Algoritmi e Strutture Dati

Commesso Viaggiatore (tsp)

Testo del problema

Dato un grafo completo pesato non orientato di N nodi, trovare il percorso minimo che partendo dal nodo i, visiti tutti i nodi del grafo.

Formato dell'input

La prima linea contiene il numero di nodi N. Le N-1 linee successive contengono i pesi w degli archi: La prima riga contiene il peso dell'arco da 1 a 0; la seconda riga contiene i pesi degli archi da 2 a 0 e 1, la terza riga contiene i pesi degli archi da 3 a 0, 1 e 2, ecc. .

Formato dell'output

L'output può contenenere varie soluzioni, ognuna descritta da una riga terminata dal simbolo #. Il correttore prenderà l'ultima riga terminata da # come soluzione da valutare. La soluzione è costituita da N+1 interi, ovvero il percorso di nodi da visitare.

Assunzioni

- $3 < N \le 50$
- $0 \le w \le 1000$

Istruzioni per l'output

Se scrivete una soluzione esponenziale (tipo branch and bound) importate tsp.h (scaricabile da judge).

Man mano che migliorate la soluzione, scrivetela in output terminando la riga con #. La libreria arresterà il programma prima del timeout.

Il main va sempre dichiarato come int main() o int main(void). Questo esercizio deve essere svolto in C++, non è possibile usare il C.

```
... include delle libreria di sistema ...
# include "tsp.h"

int main() {
...
}
```

Il correttore considererà l'ultima riga di output che finisce con #. Quindi, anche se non appendete soluzioni multiple, terminate l'output con #.

Comando di compilazione (sistemi Linux-based e Windows)

Supponendo che il sorgente con il vostro codice si chiami file tsp.cpp, i file tsp.cpp, grader.cpp e tsp.h devono essere nella stessa cartella e vegono compilati con il seguente comando:

```
/usr/bin/g++ -DEVAL -std=c++11 -02 -pipe -static -s -o tsp grader.cpp tsp.cpp
```

Comando di compilazione (sistemi Mac OS X)

Su sistemi Mac OS X usate il seguente comando di compilazione:

```
/usr/bin/g++ -DEVAL -std=c++11 -02 -pipe -o tsp grader.cpp tsp.cpp
```

Se ottente un errore del tipo: use of undeclared identifier quick_exit, sostituite in grader.cpp l'istruzione quick_exit(EXIT_SUCCESS); con exit(EXIT_SUCCESS);.

Esempi di input/output

| File input.txt | File output.txt |
|----------------|-----------------|
| | |
| 4 | 0 1 3 2 0# |
| 1 | |
| 1 3 | |
| 2 4 1 | |
| | |