孟繁鹏 Meng



教育经历

华中科技大学 2019年09月 - 2023年06月

自动化 本科 人工智能与自动化学院

中国 湖北省 武汉市

荣誉:校优秀共青团员(2021,2020),自强奖学金、科技创新奖学金(2020)。

发表文章

• SAMEN: A Self-Adjusting Multil-Expert Network for Imbalanced Learning Fanpeng Meng*, Chenyu Zhou*, Jun Hou, Lihui Qian, Kun He#

计划投稿 International Conference on Learning Representations, 2023 (人工智能顶级会议, h5-index: 286)

研究经历

主动式三维场景重建 2022年03月 - 至今

北京大学 前沿计算中心

中国 北京市

研究实习生,王鹤教授指导。

● 基于3D语义理解和强化学习设计3D场景中的目标导航算法,正在参加CVPR2022-Habitat挑战。

基于弱监督学习的网络模态分类和预测

2021年09月 - 2022年05月

华中科技大学 SINC实验室 中国 湖北省 武汉市本科研究助理,<u>曹洋教授</u>指导。本研工作致实现了对小样本网络模态数据分类和预测,解决分类时数据的长尾分布问题。

• 提出了一种自适应的不平衡样本学习方法,利用多重采样分支和集成学习实现性能提升。

● 设计了一种时间序列-图像转化模块,将时间序列数据转化为特征图。以聚类问题为例,使用图像算法解决时间序列问题。

复杂环境下的目标跟踪机器人

2021年07月 - 2021年09月

剑桥大学 暑期研究项目, Pietro Lio教授指导,获得A+评级。

本项目开发了一套在多人环境下实现对单一行人的跟踪系统。在带有RGB-D相机和ROS系统的硬件平台上,实现了多人条件下的目标识别和选择,以及对单一目标的追踪。

- 引入SiamPRN算法在视觉图像中进行单目标跟踪,并采用PID算法进行距离控制;
- 设计丢失目标的补救算法,对目标提取特征向量并进行相似度比较来重新找回丢失的目标,提高了系统的鲁棒性。

工作与实习经历

苏州挚途科技有限公司

2021年07月 - 2021年09月

中国 上海市

线上

算法工程实习生 AI技术开发部

- 主要负责基于视觉的SLAM建图算法开发。

 ◆ 参与SLAM算法改进,在特征点和描述子提取时引入GCN算法,提高了特征点匹配的速度;
- 完成3D语义地图构建,引入PSPNet算法对二维视觉图像进行语义分割,并结合RGB-D相机数据,使用PCL点云库构造带有语义信息的三维点云地图。

长春一东离合器股份有限公司苏州研发中心

2021年01月 - 2021年03月

软件工程实习生 软件开发部

中国 江苏省 苏州市

主要负责嵌入式软件开发,控制系统的开发和算法设计。

- 参与智能离合器软硬件开发和测试流程管理,采用快速应用开发(RAD、V-模型)模式;
- 参与智能离合器项目开发和测试,使用Simulink完成CPD模块(计算离合器状态,以及踏板的位置和动作信息)设计,使用MESA-C标准生成代码,烧写至CCU(离合器控制单元),并使用INCA完成CPD模块测试和整车标定。

创业经历

武汉枢辰科技有限公司

2022年07月 - 至今

董事长,创始人

中国 湖北省 武汉市

本公司致力于基于校园支持,推动互联网行业创新项目落地和发展,包括但不限于校园产品、教育系统和平台的开发,前沿科技研究,校企合作项目对接等。

- 组织发起该公司,并支持PivotStudio学生工作室在华中科技大学发展。
- 目前公司的几大产品和平台,包括1037树洞和HUSTPORT论坛,已经在学校内外都有很大的流量并产生了很大的影响。

天津奇姆道智科技有限公司

2022年05月 - 至今

中国 天津市

本公司致力于开发高校科研平台,提高高校科学研究的效率和体验。

• 目前已经承接北京大学通用人工智能学院文献管理平台的开发。

社团和组织经历

董事 主管技术开发

Pivot Studio学生工作室

2020年11月 - 至今

队长,联合创始人 中国 湖北省 武汉市

Pivot Studio是一个创意驱动、充满热情的校园互联网团队,专注于开发创意丰富、设计简约、体验一流的校园产品。

- 作为联合创始人发起了团队,主持了部分团队早期筹建工作;
- 目前担任队长,主要负责团队建设和领导工作;曾任运营组长,常务主管。

团队Linkedin主页: https://www.linkedin.com/company/pivotstudio-cn/

基于深度学习的图像复原系统

算法工程师

2021年07月 - 2022年03月

中国 湖北省 武汉市

本项目设计了空间模糊图像复原系统。

- 负责算法设计。复现AttentiveGAN算法用于图像复原。在GOPRO上训练数据集,并将SSIM指标提升到0.87
- 开发了一套用户友好的可视化系统和人机交互页面,并将算法部署在应用程序上。

基于CMOS镜片的显微和检测装置

2021年03月 - 2022年01月

算法工程师

中国 湖北省 武汉市

本项目设计了一款基于CMOS镜片的显微和检测装置。本人在其中负责软件的算法开发部分。

- 使用CUDA编程重构了MATLAB的baseline,将处理速度从2-3s提升到0.3-0.5s,保证了系统的实时性。
- 设计了一个Encoder-Decoder网络来进行图像重建

游戏项目-蚂蚁回家

2020年09月 - 2020年11月

20.

中国 湖北省 武汉市

全栈工程师 游戏项目,帮助小蚂蚁绕开障碍物吃到食物并走到终点。**独立完成项目开发。**

- 使用C++语言,基于QT框架完成了项目的框架和游戏逻辑的开发;
- 编写地图生成算法,利用并查集和环检测算法排除出现死路情况的地图,编写BFS算法查找最近的食物块和障碍物。

项目链接: https://github.com/mfp0610/ants-rescue

基于VIO紧耦合的单目SLAM系统

2020年01月 - 2020年07月

机器视觉算法工程师

中国 湖北省 武汉市

本项目将惯性导航传感器(imu)融合到单目视觉SLAM系统中,解决只用单目相机时系统的尺度不确定性问题,同时提升系统的精确度、鲁棒性和运行速度。

- 负责SLAM算法开发和实现,采用VINS-MONO开源框架作为解决方案;
- 负责路径规划算法的设计,采用Hybrid Astar算法,构造八叉树搜索实现三维空间路径规划,并在目标车辆上实现。

荣誉奖项

"微派"种子杯创新性软件算法大赛亚军(2/174)

2020.11

华中科技大学第十四届瑞萨杯智能车大赛四强(4/82)

2019.11

全国青少年信息学奥林匹克联赛 省级一等奖

2018.11

专业技能

- 编程语言: Python, C/C++
- 工具:Linux , Pytorch , OpenCV
- 技能:SLAM,计算机视觉,深度学习,算法&数据结构

其他

- **语言**: 英语(CET-4)
- 兴趣爱好: 足球,中国画(花鸟专业九级),吉他