Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет ИУ Кафедра ИУ5

Курс «Основы информатики» Отчет по лабораторной работе №5(2*)

Выполнил студент группы ИУ5-33Б: Хасанова К.М. Подпись и дата:

Проверил преподаватель каф.: Гапанюк Ю. Е. Подпись и дата:

Описание задания

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - о Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format https://pyformat.info/
 - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10.В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию https://docs.python.org/3/library/main.html). Создайте следующие

объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):

- о Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
- о Круг зеленого цвета радиусом N.
- о Квадрат красного цвета со стороной N.
- о Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.
- 11. Дополнительное задание. Протестируйте корректность работы Вашей программы с помощью модульного теста.

Текст программы

figure.py

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Figure(ABC):
    @abstractmethod
    def area(self):
        pass

    @classmethod
    @abstractmethod
    def name(cls):
        pass
```

color.py

```
class Color:
    def __init__(self, color):
        self._color = color

    @property
    def color(self):
        return self._color

    @color.setter
    def color(self, value):
        self._color = value
```

rectangle.py

```
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.color import Color

class Rectangle(Figure):
    FIGURE_TYPE = "Прямоугольник"

def __init__(self, width, height, color):
```

square.py

```
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle

class Square(Rectangle):
   FIGURE_TYPE = "Kbagpat"

def __init__(self, side, color):
       super().__init__(side, side, color)

@classmethod
def name(cls):
   return cls.FIGURE TYPE
```

circle.py

```
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.square import Square
import numpy as np

def create_shapes(n):

# Создает три объекта: прямоугольник, круг и квадрат.

rect = Rectangle(n, n, "синий")
    circle = circle(n, "зеленый")
    square = Square(n, "красный")
    return rect, circle, square

def use_numpy_example():

# Пример использования питру: сумма элементов массива.

arr = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
    return np.sum(arr)

def main():
    n = 22
    # Создание объектов фигур
    rect, circle, square = create_shapes(n)

# Вывод информации о фигурах
    print(cect)
    print(circle)
    print(circle)
    print(square)
```

test_main.py

```
import unittest

from lab_python_oop.rectangle import Rectangle

from lab_python_oop.circle import Circle

from lab_python_oop.square import Square

from main import create_shapes, use_numpy_example

class TestShapes(unittest.TestCase):

    def test_rectangle_area(self):
        """Tect площади прямоугольника"""
        rect = Rectangle(4, 5, "синий")
        self.assertEqual(rect.area(), 20, "Площадь прямоугольника должна быть

20")

    def test_circle_area(self):
        """Tect площади круга"""
        circle = Circle(3, "sеленый")
        self.assertAlmostEqual(circle.area(), 28.27, places=2, msg="Площадь

круга должна быть примерно 28.27")

    def test_square_area(self):
        """Tect площади квадрата"""
        square = Square(4, "красный")
        square = Square(4, "красный")
        self.assertEqual(square.area(), 16, "Площадь квадрата должна быть 16")
```

```
class TestNumpyExample(unittest.TestCase):

def test_numpy_sum(self):
    """Тест функции использования питру"""
    result = use_numpy_example()
    self.assertEqual(result, 15, "Сумма элементов массива должна быть 15")

if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

features/shape_feature

```
Feature: Проверка работы фигур

Scenario: Проверка площади прямоугольника
Given I have a rectangle with width 4 and height 5
Then the area of the rectangle should be 20

Scenario: Проверка площади круга
Given I have a circle with radius 3
Then the area of the circle should be approximately 28.27

Scenario: Проверка площади квадрата
Given I have a square with side 4
Then the area of the square should be 16
```

test_shapes_bdd.py

```
from pytest bdd import scenarios, given, then
from lab python oop.rectangle import Rectangle
from lab python oop.circle import Circle
from lab_python_oop.square import Square
scenarios('features/shapes.feature')
@given("I have a rectangle with width 4 and height 5")
def rectangle():
    return Rectangle (4, 5, "синий")
def check rectangle area(rectangle):
    assert rectangle.area() == 20
@given("I have a circle with radius 3")
    return Circle(3, "зеленый")
@then("the area of the circle should be approximately 28.27")
    assert round(circle.area(), 2) == 28.27
@given("I have a square with side 4")
    return Square(4, "красный")
@then("the area of the square should be 16")
```

```
def check_square_area(square):
    assert square.area() == 16
```

Выполнение программы

```
(venv) PS C:\Users\Aдминистратор\PycharmProjects\
....
Ran 4 tests in 0.002s
OK
```