



DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

PRÁCTICA 2

Curso 2023/2024

La práctica 2 de la asignatura “Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles” consiste en el planteamiento, análisis, diseño, desarrollo y evaluación de una *app* nativa para dispositivos Android. Esta *app* deberá pertenecer a una de las categorías recogidas en la Tabla 1.

La práctica se desarrolla individualmente o en pareja.

| Categoría | Ejemplos |
|----------------------------|---|
| Arte y diseño | Cuaderno de bocetos, herramientas para pintores, herramientas de arte y diseño, libros para colorear |
| Autos y vehículos | Tiendas para autos, seguros para autos, comparación de precios de autos, seguridad vial, opiniones y noticias sobre autos |
| Belleza | Tutoriales de maquillaje, herramientas de maquillaje, peinados, tiendas de productos de belleza, simuladores de maquillaje |
| Libros y referencias | Lectores de libros, libros de referencia, libros de texto, diccionarios, tesauros, wikis |
| Empresa | Lectores y editores de documentos, seguimiento de paquetes, escritorio remoto, administración de correo electrónico, búsqueda de empleo |
| Cómics | Personajes de cómics, títulos de cómics |
| Comunicaciones | Mensajes, chats/mensajería instantánea, favoritos, libretas de direcciones, navegadores, administración de llamadas |
| Citas | Formación de parejas, noviazgo, creación de relaciones, encuentros con gente nueva, búsqueda del amor |
| Educación | Preparación de exámenes, ayudas para el estudio, vocabulario, juegos educativos, aprendizaje de idiomas |
| Entretenimiento | Transmisión de video, películas, programas de TV y entretenimiento interactivo |
| Eventos | Entradas para conciertos, eventos deportivos y cines, y reventa de entradas |
| Finanzas | Banca, pagos, buscadores de cajeros, noticias financieras, seguros, impuestos, cartera y comercio, calculadoras de propinas |
| Comida y bebida | Recetas, restaurantes, guías gastronómicas, descubrimiento y degustación de vinos, recetas de tragos |
| Salud y bienestar | Bienestar personal, seguimiento de ejercicios, sugerencias sobre dietas y nutrición, salud y seguridad, etc. |
| Casa y hogar | Búsqueda de casas y apartamentos, mejoras para el hogar, decoración de interiores, hipotecas, bienes raíces |
| Bibliotecas y demostración | Bibliotecas de software y demostraciones técnicas |
| Estilo de vida | Instructivos, planificación de bodas y eventos, y guías prácticas |
| Mapas y navegación | Herramientas de navegación, GPS, cartografía, herramientas de tránsito y transporte público |
| Medicina | Referencias clínicas y de medicamentos, calculadoras, manuales para proveedores de atención médica, noticias y revistas médicas |
| Música y audio | Servicios musicales, radios y reproductores de música |
| Noticias y revistas | Periódicos, agregadores de noticias, revistas y blogs |
| Paternidad y maternidad | Embarazo, cuidado y vigilancia de bebés, cuidado de niños |
| Personalización | Fondos de pantalla, fondos de pantalla animados, pantalla principal, pantalla bloqueada, tonos |
| Fotografía | Cámaras, herramientas de edición de fotografías, apps para administrar y compartir fotos |

| | |
|-----------------------------------|--|
| Productividad | Blocs de notas, listas de tareas, teclados, impresión, calendarios, copias de seguridad, calculadoras, herramientas de conversión |
| Compras | Compras en línea, subastas, cupones, comparaciones de precios, listas de compras, reseñas de productos |
| Sociales | Redes sociales y registro |
| Deportes | Comentarios y noticias deportivas, seguimiento de resultados, administración de equipos virtuales y cobertura de partidos |
| Herramientas | Herramientas para dispositivos Android |
| Viajes y local | Herramientas para hacer reservas, viajes compartidos, taxis, guías de ciudades, información sobre empresas locales, herramientas de administración de viajes y reserva de recorridos |
| Reproductores y editores de video | Reproductores de video, editores de video, almacenamiento de medios |
| Clima | Informes meteorológicos. |

Tabla 1. Categorías elegibles para el desarrollo de la Práctica 2

El cronograma aproximado para la elaboración de la práctica es el siguiente:

| Fases / Paquetes de trabajo | S1 (23 oct) | S2 | S3 | S4 | S5 | S6 | S7 | S8 | S9 (18 dic) |
|-----------------------------|-------------|----|----|----|----|----|----|----|-------------|
| Estudio del arte | | | | | | | | | |
| Análisis | | | | | | | | | |
| Diseño | | | | | | | | | |
| Desarrollo | | | | | | | | | |
| Pruebas | | | | | | | | | |
| Reporte | | | | | | | | | |

Los hitos del proyecto y entregables asociados a los mismos son los siguientes:

- **5 de noviembre:** Enunciado del alcance y cronograma de tareas de las fases de diseño, desarrollo, pruebas y reporte.
- **19 de noviembre:** Diseño asociados al front y al back de la aplicación a desarrollar.
- **3 de diciembre:** Informe de desempeño de trabajo relativo al alcance y cronograma. En caso de desviaciones significativas, plan de respuestas.
- **22 de diciembre:** Video presentación de la aplicación desarrollada, código fuente comentado, informe de desempeño de trabajo relativo al alcance y cronograma.

La evaluación de la práctica dependerá de si se realiza individualmente o en pareja y de las funcionalidades que incorpore la aplicación desarrollada. Así, la nota máxima a alcanzar será:

| | Almacenamiento local ROOM | Conexión a Internet | Notificaciones | Ubicación Geográfica | Gráficos Avanzados / Animación | IoT |
|------------|---------------------------|---------------------|----------------|----------------------|--------------------------------|-----|
| Individual | 8 | 10 | | Bonus (+1) | | |
| En pareja | 6 | 8 | 8/10 | | | |

Los requisitos mínimos que debe incluir la app son los siguientes:

1. Debe seguir el patrón de arquitectura MVVC
2. Debe incluir más de una actividad (Activity).
3. Al menos una de las actividades, debe contener uno o más fragmentos (Fragment)
4. En todas las actividades se debe usar el esquema de distribución de elementos gráficos ConstraintLayout
5. Debe mostrar mensajes simples en una ventana emergente mediante un Toast o un Snackbar