

- SESSIONI: Quando viene cancellato il sessionStorage?
  - ☐ mai
  - ☐ solo da javascript
  - ☐ quando chiudo la sessione
  - ☐ quando chiudo il tab
- SESSIONI: Il sessionStorage e' utile per il session tracking dell'utente se il browser e' HTML4.01?
  - ☐ no mai
  - ☐ si se uso le sessioni
  - ☐ si sempre
  - ☐ si se ho javascript
- SESSIONI: chi puo' accedere al SessionStorage
  - ☐ Sia il client che il server
  - ☐ solo il client
  - ☐ solo il server
- SESSIONI: il localStorage e' un posto sicuro per conservare I dati?
  - ☐ No mai
  - ☐ Si se uso https come protocollo di comunicazione
  - ☐ si sempre
- SESSIONI: La dimensione del SessionStorage:
  - ☐ Dipende dal browser (tipo e versione) e dall'hardware
  - ☐ Dipende dal browser (tipo, non dalla versione) e dall'hardware
  - ☐ Dipende dal device
  - ☐ dipende dal solo browser
- SESSIONI: Se il browser che sto utilizzando e' HTML4.1 posso usare il SessionStorage?
  - ☐ si
  - ☐ no
  - ☐ solo se javascript e' abilitato
- SESSIONI: Se il browser che sto utilizzando e' HTML4.1 posso usare il LocalStorage?
  - ☐ si
  - ☐ no
  - ☐ solo se javascript e' abilitato
- SESSIONI: quale e' il massimo datasize per Il LocalStorage?
  - ☐ 4kB
  - ☐ 5 MB
  - ☐ non c'e' limite
  - ☐ 2MB
- SESSIONI/COOKIES: quale e' il massimo datasize per I cookies?
  - ☐ 4kB
  - ☐ 5 MB
  - ☐ non c'e' limite
  - ☐ 2MB
- Servlet: cosa fa il metodo RequestDispatcher
  - ☐ manda la request ad un'altra risorsa del server
  - ☐ attua un redirect ad altra risorsa
  - ☐ non esiste il metodo
  - ☐ parse la richiesta restituendo I parametri
- SERVLET: se una sessione scade per inattivita' cosa succede al prossimo click sulla pagina?
  - ☐ Mi dara' 404 not found
  - ☐ dipende dall'applicazione
  - ☐ mi riporta al login
  - ☐ le sessioni scadono solo se faccio logout
- SERVLET: HttpServletRequest.getSession(true) e' un metodo che
  - ☐ permette di creare una sessione se non esisteva
  - ☐ permette di creare una sessione se una sessione esisteva comunque
  - ☐ permette di continuare senza creare la sessione
  - ☐ e' un metodo che non esiste
- SERVLET la lettura dei cookies con request.getCookies() ritorna (request e' la request passata)
  - ☐ un array di oggetti Cookie
  - ☐ una lista di oggetti Cookie
  - ☐ una hash di Oggetti Cookie
  - ☐ Una collection di oggetti Cookie
- il valore di un cookie puo' essere cifrato dal browser prima di essere salvato localmente?
  - ☐ no mai
  - ☐ Si , ma dal server
  - ☐ si dal client
  - ☐ solo se uso https
- COOKIES: con le api java posso settare una data di validita' negativa?
  - ☐ no mai
  - ☐ si sempre
  - ☐ solo se la sessione e' gia' iniziata
- I cookies sono sicuri lato client
  - ☐ no mai
  - ☐ si se nessuno guarda lo schermo mentre navigo
  - ☐ si se uso una sessione anonima
  - ☐ si se uso https
- SESSIONI: indicare I metodi per fare session tracking
  - ☐ url rewrite
  - ☐ Hidden fields
  - ☐ cookies+sessions
  - ☐ web storage
  - ☐ Local storage
- SESSIONI: Le sessioni da chi sono generate?
  - ☐ dal server
  - ☐ dal client
- SESSIONI: I dati per la gestione della sessione dove sono memorizzate?
  - ☐ sul client

- ☐ sul server
- I cookies dove sono memorizzati?
  - ☐ sul client
  - ☐ sul server
  - ☐ sul client e sul server
- I cookies dove sono generati?
  - ☐ sul server
  - ☐ sul client
  - ☐ dal browser
- il protocollo http versione 1.2 si differenzia rispetto al 1.1 per
  - ☐ sintassi diversa
  - ☐ supportare connessioni N:1 per connessione lato client
  - ☐ supportare connessioni N:1 per connessione lato server
  - ☐ non esiste il protocollo v1.1
- indicare quali dei seguenti sono modelli di cloud computing
  - ☐ PAAS
  - ☐ SAAS
  - ☐ IAAS
  - ☐ CAAS
  - ☐ AIAS
- indicare le caratteristiche del cloud computing
  - ☐ ondemand selfservice
  - ☐ resource pooling
  - ☐ rapid elasticity
  - ☐ Resourceless
  - ☐ REST SoA
- indicare i principali protocolli web per scambio dati nei web services
  - ☐ SOAP
  - ☐ JSON
  - ☐ PSON
  - ☐ XHTML
- indicare i principali protocolli web per scambio dati nei web services
  - ☐ XML
  - ☐ SOAP
  - ☐ JSON
  - ☐ SAP
- indicare i principali protocolli web per scambio dati nei web services
  - ☐ XML
  - ☐ SOAP
  - ☐ JSON
  - ☐ RESTFULL
- Indicare i design principles dei servizi SOA
  - ☐ Abstraction
  - ☐ Autonomy
  - ☐ Stateless
- ☐ Location
- ☐ availability
- Indicare i design principles dei servizi SOA
  - ☐ Abstraction
  - ☐ Autonomy
  - ☐ Stateless
  - ☐ Durability
  - ☐ availability
- Indicare i design principles dei servizi SOA
  - ☐ reusability
  - ☐ Dynamics
  - ☐ Stateless
  - ☐ Durability
  - ☐ availability
- Indicare i design principles dei servizi SOA
  - ☐ Discoverability
  - ☐ Location
  - ☐ Interoperability
  - ☐ Durability
  - ☐ availability
- un servizio che restituisca i limiti geografici di una città è un servizio SOA?
  - ☐ Sì
  - ☐ No
  - ☐ dipende dal server
  - ☐ dipende dal database
- un servizio che restituisca i negozi di scarpe vicini alla posizione data è un servizio SOA?
  - ☐ Sì
  - ☐ No
  - ☐ dipende dal server
  - ☐ dipende dal database
- un servizio che restituisca il codice CAP è un servizio SOA?
  - ☐ Sì
  - ☐ No
  - ☐ dipende dal server
  - ☐ dipende dal database
- in un servizio SOA l'autosufficienza esprime l'indipendenza da
  - ☐ Prodotto
  - ☐ prodotto e fornitore
  - ☐ prodotto e tecnologia
  - ☐ fornitore e tecnologia
  - ☐ prodotto fornitore e tecnologia
- un servizio SOA quali caratteristiche presenta?
  - ☐ ben Definito
  - ☐ Autosufficiente
  - ☐ CauseBox
  - ☐ dipendente dai parametri

- un servizio SOA quali caratteristiche presenta?
  - ☐ ben Definito
  - ☐ Autosufficiente
  - ☐ blackbox
  - ☐ dipendente dai parametri
- una web architecture cgi e' considerata a quanti tier?
  - ☐ 2
  - ☐ 3
  - ☐ 4
  - ☐ 1
- Se compero un certificato per www.esse3.unitn.it esso vale anche per:
  - ☐ http://www.esse3.unitn.it
  - ☐ esse3.unitn.it
  - ☐ \*.www.esse3.unitn.it
- WEBARCH: Indicare quali sono certificati SSL web
  - ☐ Extendend Validation SSL
  - ☐ Standard Validation SSL
  - ☐ Self Signed SSL
  - ☐ Safe SSL
- I certificati SSL di tipo "Standard Validation" hanno il lucchetto verde?
  - ☐ si
  - ☐ no
  - ☐ dipende dal gestore del certificato
  - ☐ Non esiste questo tipo di certificato
- un certificato HTTPS che durata puo' avere?
  - ☐ Dipende dal tipo
  - ☐ massimo 1 anno
  - ☐ massimo 2 anni
  - ☐ massimo 5 anni
- Il protocollo HTTPS e' considerato sicuro?
  - ☐ No MAI
  - ☐ No se e' wireless
  - ☐ Si Sempre
  - ☐ Si se sono collegato via cavo alla rete
  - ☐ Si se ho un antivirus
- Il protocollo HTTP e' considerato sicuro?
  - ☐ No MAI
  - ☐ No se e' wireless
  - ☐ Si Sempre
  - ☐ Si se sono collegato via cavo alla rete
  - ☐ Si se ho un antivirus
- Cosa significa lo status code HTTP 604
  - ☐ Success
  - ☐ Redirect
  - ☐ Error
  - ☐ Server Error
  - ☐ Non esiste il codice
- Cosa significa lo status code HTTP 504
  - ☐ Success
  - ☐ Redirect
  - ☐ Error
  - ☐ Server Error
  - ☐ Non esiste il codice
- Cosa significa lo status code HTTP 405
  - ☐ Success
  - ☐ Redirect
  - ☐ Error
  - ☐ Server Error
  - ☐ Non esiste il codice
- Cosa significa lo status code HTTP 403
  - ☐ Success
  - ☐ Redirect
  - ☐ Error
  - ☐ Server Error
  - ☐ Non esiste il codice
- Cosa significa lo status code HTTP 205
  - ☐ Success
  - ☐ Redirect
  - ☐ Error
  - ☐ Server Error
  - ☐ Non esiste il codice
- Cosa significa lo status code HTTP 304
  - ☐ Success
  - ☐ Redirect
  - ☐ Error
  - ☐ Server Error
  - ☐ Non esiste il codice
- Cosa significa lo status code HTTP 200
  - ☐ Success
  - ☐ Redirect
  - ☐ Error
  - ☐ Server Error
  - ☐ Non esiste il codice
- Cosa significa lo status code HTTP 302
  - ☐ Success
  - ☐ Redirect
  - ☐ Error
  - ☐ Server Error
  - ☐ Non esiste il codice
- come si chiama la prima linea di risposta nel protocollo HTTP?
  - ☐ Status line
  - ☐ error line
  - ☐ Header line
  - ☐ TiTLE
  - ☐ Response

- WEBARCH: indicare quali dei seguenti sono metodi possibili in un messaggio di request

- ☐ POST
- ☐ TRACE
- ☐ OPTIONS
- ☐ INSERT
- ☐ REQUEST

- WEBARCH: indicare quali dei seguenti sono metodi possibili in un messaggio di request

- ☐ POST
- ☐ DELETE
- ☐ GET
- ☐ INSERT
- ☐ REQUEST

- WEBARCH: indicare quali dei seguenti sono metodi possibili in un messaggio di request

- ☐ HEAD
- ☐ DELETE
- ☐ TRACE
- ☐ INSERT
- ☐ REQUEST

- WEBARCH: indicare quali dei seguenti sono metodi possibili in un messaggio di request

- ☐ HEAD
- ☐ PUT
- ☐ CONNECT
- ☐ INSERT
- ☐ REQUEST

- WEBARCH: indicare quali dei seguenti sono metodi possibili in un messaggio di request

- ☐ HEAD
- ☐ PUT
- ☐ DISCONNECT
- ☐ INSERT
- ☐ REQUEST

- WEBARCH: indicare quali dei seguenti sono metodi possibili in un messaggio di request

- ☐ HEAD
- ☐ POST
- ☐ DISCONNECT
- ☐ INSERT
- ☐ REQUEST

- WEBARCH: indicare le parti in cui consiste un messaggio di request

- ☐ request line
- ☐ headers
- ☐ body before headers
- ☐ response after body

- WEBARCH: indicare le parti in cui consiste un messaggio di request

- ☐ request line

- ☐ headers
- ☐ an empty line after headers
- ☐ an empty line after request line
- ☐ an optional message body

- indicare la tipologia di

`mailto:email@protected.com  
?body=Buongiorno%2C%20Lei%20  
ha%20uperto%20l'esame`

- ☐ Nessuno degli altri
- ☐ URI
- ☐ URN

- indicare la tipologia di

`email@protected.com?subject=  
Superamento%20esame&cc=  
programmazioneweb%40gmail.com  
&body=Buongiorno%2C%20Lei%20ha  
%20uperto%20l'esame`

- ☐ URL
- ☐ URI
- ☐ URN
- ☐ Nessuno degli altri

- indicare la tipologia di

`mailto:email@protected.com  
?subject=%A0%34%to%20mesee`

- ☐ Nessuno degli altri
- ☐ URI
- ☐ URN

- indicare la tipologia di

`mail:email@protected.com  
?subject=Superamento%20esame`

- ☐ URL
- ☐ URI
- ☐ URN
- ☐ Nessuno degli altri

- indicare la tipologia di

`mailto:email@protected.com  
?subject=Superamento%20esame`

- ☐ Nessuno degli altri
- ☐ URI
- ☐ URN

- indicare la tipologia di `urn:lex-eu-council-directive-2010-03-09;2010-19-UE`

- ☐ URL
- ☐ URI
- ☐ URN
- ☐ Nessuno degli altri

- indicare la tipologia di `phone:00390461275422`

- ☐ URL

- ☐ URI
- ☐ URN
- ☐ Nessuno degli altri
- indicare la tipologia di tel:00390461275422
  - ☐ URL
  - ☐ errore di sintassi
  - ☐ URN
  - ☐ Nessuno degli altri
- indicare la tipologia di urn:uuid:6e8bxyz0-9c3a-11d9-9669-0800200c9a66
  - ☐ URL
  - ☐ URI
  - ☐ URN
  - ☐ Nessuno degli altri
  - ☐ errore di sintassi
- Quali dei seguenti e' obbligatorio in un URL
  - ☐ Protocollo
  - ☐ host
  - ☐ folder path
  - ☐ webpage
  - ☐ anchor
- La frase NON TUTTI GLI URL SONO URI e:
  - ☐ vera sempre
  - ☐ vera a seconda dell'interpretazione dell'RFC
  - ☐ sempre falsa
- A URN has to be of form
  - ☐ <URN> ::= "urn:" <NID> ":" <NSS>
  - ☐ <URN> ::= <NID> ":" <NSS>
  - ☐ non c'e' una forma prestabilita
  - ☐ <URN> ::= "urn:" <URL> ":" <URI>
- il termine "UniformResource Locator" (URL) si riferisce a
  - ☐ sottoinsieme di URN che, oltre a identificare una risorsa, forniscono unmezzo per localizzare la risorsa descrivendo il suo meccanismo di accesso primario
  - ☐ sottoinsieme di URN che forniscono un mezzo per localizzare la risorsadescrivendo il suo meccanismo di accesso
  - ☐ sottoinsieme di URI che, oltre a identificare una risorsa, forniscono unmezzo per descrivendo il suo meccanismo di accesso
  - ☐ Non si possono riferire
- il termine "UniformResource Name" (URN) si riferisce a
  - ☐ sottoinsieme di URI che, oltre a identificare una risorsa, forniscono unmezzo per localizzare la risorsa descrivendo il suo meccanismo di accesso primario
  - ☐ sottoinsieme di URI che forniscono un mezzo per localizzare la risorsadescrivendo il suo meccanismo di accesso
  - ☐ sottoinsieme di URI che, oltre a identificare una risorsa, forniscono unmezzo per descrivendo il suo meccanismo di accesso
  - ☐ Non si possono riferire
- il termine "UniformResource Locator" (URL) si riferisce a
  - ☐ sottoinsieme di URI che, oltre a identificare una risorsa, forniscono unmezzo per localizzare la risorsa descrivendo il suo meccanismo di accesso primario
  - ☐ sottoinsieme di URI che forniscono un mezzo per localizzare la risorsadescrivendo il suo meccanismo di accesso
  - ☐ sottoinsieme di URI che, oltre a identificare una risorsa, forniscono unmezzo per descrivendo il suo meccanismo di accesso
  - ☐ Non si possono riferire
- HTML e' un linguaggio di programmazione?
  - ☐ no
  - ☐ si
  - ☐ solo se abbinato con css
  - ☐ solo se abbinato a bootstrap
- Il Server web Apache ha una rilevanza percentuale modiale del
  - ☐ 50
  - ☐ 10
  - ☐ 80
  - ☐ 90
- Microsoft IIS ha una rilevanza percentuale mondiale del web
  - ☐ 10
  - ☐ 50
  - ☐ 70
  - ☐ 80
- nginx e' un server web
  - ☐ Si
  - ☐ No e' un aplication server
- Apache Tomcat puo' essere considerato un server WEB
  - ☐ Si se opportunamente configurato
  - ☐ No e' un application server
  - ☐ solo se chiamato da un server Apache
- Il termine Server Web puo' significare:
  - ☐ Un computer che esegue un programma che accetta richieste HTTP erestituisce risposte HTTP con contenuto di dati opzionali
  - ☐ Un programma per computer che accetta richieste HTTP ed FTP e restituisce risposte HTTP ed FTP con contenuto di dati opzionali
  - ☐ Un programma per computer che accetta richieste su qualsiasi porta erestituisce risposte HTTP con contenuto di dati opzionali
- Il termine Server Web puo' significare:
  - ☐ Un programma per computer che accetta richieste HTTP e restituisce risposteHTTP con contenuto di dati opzionali
  - ☐ Un programma per computer che accetta richieste HTTP ed FTP e restituisce risposte HTTP ed FTP con contenuto di dati opzionali
  - ☐ Un programma per computer che accetta richieste su qualsiasi porta erestituisce risposte HTTP con contenuto di dati opzionali

- Indicare I cartteri generali delle WebArchitectures
  - ☐ Non ci sono tiers
  - ☐ Ogni tier ha un ruolo definito
  - ☐ I tier sono implementati da uno o piu' server
- Indicare I cartteri generali delle WebArchitectures
  - ☐ Non ci sono tiers
  - ☐ Ogni tier ha un ruolo definito
  - ☐ I tier sono implementati da uno o piu' server
  - ☐ I server possono condividere l'hardware
  - ☐ La comunicazione dei tiers avviene via messaggi
- Indicare I cartteri generali delle WebArchitectures
  - ☐ Non ci sono tiers
  - ☐ Ogni tier ha un ruolo definito
  - ☐ I tier sono implementati da uno o piu' server
  - ☐ La comunicazione tra tiers avviene via rete
  - ☐ La comunicazione dei tiers avviene via messaggi
- In che anno Tim BernersLee aveva pensato ad un precursore del WWW?
  - ☐ 1989
  - ☐ 1990
  - ☐ 1992
  - ☐ 1985
  - ☐ Non e' BernersLee ad averlo pensato
- in che modo devo definire un campo di input in un form?
  - ☐ TEXTFIELD
  - ☐ TEXTINPUT TYPE="TEXT"
  - ☐ INPUT TYPE="TEXT"
  - ☐ INPUT TYPE="TEXTFIELD"
- What is the correct HTML element for inserting a line break?
  - ☐ BR
  - ☐ LB
  - ☐ \n
  - ☐ BREAK
- quale e' l'elemento html per l'heading maggiore
  - ☐ H1
  - ☐ TITLE
  - ☐ HEAD
  - ☐ HEADING
  - ☐ H6
- Chi fissa gli standard WEB
  - ☐ world wide web consortium
  - ☐ google
  - ☐ microsoft
  - ☐ word wide web consortium
- Cosa significa HTML
  - ☐ hyper tool mark language
  - ☐ hypertext markup language
  - ☐ hyperlink text markup language
- ☐ home text made language
- Cosa fa il comando git push
  - ☐ salva I cambiamenti nel repository locale
  - ☐ salva I cambiamenti nel repository globale
  - ☐ salva I cambiamenti nel repository locale e globale
  - ☐ salva il repository locale nel globale
- Cosa fa il comando git commit
  - ☐ salva I cambiamenti nel repository locale
  - ☐ salva I cambiamenti nel repository globale
  - ☐ salva I cambiamenti nel repository locale e globale
- come si cambia branch in GIT?
  - ☐ con il comando git checkout
  - ☐ con il comando git branch
  - ☐ con il comando git clone
- nel seguente esempio GIT come memorizza I dati?  
https://pasteboard.co/I7ZR51P.png
  - ☐ 3 blob, 1 tree 1 commit
  - ☐ 1 tree
  - ☐ un commit ed il resto sono puntatori
- indicare le caatteristiche di un branch dii git
  - ☐ un branch rappresenta uno sviluppo indipendente
  - ☐ I branch coesistono nello stesso repository
  - ☐ I branch sono correlati tra di loro
  - ☐ master e' il branch di default
  - ☐ topbranch e' il branch di default
- Il comando git clone https://github.com/force.git
  - ☐ crea una directory locale con un repository e riferimenti diclonatura
  - ☐ clona il progetto su github in locale
  - ☐ copia il file force.git in locale e lo esegue
- Git ha una staging area
  - ☐ True
  - ☐ False
- Git permette di
  - ☐ Avere repository locali e remoti
  - ☐ Avere repository remoti
  - ☐ avere repository locali
- GIT e' un sistema
  - ☐ DVCS
  - ☐ SVN
  - ☐ VCS
  - ☐ LVCS
  - ☐ CVCS
- GIT: Indicare le caratteristiche di un VCS
  - ☐ reversability
  - ☐ annotation
  - ☐ concurency
  - ☐ secureTransfer

- GIT: Indicare le caratteristiche di un VCS
  - ☐ reversability
  - ☐ hyperlapse
  - ☐ concurency
  - ☐ secureTransfer
- Il Middleware e'
  - ☐ A: Un layer software sopra al sistema operativo che provvede api per il sistema distribuito
  - ☐ B: Una applicazione che provvede a gestire le comunicazioni allo stesso livello applicativo
  - ☐ C: Un sistema di servizi per la comunicazione di un sistema distribuito
  - ☐ D: A+B+C
  - ☐ E: A+C
- Quale delle seguenti assunzione e' errata in un Sistema distribuito
  - ☐ A: Rete affidabile
  - ☐ B: costo trasporto nullo
  - ☐ C: la topologia non cambia
  - ☐ D: A+B+C
  - ☐ E: A+C
- in un sistema distribuito esiste sempre un orologio globale
  - ☐ True
  - ☐ False
- La latenza tipica per un collegamento Italia USA East Coast e' in ms
  - ☐ 10
  - ☐ 30
  - ☐ 120
  - ☐ 90
  - ☐ 300
- Se ho una alta latenza la mia banda effettiva diminuisce
  - ☐ True
  - ☐ False
- Indicare le Bande disponibili per una rete LAN in Gbit/s
  - ☐ 1/10/25/50/100/200
  - ☐ 1/0.1/32/64/128
  - ☐ 1/0.1/10
  - ☐ 0.1/1/10/25
  - ☐ 1/10/25/50/100/200/400/1000
- indicare la latenza tipica di una rete lan in microsecondi
  - ☐ 0.1
  - ☐ 1
  - ☐ 5
  - ☐ 50
  - ☐ 500
- La latenza dipende solo dalla distanza
  - ☐ True
  - ☐ False
- SISTEMI: DISTRIBUITI: Indicare I potenziali problemi di scalabilita' geografica
  - ☐ Comunicazioni inaffidabili
  - ☐ Comunicazioni lente
  - ☐ comunicazioni asincrone
  - ☐ comunicazioni sincrone in lan
- SISTEMI DISTRIBUITI: Indicare quale non e' un ambito di scalabilita'
  - ☐ Dimensione
  - ☐ geografica
  - ☐ Potenza
- SISTEMI DISTRIBUITI: Indicare Quando un sistema e' scalabile
  - ☐ A: se rimane efficace ad un aumento significativo delle risorse
  - ☐ B: se rimane efficace ad un aumento significativo degli utenti
  - ☐ C: Quando posso aumentarne la banda
- SISTEMI DISTRIBUITI: Il network e' una tipologia di trasparenza di distribuzione?
  - ☐ True
  - ☐ False
- SISTEMI DISTRIBUITI: La Coerenza e' una tipologia di trasparenza di distribuzione?
  - ☐ True
  - ☐ False
- SISTEMI DISTRIBUITI: La Concorrenza e' una tipologia di trasparenza di distribuzione?
  - ☐ True
  - ☐ False
- SISTEMI DISTRIBUITI: La replicazione e' una tipologia di trasparenza di distribuzione?
  - ☐ True
  - ☐ False
- SISTEMI DISTRIBUITI: Quale delle seguenti non e' una tipologia di trasparenza di distribuzione
  - ☐ Access
  - ☐ Location
  - ☐ Migrazione
  - ☐ Failure
  - ☐ nessuna
- SISTEMI DISTRIBUITI: In un ipotetico modello di condivisione ad oggetti:
  - ☐ Qualsiasi entita' in un processo e' modellata come un oggetto con un'interfaccia basata su rete
  - ☐ Qualsiasi risorsa condivisa e' modellata come un oggetto
  - ☐ Il middleware basato su oggetti definisce i modelli di risorse basati su oggetti
- SISTEMI DISTRIBUITI: In un ipotetico modello di condivisione ad oggetti:

- ☐ Qualsiasi entità in un processo è modellata come un oggetto con un'interfaccia basata su messaggi che fornisce accesso alle sue operazioni
- ☐ Qualsiasi risorsa condivisa è modellata come un oggetto
- ☐ Il middleware basato su oggetti definisce i modelli di risorse basati su oggetti
- Indicare quale sia un modello di condivisione delle risorse in un sistema distribuito
  - ☐ A: client-server
  - ☐ B: basato su oggetti
  - ☐ Sia A che B
  - ☐ Ne' A ne B
- In un sistema distribuito il modello di condivisione delle risorse descrive come:
  - ☐ Le risorse sono rese disponibili
  - ☐ Le risorse possono essere utilizzate
  - ☐ Il fornitore ed utente di servizi interagiscono tra di loro
- Indicare tutti gli obiettivi di un sistema distribuito
  - ☐ Eterogeneità software
  - ☐ Eterogeneità hardware
  - ☐ scalabilità
  - ☐ Fault tolerance
- Indicare tutti gli obiettivi di un sistema distribuito
  - ☐ condivisione di risorse
  - ☐ trasparenza di distribuzione
  - ☐ scalabilità
  - ☐ fault tolerance
  - ☐ eterogeneità SO
- SISTEMI DISTRIBUITI: Il sistema Application Load Balancer è utilizzato dal motore di ricerca di GOOGLE
  - ☐ True
  - ☐ False
- SISTEMI DISTRIBUITI: Il sistema RoundRobinDNS è utilizzato dal motore di ricerca di GOOGLE
  - ☐ True
  - ☐ False
- Quale dei seguenti NON è un sistema di distribuzione del carico in un sistema WEB
  - ☐ NetworkLoadBalancer
  - ☐ Hardware Load Balancer
  - ☐ Session Load Balancer
  - ☐ Nessuno degli altri
- Quale dei seguenti NON è un sistema di distribuzione del carico in un sistema WEB
  - ☐ RoundRobinDns
  - ☐ Hardware Load Balancer
  - ☐ Session Load Balancer
  - ☐ Nessuno degli altri
- Quale dei seguenti NON è un sistema distribuito
  - ☐ Motore di ricerca
  - ☐ Server per il gioco multiplayer
  - ☐ Servizi di Borsa
  - ☐ rete telefoni cellulari
  - ☐ La rete dei computers in aula B106
- L'aula B106, dove facciamo esercitazioni, può considerarsi un sistema distribuito?
  - ☐ True
  - ☐ False
- La rete internet può considerarsi un sistema distribuito
  - ☐ True
  - ☐ False
- Un sistema distribuito è un sistema in cui i componenti hardware e/o software, situati in computer collegati in rete, comunicano e coordinano le loro azioni solo passando messaggi
  - ☐ True
  - ☐ False
- Un sistema distribuito è un sistema in cui i componenti hardware e/o software, situati in computer collegati in rete, comunicano in rete
  - ☐ True
  - ☐ False
- Un sistema distribuito è una raccolta di computer indipendenti che appare ai suoi utenti come un unico sistema coerente
  - ☐ True
  - ☐ False
- Un sistema distribuito è una raccolta di computer indipendenti collegati da una rete
  - ☐ True
  - ☐ False
- quali sono le caratteristiche dei database nosql
  - ☐ non esiste lo schema
  - ☐ il database è distribuito
  - ☐ funziona su hardware non specializzato
  - ☐ non ha una sintassi sql
  - ☐ è senza indicizzazione
- Un database noSQL riduce la necessità di RTL?
  - ☐ sì sempre
  - ☐ solo nei casi di documenti
  - ☐ solo nel caso di dati JSON
  - ☐ no mai
- indicare i tipi di dati supportati dai database NoSQL
  - ☐ strutturati
  - ☐ nonStrutturati
  - ☐ semi-strutturati
  - ☐ Omogeneizzati
  - ☐ schematizzati
- Indicare il significato di ETL
  - ☐ extract



- ☐ transform
- ☐ Load
- ☐ Execute
- ☐ Translate
- Indicare il significati di ETL
  - ☐ extract
  - ☐ transform
  - ☐ Load
  - ☐ Emerge
  - ☐ Lease
- Indicare I tipi di HA supportati da un database NoSQL
  - ☐ In sola lettura da repliche
  - ☐ A repliche con elezione di Master
  - ☐ Attraverso Scalabilita' orizzontale
  - ☐ Attraverso Scalabilita' Verticale
- indicare le tipologie di database NoSQL
  - ☐ key-value
  - ☐ column oriented
  - ☐ document oriented
  - ☐ Graph
  - ☐ Key-data
- Ipotezzando di dover adottare un database per il social XYZ quale modello di database NoSQL sceglieresti?
  - ☐ Graph Database
  - ☐ Document Database
  - ☐ RDBMS Database
  - ☐ Key-Value
  - ☐ Key-Data
- I database NoSQL non supportano l'SQL
  - ☐ si sempre
  - ☐ no mai
  - ☐ solo alcuni di essi
  - ☐ solo se le query sono di un certo tipo
- I database NoSQL hanno un'API comune per l'interrogazione
  - ☐ si
  - ☐ No
  - ☐ Solo attraverso SQL
- L'operazione di JOIN e' supportata in un database NoSQL
  - ☐ Si sempre
  - ☐ No Mai
  - ☐ Solo in certi Casi di query
  - ☐ Dipende dal database
- DATABASES: Indicare I tre principi del teorema di CAP
  - ☐ Consistency Availability Partition Tolerance
  - ☐ Availability Capability Positioning
  - ☐ Correlation Availability Portability
- jdbc:odbc://www.ptc.com/Students E' un URL valido per un Database via JDBC?
  - ☐ si sempre
  - ☐ No perche' manca il tipo di database
  - ☐ No perche' manca la porta di connessione
  - ☐ No perche' la sintassi e' sbagliata
- Le transazioni in un database a cui accedo via JDBC sono
  - ☐ Attive per default
  - ☐ Attive sul singolo statement
  - ☐ Attive sugli statement nello stesso metodo
  - ☐ La gestione delle transazioni e' una caratteristica del DB, non di JDBC
- In un database NoSQL Column Based che tipo di dato viene memorizzato
  - ☐ piu' values per ciascuna colonna
  - ☐ Piu' Key,Values per ciascuna colonna
  - ☐ Piu' blob per ciascuna colonna
- E' legale memorizzare un Key:Key:Value, Key:Value come valore key:value in un database NoSQL di tipo adeguato??
  - ☐ Si sempre
  - ☐ No Mai
  - ☐ Solo se il database lo supporta
- Il Value di una coppia Key:Value in un database NoSQL puo' essere:
  - ☐ Un XML
  - ☐ Un File
  - ☐ Un Documento Word
  - ☐ Una Immagine
  - ☐ Un UUID
- If a cookie has a max age equal to 0, what does it mean?
  - ☐ Il cookie verra' cancellato appena arriva al client
  - ☐ Il cookie e' valido dino a completamento sessione sul client
  - ☐ il cookie non scade mai
- How parameters are passed in an HTTP GET request?
  - ☐ In the URL of the request
  - ☐ In the request body
  - ☐ In the header of the request
- What does CSS stand for?
  - ☐ Cascade Style Sheet
  - ☐ Creative Spreadsheets
  - ☐ Control Simulation Sheets
  - ☐ Computer Security Sheets
- To display the image myimage.png located in the folder folder1 in a web page that is located at
 

folder1/folder2/folder3/mypage.html

you should use the relative path

  - ☐ ../../myimage.png
  - ☐ ../../myimage.jpg
  - ☐ ../myImage.png
  - ☐ ../../myimage.png

- .././myimage.png
- Suppose we have the following HTML document
 

`http://pastebin.com/5bnMSSJv`

Is it a valid HTML?

  - no
  - yes
- Consider the following HTML tag
 

`http://pastebin.com/xjks8Cm7`

Considering that the attribute TITLE is used to show extra information about an HTML element, how does it differ from the ALT attribute used in img tags?

  - TITLE is shown as a tooltip text when the mouse moves over the element while ALT is shown as an alternative text in case the image cannot be displayed
  - TITLE is shown as the title of the web browser window while ALT is shown when the user clicks on the image
  - TITLE is shown as the title of the HTML document while ALT is shown when the user hovers the image
- Does every HTML element must have an ID?
  - non vero
  - vero
- JavaServerPages(JSP) è un componente J2EE che consente di sviluppare applicazioni Web che funzionano come se fossero state create con servletJava.
  - True
  - False
- JavaServerPages(JSP) è un componente J2SE che consente di sviluppare applicazioni Web che funzionano come se fossero state create con servletJava.
  - True
  - False
- JavaServerPages(JSP) è un componente J2EE che consente di sviluppare applicazioni Web attraverso un interprete Java
  - True
  - False
- JavaServerPages(JSP) è un componente TOMCAT che consente di sviluppare applicazioni Web
  - True
  - False
- L'approccio JSP permette di
  - separare GUI design da business logic
  - separare Java da HTML
  - separare business logic dal Persistence Layer
- Un JSP è:
  - Una servlet generata automaticamente dal container JSP dal file che contiene HTML e tag JSP
  - Una File che contiene dei tag che vengono processati dal container JSP
- Un file che contiene HTML e tag JSP che TOMCAT/GLASSFISH interpreta per visualizzare la pagina
- Una pagina JSP contiene elementi standard di markup, come HTML tags, esattamente come in una pagina web
  - True
  - False
- una pagina JSP contiene anche elementi JSP speciali (tag) che consentono al server di inserire il contenuto dinamico nella pagina
  - True
  - False
- Quando un utente richiede una pagina JSP, il server
  - esegue gli elementi JSP, unisce i risultati con le parti statiche della pagina in una servlet e, invia la pagina composta dinamicamente al browser
  - esegue gli elementi HTML, unisce i risultati con le parti dinamiche, invia al compilatore il risultato che poi manda la pagina al browser
  - Interpreta le parti JSP, unendo i risultati con le parti statiche della pagina in una servlet e, invia la pagina composta dinamicamente al browser
- Nelle JSP Il metodo jspInit() esiste?
  - SI
  - NO
  - Solo se implementato esplicitamente
- Nelle JSP Il metodo jspInit() Viene chiamato quando?
  - All'inizio
  - Alla pubblicazione della applicazione
  - Alla richiesta della pagina
  - Non esiste il metodo indicato
- Nelle JSP Il metodo jspService() esiste?
  - SI
  - NO
- Nelle JSP Il metodo jspService() a cosa serve
  - A processare le request e Response
  - Non Esiste il metodo
  - Ad inizializzare il servizio JSP della pagina
- Nelle JSP Il metodo \_jspService() a cosa serve
  - A processare le request e Response
  - Non Esiste il metodo
  - Ad inizializzare il servizio JSP della pagina
- Nelle JSP Il metodo jspDestroy() esiste?
  - SI
  - NO
  - Solo se esplicitato
- Nelle JSP Il metodo jspDestroy() quando viene chiamato?
  - Alla fine della pagina
  - Non esiste il metodo
  - Solo se esplicitato

- ☐ Quando faccio undeploy dell'applicazione
- ☐ Quando chiamo il Distruttore della pagina
- Indicare quale dei seguenti e' un oggetto implicito JSP
  - ☐ out
  - ☐ request
  - ☐ response
  - ☐ sessionrequest
  - ☐ contexPage
- Indicare quale dei seguenti e' un oggetto implicito JSP
  - ☐ session
  - ☐ application
  - ☐ context
  - ☐ sessionrequest
  - ☐ page
- Indicare quale dei seguenti e' un oggetto implicito JSP
  - ☐ config
  - ☐ page
  - ☐ context
  - ☐ sessionrequest
  - ☐ contexPage
- pageContext e' un oggetto implicito JSP
  - ☐ True
  - ☐ False
- I commenti JSP sono inclusi nell'output HTML della pagina
  - ☐ True
  - ☐ False
- in JSP una declaration e' un blocco di codice Java usato per:
  - ☐ Non esiste tale elemento JSP
  - ☐ define class-wide variables (global variables) and methods in the generatedservlet
  - ☐ passare le informazioni dal codice JSP al Web Container al momento dellacompilazione
  - ☐ passare le informazioni dal codice JSP al Web Container all'accesso dellapagina
- Indicare quale dei seguenti e' una Directives JSP
  - ☐ contentType
  - ☐ import
  - ☐ context
  - ☐ sessionRequest
  - ☐ contextPage
- Indicare quale dei seguenti e' una Directives JSP
  - ☐ errorPage
  - ☐ isErrorPage
  - ☐ isPageError
  - ☐ importPage
  - ☐ contextType
- La seguente direttiva JSP e' corretta?
 

```
<%@ page isThreadSafe="false" %>
```

  - ☐ SI
  - ☐ NO
- La seguente direttiva JSP e' corretta?
 

```
<%@ page isErrorPage="true" %>
```

  - ☐ SI
  - ☐ NO
- La seguente direttiva JSP e' corretta?
 

```
<%= new Date().toString() %>
```

  - ☐ SI
  - ☐ NO
- La seguente espressione JSP e' corretta?
 

```
<%= new Date().toString() %>
```

  - ☐ SI
  - ☐ NO
- La seguente espressione JSP e' corretta?
 

```
<%= new Date().toString(); %>
```

  - ☐ SI
  - ☐ NO
- La seguente direttiva JSP e' corretta?
 

```
<%= new Date().toString(); %>
```

  - ☐ SI
  - ☐ NO
- Che cosa e' uno scriptlet JSP
  - ☐ un blocco di codice Java eseguito al momento di elaborazione dellarichiesta
  - ☐ un blocco di codice Java eseguito al momento della compilazione
  - ☐ una macro HTML eseguita al momento di elaborazione della richiesta
  - ☐ un blocco di codice JSP eseguito al momento di elaborazione dellarichiesta
- JSP: la direttiva include aggiunge il contenuto della pagina inclusa al momento della compilazione
  - ☐ True
  - ☐ False
- JSP: la direttiva include aggiunge il contenuto della pagina inclusa al momento della richiesta dellapagina
  - ☐ True
  - ☐ False
- In JSP all'interno di parentesi angolari correttamente formulate jsp:forward page="someOther.jsp" e' un
  - ☐ Action
  - ☐ Scriptlet
  - ☐ Declaration
  - ☐ Expression
  - ☐ Syntax Error

- Indicare quale delle seguenti affermazioni è vera per le Expressions JSP
  - ☐ Expression is evaluated and converted into a String
  - ☐ The String is then Inserted into the servlet's output stream directly
  - ☐ Results in something like `out.println(expression)`
  - ☐ Can use predefined variables (implicit objects) within expressions
- Indicare quale delle seguenti affermazioni è vera per gli Scriptlet JSP
  - ☐ setting response headers and status codes
  - ☐ writing to a server log
  - ☐ updating database
  - ☐ executing code that contains loops, conditionals
- Indicare quale delle seguenti affermazioni, in una architettura a 3-Tier è vera per il presentation layer
  - ☐ Provides user interface
  - ☐ Handles the interaction with the user
  - ☐ Sometimes called front-end
  - ☐ Should not contain business logic or data access code
- Indicare quale delle seguenti affermazioni, in una architettura a 3-Tier è vera per il Logic layer
  - ☐ Contains the set of rules for processing information
  - ☐ Can accommodate many users
  - ☐ Sometimes called middleware
  - ☐ Should not contain presentation or data access code
- Indicare quale delle seguenti affermazioni, in una architettura a 3-Tier è vera per il Data Layer
  - ☐ Provides the physical storage layer for data persistence
  - ☐ Manages access to DB or file system
  - ☐ Sometimes called back-end
  - ☐ Should not contain presentation or business logic code
- Nel Pattern MVC indicare quale delle seguenti affermazioni fa parte del MODEL:
  - ☐ gestisce il comportamento e i dati del dominio dell'applicazione
  - ☐ risponde alle richieste di informazioni circa il suo stato
  - ☐ riceve l'input dell'utente e avvia a risposta effettuando chiamate sul modello oggetti
  - ☐ accetta input dall'utente e indica il modello e il viewport da eseguire azioni basate su quell'input
- Nel Pattern MVC indicare quale delle seguenti affermazioni fa parte del CONTROLLER:
  - ☐ gestisce il comportamento e i dati del dominio dell'applicazione
  - ☐ risponde alle richieste di informazioni circa il suo stato
  - ☐ riceve l'input dell'utente e avvia a risposta effettuando chiamate sul modello oggetti
  - ☐ accetta input dall'utente e indica il modello e il viewport da eseguire azioni basate su quell'input
- Nel Pattern MVC indicare quale delle seguenti affermazioni fa parte del CONTROLLER:
  - ☐ definisce come l'interfaccia utente reagisce all'input dell'utente
  - ☐ invia messaggi al modello
  - ☐ Registra lo stato dell'applicazione
  - ☐ Contiene conoscenze specifiche del dominio
- Nel Pattern MVC indicare quale delle seguenti affermazioni fa parte del VIEW:
  - ☐ definisce come l'interfaccia utente reagisce all'input dell'utente
  - ☐ Non esegue alcuna elaborazione
  - ☐ Registra lo stato dell'applicazione
  - ☐ Contiene conoscenze specifiche del dominio
  - ☐ Presenta i dati all'utente
- Un Design Pattern è un Modello finito?
  - ☐ True
  - ☐ False
- Il pattern MVC Permette a più viste di condividere lo stesso modello di dati
  - ☐ True
  - ☐ False
- Nel pattern MVC le informazioni sulla sessione fanno parte del
  - ☐ model
  - ☐ view
  - ☐ controller
- Nel pattern MVC le regole che regolano le transazioni fanno parte del
  - ☐ model
  - ☐ view
  - ☐ controller
- Indicare quale delle seguenti è una libreria standard JSTL
  - ☐ Core
  - ☐ XML
  - ☐ Formatting
  - ☐ JSON
  - ☐ Math
- indicare quale dei seguenti URI è corretto per la libreria JSTL SQL
  - ☐ Non esiste la libreria
  - ☐ `uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/sql"`
  - ☐ `uri="http://java.sun.com/jstl/sql"`
  - ☐ `uri="http://jsp.sun.com/jstl/sql"`
- indicare quale dei seguenti URI è corretto per la libreria JSTL JSON
  - ☐ Non esiste la libreria
  - ☐ `uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/json"`
  - ☐ `uri="http://java.sun.com/jstl/json"`
  - ☐ `uri="http://jsp.sun.com/jstl/json"`
- indicare quale dei seguenti URI è corretto per la libreria JSTL i18n
  - ☐ Non esiste la libreria
  - ☐ `uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/i18n"`

- ☐ uri="http://java.sun.com/jstl/i18n"
- ☐ uri="http://jsp.sun.com/jstl/i18n"
- l'espressione JSTL EL `${1e 5}` che risultato da?
  - ☐ Syntax Error
  - ☐ true
  - ☐ false
- Come accedo in JSTL ad una variabile "username" con scope Request?
  - ☐ `${requestScope.username}`
  - ☐ `${scopeRequest.username}`
  - ☐ `${request.username}`
- La seguente sintassi per una variabile JSTL EL e' corretta? `${sessionScope.user["name"]}`
  - ☐ True
  - ☐ False
- La seguente sintassi per una variabile JSTL EL e' corretta? `${header["User-Agent"]}`
  - ☐ True
  - ☐ False
- Esiste un operatore di loop JSTL di nome forTokens
  - ☐ True
  - ☐ False
- E' possibile determinare la nazione in base al proprio indirizzo IP?
  - ☐ No, solo attraverso GPS ed HTML5
  - ☐ Si attraverso libreria, senza alcun consenso
  - ☐ Si attraverso libreria con consenso esplicito
- Indicare quali dei seguenti passaggi e' fondamentale per incorporare il supporto multilingue nelle pagine web
  - ☐ Creare un ResourceBundle per ogni lingua che si intende supportare
  - ☐ Registrare il Resource Bundle con l'applicazione chiamando il metodo `init()` della classe
  - ☐ Registrare il Resource Bundle con l'applicazione impostando `uncontextparameter` nel `web.xml`
  - ☐ Nelle visualizzazioni di pagina, sostituire il testo "hardcoded" con i tag `<fmt:message>` correttamente formattato in parentesi angolari, che fanno riferimento alle chiavi nei bundle di risorse
  - ☐ Nelle visualizzazioni di pagina, sostituire il testo "hardcoded" con i tag correttamente formattato in parentesi angolari `<18n: text>` che fanno riferimento alle chiavi nei bundle di risorse
- Il QR e' un tipo di codice a Barre?
  - ☐ Si
  - ☐ No
- Quanti sono i finder pattern in un QR?
  - ☐ 3
  - ☐ 4
  - ☐ 9
- In un codice QR e' previsto un bordo ?
  - ☐ Si
  - ☐ no
- Quale e' la percentuale massima di errore sostenibile da un QR?
  - ☐ 30
  - ☐ 7
  - ☐ 15
  - ☐ 45
  - ☐ 0
- Posso teoricamente iniettare un virus attraverso un QR
  - ☐ Si
  - ☐ No
- Quale e' il massimo numero di caratteri di testo che posso inserire in un QR?
  - ☐ 4296
  - ☐ 4096
  - ☐ 2048
  - ☐ 8192
- Quale e' il massimo numero di caratteri Kanji che posso inserire in un QR?
  - ☐ 1817
  - ☐ 1781
  - ☐ 2048
  - ☐ 2953
- Quale dei seguenti protocolli serve a spedire mail
  - ☐ SMTP
  - ☐ POP
  - ☐ IMAP
  - ☐ SNMP
- Ipotizzando di spedire mail attraverso un server Google l'autenticazione OAuth2 e' permessa?
  - ☐ Si
  - ☐ No
- Ipotizzando di spedire mail attraverso un server Google posso spedire attraverso la porta 25 o 925?
  - ☐ No
  - ☐ Si
- Posso spedire una mail da Java con una data diversa dall'attuale?
  - ☐ Si
  - ☐ No
- Indicare quali metodi sono possibili per fornire dati ad un componente DataTable
  - ☐ ServerSide Processing
  - ☐ DOM
  - ☐ Javascript Array
  - ☐ AjaxSource con risposta in JSON
  - ☐ JQuery con risposta XML
- Java Script File Has An Extension Of

- ☐ .js
- ☐ .java
- ☐ .javascript
- ☐ .script
- In Javascript isNaN() Evaluates an Argument To Determine if Given Value
  - ☐ is not a number
  - ☐ is not null
  - ☐ is not void
  - ☐ non of the others
- Which function is used, in Javascript, to Parse a String to int
  - ☐ parseInt
  - ☐ Integer.Parse
  - ☐ Parse.Int
  - ☐ Integer.ParseInt
- In Javascript What is the result of the following assignement to a variable: ( 20 % 2 )
  - ☐ 0
  - ☐ Illegal Expression
  - ☐ 10
  - ☐ 0.4
- console.log("Pizzatown".substring(3, 7)); Will print what to the console?
  - ☐ zato
  - ☐ zzat
  - ☐ atow
  - ☐ zzato
- How do you create a function in JavaScript?
  - ☐ function MyFunction()
  - ☐ function::myFunction()
  - ☐ function -> myFunction()
- In Javascript How do you call a function named "myFunction"?
  - ☐ myFunction()
  - ☐ call myFunction()
  - ☐ call function myFunction()
- How can you add a comment in a JavaScript?
  - ☐ prepend with two slash characters
  - ☐ prepend with a pound sign
  - ☐ As you do in HTML
- How to insert a comment that has more than one line in javascript?
  - ☐ As in C
  - ☐ prepend with a pound sign
  - ☐ As you do in HTML
- What is the correct way to write a JavaScript array?
  - ☐ var colors = "red", "green", "blue"
  - ☐ var colors = (1:"red", 2:"green", 3:"blue")
- ☐ var colors = 1 = ("red"),  
2 = ("green"),  
3 = ("blue")
- ☐ var colors = ["red", "green", "blue"]
- In JavaScript What will the following code return: Boolean(10 > true)
  - ☐ Boolean true
  - ☐ Undefined
  - ☐ NaN
  - ☐ Boolean false
- Is Javascript case sensitive?
  - ☐ Yes
  - ☐ No
- What will the code below output?
 

```
console.log(0.1 + 0.2);
console.log(0.1 + 0.2 == 0.3);
```

  - ☐ 0.30000000000000004 false
  - ☐ 0.3 true
  - ☐ 0.1 false
- What will the code below output to the console ?
 

```
console.log(1 + "2" + "2");
console.log(1 + +"2" + "2");
console.log(1 + -"1" + "2");
console.log(+ "1" + "1" + "2");
console.log( "A" - "B" + "2");
console.log( "A" - "B" + 2);
```

  - ☐ "122" "32" "02" "112" "NaN2" NaN
  - ☐ "122" Syntax Error Syntax Error  
"112" Syntax Error Syntax Error
  - ☐ "122" "NaN2" "NaN2" "112" "NaN2" NaN
  - ☐ "122" "5" "2" "112" "A-B2" NaN2
- In Javascript What would the following lines of code output to the console?
 

```
console.log("0 || 1 = "+(0 || 1));
console.log("1 || 2 = "+(1 || 2));
console.log("0 && 1 = "+(0 && 1));
console.log("1 && 2 = "+(1 && 2));
```

  - ☐ 0 || 1 = 1 1 || 2 = 1 0 && 1 = 0 1 && 2 = 2
  - ☐ 0 || 1 = 1 1 || 2 = 1 0 && 1 = 1 1 && 2 = 2
  - ☐ 0 || 1 = 1 1 || 2 = 2 0 && 1 = 1 1 && 2 = 2
  - ☐ 0 || 1 = 1 1 || 2 = 1 0 && 1 = 0 1 && 2 = 1
- What will be the output when the following code is executed?
 

```
console.log(true == '2');
console.log(false === '0');
```

  - ☐ true false
  - ☐ true Syntax Error
  - ☐ false false
  - ☐ true true
- What do the following lines output?

```
console.log(1 < 4 < 3);
console.log(4 > 3 > 1);
```

- ☐ true false
- ☐ Syntax Error Syntax Error
- ☐ false false
- ☐ true true
- ☐ false true

- What will be the output of the code below?

```
var bar = true;
console.log(bar + 0);
console.log(bar + "xyz");
console.log(bar + true);
console.log(bar + false);
```

- ☐ 1, "truexyz", 2, 1
- ☐ "true0", "truexyz", "20", "10"
- ☐ 1, "xyz", 2, 1
- ☐ 0, "0xyz", 0, 1

- What is the result of the following comparisons:

```
false == 'false'
false == '0'
false == undefined
false == null
null == undefined
```

- ☐ false, true, false, false, true
- ☐ false, false, false, false, true
- ☐ false, false, false, true, true
- ☐ false, true, false, false, false

- What is the result of the following comparisons:

```
'' == '0'
0 == ''
0 == '0'
false == 'false'
false == '0'
```

- ☐ false,true,true,false,true
- ☐ false,false,true,false,true
- ☐ false,false,true,false,false
- ☐ true,false,true,false,true

- In Javascript (Firefox) quale e' il risultato delle seguenti operazioni?

```
[]+[]
+[]
[1,2,3]+[]
```

- ☐ "" 0 "1,2,3"
- ☐ Syntax Error Syntax Error Syntax Error
- ☐ 0 0 1,2,3
- ☐ NaN 0 1,2,3

- In Javascript (Firefox) quale e' il risultato delle seguenti operazioni?

```
{}+[]
[]+{}
+[]+{}
```

- ☐ 0 [object Object] 0[object Object]

- ☐ Syntax Error Syntax Error Syntax Error
- ☐ NaN NaN NaN
- ☐ 0 NaN NaN

- In Javascript (Firefox) quale e' il risultato delle seguenti operazioni?

```
Array(5).join("bat"+1)
Array(5).join("bat"-1)
```

- ☐ "bat1bat1bat1bat1" "NaNNaNNaNNaN"
- ☐ "bat1bat1bat1bat1bat1" "batNaNNaNNaNNaN"
- ☐ "bat1bat1bat1bat1bat1" "bat-1bat-1bat-1bat-1bat-1"
- ☐ Syntax Error Syntax Error
- ☐ Nessuna delle precedenti

- What is the function of action jsp:setProperty?

- ☐ It sets the properties of an existing bean
- ☐ It defines the properties of JSP page
- ☐ t specifies the properties of the JSP engine
- ☐ None of the others

- Suppose there is a JSP page, include.jsp, that has an instance variable "String var1". This page is statically included in another JSP page, home.jsp, which also has an instance variable "String var1" declared. What would happen when the home.jsp page is requested by a client?

- ☐ None of the others
- ☐ Suppose there is a JSP page, include.jsp, that has an instance variable "String var1". This page is statically included in another JSP page, home.jsp, which also has an instance variable "String var1" declared. What would happen when the home.jsp page is requested by a client?
- ☐ It will be a runtime error since two variables with the same name cannot coexist
- ☐ t will be loaded successfully