini terjadi pada alamat '0100:0000'				
9. Hentikan PC Simulator pada saat akan menjalankan program 'kernel.bin': Mulailah dari awal, hentikan 'debugging' sebelumnya dengan memasukan perintah 'q', jika PC Simulator sedang bekerja, hentikan dengan menekan tombol 'CTRL+C' kemudian 'q'. Selanjutnya mulai dari awal, ketik 's'. Kemudian buatlah break-point, masukan perintah 'vb 0x0100:0x0000' untuk menghentikan langkah saat PC mulai mengeksekusi instruksi dari program 'kernel.bin'. Selanjutnya perintahkan PC untuk melanjutkan pekerjaan, 'c'. Jika langkah anda sesuai dengan petunjuk di atas maka pada layar 'debugging' akan di tampilkan teks berikut:				
10. Selanjutnya teruskan langkah PC Simulator step-by-step minimal sebanyak 10x, ketik 's', step berikutnya dapat dilakukan dengan cara menekan tombol secara langsung				
11. Langkah-langkah di atas adalah merupakan salah satu cara yang banyak di gunakan para pengembang perangkat lunak, termasuk pengembangan sistim operasi				
TUGAS19				
1. Tabel pemetaan memori pada PC lengkap19				

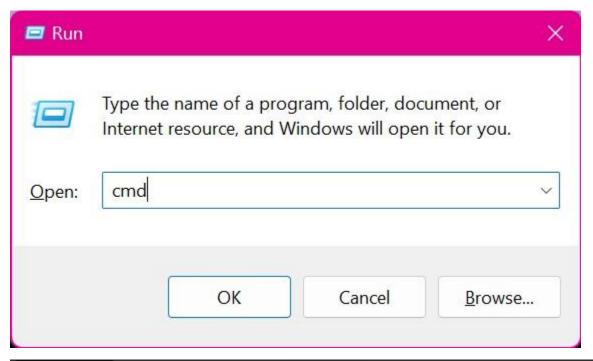
2.	P	Perbedaan antara mode kerja 'Real-Mode' dan mode kerja 'Protect-Mode' pada PC IBM	
Co	mp	atible	20
а	ı.	Akses Memori	20
t	<b>)</b> .	Perlindungan dan Keamanan	20
C	<b>:</b> .	Kapasitas Memori	20
ć	1.	Penggunaan Sumber Daya	20
e	<b>e</b> .	Kompatibilitas	21

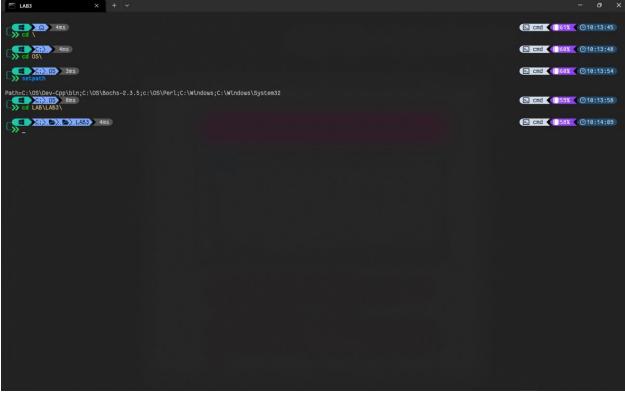
# **LATIHAN**

1. 'Start|run' ketik 'cmd' lanjutkan dengan 'CD OS', 'setpath' dan 'cd LAB/LAB3'.



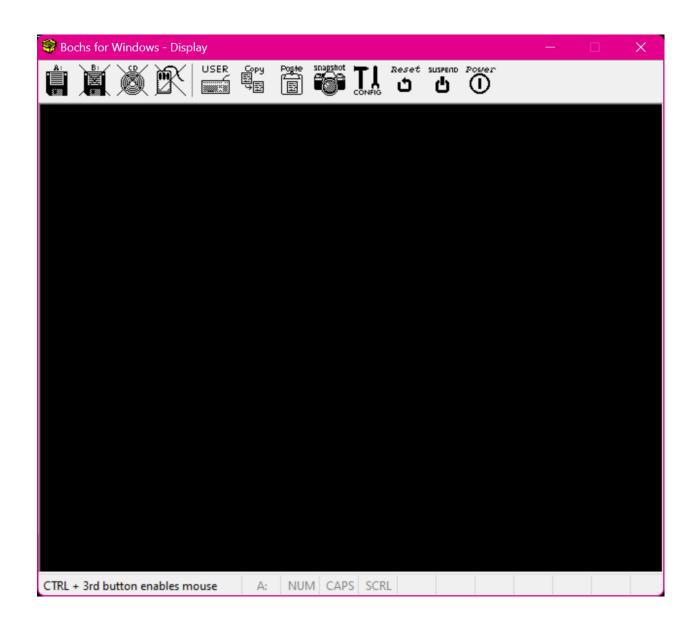






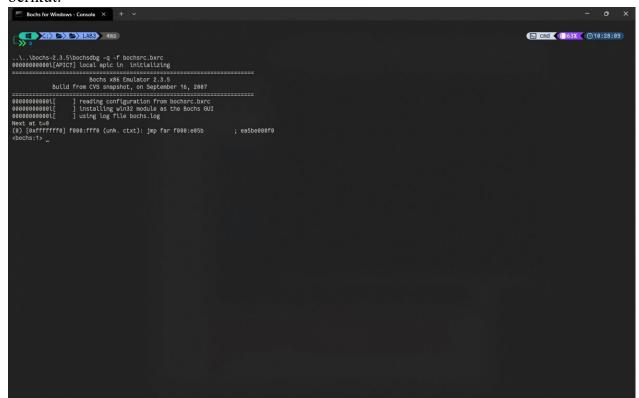
2. Program 'Bochs' yang diaktifkan adalah program versi debug yaitu 'Bochsdbg', Lihat pada perintah yang tersimpan pada file 's.bat', ketika 'type s.bat'.

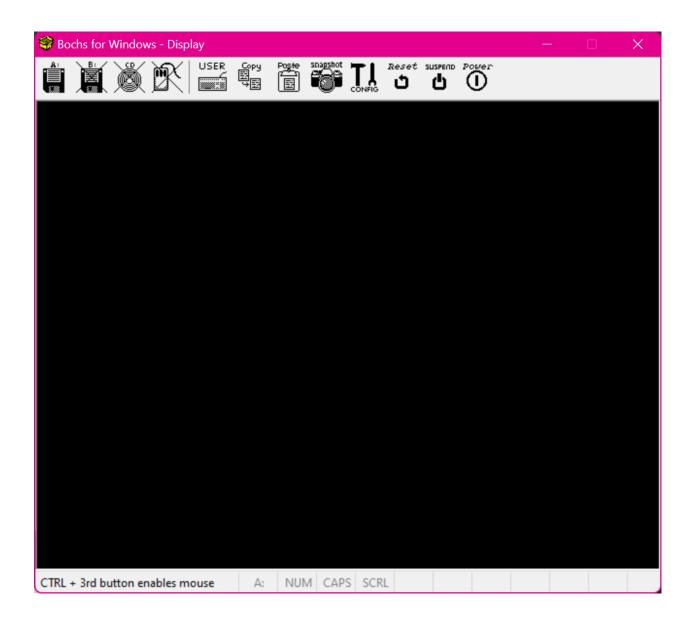






3. Mulai lakukan 'debugging': dengan memasukan perintah 'S'. Layar pada PC-Simulator akan terlihat gelap, tidak ada aktifitas, tidak ada kesalahan disana tetapi jalannya program dihentikan oleh 'Bochs' menunggu masukan dari user. Pindah ke window 'Command Prompt' yang sekarang muncul tampilan seperti pada gambar berikut:





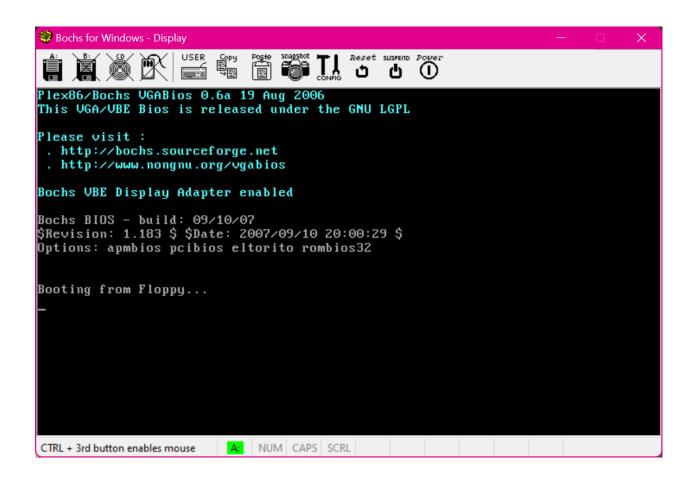
4. Lihat isi register CS dan IP dengan perintah 'r'. Sekarang ketikan 'r' akan ditampilkan teks berikut :



5. Selanjutnya kita suruh PC untuk mengeksekusi perintah tersebut, ketikan 's' kemudian lanjutkan dengan perintah 'r'. Pada layar akan ditampilkan teks berikut:

6. Lihat tahapan detail yang dilakukan oleh PC, jalankan perintah 's' secara berulang. Masukan perintah berikut 'vb 0:0x7C00' Maksud perintah ini adalah membuat titik pemberhentian (halte) pada alamat 0000:7C000. Selanjutnya perintahkan PC untuk melanjutkan pekerjaannya sekarang, yaitu melanjutkan program yang terdapat pada BIOS untuk memeriksa RAM dan peralatan lainnya. Masukkan perintah 'c'. Maksud perintah ini adalah teruskan (Continue) prosesnya sampai ke titik pemberhentian. Dalam sekejap PC sudah sampai pada pemberhentian yang dibuat di atas yaitu pada alamat 0000:7C00, pada layar akan tampak teks seperti berikut.

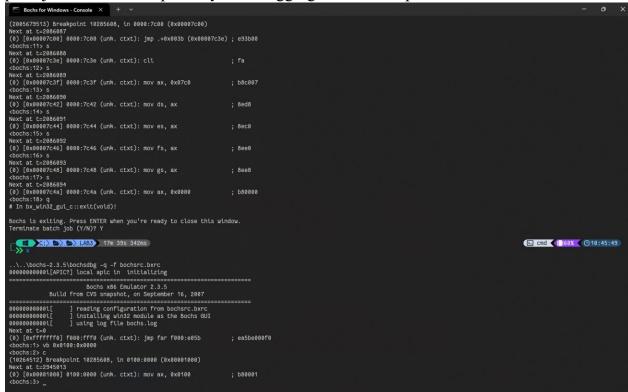
Sedangkan pada PC Simulator mulai ditampilkan teks yang berakhir dengan tulisan berikut:



7. Jalankan PC langkah demi langkah (debugging) dengan perintah 's', tulislah setiap teks yang ditampilkan pada setiap langkah. Instruksi tersebut akan tampak seperti pada gambar berikut:

8. Tambahkan 'break-point' yang lain (maksimal 7). Tahapan penting berikutnya adalah ketika PC Simulator mulai menjalakan program 'kernel.bin', hal ini terjadi pada alamat '0100:0000'.

9. Hentikan PC Simulator pada saat akan menjalankan program 'kernel.bin': Mulailah dari awal, hentikan 'debugging' sebelumnya dengan memasukan perintah 'q', jika PC Simulator sedang bekerja, hentikan dengan menekan tombol 'CTRL+C' kemudian 'q'. Selanjutnya mulai dari awal, ketik 's'. Kemudian buatlah break-point, masukan perintah 'vb 0x0100:0x0000' untuk menghentikan langkah saat PC mulai mengeksekusi instruksi dari program 'kernel.bin'. Selanjutnya perintahkan PC untuk melanjutkan pekerjaan, 'c'. Jika langkah anda sesuai dengan petunjuk di atas maka pada layar 'debugging' akan di tampilkan teks berikut:



10. Selanjutnya teruskan langkah PC Simulator step-by-step minimal sebanyak 10x, ketik 's', step berikutnya dapat dilakukan dengan cara menekan tombol secara langsung.

```
Bochs for Windows - Console × +
..\..\bochs-2.3.5\bochsdbg -q -f bochsrc.bxrc
00000000000[APIC?] local apic in initializing
 00000000000[ ] reading configuration from bochsrc.bxrc
000000000000[ ] installing win32 module as the Bochs GUI
00000000000[ ] using log file bochs.log
Next at t=0
(0) [0xfffffff] f000:fff0 (unk. ctxt): jmp far f000:e05b
<br/><br/>cbochs:1> vb 0x0100:0x0000
                                                                                                                             ; ea5be000f0
CHOCKES: YOU SAN THE TRANSPORE

(10264512) Breakpoint 10285608, in 0100:0000 (0x00001000)

Next at t-2345013

(0) [0x00001000] 0100:0000 (unk. ctxt): mov ax, 0x0100

chockes:3> s

Next at t-2345014

(0) [0x00001003] 0100:0003 (unk. ctxt): mov ds, ax

chockes:4> s
chochs:4> s
Next at t=2945015
(0) [0x00001005] 0100:0005 (unk. ctxt): mov es, ax
                                                                                                                                 ; 8ec0
chochs:5> s
Next at t=2945016
(0) [0x00001007] 0100:0007 (unk. ctxt): cli
chochs:6> s
Next at t=2945017
(0) [0x00001008] 0100:0008 (unk. ctxt): mov ss, ax
(8) [axeeee1eed] 0100-0000 (unit. CLXL): mov ss, ax
chochs:7> Next at t=2945018
(0) [axe000100a] 0100:000a (unit. ctxt): mov sp, 0xffff
chochs:8> 5
Next at t=2945019
(0) [axe000100d] 0100:000d (unit. ctxt): sti
cbochs:9> s
Next at t=2945020
(0) [0x0000100e] 0100:000e (unk. ctxt): push dx
(0) [0x0000100f] 0100:000f (unk. ctxt): push es
(a) [0x30001015] 9100.0001 (unk. ctxt), push es

Next at t=2945022

(a) [0x80001010] 0100:0010 (unk. ctxt); xor ax, ax
 coocns:12> s
(ext at t=2945023
(0) [0x00001012] 0100:0012 (unk. ctxt): mov es, ax
<bochs:13>
Next at t=2945024
(0) [0x00001014] 0100:0014 (unk. ctxt): cli
<bochs:14> _
```

11. Langkah-langkah di atas adalah merupakan salah satu cara yang banyak di gunakan para pengembang perangkat lunak, termasuk pengembangan sistim operasi.

### **TUGAS**

1. Tabel pemetaan memori pada PC lengkap

No	Jenis Memori	Nama Memori	Deskripsi Memori
1	Memori Fisik	RAM (Random Access	Tempat utama untuk data dan
		Memory)	program aktif
2	Memori Cache	Cache Level 1 (L1)	Cache tercepat di dalam CPU
3		Cache Level 2 (L2)	Cache di dalam CPU dengan
			kapasitas lebih besar
4		Cache Level 3 (L3)	Cache yang lebih besar dengan
			kecepatan lebih rendah
5	Memori Virtual	File Paging	Penggunaan hard drive sebagai
			memori virtual
6		Swap Space (Swap Partition)	Ruang pada hard drive untuk
			fungsi swap

7	Memori Grafis	VRAM (Video RAM)	Memori untuk kartu grafis dan rendering
8	BIOS/UEFI Firmware	BIOS (Basic Input/Output System) atau UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)	Program firmware untuk inisialisasi dan booting
9	Memori	Kartu suara (Sound Card)	Memori untuk pengolahan audio
10	Perangkat Tambahan	Kartu jaringan (Network Card)	Memori untuk pengolahan data jaringan
11	I/O Memori	I/O Ports	Memori untuk mengendalikan
12		Memory-Mapped I/O	perangkat I/O
13	Memori Sistem (System Memory)	Low Memory (0-640KB)	Area kuno untuk BIOS dan driver perangkat keras
14		Upper Memory (640KB-1MB)	Area untuk penggunaan khusus DOS
15		Extended Memory (Lebih dari 1MB)	Memori konvensional digunakan oleh sistem operasi

# 2. Perbedaan antara mode kerja 'Real-Mode' dan mode kerja 'Protect-Mode' pada PC IBM Compatible

#### a. Akses Memori

- Dalam mode Real-Mode, prosesor memiliki akses langsung ke seluruh alamat memori fisik komputer. Ini berarti bahwa program dalam mode Real-Mode dapat mengakses semua area memori tanpa pembatasan, yang dapat menyebabkan masalah jika program salah mengakses atau merusak data atau kode lainnya.
- Dalam mode Protect-Mode, sistem mengimplementasikan kontrol akses memori yang lebih ketat. Ini memungkinkan sistem operasi untuk mengisolasi program-program yang berjalan, membatasi akses mereka ke wilayah memori tertentu, dan mencegah program satu dari merusak program atau data lainnya.

#### b. Perlindungan dan Keamanan

- Mode Real-Mode tidak memiliki mekanisme bawaan untuk melindungi program dari tindakan yang merusak. Semua perangkat lunak berjalan dalam mode Real-Mode memiliki akses penuh ke semua sumber daya sistem.
- Protect-Mode mengaktifkan kontrol yang lebih baik atas akses ke sumber daya sistem, sehingga memungkinkan sistem operasi untuk memberikan izin dan batasan kepada program sesuai dengan tingkat hak akses yang telah ditetapkan.

#### c. Kapasitas Memori

- Mode Real-Mode hanya dapat mengakses 1 MB memori fisik. Ini adalah batasan yang signifikan pada sistem modern yang memiliki jauh lebih banyak memori fisik.
- Mode Protect-Mode dapat mengakses lebih dari 1 MB memori fisik. Ini memungkinkan sistem untuk menggunakan memori yang lebih besar dan lebih efisien.

#### d. Penggunaan Sumber Daya

• Mode Real-Mode kurang efisien dalam penggunaan sumber daya karena program tidak terisolasi satu sama lain, sehingga dapat mengganggu kinerja dan kestabilan sistem.

• Mode Protect-Mode memberikan isolasi yang lebih baik antara program, sehingga lebih efisien dalam penggunaan sumber daya dan meningkatkan stabilitas sistem.

## e. Kompatibilitas

- Mode Real-Mode diperlukan untuk menjalankan program yang dikembangkan untuk arsitektur prosesor x86 kuno, seperti program MS-DOS.
- Mode Protect-Mode diperlukan untuk menjalankan sistem operasi modern seperti Windows, Linux, dan macOS, serta aplikasi yang lebih kompleks.